

Actividad Mensaje y Notificaciones

Juan David Cardozo Torres

Código: 1092455979

Cesar Santiago Bayona Peñuela

Código: 1069643377



Docente :Raul Yulbraynner Rivera

Universidad del Quindío

Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación

Programación II

Armenia, Quindío, 2025



Pensamiento Computacional

➤ *Abstracción*

1. ¿Qué se solicita finalmente? (Problema)

R/ Gestionar la información en una billetera virtual donde los usuarios puedan gestionar sus finanzas de manera digital.

2. ¿Qué información es relevante?

R/

Usuario: puede ser administrador, cliente o invitado, cédula, bloqueado

Canal: push, email to SMS

Formato: formato para el mensaje

filtrador: verifica que el mensaje no sea vacío y que el usuario no esté bloqueado

observador: notifica según el evento al user

3. ¿Cómo se agrupa la información relevante?

User
String Nombre String Correo boolean bloqueado

Filtrado
filtro vacío filtro bloqueado

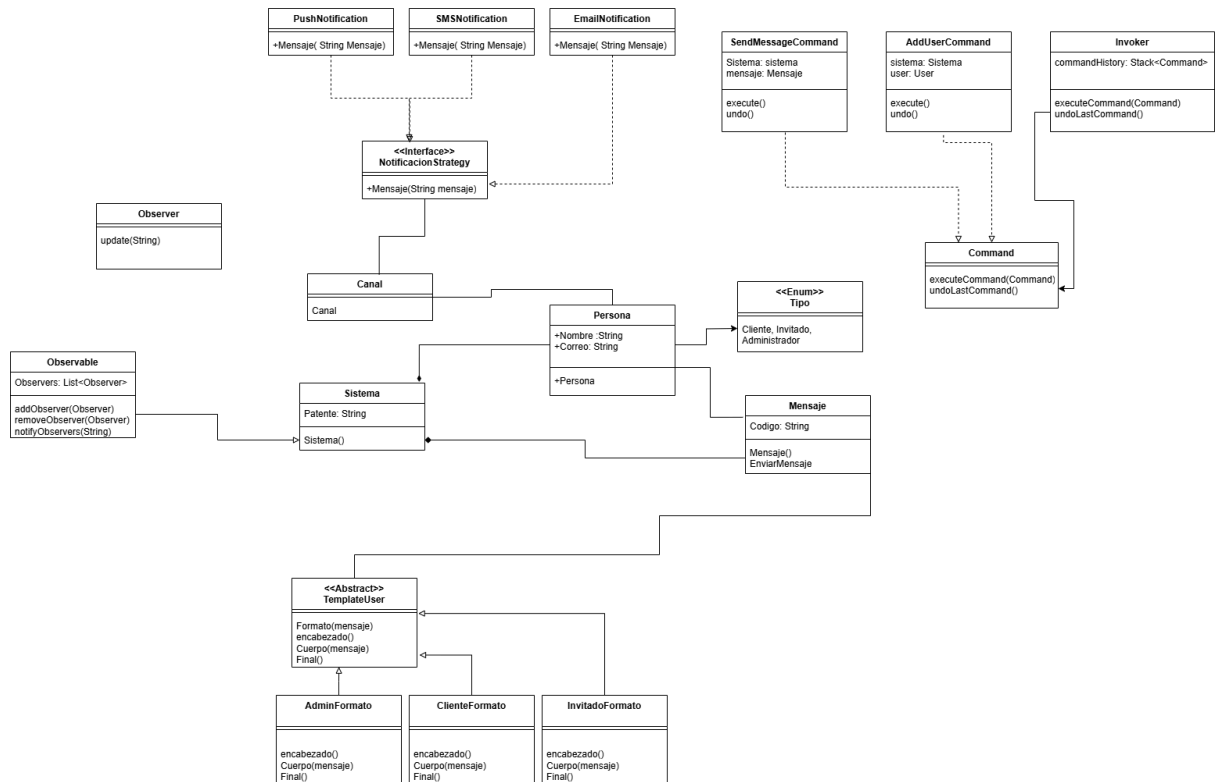
User
Email SMS Push

4. ¿Qué solicitan finalmente?

R/ Desarrollar una aplicación para gestionar un mensaje y notificaciones con filtros

➤ **Descomposición:**

5. ¿Cómo se distribuyen las funcionalidades?



➤ **Reconocimiento de Patrones:**

6. ¿Que puedo reutilizar?

R/ agregar(), verificar(), eliminar(), modificar().

➤ **Codificación:**

7. ¿Cómo escribo la solución en Java?

<https://github.com/Santiago-Bayona/PatronesComportamiento.git>