



SANTIAGO COLMENARES CELIS

INGENIERO EN MULTIMEDIA

DATOS DE CONTACTO



Bogotá, Colombia.



319 378 2774



est.santiago.colme1@unimilitar.edu.co



linkedin.com/in/santiagocolmenares



<https://santiago-col.github.io/MiPagina/>

HERRAMIENTAS

- Maya
- Suite Adobe
- Unreal Engine
- Unity
- HTML
- CSS
- C++

COMPETENCIAS

- Comunicación asertiva
- Toma de decisiones

REFERENCIAS

Yesid Sánchez Arias
Actuario Senior - MAPFRE
310 416 9760

Luis Fernando Torres Ruiz
Docente de planta - UMNG
300 363 3828

PERFIL

Estudiante de noveno semestre de Ingeniería en Multimedia con habilidades en modelado y animación 3D, programación web y producción multimedia. Capaz de desarrollar productos multimedia que cumplan con los estándares deseados, teniendo la posibilidad de mostrar interés y disposición para adquirir nuevas habilidades, fortaleciendo los conocimientos en la propuesta de soluciones creativas y efectivas a la industria de la multimedia, apoyándome en el uso de herramientas actuales.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingeniería en Multimedia
Universidad Militar Nueva Granada,
Bogotá, Colombia.
2018 - en curso.

EXPERIENCIA LABORAL

DISEÑO GRÁFICO
The Hextech | Febrero 2023 a Agosto 2023
Diseñador y productor de videos para la empresa, creando conceptos creativos por medio de herramientas avanzadas de edición.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

ANIMADOR Y MODELADOR 3D
Corto animado | Mayo 2023 a Julio 2023
Responsable de animar y modelar escenarios para un cortometraje animado.

PROJECT MANAGER - DESARROLLADOR
UMNG Path | Marzo 2023 a Julio 2023
Encargado de liderar y desarrollar una aplicación en Unreal Engine para la Universidad Militar Nueva Granada, que permite realizar un recorrido de las instalaciones de la institución.