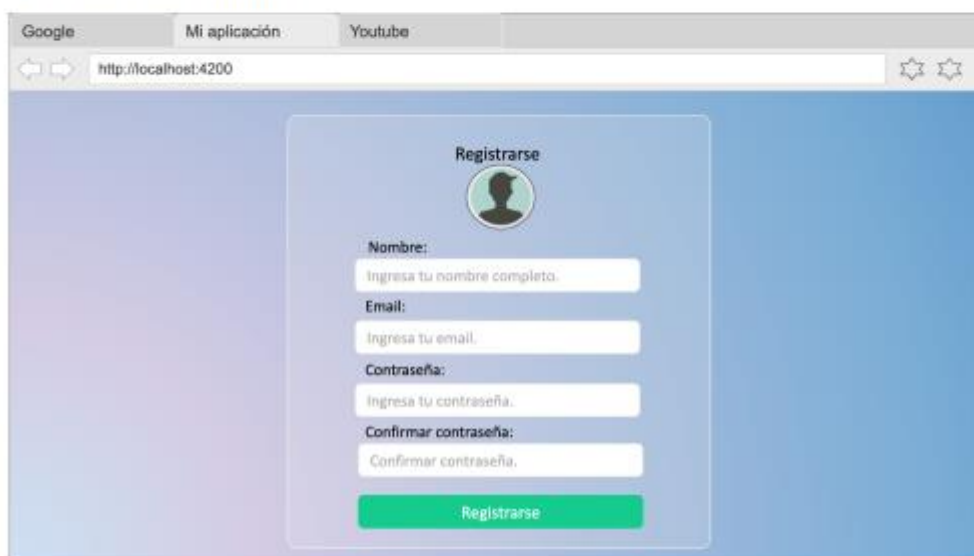


a) Página de Login



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://localhost:4200`. The browser tabs include "Google", "Mi aplicación", and "Youtube". The main content area features a login form titled "Iniciar sesión" with a user icon. The form contains two input fields: "Email:" with the placeholder text "Ingresa tu email," and "Contraseña:" with the placeholder text "Ingresa tu contraseña,.". Below these fields is a green button labeled "Iniciar sesión".

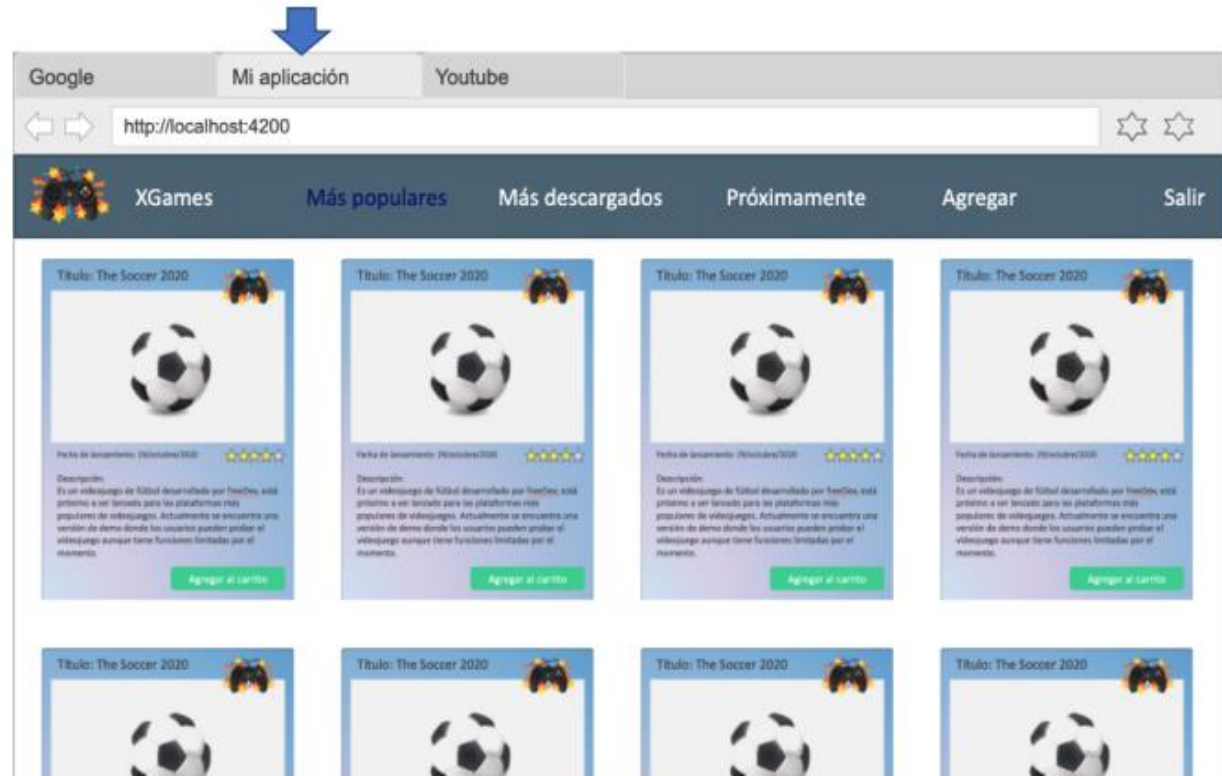
b) Registro de usuarios



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://localhost:4200`. The browser tabs include "Google", "Mi aplicación", and "Youtube". The main content area features a registration form titled "Registrarse" with a user icon. The form contains four input fields: "Nombre:" with the placeholder text "Ingresa tu nombre completo.", "Email:" with the placeholder text "Ingresa tu email,", "Contraseña:" with the placeholder text "Ingresa tu contraseña,", and "Confirmar contraseña:" with the placeholder text "Confirmar contraseña,.". Below these fields is a green button labeled "Registrarse".

c) Registro de usuarios

Una vez que el usuario inicie sesión o se registre, se redireccionará al listado de los videojuegos más populares.



d) Sección para agregar nuevos videojuegos

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://localhost:4200'. The browser's tab bar includes 'Google', 'Mi aplicación', and 'Youtube'. The website's navigation bar features a game controller icon, 'XGames', 'Más populares', 'Más descargados', 'Próximamente', 'Agregar' (highlighted with a red box), and 'Salir'. The main content area contains a form titled 'Agregar nuevo videojuego' enclosed in a red rounded rectangle. The form includes the following fields: 'Título:' with a placeholder 'Ingresa el título del videojuego.', 'Clasificación:' with a value of '0', 'Descripción:' with a placeholder 'Ingresa la descripción del videojuego.', 'Fecha de lanzamiento:' with a placeholder 'Ingresa la fecha de lanzamiento.', and 'Número de descargas:' with a value of '0'. There is a checked checkbox for 'Próximamente:' and a green 'Agregar' button at the bottom right of the form.

e) Logout

Al presionar sobre el elemento **Salir**, se redireccionará al usuario al módulo de *Login*.

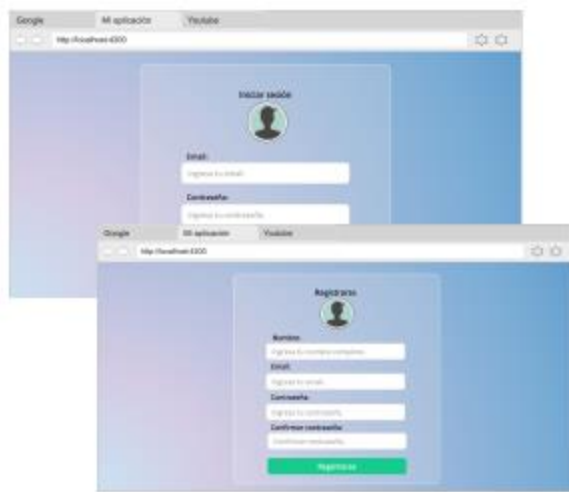
This screenshot is identical to the one above, showing the 'Agregar nuevo videojuego' form. However, in this version, the 'Salir' button in the navigation bar is highlighted with a red box, indicating the action to be taken for the logout process.

Tu entregable debe contener las siguientes secciones:

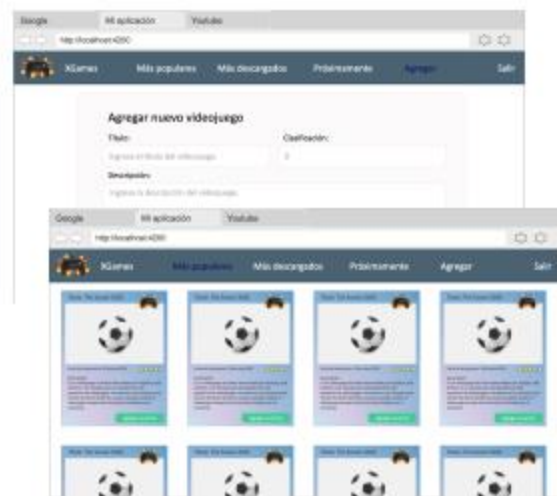
1. Módulos

El proyecto debe contener al menos dos módulos y cada módulo debe contener su propio archivo de Rutas:

- Módulo de autenticación: para las páginas de inicio de sesión y registro.
- Módulo principal: para las páginas los juegos más populares, más descargados, próximamente y agregar nuevo videojuego.



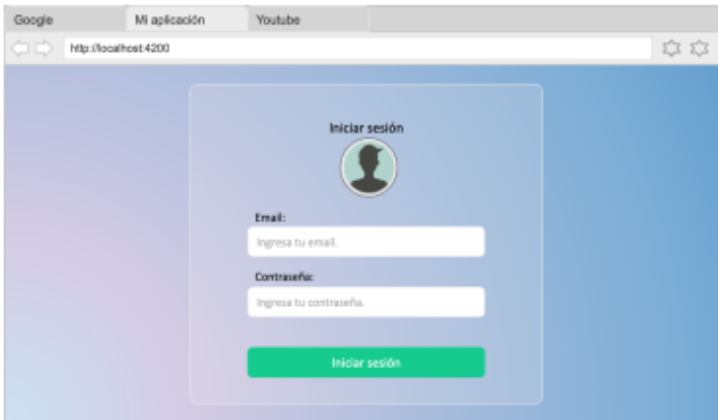
Módulo de autenticación



Módulo principal

2. Formularios

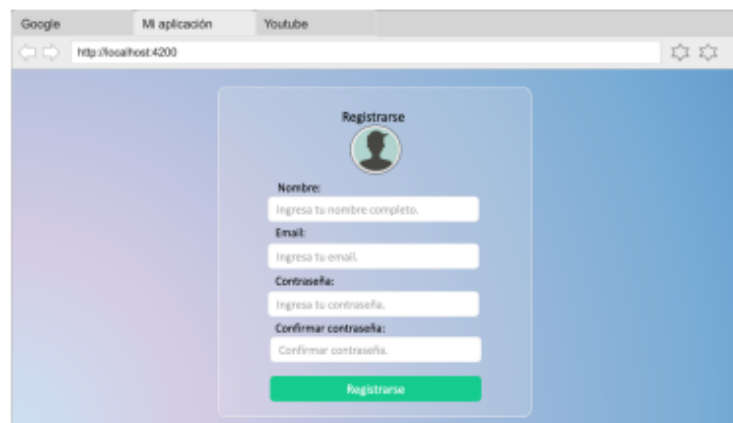
Implementación de formularios reactivos en las siguientes páginas:



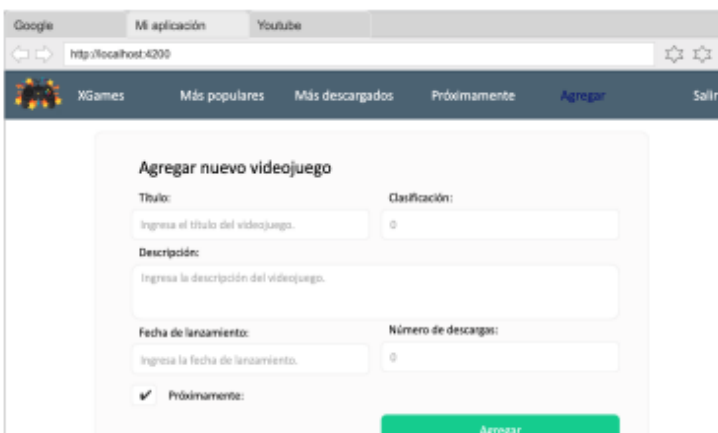
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "http://localhost:4200". The page has a blue gradient background. In the center, there is a white box titled "Iniciar sesión" with a user icon. Below the title, there are two input fields: "Email:" with the placeholder "Ingresa tu email." and "Contraseña:" with the placeholder "Ingresa tu contraseña.". At the bottom of the box is a green button labeled "Iniciar sesión".

Inicio de sesión

Registro



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "http://localhost:4200". The page has a blue gradient background. In the center, there is a white box titled "Registrarse" with a user icon. Below the title, there are four input fields: "Nombre:" with the placeholder "Ingresa tu nombre completo.", "Email:" with the placeholder "Ingresa tu email.", "Contraseña:" with the placeholder "Ingresa tu contraseña.", and "Confirmar contraseña:" with the placeholder "Confirmar contraseña.". At the bottom of the box is a green button labeled "Registrarse".



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "http://localhost:4200". The page has a dark blue header with a logo and navigation links: "XGames", "Más populares", "Más descargados", "Próximamente", "Agregar", and "Salir". The main content area has a white box titled "Agregar nuevo videojuego". Inside the box, there are four input fields: "Título:" with the placeholder "Ingresa el título del videojuego.", "Clasificación:" with a dropdown menu showing "0", "Descripción:" with the placeholder "Ingresa la descripción del videojuego.", and "Fecha de lanzamiento:" with the placeholder "Ingresa la fecha de lanzamiento.". Below these fields, there is a checkbox labeled "✓ Próximamente:" and a green button labeled "Agregar".

Agregar videojuegos

3. Servicios

Para el almacenamiento de los videojuegos y de los usuarios se hará uso de los servicios de **Angular**.

Por lo cual, se tendrán al menos dos servicios:

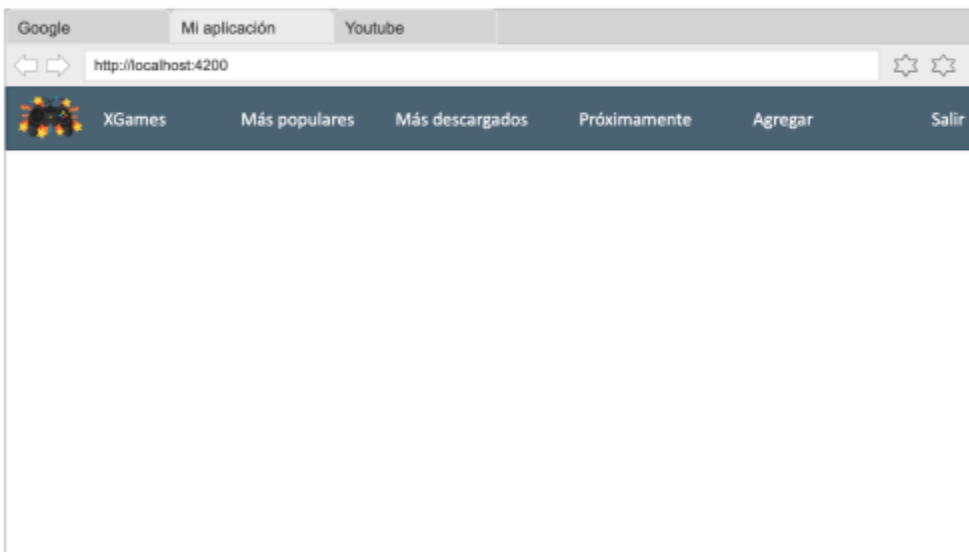
- Uno para el almacenamiento de los usuarios
- Otro para el almacenamiento de los videojuegos

4. Componentes

Se debe crear un módulo para la creación de los pequeños componentes, tales como el menú y la tarjeta de los videojuegos.

El menú debe tener 5 elementos:

Más populares Más descargados Próximamente Agregar Salir



Cada elemento debe hacer uso de la directiva *routerLink*, excepto el elemento **Salir**.

La tarjeta debe contener:

- **Título**
- **Fecha de lanzamiento**
- **Descripción**
- **Clasificación (*rating*).**

Propiedades que contendrá la interfaz para las tarjetas:

```
{  
  title: string;  
  description: string;  
  releaseDate: string;  
  image: string;  
  rating: number;  
  downloads: number;  
  comingSoon: boolean;  
}
```



5. Listado de videojuegos

En el servicio correspondiente al listado de los videojuegos, se deben tener al menos 3 métodos para obtener los videojuegos con base en el elemento del menú que se haya seleccionado:



Ejemplo

- Más populares: se obtienen todos aquellos videojuegos cuyo valor en la propiedad *rating* sea mayor a 4.
- Más descargados: se obtienen todos aquellos videojuegos cuyo valor en la propiedad *downloads* sea mayor a 100.
- Próximamente: se obtienen todos aquellos videojuegos cuyo valor en la propiedad *comingSoon* sea verdadera.