

Enunciado

Para este seguimiento trabajaremos con una variación del caso de estudio del pokeCollector. Los cambios están resaltados en el enunciado a continuación.

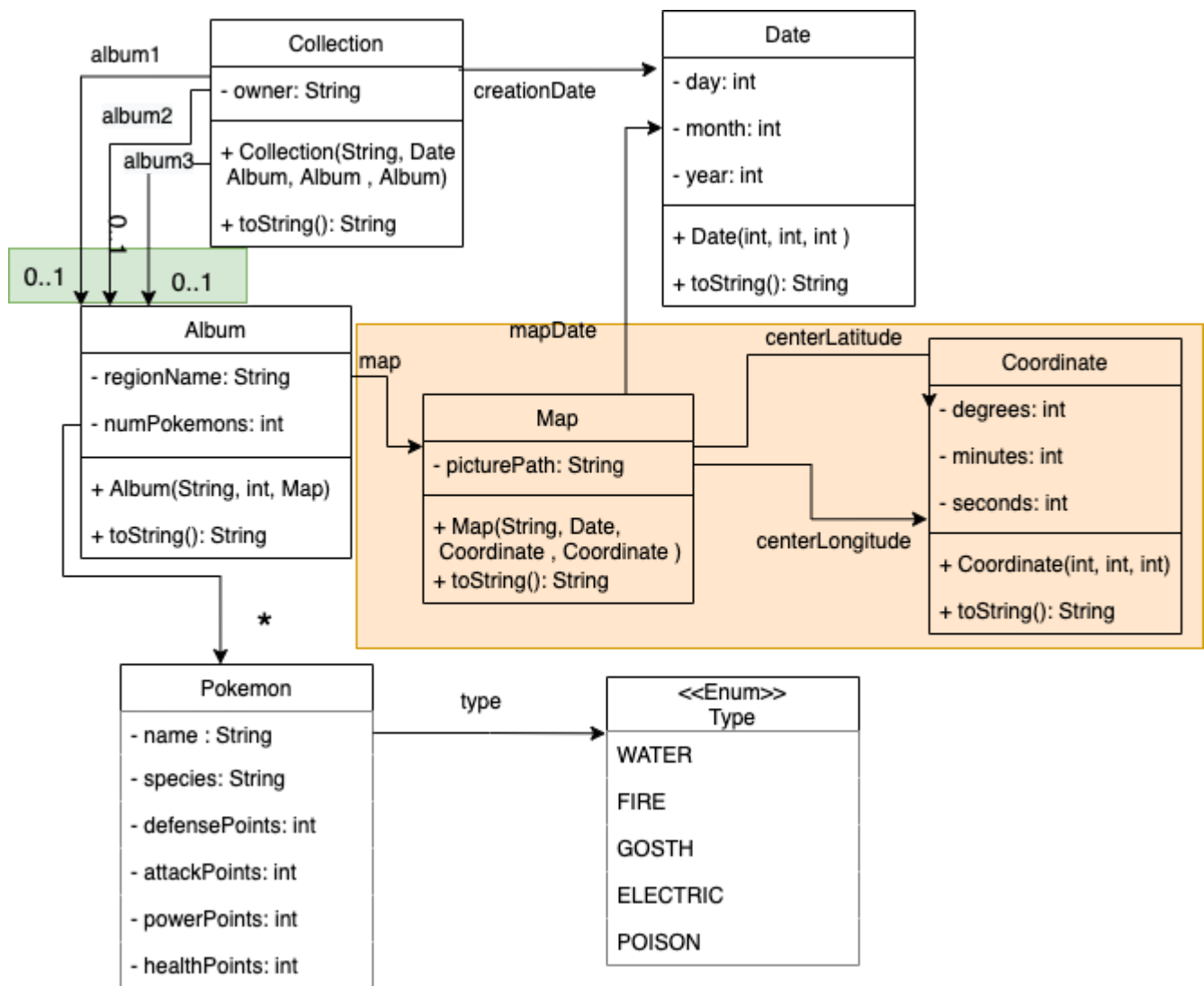
Problema

Los estudiantes de algoritmos están muy contentos con lo que han aprendido porque con todo lo visto en el curso por fin pueden hacer una aplicación para organizar su colección de cartas de pokémon. La aplicación se llamará el pokeCollector y le permitirá organizar las tarjetas en álbumes por regiones y temporadas.

Su aplicación consiste entonces de una colección de cartas con nombre del dueño y fecha de la creación. Esta colección cuenta con **3 álbumes**, uno por cada región, en donde se organizan las tarjetas de Pokemon. Cada álbum tiene un nombre de región, la cantidad de pokémons que tiene cada región y un mapa de la región. **Cada álbum puede registrar tantas tarjetas como pokémones tiene una región.**

La aplicación permite guardar de cada pokémon su tipo (agua, veneno, fantasma, eléctrico, etc), nombre, especie, puntos de defensa, de ataque, de poder y salud. La aplicación guarda de cada mapa **la ruta en donde está la imagen, la fecha en que fue tomada la imagen y la ubicación del centro de la región.** La ubicación del centro se guarda usando dos coordenadas, una para la longitud y otra para la latitud. Cada coordenada se define por medio de sus grados, minutos y segundos.

Su aplicación le permite (1) crear una colección con todos sus datos, (2) crear, editar y eliminar álbumes (4) incluir una pokemon en un álbum (5) editar la información de cada pokemon (6) Mostrar la información que hay en cada uno de los álbums



Algunos Requerimientos

Nombre	R1. Crear una colección
Resumen	Al seleccionar la opción de crear una Colección se pregunta al usuario los datos necesarios para crear la colección
Entradas	Nombre del dueño y la fecha
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación

Nombre	R2. Crear un álbum
--------	--------------------

Resumen	Al seleccionar la opción de crear un álbum se pregunta al usuario los datos necesario para el nuevo álbum
Entradas	Nombre de la región, número de pokemones en la región
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - no hay espacio para crear un nuevo álbum

Nombre	R3. Añadir un Pokemon
Resumen	Al seleccionar la opción de añadir un pokemon se pregunta al usuario el álbum en el que se quiere añadir el pokemon y los datos necesario para la creación del nuevo pokemon
Entradas	Nombre, especie, tipo, puntos de: - defensa, ataque, poder, salud
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - no hay espacio para crear un nuevo pokemon - el pokemon ya existe en el álbum

Nombre	R6. Mostrar la información de los álbumes
Resumen	Al seleccionar la opción de mostrar, se imprime en la pantalla la información de todos los álbumes creados:
Entradas	No hay entradas
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje por cada álbum con la siguiente información: - nombre de la región del álbum - cantidad de pokemones de la región - cantidad de tarjetas pokemon registradas en el álbum - Los datos de cada una de las tarjetas Si no hay álbumes, se muestra el mensaje diciendo: "no hay álbumes registrados"