

Relación de problemas 2 (5, 6 y 7)

Santiago Muñoz Castro

5. La “alianza Ágil” definió una serie de 12 principios que debería tener una metodología para alcanzar niveles aceptables de agilidad. Comentar cuales son los motivos o los problemas que intentan solucionar cada uno de estos principios.

- **Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.** Intenta resolver uno de los principales problemas del desarrollo software, las insatisfacción y desconfianza del cliente (al fin y al cabo, es nuestro producto principal y el que nos paga por el software), este puede se puede llegar a frustrar sino recibe información o pruebas notables sobre el desarrollo de su producto.
- **Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.** Esto evita el problema de obtener un producto final inadecuado, ya que los cambios en los requisitos son solicitados por el cliente, si no se cambian se volvería al problema del punto 1, también resuelve la ambigüedad del producto, cambiar o añadir requisitos nuevos para adaptarse a las nuevas competencias es necesario para la supervivencia del producto.
- **Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.** Mientras más pronto se entreguen softwares funcionales, más tiempo se tendrá apra detectar fallos y corregirlos.
- **Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.** Es muy importante la comunicación y distribución de tareas entre los desarrolladores y responsables, si cada uno actuase de forma individual, no se llegaría a obtener el producto final o básicamente se repetiría trabajo innecesario perdiendo tiempo de desarrollo.
- **Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.** Si los trabajadores no tienen confianza, no van a trabajar de forma eficiente, lo mismo pasa si hay un mal ambiente o no reciben apoyo para aclarar duda, al final todo acabaría en un mal desarrollo del software.
- **El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.** De esta forma te aseguras de que todo el mundo se entere de la nueva información, al mismo tiempo es la forma de comunicación más eficaz y que menos problemas genera.

- **El software funcionando es la medida principal de progreso.** Tal y como dice la frase, si el software no funciona correctamente no se puede avanzar, y por tanto se retrasa la entrega del proyecto y por consecuencia final la insatisfacción del cliente.
- **Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.** Un ritmo constante permite una mejor planificación y organización.
- **La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.** Si no se quiere alcanzar la excelencia técnica el producto será nefasto, es muy difícil alcanzar el producto deseado ya que casi siempre sale un poco peor de lo esperado.
- **La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.** De esta forma se evita la pérdida de recursos.
- **Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.** Mientras más experiencia se tenga con el equipo, mejor organización y menos pérdida de tiempo.
- **A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.** De los fallos se aprende, mejorando la capacidad de desarrollo del equipo.

6. ¿Qué tipos de contratos ágiles podemos encontrar?

Contrato cerrado: Bueno en proyectos y servicios donde la complejidad e incertidumbre es baja, el cliente tiene opciones concretas y la calidad del servicio es conocida, se suele aplicar cuando hay poca confianza con el proveedor.

Contrato de alcance no vinculante: Se explica la reemplazabilidad de objetivos de alcance mientras se avise con suficiente antelación y no aumente el número de horas previstas.

Contrato de coste objetivo: Se comparten tanto las ganancias como las pérdidas, el cliente y el proveedor trabajan juntos para ser más productivos y reducir el margen de imprevistos del proveedor.

Contrato progresivo: Se basa en el pago por fase o iteración. Se suele utilizar en servicios anuales, hay dos tipos, el de pago fijo por fase o iteración donde es una mejora de los contratos cerrados y el de pago por coste de la fase o iteración, donde el cliente paga por el esfuerzo y recursos dedicados.

7. Los equipos ágiles son auto-organizados. ¿Qué ventajas tienen estos equipos frente a los equipos jerarquizados?

No hay nadie a autoritario en los auto-organizados, cada uno conoce sus límites distribuyéndose el trabajo según mejor les convenga, en cambio, en el jerarquizado el líder no

puede llegar a conocer del todo a sus desarrolladores pudiendo no conocer al 100% sus límites y virtudes.