

## Relación de problemas 3 (1 y 2)

### Santiago Muñoz Castro

#### 1. Comenta las diferencias principales entre las metodologías ágiles y las metodologías tradicionales.

La **metodología ágil** esta orientada a proyectos pequeños de corta duración donde los equipos de trabajo trabajan en el mismo sitio y son de menos de 10 integrantes, además el cliente forma parte de este equipo. El modelado es prescindible y se puede desechar por otros nuevos, hay pocos roles, pero estos son más genéricos, con esta metodología no existe un contrato tradicional, sino que se tiene un contrato más flexible, ya que se esperan cambios durante el proyecto. La arquitectura se define y mejora a lo largo del proyecto y se hace énfasis en el individuo y el trabajo en equipo.

Por el otro lado, las **metodologías tradicionales** estan orientadas a proyectos de cualquier tamaño siendo mas efectivas en proyectos grandes y con equipos dispersos. El modelado es esencial pero no es desechable. Hay bastantes roles específicos y el contrato esta prefijado y no es flexible. El cliente interactúa con el equipo únicamente en reuniones, la arquitectura se define de forma temprana en el proyecto, se hace énfasis en la definición de procesos y no se esperan cambios de gran impacto durante el desarrollo.

#### 2. Lee el documento sobre 15th Annual State of Agile Survey que podéis encontrar en (<https://stateofagile.com>) y en Prado, y contesta a las siguientes preguntas:

- ¿Cuál es el método ágil más utilizado?

La metodología SCRUM

- ¿Cuáles son las 5 técnicas ágiles más usadas?

En la cabeza se encuentra la técnica de Daily standup, le sigue las retrospectivas, luego la planificación mediante sprints/iteraciones, reviews mediante sprint/iteraciones y la quinta son las iteraciones cortas.

- Comenta algunas de las causas principales qué hacen que los proyectos ágiles fallen.

Las metodologías ágiles se suelen utilizar con frecuencia como medio para sacar dinero al cliente por falta de entregables. Otro motivo se debe a la falta de experimentación del equipo de desarrollo con las metodologías ágiles que provocan una falta de estructura y de documentación. Otro motivo suele ser la

falta de diseño software e implicación del cliente en proyecto, que rompe la estructura principal de esta metodología.

- **Comenta algunos de los obstáculos que impiden que se adopten los métodos ágiles**

Son tres los principales obstáculos que hacen de barrera para que una empresa desarrolle metodologías ágiles según una encuesta, el 46% se debe a la inconsistencia en los procesos y práctica en los métodos ágiles, el 43% se debe a choques culturales con otras metodologías y por último un 46% se debe a una resistencia al cambio por parte de la organización.