



# SANTIAGO COLMENARES CELIS

INGENIERO EN MULTIMEDIA

## DATOS DE CONTACTO



Bogotá, Colombia.



319 378 2774



est.santiago.colme1@unimilitar.edu.co



linkedin.com/in/santiagocolmenares



<https://santiagocolmenares.framer.website/>

## HERRAMIENTAS

- Maya
- Suite Adobe
- Unreal Engine
- Unity
- HTML
- CSS
- C++

## COMPETENCIAS

- Comunicación asertiva
- Toma de decisiones
- Liderazgo de equipos

## REFERENCIAS

**Yesid Sánchez Arias**

Actuario Senior - MAPFRE  
310 416 9760

**Luis Fernando Torres Ruiz**

Docente de planta - UMNG  
300 363 3828

## PERFIL

Estudiante de noveno semestre de Ingeniería en Multimedia con habilidades en modelado y animación 3D, programación web y producción multimedia. Capaz de desarrollar productos multimedia que cumplan con los estándares deseados, teniendo la posibilidad de mostrar interés y disposición para adquirir nuevas habilidades, fortaleciendo los conocimientos en la propuesta de soluciones creativas y efectivas a la industria de la multimedia, apoyándome en el uso de herramientas actuales.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

**Ingeniería en Multimedia**

Universidad Militar Nueva Granada,  
Bogotá, Colombia.  
2018 - en curso.

## EXPERIENCIA LABORAL

**DISEÑO GRÁFICO**

**The Hextech | Febrero 2023 a Agosto 2023**

Diseñador y productor de videos para la empresa, creando conceptos creativos por medio de herramientas avanzadas de edición.

## EXPERIENCIA ACADÉMICA

**ANIMADOR Y MODELADOR 3D**

**Corto animado | Mayo 2023 a Julio 2023**

Responsable de animar y modelar escenarios para un cortometraje animado.

**PROJECT MANAGER - DESARROLLADOR**

**UMNG Path | Marzo 2023 a Julio 2023**

Encargado de liderar y desarrollar una aplicación en Unreal Engine para la Universidad Militar Nueva Granada, que permite realizar un recorrido de las instalaciones de la institución.