



Tecnológico de Monterrey

Curso:

Construcción de software y toma de decisiones

Grupo:

401

Estudiante:

Santiago Coronado Hernández - A01785558

Enrique Antonio Pires Rodríguez - A01424547

Juan de Dios Gastélum Flores - A01784523

Maestro:

Gilberto Echeverría Furió

Esteban Castillo Juarez

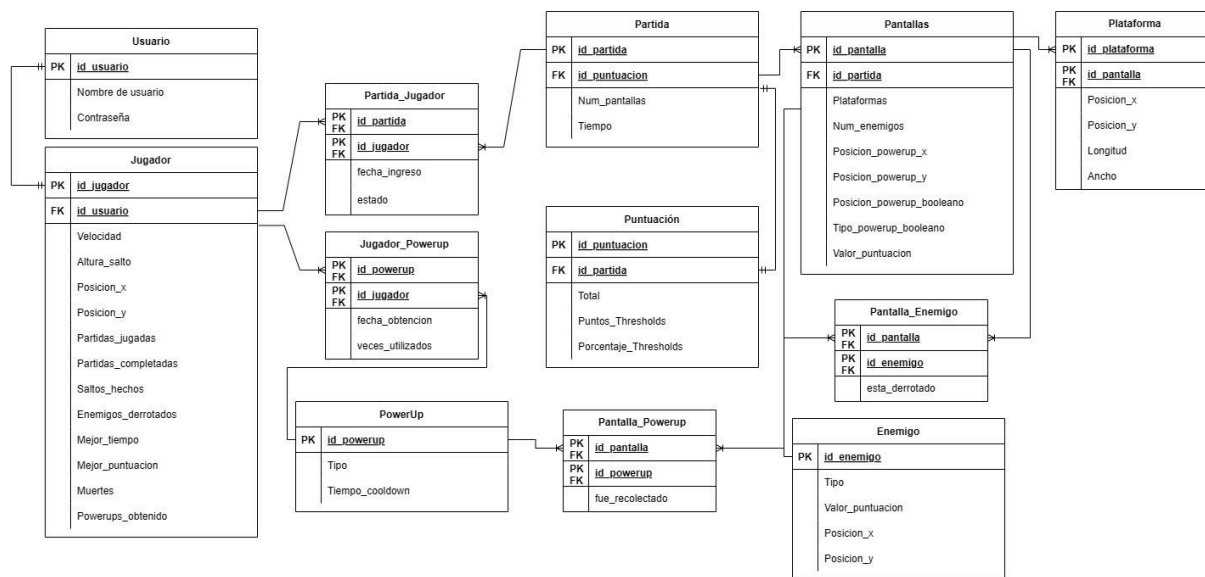
Octavio Navarro Hinojosa

Título:

Ejercicio de Modelación de Base de Datos del reto

Fecha de entrega:

14 de Marzo de 2025



En esta nueva versión del modelo Entidad-Relación se agregaron los siguientes atributos a las tablas intermedias:

- Partida_Jugador
 - fecha_ingreso TIMESTAMP
 - estado BOOLEANO
- Jugador_Powerup
 - fecha_obtencion TIMESTAMP
 - veces_utilizadas INT
- Pantalla_Powerup
 - fue_recolectado BOOLEANO
- Pantalla_Enemigo
 - esta_derrotado BOOLEANO

También se pensó que sería mejor cambiar el tipo de la variable mejor_tiempo de la tabla jugador a TIME, ya que el tiempo de una partida no va a pasar de 24 horas, entonces es más óptimo guardar hora, minuto y segundo.

Las estadísticas a nivel de juego y de los enemigos se verán más por medio de vistas en futuras versiones de la base de datos, por lo que en esta versión del modelo entidad-relación se dejaron esas partes sin muchos cambios.