



📝 Parte 1 – Evaluación escrita (40 minutos)

1. Suma más cercana (2 puntos)

Escribe una función en JavaScript que reciba un arreglo de enteros no ordenados y un número objetivo X.

La función debe retornar todos los pares de números cuya suma sea la más cercana posible a X sin superarlo.

Ejemplo:

```
javascript
```

```
const números = [3, 12, 5, 1, 20, 18];
const x = 23;
// Resultado esperado: [[5, 18], [3, 20]]
```

2. Detección de anagramas con limpieza de caracteres (2 puntos)

Escribe una función que determine si dos cadenas de texto son anagramas, ignorando espacios, signos y diferencias entre mayúsculas y minúsculas.

Ejemplo:

"Elvis vive" y "Es evil Levi" → true

3. Inversión de arreglo sin alterar símbolos especiales (2 puntos)

Escribe una función que reciba un arreglo de caracteres y devuelva el mismo arreglo invertido, sin mover los caracteres especiales.

Eiemplo:

```
Entrada: ["h", "t", "@", "#", "u", "f"]
Resultado esperado: ["f", "u", "@", "#", "t", "h"]
```

4. Análisis de texto desde HTML (2 puntos)

Dado un campo de texto HTML, escribe una función JavaScript que, al hacer clic en un botón, muestre:

- Total de palabras
- Primera palabra
- Última palabra
- Oración invertida

5. Validación lógica de condiciones múltiples (2 puntos)

Completa el siguiente fragmento de código para que devuelva "Acceso permitido" solo si:

- El usuario es mayor de 21 años
- Ha verificado su correo
- No está bloqueado

javascript

```
function validarAcceso(usuario) {
   if (______) {
     return "Acceso permitido";
   } else {
     return "Acceso denegado";
   }
}
```

Parte 2 – Proyecto para desarrollar en casa (hasta 24 horas)

© Objetivo:

Evaluar habilidades prácticas, dominio básico de HTML/JS, validación de formularios, manipulación del DOM, lógica implementada y buenas prácticas en el uso de GitHub.

instrucciones generales:

- Crea un repositorio en GitHub llamado: evaluacion-dev-junior
- Incluye los siguientes archivos:
 - o index.html
 - o scripts.js
 - README.md (con instrucciones de uso)
- Envía el enlace del repositorio al correo electrónico:
 - Felipe.ruiz@qsystems.com.co

Ejercicio A: Formulario inteligente de registro

Construye un formulario HTML con campos para:

- Nombre
- Correo electrónico
- Contraseña

Requisitos:

- 1. Validar contraseña (mínimo 8 caracteres, al menos 1 mayúscula y 1 número)
- 2. Validar que el correo tenga un formato válido
- 3. Mostrar en pantalla los datos (sin la contraseña) y la contraseña encriptada (usando Cifrado César, rotación 3)

■ Ejercicio B: Analizador de texto

Desde una caja de texto con botón:

- Mostrar número de palabras
- Mostrar la palabra más larga y la más corta
- Listar palabras únicas ordenadas alfabéticamente

(i) Ejercicio C (opcional +1 punto): Temporizador interactivo

- Permitir ingresar un número de segundos
- Iniciar una cuenta regresiva visible
- Al finalizar, mostrar el mensaje:

Ejercicio D (opcional +2 puntos): Buscador inteligente de coincidencias

Objetivo:

Crear una miniaplicación de búsqueda interactiva en una lista simulada de usuarios.

Requisitos:

- 1. Simula 20 usuarios con los campos:
 - nombreCompleto, correo, rol (admin, user, guest), estado (activo/inactivo)
- 2. Crea un campo de búsqueda + selector de rol.
 - o Filtra resultados que coincidan parcialmente en nombre o correo
 - Filtra por tipo de rol
- 3. Muestra los resultados en una tabla:

- Sombrear filas de usuarios inactivos
- Mostrar conteo de coincidencias

Bonus (+0.5): Agregar ordenamiento ascendente/descendente por nombre o correo



📝 Ejercicio E (opcional +2 puntos): Editor de tareas con historial

Objetivo:

Desarrollar un gestor de tareas que permita revertir cambios de edición.

Requisitos:

- 1. Permitir agregar tareas (título + descripción)
- 2. Permitir editar las tareas
 - Antes de cada edición, guardar la versión anterior
 - o Mostrar el historial de cambios por tarea
- 3. Hacer posible revertir una tarea a cualquier versión anterior
- 4. Implementar interfaz clara con JS puro

Bonus (+0.5): Permitir exportar/importar historial como archivo JSON

✓ Criterios de evaluación:

Criterio	Pes o
Correctitud y lógica	40%
Claridad y buenas prácticas	20%
HTML y JS correctos	15%
Validaciones funcionales	15%
Organización del repositorio	10%