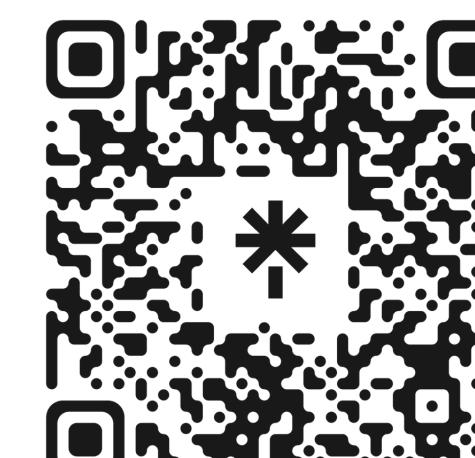


Santiago Álvarez Gutiérrez



Tecnólogo en Desarrollo de software

Tecnólogo en Desarrollo de Software, en proceso de formación, con conocimientos a nivel de **desarrollo de software y gestión de bases de datos relacionales**; así mismo, con habilidades para la programación en **Python y Java**, y **desarrollo de aplicaciones con Spring Boot**. Con capacidades y competencias en: **Git, GitHub, Supabase, Postman, Vercel, TypeScript, React, manejo básico de Docker, modelado entidad-relación, normalización de datos, herramientas TIC** y trabajo bajo la **metodología ágil Scrum**. Con **dominio básico de Microsoft Office y lectura de documentos en inglés**.



- 321 8669135
- santiago.alvarez.gutierrez@correounivalle.edu.co
- santiagoalvarez2005@hotmail.com



Formación

Tecnología en Desarrollo de Software

| Universidad del Valle. Yumbo, Valle del Cauca. 2025.

Técnico en Sistemas

| Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA). Santiago de Cali, Valle del Cauca. 2022.

Bachiller Técnico en Mecánica Industrial

| CASD – Centro Auxiliar de Servicios Docentes |
Institución Educativa General Francisco de Paula Santander | Santiago de Cali, Valle del Cauca | 2020



Formación complementaria

Fundamentos de Análisis y Cálculo Numérico

| Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2025.

Bases de Datos

| Universidad del Valle. 192 horas. Yumbo. 2023.

Desarrollo de Software II

| Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2024.



Experiencia

Fajas Anjully – Plataforma E-commerce.

| Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una tienda virtual utilizando **React, Vite y TypeScript**, implementando **autenticación** y gestión de datos con **Supabase**. Construí módulos funcionales de **catálogo, carrito de compras y panel administrativo**, estructurando el manejo de **estados** y componentes reutilizables para mejorar la mantenibilidad del código. Gestione el **control de versiones con Git**, la administración de repositorios en **GitHub** y el **despliegue en Vercel**, trabajando bajo metodología **Scrum** y utilizando **Jira** para la gestión de tareas.

DogApp – Plataforma de gestión de citas veterinarias

| Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una aplicación Android en **Java** bajo arquitectura **MVVM**, implementando operaciones **CRUD** para citas, mascotas y propietarios. Integre **Firebase Authentication** y **Firestore**, consumo de API externa mediante **Retrofit** y gestión de dependencias con **Dagger Hilt**. Implementé pruebas unitarias con **JUnit** y **Mockito**, gestionando el versionamiento con **Git/GitHub** y trabajé colaborativamente bajo metodología ágil **Scrum**, utilizando **Taiga** para la gestión de sprints y tareas.

Textile Purify – Plataforma Web 3D Ambiental.

| Universidad del Valle. Agosto – Diciembre 2024.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una plataforma inmersiva utilizando **React, React Three Fiber y Three.js**, integrando modelos 3D externos con **Drei** y físicas con **Rapier**. Implementé manejo de estado global con **Zustand** y autenticación con **Firebase**. Gestione el versionamiento con **Git/GitHub** y el despliegue en **Vercel**, trabajando con **Figma** y **Jira** en entorno colaborativo.



Referencias

Danny Manuel Calvo

| Docente, Programa Tecnología en Desarrollo de Software – Universidad del Valle

| Teléfono: 317 658 6357

| Correo: danny.calvo@correounivalle.edu.co

Claudia Ximena Ausecha

| Docente, Ingeniera de Sistemas, Magíster en Ciberseguridad – Universidad del Valle

| Teléfono: 311 337 0517

| Correo: claudia.ausecha@correounivalle.edu.co