

1. ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto de 'clase' en POO?

- a. Es un método o función
- b. Es un tipo particular de variable

**c. Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos**

- d. ninguna de las anteriores

2. ¿Que significa instanciar una clase y de un ejemplo?

Es asignarle unas características a la clase(conjunto de objetos que tienen características similares) definiéndole atributos específicos. Ej: tengo un helado que sería la clase; a este helado le definiría unas características como sabor, precio, si tiene cono o no, y al asignarle estas características le estaría dando "vida" al objeto, lo estaría instnciando; sin embargo, esto sería por ejemplo para el helado 1, y podría seguir instanciando para crear otros helados con características diferentes.

3. ¿Qué elementos componen una clase?

Los miembros de clase o atributos, además también pueden ser contenidos por subclases y métodos, definiendo el comportamiento de esta.

4. ¿Qué elementos componen un objeto?

El objeto emerge gracias a la creación de la clase, y este objeto se va componiendo también de los atributos, métodos y comportamientos; tomando el ejemplo del helado, cuando creamos un helado como clase, pueden ir surgiendo diferentes helados con diferentes características, convirtiéndolos así en objetos.

5. Defina con sus propias palabras qué es una interfaz

Es donde se interrelaciona todo lo que vamos programando por medio de métodos; dándole la funcionalidad arriba nombrada a las clases que iremos implementando en nuestro código.

6. Defina con sus propias palabras qué es una herencia

La herencia lo que nos permite es llevar atributos o métodos a nuevas clases, por ejemplo en una base de datos cuando usamos una PK en una tabla, le llevamos esos atributos a una FK en otra tabla, esta segunda tabla recibirá todo lo que compone la primera.

7. Defina con sus propias palabras qué es polimorfismo.

Comprendo polimorfismo, como la manera en la cual puedo pensar la estructuración de mis clases para que se relacionen o no se relacionen entre sí; por ejemplo, si tengo una clase "lechuga", que es una subclase de "hortalizas", y otra súper clase "comida", esta última puede estar relacionada o no con las de "hortalizas"

8. Defina con sus propias palabras qué es encapsulamiento.

Es separar y guardar en una clase las características y las funciones de los objetos; estos estando definidos por atributos y métodos; permitiendo garantizar la integridad de los datos de los objetos; es decir, podemos acceder a ese objeto específicamente gracias a todo el ordenamiento en el que lo definimos.