Estimación MoSCoW

1. Acceso a Menús Digitales

Descripción:

Implementar el acceso a menús digitales requiere diseñar una base de datos robusta donde se almacenen los platillos, categorías y sus detalles (nombre, descripción, precio e imágenes). Se debe desarrollar una API que permita a los usuarios consultar menús filtrados por categorías y características específicas. Además, se creará una interfaz visual optimizada, con diseño responsivo y soporte para conexiones lentas, asegurando una experiencia fluida en cualquier dispositivo.

Clasificación: Must-Have

Días Estimados: 15 días

Costo Estimado: \$6,000,000 COP
 (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

Justificación del Tiempo:

- 2 días para diseñar una base de datos eficiente que estructure categorías y relaciones entre menús y restaurantes.
- 5 días para desarrollar el backend con endpoints que gestionen menús, filtros y validaciones.
- 5 días para el desarrollo del frontend, asegurando una interfaz clara y optimizada para móviles.
- 3 días dedicados a pruebas de carga y optimización de rendimiento para garantizar la funcionalidad en conexiones lentas.

2. Reserva de Mesas

Descripción:

La funcionalidad de reservas implicará diseñar un sistema que permita a los usuarios seleccionar una fecha, hora y número de personas, verificando la disponibilidad en tiempo real. Para ello, se desarrollará un backend que gestione la lógica de reservas y una interfaz intuitiva para los usuarios. Además, se configurarán notificaciones automáticas que confirmen las reservas realizadas y envíen recordatorios antes de la fecha.

• Clasificación: Should-Have

Días Estimados: 12 días

Costo Estimado: \$4,800,000 COP
 (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

• Justificación del Tiempo:

- 5 días para el desarrollo del backend, que incluye implementar la lógica de reservas, verificar conflictos en disponibilidad y permitir cambios por parte de los administradores.
- 5 días para crear el módulo de frontend, que incluirá un formulario amigable y validaciones en tiempo real.
- 2 días para realizar pruebas funcionales, incluyendo reservas simultáneas y generación de notificaciones automáticas.

3. Realización de Pedidos

Descripción:

La realización de pedidos será uno de los pilares del sistema. Requiere desarrollar un backend que gestione las solicitudes de los usuarios, validando la disponibilidad de los platillos y calculando el precio total. En el frontend, se diseñará un flujo que permita a los usuarios personalizar sus pedidos y seleccionar entre distintas modalidades (en restaurante, para recoger o a domicilio). Además, se integrarán resúmenes claros y confirmaciones de pedido.

• Clasificación: Must-Have

Días Estimados: 20 días

• Costo Estimado: \$8,000,000 COP (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

Justificación del Tiempo:

- 7 días para desarrollar la lógica del backend, incluyendo validaciones, cálculo de precios y gestión de modalidades.
- 7 días para implementar el frontend, que debe permitir personalizaciones y mostrar resúmenes claros.
- 6 días para pruebas y ajustes finales, asegurando que la funcionalidad sea precisa y libre de errores en distintas modalidades.

4. Seguimiento del Estado del Pedido

Descripción:

Para el seguimiento del estado del pedido, se implementará un sistema en tiempo real basado en WebSockets, que permitirá a los usuarios visualizar el progreso de su pedido desde la confirmación hasta la entrega. Se desarrollará un backend que gestione estos estados y un frontend que los muestre claramente, junto con notificaciones push que informen sobre cada cambio.

Clasificación: Must-Have

• Días Estimados: 15 días

Costo Estimado: \$6,000,000 COP
(Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

• Justificación del Tiempo:

- 6 días para implementar WebSockets en el backend y sincronizar actualizaciones en tiempo real.
- 6 días para diseñar la interfaz del frontend, asegurando una visualización clara del estado del pedido.
- o **3 días** para pruebas de sincronización y ajuste de notificaciones push.

5. Valoraciones y Comentarios

Descripción:

El módulo de valoraciones permitirá a los usuarios calificar y comentar sobre los restaurantes y platillos. Se diseñará una base de datos para almacenar las valoraciones y comentarios, un backend que facilite la creación y consulta de estas opiniones, y un frontend para que los usuarios puedan interactuar con este módulo.

Clasificación: Could-Have

Días Estimados: 8 días

Costo Estimado: \$3,200,000 COP
 (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

Justificación del Tiempo:

- o **3 días** para desarrollar un backend que permita gestionar y consultar valoraciones.
- 4 días para crear la interfaz donde los usuarios puedan ingresar y visualizar comentarios.
- o **1 día** para pruebas e integración.

6. Gestión de Menús para Restaurantes

Descripción:

Los administradores de restaurantes necesitarán una interfaz para crear, editar o eliminar platillos, subir imágenes y actualizar precios. Se diseñará un backend con operaciones CRUD y validaciones para garantizar datos completos, así como un frontend que facilite la administración visual de los menús.

• Clasificación: Must-Have

Días Estimados: 18 días

• Costo Estimado: \$7,200,000 COP (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

Justificación del Tiempo:

- 8 días para implementar el backend con operaciones CRUD y validaciones robustas.
- o **8 días** para el diseño del frontend que facilite la gestión visual de los menús.
- o **2 días** para pruebas funcionales e integración final.

7. Gestión de Pedidos en Tiempo Real

• Descripción:

Esta funcionalidad permitirá a los administradores monitorear y actualizar el estado de los pedidos en tiempo real. Se desarrollará un dashboard interactivo que muestre todos los pedidos activos y permita actualizarlos fácilmente. El backend integrará WebSockets para sincronización en tiempo real, lo que permitirá una operación eficiente y precisa.

Clasificación: Should-Have

Días Estimados: 12 días

• Costo Estimado: \$4,800,000 COP (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

Justificación del Tiempo:

- 5 días para implementar WebSockets en el backend, gestionando las actualizaciones de estado en tiempo real.
- 5 días para el diseño del dashboard, con un enfoque en filtros interactivos y actualizaciones dinámicas.
- 2 días para pruebas de sincronización y validación de operaciones múltiples.

8. Estadísticas y Métricas de Ventas

Descripción:

Los restaurantes tendrán acceso a un módulo que muestre estadísticas clave, como platillos más vendidos, horarios de mayor demanda y ventas totales. Se diseñará un backend que recopile y procese estos datos, junto con un frontend que los presente mediante gráficos interactivos y tablas claras.

Clasificación: Could-Have

Días Estimados: 10 días

Costo Estimado: \$4,000,000 COP
(Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

• Justificación del Tiempo:

- 4 días para implementar la lógica del backend que recoja y procese datos históricos.
- 4 días para diseñar el frontend con gráficos interactivos utilizando librerías como Chart.js o D3.js.
- 2 días para pruebas funcionales y ajustes, garantizando que las métricas sean precisas y comprensibles.

9. Sugerencia de Restaurantes por Cercanía

Descripción:

Este módulo utilizará la ubicación del usuario para recomendar restaurantes cercanos. Se implementará un backend con lógica de geolocalización y cálculos de proximidad, junto con un frontend que muestre estas recomendaciones en un formato visual atractivo. También se ofrecerá la opción de ajustar manualmente la ubicación.

Clasificación: Must-Have

• Días Estimados: 14 días

Costo Estimado: \$5,600,000 COP
 (Tarifa de \$400,000 COP/día, equipo de 1 backend y 1 frontend).

• Justificación del Tiempo:

- 6 días para implementar servicios de geolocalización y lógica de proximidad en el backend.
- 6 días para crear el módulo de frontend que muestre las sugerencias con diseño responsivo.
- o **2 días** para pruebas y validación, incluyendo casos simulados para verificar que las recomendaciones sean relevantes.