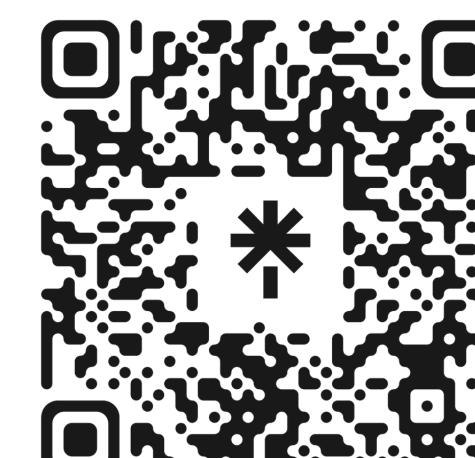


Santiago Álvarez Gutiérrez



Tecnólogo en Desarrollo de software

Tecnólogo en Desarrollo de Software, en proceso de formación, con conocimientos a nivel de desarrollo de software y gestión de bases de datos relacionales; así mismo, con habilidades para la programación en Python y Java, y desarrollo de aplicaciones con Spring Boot. Con capacidades y competencias en: Git, GitHub, Supabase, Postman, Vercel, TypeScript, React, manejo básico de Docker, modelado entidad-relación, normalización de datos, herramientas TIC y trabajo bajo la metodología ágil Scrum. Con dominio básico de Microsoft Office y lectura de documentos en inglés.



- 321 8669135
- santiago.alvarez.gutierrez@correounivalle.edu.co
- santiagoalvarez2005@hotmail.com



Formación

Tecnología en Desarrollo de Software

| Universidad del Valle. Yumbo, Valle del Cauca. 2025.

Técnico en Sistemas

| Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA). Santiago de Cali, Valle del Cauca. 2022.

Bachiller Técnico en Mecánica Industrial

| CASD – Centro Auxiliar de Servicios Docentes | Institución Educativa General Francisco de Paula Santander | Santiago de Cali, Valle del Cauca | 2020



Formación complementaria

Fundamentos de Análisis y Cálculo Numérico

| Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2025.

Desarrollo de Software II

| Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2024.

Bases de Datos

| Universidad del Valle. 192 horas. Yumbo. 2023.



Experiencia

Fajas Anjully – Plataforma E-commerce.

| Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una tienda virtual utilizando React, Vite y TypeScript, implementando autenticación y gestión de datos con Supabase. Construí módulos funcionales de catálogo, carrito de compras y panel administrativo, estructurando el manejo de estados y componentes reutilizables para mejorar la mantenibilidad del código. Gestione el control de versiones con Git, la administración de repositorios en GitHub y el despliegue en Vercel, trabajando bajo metodología Scrum y utilizando Jira para la gestión de tareas.

DogApp – Plataforma de gestión de citas veterinarias

| Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Cargo: Desarrollador.

Desarrollé una aplicación Android en Java bajo arquitectura MVVM, implementando operaciones CRUD para citas, mascotas y propietarios. Integré Firebase Authentication y Firestore, consumo de API externa mediante Retrofit y gestión de dependencias con Dagger Hilt. Implementé pruebas unitarias con JUnit y Mockito, gestionando el versionamiento con Git/GitHub y trabajé colaborativamente bajo metodología ágil Scrum, utilizando Taiga para la gestión de sprints y tareas.

Textile Purify – Plataforma Web 3D Ambiental.

| Universidad del Valle. Agosto – Diciembre 2024.

Rol: Desarrollador.

Desarrollé una plataforma inmersiva utilizando React, React Three Fiber y Three.js, integrando modelos 3D externos con Drei y físicas con Rapier. Implementé manejo de estado global con Zustand y autenticación con Firebase. Gestione el versionamiento con Git/GitHub y el despliegue en Vercel, trabajando con Figma y Jira en entorno colaborativo.



Referencias

Danny Manuel Calvo

Docente, Programa Tecnología en Desarrollo de Software – Universidad del Valle

Teléfono: 317 658 6357

Correo: danny.calvo@correounivalle.edu.co

Claudia Ximena Ausecha

Docente, Ingeniera de Sistemas, Magíster en Ciberseguridad – Universidad del Valle

Teléfono: 311 337 0517

Correo: claudia.ausecha@correounivalle.edu.co