

Analisis y Diseño de Software

Seguimiento a Graduados IASA Grupo 3

INTEGRANTES:

GENESIS CALAPAQUI

ALEX PAGUAY

SANTIAGO SAÑAY



Seguimiento a Graduados IASA

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE, específicamente en su extensión de Instituto Agropecuario Superior Andino IASA-I), enfrenta un desafío crucial en la conexión post-académica con sus egresados. Una vez que los estudiantes culminan sus estudios, surge la necesidad imperante de mantener un vínculo activo con la institución. Con el propósito de abordar esta problemática, la Unidad de Seguidimientos a Graduados ha propuesto la creación de una aplicación móvil que facilite el contacto continuo entre la universidad y sus ex-alumnos



Plantamiento del Problema

La Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE, IASA-I, carece de un medio para mantener contacto con sus egresados, resultando en una desconexión post académica, esta falta de comunicación dificulta la recopilación de datos sobre las experiencias laborales y necesidades educativas de los graduados. La consecuencia directa es la incapacidad de adaptarse ágilmente al mercado laboral y mejorar la calidad de los programas educativos, se propone desarrollar un aplicativo móvil que facilite la interacción y retroalimentación constante entre la universidad y sus egresados.



OBJETIVO GENERAL:

Realizar un análisis y diseño que permita establecer y mantener un contacto continuo con los egresados de la Universidad de las Fuerzas

Armadas ESPE, extensión IASA-I, mediante un aplicativo móvil.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- **Utilizar Android Studio V-13 para el desarrollo del aplicativo móvil.**
- **Realizar la matriz HU de historias de usuario.**
- **Realizar casos de prueba y reporte de errores.**



ALCANCE

El proyecto abarca el análisis y diseño de una aplicación móvil destinada a establecer y mantener una comunicación activa entre la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE, IASA, y sus egresados para su posterior desarrollo e implementación



METODOLOGÍA

- **SCRUM**
- **5 W + 2 H**

¿Qué? Realizar el análisis y diseño de una aplicación móvil para mantener el contacto con egresados.

¿Por qué? Es necesario mantener un vínculo activo con los egresados de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE.

¿Dónde? La realización del proyecto se llevará a cabo en los laboratorios de computación de la universidad y virtualmente en los hogares de los integrantes para reuniones de trabajo.

¿Cuándo? Desde noviembre del 2023 hasta marzo del 2024.

¿Quién? El proyecto será ejecutado por los integrantes del grupo.

¿Cómo? Se llevará a cabo mediante el documento de requisitos establecidos y los conocimientos adquiridos en las materias

Ideas a Defender:

- Levantamiento de requisitos
- Análisis y diseño del aplicativo móvil:
- Desarrollo de la aplicación móvil
- Realizar pruebas para validar la aplicación



Resultados esperados

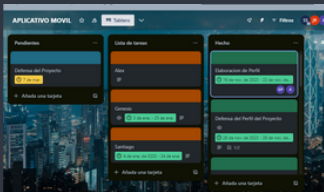
- Mejora en la Comunicación Post-académica.
- Recopilación de Datos Estratégicos.
- Optimización de Procesos Administrativos.



Viabilidad

Cantidad	Descripción	Valor Unitario (USD)	Valor Total (USD)
Hardware			
3	Computadora Portátil	800	2400
Software			
3	Sistema Operativo Windows 10	173	519
3	Android Studio	0	0
		Total	2919

Cronograma



<https://trello.com/b/QYfqMEGz/aplicativo-movil>

Resultados

- El análisis y diseño detallado proporcionaron una sólida estructura para el desarrollo del aplicativo móvil
- Se logró utilizar Android Studio de manera efectiva, lo que permitió desarrollar la aplicación móvil



Resultados

- Se completó la matriz de historias de usuario, lo que permitió identificar y priorizar las funcionalidades clave de la aplicación
- Se llevaron a cabo casos de prueba exhaustivos, lo que ayudó a identificar y corregir errores de manera oportuna



Seguimiento a Graduados IASA

IASA Seguimiento a graduados




Ingrese Cedula de Identidad

Contraseña

INICIAR SESIÓN

IASA Seguimiento a graduados



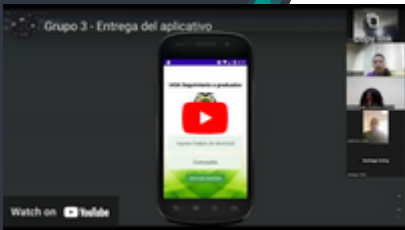
Ingrese Cedula de Identidad

Contraseña

INICIAR SESIÓN



Reunión con el cliente:



Referencias:

Pressman, R. S. (2002). Ingeniería del software. Un enfoque práctico.(5: edición).

Pressman, R. S., & Troya, J. M. (1988). Ingeniería del software.

Pressman, R., & Contreras, T. B. (2010). Desarrollo ágil. Pablo Roig Vásquez. Ingeniería del software. Ciudad de México: McGrawHill, 69.

Gracias

SASA Seguimiento a graduados



Ingrese Cédula de Identidad

Contraseña

INICIAR SESIÓN