## **Gestor tareas parte 2**

Ahora al darle el botón de Añadir, se debe guardar la información en el localStorage.

Se deben poder almacenar mas de 1 objeto en el mismo item del localStorage.



Recuerda que antes de almacenar los objetos en un localStorage, el objeto tiene que ser stringificado.

Añadiremos un bloque try-catch para manejar cualquier excepción que pueda ocurrir durante la ejecución del código. Dentro del bloque try hay que mostrar un mensaje de confirmación. En el bloque catch, un mensaje de error.