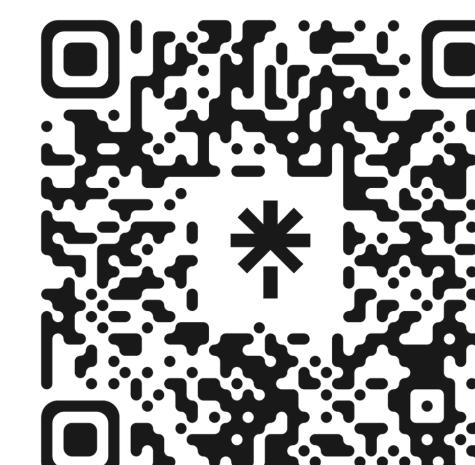


Santiago Álvarez Gutiérrez



Tecnólogo en Desarrollo de software

Tecnólogo en Desarrollo de Software, en proceso de formación, con conocimientos a nivel de desarrollo de software y gestión de bases de datos relacionales; así mismo, con habilidades para la programación en Python y Java, y desarrollo de aplicaciones con Spring Boot. Con capacidades y competencias en: Git, GitHub, Supabase, Postman, Vercel, TypeScript, React, manejo básico de Docker, modelado entidad-relación, normalización de datos, herramientas TIC y trabajo bajo la metodología ágil Scrum. Con dominio básico de Microsoft Office y lectura de documentos en inglés.



- 321 8669135
- santiago.alvarez.gutierrez@correounivalle.edu.co
- santiagoalvarez2005@hotmail.com

Formación

Tecnología en Desarrollo de Software

Universidad del Valle. Yumbo, Valle del Cauca. 2025.

Técnico en Sistemas

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA). Santiago de Cali, Valle del Cauca. 2022.

Bachiller Técnico en Mecánica Industrial

CASD – Centro Auxiliar de Servicios Docentes | Institución Educativa General Francisco de Paula Santander | Santiago de Cali, Valle del Cauca | 2020

Formación complementaria

Fundamentos de Análisis y Cálculo Numérico

Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2025.

Desarrollo de Software II

Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2024.

Bases de Datos

Universidad del Valle. 192 horas. Yumbo. 2023.

Experiencia

Fajas Anjully – Plataforma E-commerce.

Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una tienda virtual utilizando React, Vite y TypeScript, implementando autenticación y gestión de datos con Supabase. Construí módulos funcionales de catálogo, carrito de compras y panel administrativo, estructurando el manejo de estados y componentes reutilizables para mejorar la mantenibilidad del código. Gestione el control de versiones con Git, la administración de repositorios en GitHub y el despliegue en Vercel, trabajando bajo metodología Scrum y utilizando Jira para la gestión de tareas.

Textile Purify – Plataforma Web 3D Ambiental.

Universidad del Valle. Agosto – Diciembre 2024.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una plataforma inmersiva utilizando React, React Three Fiber y Three.js, integrando modelos 3D externos con Drei y físicas con Rapier. Implementé manejo de estado global con Zustand y autenticación con Firebase. Gestione el versionamiento con Git/GitHub y el despliegue en Vercel, trabajando con Figma y Jira en entorno colaborativo.

DogApp – Plataforma de gestión de citas veterinarias

Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Cargo: Desarrollador.

Desarrollé una aplicación Android en Java bajo arquitectura MVVM, implementando operaciones CRUD para citas, mascotas y propietarios. Integré Firebase Authentication y Firestore, consumo de API externa mediante Retrofit y gestión de dependencias con Dagger Hilt. Implementé pruebas unitarias con JUnit y Mockito, gestionando el versionamiento con Git/GitHub y trabajé colaborativamente bajo metodología ágil Scrum, utilizando Taiga para la gestión de sprints y tareas.

Referencias

Danny Manuel Calvo

Docente, Programa Tecnología en Desarrollo de Software – Universidad del Valle

Teléfono: 317 658 6357

Correo: danny.calvo@correounivalle.edu.co

Claudia Ximena Ausecha

Docente, Ingeniera de Sistemas, Magíster en Ciberseguridad – Universidad del Valle

Teléfono: 311 337 0517

Correo: claudia.ausecha@correounivalle.edu.co