**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**COMPUTACIÓN GRÁFICA**

**DESARROLLO DE PROYECTO EN OPENGL: GALACTIC TOUR**

**PROYECTO DE SEGUNDO BIMESTRE 2024A**

LUNA RIVERA SAID ALEJANDRO

MORALES VIRACOCHA ARIEL ALEXANDER

MURILLO FONSECA SANTIAGO IVAN

VELASCO CAMPOZANO ELIATH SEBASTIÁN

**PROFESOR:** ING. ANGEL LEONARDO VALDIVIESO CARAGUAY

QUITO, AGOSTO DE 2024

1. **¿Quiénes somos?**

Somos una empresa joven y emergente, conformada por un grupo de estudiantes apasionados por la tecnología y la educación. Nos dedicamos a desarrollar programas interactivos en OpenGL, con el objetivo de despertar la curiosidad y fomentar el aprendizaje sobre el universo en los niños.

**¿Qué significa SAJE?**

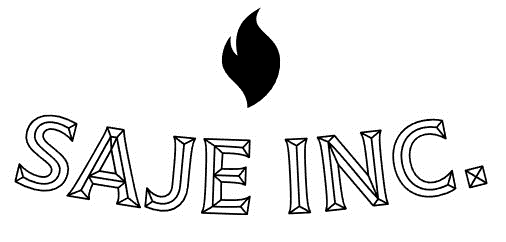
El nombre SAJE.Inc simboliza el espíritu de exploración y descubrimiento que nos guía. Cada letra representa una cualidad esencial de nuestra misión:

* **S**: Sabiduría, que buscamos compartir con los niños a través de nuestras aplicaciones.
* **A**: Aprendizaje, el proceso continuo que promovemos mediante experiencias interactivas.
* **J**: Juventud, reflejando no solo nuestra propia juventud como empresa, sino también nuestra dedicación a educar a las futuras generaciones.
* **E**: Exploración, el corazón de nuestros programas, inspirando a los niños a descubrir el universo.

**Nuestro Logo**

Nuestro logo, que presenta una llama simbólica, representa la pasión y el entusiasmo que tenemos por la educación y la tecnología. La llama es un símbolo de conocimiento, inspiración y guía, iluminando el camino hacia el descubrimiento y la comprensión del cosmos. Las letras tridimensionales de SAJE.Inc reflejan nuestra visión moderna y dinámica, destacando nuestra dedicación a crear experiencias inmersivas y atractivas para los niños.

En SAJE.Inc, estamos comprometidos con la creación de experiencias educativas que no solo informan, sino que también inspiran y motivan a los niños a explorar más allá de lo conocido. Creemos en el poder de la tecnología para transformar la educación y abrir nuevas fronteras de conocimiento.



**Misión:**

Nuestra misión en SAJE.Inc es inspirar y educar a las futuras generaciones a través del desarrollo de programas interactivos en OpenGL, que fomenten la curiosidad y el aprendizaje sobre el universo. Nos dedicamos a crear experiencias educativas únicas y atractivas para niños, facilitando su comprensión y exploración del espacio a través de herramientas tecnológicas avanzadas.

**Visión:**

En SAJE.Inc, aspiramos a ser líderes nacionales en la creación de software educativo interactivo, que enriquezca el conocimiento y la imaginación de los niños sobre el cosmos. Visualizamos un mundo donde la tecnología y la educación se unan para despertar el interés científico en los más jóvenes, promoviendo una generación de exploradores y científicos apasionados por el universo.

1. **¿Dónde nos involucramos?**

**Problema**

La curiosidad y el interés por el espacio exterior entre los niños han disminuido considerablemente en los últimos años. Muchos niños poseen un conocimiento limitado sobre el universo, los planetas, las estrellas, etc. Esta falta de curiosidad y conocimiento puede atribuirse a una variedad de factores, incluyendo la escasa presencia de contenido educativo atractivo y accesible sobre el espacio en su entorno diario.

**Contexto del Problema**

En un mundo cada vez más tecnológico, es esencial que los niños desarrollen un interés temprano por la ciencia y la exploración espacial. Sin embargo, el contenido educativo tradicional a menudo no logra captar la atención de los más jóvenes, resultando en una comprensión superficial del universo. La falta de herramientas interactivas y estimulantes que enseñen sobre el espacio de manera entretenida y educativa agrava este problema, limitando las oportunidades de los niños para aprender sobre este fascinante campo de conocimiento.

**Solución**

Para abordar este problema, en SAJE.Inc hemos desarrollado un juego interactivo utilizando OpenGL, diseñado específicamente para despertar la curiosidad y aumentar el conocimiento de los niños sobre el espacio exterior. Nuestro juego ofrece una experiencia educativa inmersiva que combina elementos de entretenimiento y aprendizaje, permitiendo a los niños explorar el universo de una manera divertida y atractiva.

El juego presenta:

Exploración Interactiva: Los niños pueden navegar por el sistema solar, aprender sobre planetas mediante interacciones directas.

Gráficos Impresionantes: Utilizando la potencia de OpenGL, el juego ofrece gráficos de alta calidad que hacen que la experiencia sea visualmente atractiva.

**Alcance de la solución**

Nuestro juego interactivo está dirigido a:

Niños en edad escolar primaria: Ideal para aquellos en los primeros años de educación formal, entre 6 y 12 años.

Educadores y padres: Herramienta complementaria para enseñar sobre el espacio en escuelas y en casa.