

### Introducción

Esta paleta de colores ha sido seleccionada para reflejar la ambientación oscura, medieval y épica de Knight's Fall. Se han dividido los colores en tres categorías según su uso en el diseño de la interfaz del videojuego y su posible aplicación en una página web:

- 60% Colores principales: Base de la estética del juego.
- 30% Colores secundarios: Profundidad y detalles.
- 10% Color de contraste: Elementos clave y énfasis visual.

### Distribución de Colores

Uso	Color	Código HEX	Descripción
Colores principales (60%)	Negro Tormenta	#1E2329	Paredes de piedra, sombras profundas.
	Verde Musgo Antiguo	#374A3C	Vegetación en grietas y suelos húmedos.
Colores secundarios (30%)	Gris Pizarra	#4A555B	Estructuras erosionadas.
	Marrón Óxido	#6B4E3D	Herramientas oxidadas y cadenas.
Color de contraste (10%)	Dorado Fantasma	#B59F7E	Inscripciones en piedra, detalles resaltantes.

### Aplicación en el Diseño

Los colores principales se utilizarán como fondo y elementos dominantes de la interfaz. Los secundarios ayudarán a definir profundidad y realismo, mientras que el color de contraste servirá para destacar objetos interactivos o importantes.

Vista Previa de la Paleta

