

# Universidad de las Fuerzas Armadas

Nombre: Santiago Ortega

NRC: 1323

Soldado
---------

rango 1st
--------------

entrenar reportar
----------------------

Vehículo
----------

modelo
--------

numero serie
--------------

desplegar mantener
-----------------------

Base
------

nombre
--------

ubicación
-----------

asignar recursos
------------------

gestionar finanzas
--------------------

Misión
--------

nombre
--------

tipo Misión
-------------

planificar
------------

ejecutar
----------

Comandante
------------

nombre
--------

rango
-------

asignar Misión
----------------

evaluar desempeño
-------------------



Código

```
class Soldado {  
    public String rango;  
    public int id;  
  
    public Soldado (String rango, int id) {  
        this.rango = rango;  
        this.id = id;  
    }  
  
    public void entrenar () {  
        System.out.println ("El soldado con ID" + id + "está entrenando.");  
    }  
  
    public void reportar () {  
        System.out.println ("El soldado con ID" + id + "y rango" + rango + "está reportando.");  
    }  
}  
  
class Vehiculo {  
    public String modelo;  
    public String numeroSerie;  
  
    public Vehiculo (String modelo, String numeroSerie) {  
        this.modelo = modelo;  
        this.numeroSerie = numeroSerie;  
    }  
  
    public void desplegar () {  
        System.out.println ("El vehículo modelo" + modelo + "está siendo desplegado");  
    }  
  
    public void mantener () {  
        System.out.println ("El vehículo con número de serie" + numeroSerie + "está en mantenimiento.");  
    }  
}  
  
class Base {  
    public String nombre;  
    public String ubicación;  
  
    public Base (String nombre, String ubicación) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.ubicación = ubicación;  
    }  
}
```



```
public void asignarReursos () {  
    System.out.println ("Asignando reursos en la base " + nombre + ".");  
}
```

```
public void gestionarPersonal () {  
    System.out.println ("Gestionando personal en la base ubicada en " + ubicacion + ".");  
}
```

```
class Mision {  
    public String nombre;  
    public String tipoMision;  
  
    public Mision (String nombre, String tipoMision) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.tipoMision = tipoMision;  
    }
```

```
public void planificar () {  
    System.out.println ("Planificando la misión: " + nombre + " de tipo " + tipoMision + ".");  
}
```

```
public void ejecutar () {  
    System.out.println ("Ejecutando la misión: " + nombre + ".");  
}
```

```
class Comandante {  
    public String nombre;  
    public String rango;  
  
    public Comandante (String nombre, String rango) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.rango = rango;  
    }
```

```
public void asignarMision (Mision mision) {  
    System.out.println ("El comandante " + nombre + " ha asignado la misión: " +  
        mision);  
}
```

```
public void evaluarDesempeño () {  
    System.out.println ("El comandante " + nombre + " está evaluando el desempeño del  
        personal.");  
}
```



```
public class Main {  
    public static void main (String [] args) {
```

```
        Soldado soldado = new Soldado ("Cabo", 123);  
        Vehiculo vehiculo = new Vehiculo ("Jeep", "Alfa Romeo");  
        Base base = new Base ("Base Alfa", "Desierto");  
        Misión misión = new Misión ("Rescate", "Operación Especial");  
        Comandante comandante = new Comandante ("General Viquez", "General");
```

```
        soldado.entrenar();  
        soldado.reportar();
```

```
        vehiculo.desplegar();  
        vehiculo.mantener();
```

```
        base.asignarRecursos();  
        base.gestionarPersona();
```

```
        misión.planificar();  
        misión.ejecutar();
```

```
        comandante.asignarMisión(misión);
```

```
        comandante.evaluarDesempeño();
```

```
    }  
}
```

## Informe

Mi idea nació de ser el comandante de clase y así busque objetos que conectaran y tengan los atributos para relacionarlos, así encuentre los objetos

Soldado: que tiene de atributos el "rango, id"

Vehiculo: que tiene de atributos "modelo, numero serie"

Base: que tiene atributos "nombre, ubicación"

Misión: que tiene atributos "nombre, tipo misión"

Comandante: con los atributos "asignar Misión, evaluar Desempeño"

De ahí se basa en que un soldado asignado por el comandante a una misión desplega un vehiculo hacia una base asignada o apartir de una base

El objetivo es formar una base militar donde a base de rangos, misiones se mantenga en formación a soldados con el comandante.