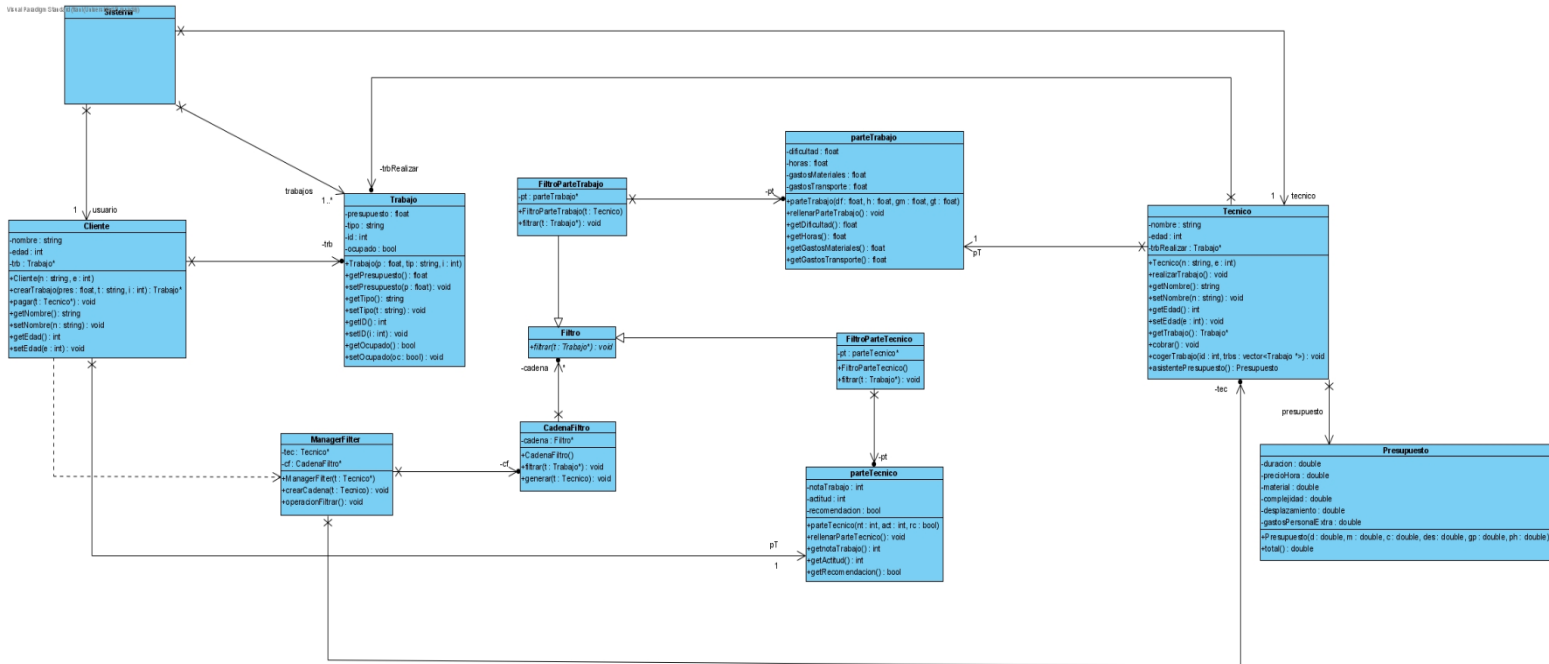


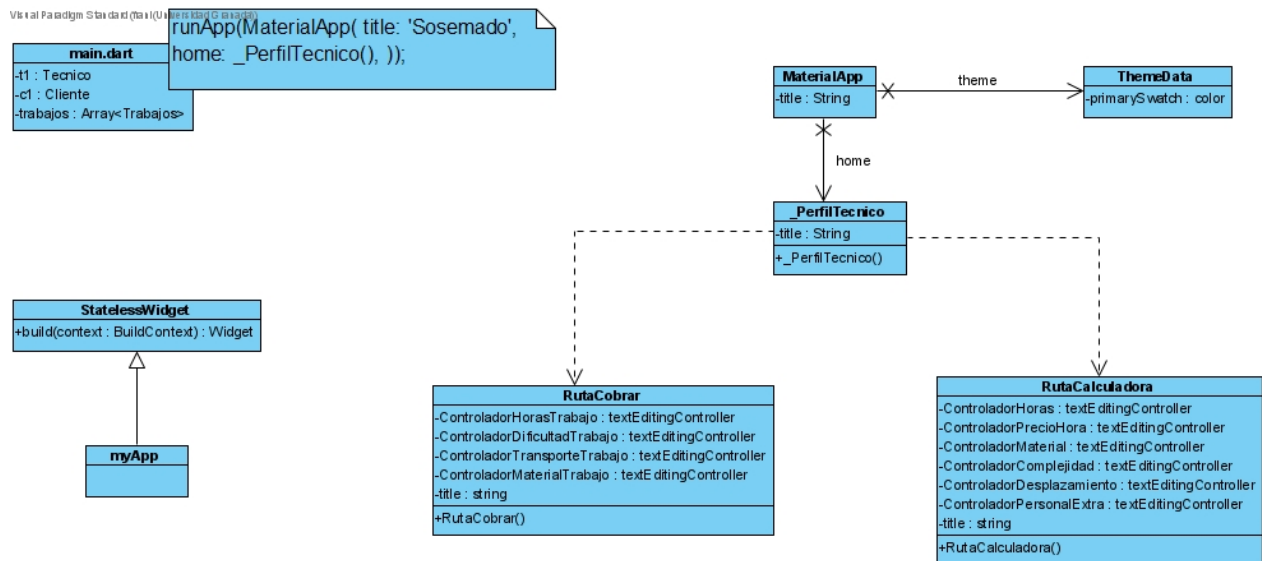
DS-P2

Para el desarrollo de esta práctica hemos hecho un re-ingeniería de nuestro sistema sosemado (el mismo que la práctica 1) con el prototipo de filtro intercepción, y le hemos añadido una funcionalidad nueva, en este caso una calculadora asistente de presupuesto. Hemos creado por lo tanto una clase nueva (Presupuesto) que posee la clase Técnico el cual propondrá un presupuesto con ciertos valores y nuestra calculadora le dirá un valor recomendado para cada campo que haya rellenado (puede que sea el mismo o uno cambiado).

Por otro lado hemos implementado la función cobrar, en la cual el técnico solicita cobrar el trabajo realizado, primero rellena el parte de Trabajo, el cual actúa como filtro al igual que en la sesión 3 de la práctica 1 y entonces este recibe el presupuesto modificado por este parte y el del cliente. Toda la simulación relacionada con el cliente y los trabajos está simulada para ahorrar tiempo, además de que requería implementar dos interfaces comunicadas por internet, cosa que aún no se ha visto.

A continuación una imagen del diagrama de clases de esta práctica, nuestro Sistema va a ser el main.dart el cual viene representada en la segunda imagen.



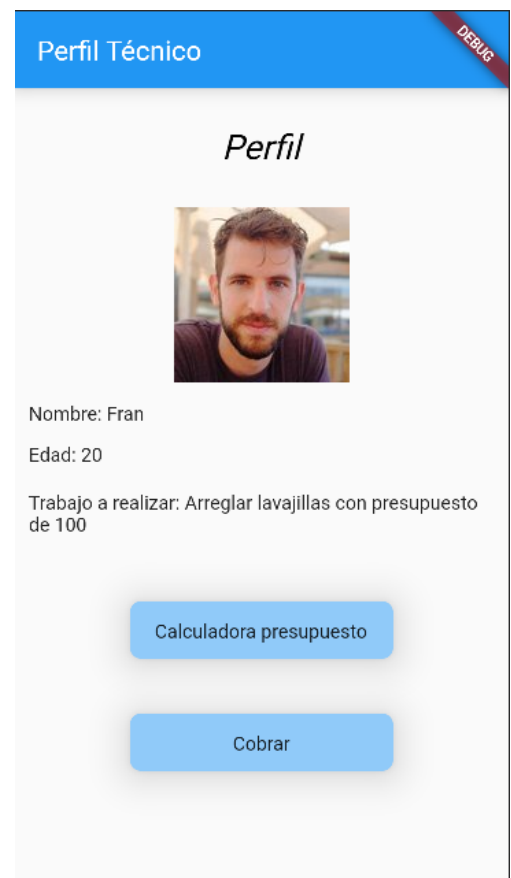


Ejemplo de funcionamiento

Nuestra página principal sería el perfil del técnico, en la cual tenemos una foto del técnico, y sus datos como nombre, edad, y trabajo, asignado por defecto para la práctica. Después se encuentran dos botones:

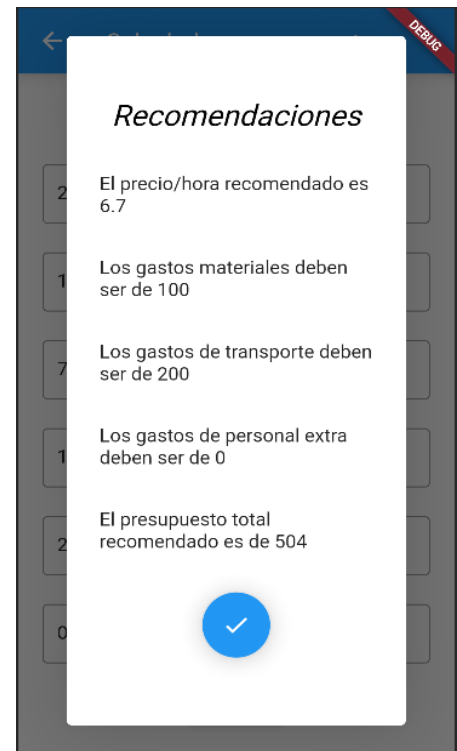
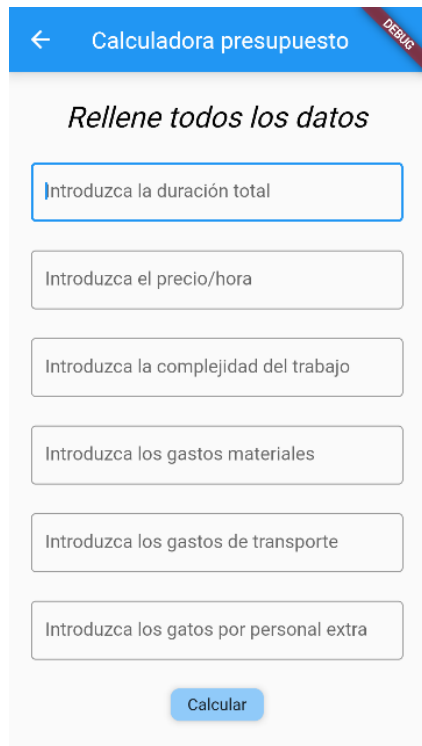
- Calculadora Presupuesto: este botón llevará a una nueva página en la cual tendrá acceso a una calculadora que según las condiciones del trabajo tendría que ofrecer más o menos por un trabajo.
- Cobrar: este botón llevará a una nueva página en la cual tendrá que rellenar el parte del Trabajo para aplicar los filtros.

El diseño está pensado visualmente para una app móvil galaxy S5.



Calculadora Presupuesto

Se puede observar una página con varios TextField para rellenar para calcular el presupuesto recomendado. La calculadora implementada es muy básica. Al pulsar el botón se generará un AlertDialog con todos los parámetros recomendados según los introducidos y el total recomendado.



Cobrar

Esta página es muy parecida a la anterior pero esta se refiere a cuando ya has realizado el trabajo y vas a cobrarlo. Al pulsar el botón se mostrará en un AlertDialog cuanto ha cobrado el técnico

