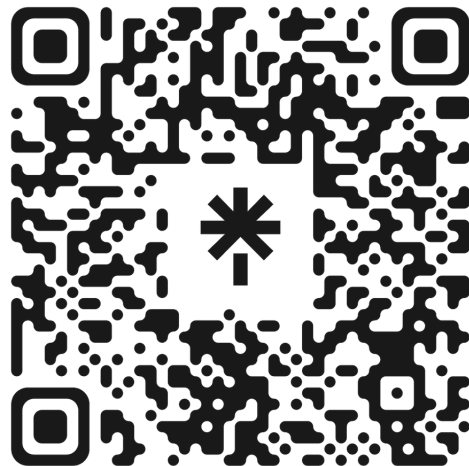


Santiago Álvarez Gutiérrez



Tecnólogo en Desarrollo de software

Tecnólogo en Desarrollo de Software, en proceso de formación, con conocimientos a nivel de **desarrollo de software** y **gestión de bases de datos relacionales**; así mismo, con habilidades para la programación en **Python** y **Java**, y **desarrollo de aplicaciones con Spring Boot**. Con capacidades y competencias en: **Git**, **GitHub**, **Supabase**, **Postman**, **Vercel**, **TypeScript**, **React**, **manejo básico de Docker**, **modelado entidad-relación**, **normalización de datos**, **herramientas TIC** y trabajo bajo la **metodología ágil Scrum**. Con **dominio básico de Office** y **lectura de documentos en inglés**.



- 321 8669135
- santiago.alvarez.gutierrez.@correounivalle.edu.co
- santiagoalvarez2005@hotmail.com

Formación

Tecnología en Desarrollo de Software

Universidad del Valle. Yumbo, Valle del Cauca. 2025.

Bachiller Técnico en Mecánica Industrial

CASD – Centro Auxiliar de Servicios Docentes | Institución Educativa General Francisco de Paula Santander | Santiago de Cali, Valle del Cauca | 2020

Técnico en Sistemas

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA). Santiago de Cali, Valle del Cauca. 2022.

Formación complementaria

Fundamentos de Análisis y Cálculo Numérico

Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2025.

Desarrollo de Software II

Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2024.

Bases de Datos

Universidad del Valle. 192 horas. Yumbo. 2023.

Experiencia

Fajas Anjully – Plataforma E-commerce.

Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Cargo: Desarrollador.

Funciones: Desarrollé una tienda virtual con **React**, **Vite** y **TypeScript**, utilizando **Supabase** como base de datos y autenticación. Implementé módulos de **catálogo**, **carrito de compras** y **panel administrativo**. Gestioné el control de versiones y el despliegue en **Vercel** mediante **Git** y **Github**.

Textile Purify – Plataforma Web 3D Ambiental.

Universidad del Valle. Agosto – Diciembre 2024.

Cargo: Desarrollador.

Funciones: Desarrollé un sitio **educativo 3D** sobre **contaminación del agua** con **React**, **Firebase** y **Blender**, integrando componentes interactivos y visuales tridimensionales. Gestioné el despliegue en **Vercel** y el control de versiones con **Git**.

DogApp – Plataforma de gestión de citas veterinarias

Universidad del Valle. Febrero – Junio 2025.

Cargo: Desarrollador.

Funciones: Desarrollé una aplicación Android en Java para la gestión de citas veterinarias caninas, basada en arquitectura MVVM, con operaciones CRUD de citas, mascotas y propietarios. Implementé Firebase Authentication y Firestore, integré la Dog CEO API mediante Retrofit y utilicé Git y GitHub, Dagger Hilt, JUnit y Mockito.

Referencias

Danny Manuel Calvo

Docente, Programa Tecnología en Desarrollo de Software – Universidad del Valle

Teléfono: 317 658 6357

Correo: danny.calvo@correounivalle.edu.co

Claudia Ximena Ausecha

Ingeniera de Sistemas, Magister en Ciberseguridad – Universidad del Valle

Teléfono: 311 337 0517

Correo: claudia.ausecha@correounivalle.edu.co