MANUAL DE USUARIOS



CENTRO DE SERVICIOS Y GESTIÓN EMPRESARIAL (CESGE)
MEDELLÍN
2023

MANUAL DE USUARIOS

ARBEY GIOVANNY CHICA GIL DANIEL STEBAN OBANDO LORENA GALEANO OCAMPO SANTIAGO MURILLO LEMUS

LUIS EDUARDO CADAVID ALVAREZ
INSTRUCTOR ADSI-ADSO
TELEINFOIRMÁTICA

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE (SENA)
CENTRO DE SERVICIOS Y GESTIÓN EMPRESARIAL (CESGE)
ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN
MEDELLÍN
2023

Nota de Aceptación	
Presidente del Jurado	
r residente dei sarado	
Jurado	
Jurado	

Medellín, 24 de junio del 2023 (Fecha de entrega)

DEDICATORIA

Al Servicio Nacional de Aprendizaje SENA por impartir la Tecnología de Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información, formando en las competencias técnicas y crecimiento personal a los aprendices colaboradores del proyecto.

A "Delicias Nan", en especial al dueño Hernán Darío Gómez, por abrir los espacios de esta entidad y facilitar junto con su equipo administrativo y en las distintas áreas la información necesaria para el desarrollo de la aplicación. A las personas directa o indirectamente en el desarrollo del proyecto formativo.

Con gratitud y admiración, dedicamos este proyecto a cada uno de ustedes compañero, la pasión, conocimiento y dedicación han sido los cimientos sobre los cuales hemos construido esta increíble solución tecnológica. A través de horas interminables de trabajo, hemos superado desafíos y hemos enfrentado obstáculos con determinación. Vuestra creatividad e ingenio han dado vida a ideas innovadoras, transformándolas en un software que marcará la diferencia.

En cada línea de código y en cada funcionalidad diseñada, se encuentra el esfuerzo y compromiso, la colaboración ha sido la piedra angular de este proyecto, permitiéndonos alcanzar metas que parecían inalcanzables.

Tabla de contenido

DEDICATORIA	11
TABLA DE IMAGENES	15
INTRODUCCIÓN	8
OBJETIVOS	g
OBJETIVO GENERAL	g
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	g
MATERIALES Y MÉTODOS	10
MATERIALES	10
1. INGRESO AL SISTEMA	11
1.1 INICIO DE SESIÓN	11
2. INGRESO AL DASHBOARD	17
3. MODULO USUARIOS	22
3.1 Crear Usuario	24
3.2 Lista de usuarios.	26
3.3 Editar Usuario	27
3.4 Cambiar estado de usuario	30
4. MODULO ROL	31
4.1 Crear rol	32
4.2 Registro de rol	33
4.3 Lista de roles	35
4.4 Editar roles	36
4.5Cambiar estado del rol	37
4.6_Botón activar (Activar rol):	37
5. MODULO EMPLEADOS	38
5.1 Crear Empleados	39
5.2_Ejemplo de registro de empleado	40
5.3 Lista de empleados	42
5.4 Editar empleado	43
5.5 Ver información del empleado	44
5.6_Cambiar estado del empleado	45
6 MODULO COMPRAS	16

6.1 Crear Proveedor	. 48
6.2 registro de proveedor.	. 49
6.3 Lista de proveedores	. 50
6.4 Editar Proveedor	. 51
6.5 Ver información del proveedor	. 53
6.6 Cambiar estado del proveedor	. 54
7. MODULO CATEGORIAS	. 55
7.1 Crear Categoría	. 56
7.2 Lista de categorías	. 57
7.3 Editar categoría	. 58
7.4_Cambiar estado la categoría	. 60
8. MODULO INSUMOS	. 61
8.1 Crear Insumos	. 61
8.2 Registro de insumos	. 62
8.2 Lista de insumos	. 63
8.3 Editar insumo	. 64
8.4_Cambiar estado del insumo	. 67
9. MODULO COMPRAS	. 68
9.1 Crear Compra	. 68
9.2 Registro de compra	. 69
9.4 Lista de insumos en la compra	. 72
9.5 Desactivar la compra	. 74
10. MÓDULO PRODUCTOS	. 76
10.1 Añadir producto	. 76
10.2 Visualizar Producto	. 81
10.3 Editar Productos	. 81
11. MÓDULO VENTAS	. 83
11.1 Añadir venta	. 84
11.2 Reporte Ventas	. 88
11.3 Visualizar Venta En la vista general de las ventas	. 92
11.4 Generar PDF reporte ventas	. 93
LICENCIAS	. 95

GLOSARIO	96
BIBLIOGRAFÍA	97
CONCLUSIÓN	98

TABLA DE IMAGENES

Imagen 1 Vista de logueo de usuarios al sistema SGNAN	11
Imagen 2 Usuario incorrecto o no registrado	12
Imagen 3 Enlace para recuperar contraseña	
Imagen 4 Formulario para recuperar contraseña	
Imagen 5 Mensaje de confirmación del correo electrónico	14
Imagen 6Llegada de mensaje en el correo electrónico	14
Imagen 7 Mensaje para el cambio de contraseña	15
Imagen 8 Formulario para el cambio de contraseña	16
Imagen 9 Inicio	17
Imagen 10 Inicio	17
Imagen 11 Menú desplegable	18
Imagen 12 Tarjeta de productos registrados	19
Imagen 13 Tarjeta de total de ventas	19
Imagen 14 Tarjeta de empleados registrados	19
Imagen 15 Tarjeta de compras registradas	19
Imagen 16 Tarjeta de insumos registrados	20
Imagen 17 Tarjeta de ventas registradas	20
Imagen 18 Gráfico de ventas y compras por mes	20
Imagen 19 Imagen 18 Gráfico de compras por mes	21
Imagen 20 Alerta de insumos agotados	21
Imagen 21 Menú Usuarios	
Imagen 22 Sección usuarios	
Imagen 23 Columna acciones en tablas.	23
Imagen 24 Botón añadir usuario	
Imagen 25 Formulario añadir un usuario	24
Imagen 26 Error en campos de formulario añadir usuarios	
Imagen 27 Guardar usuario.	25
Imagen 28 Confirmación del usuario registrado	26
Imagen 29 Lista de usuarios registrados	
Imagen 30 Buscar usuario	27
Imagen 31 Botón editar usuario	
Imagen 32 Editar usuario	
Imagen 33 Cancelar y guardar	
Imagen 34 Ver información del usuario	
Imagen 35 Detalle del usuario	29
Imagen 36 inhabilitar usuario	
Imagen 37 Activar usuario	30
Imagen 38 Menú de roles.	
Imagen 39 Lista de roles registrados.	32
Imagen 40 Añadir rol.	32

Imagen 41 Formulario de roles.	33
Imagen 42 Error formulario de rol	33
Imagen 43 Funciones en el rol	34
Imagen 44 Guardar rol	34
Imagen 45 Confirmación del registro del rol	35
Imagen 46 Lista de roles	
Imagen 47 Buscar rol	35
Imagen 48 Botón editar rol	36
Imagen 49 Imagen editar rol.	36
Imagen 50 Cancelar y guardar	37
Imagen 51 inhabilitar rol	37
Imagen 52 Activar rol	37
Imagen 53 Menú gestión Empleados	38
Imagen 54 Sección empleados	
Imagen 55 Añadir empleado	39
Imagen 56 Formulario añadir empleado	39
Imagen 57 Error en campos de formulario crear empleado	40
Imagen 58 Guardar empleado.	41
Imagen 59 Confirmación de empleado registrado	41
Imagen 60 Lista de empleados registrados	42
Imagen 61 Buscar empleado.	42
Imagen 62 Botón editar empleado.	43
Imagen 63 Editar información del empleado.	
Imagen 64 Cancelar y guardar	44
Imagen 65 ver información detalladamente del empleado	
Imagen 66 Detalle del empleado.	
Imagen 67 Botón inhabilitar y activar empleado	45
Imagen 68 Botón inhabilitar.	45
Imagen 69 Ir al módulo compras	46
Imagen 70 Módulo que componen compras.	47
Imagen 71 Módulo proveedores.	47
Imagen 72 Módulo proveedores.	48
Imagen 73 Botón de añadir un proveedor	48
Imagen 74 Botón de añadir un proveedor	
Imagen 75 Campo obligatorio del formulario	
Imagen 76 Botón guardar proveedor	50
Imagen 77 Alerta de proveedor registrado.	
Imagen 78 Lista de registros de proveedores.	
Imagen 79 Buscar Proveedor.	
Imagen 80 Botón editar proveedor	
Imagen 81 Formulario editar proveedor.	
Imagen 82 Alerta de proveedor editado correctamente	52

Imagen 83 Cancelar y guardar	52
Imagen 84 Detalle del proveedor	. 53
Imagen 85 Detalle del proveedor	
Imagen 86 Botón inhabilitar y activar proveedor.	54
Imagen 87 Botón inhabilitar.	
Imagen 88 Modulo categorías	
Imagen 89 Vista de la categoría.	
Imagen 90 Botón para crear una categoría	56
Imagen 91 Formulario de añadir una categoría	56
Imagen 92 Campo obligatorio del formulario	. 57
Imagen 93 Botón guardar categoría	
Imagen 94 Alerta de que fue creada la categoría correctamente	. 57
Imagen 95 Lista de las categorías.	. 58
Imagen 96 Buscar categoría	. 58
Imagen 97 Botón editar categoría	. 58
Imagen 98 Formulario editar categoría.	
Imagen 99 Alerta de categoría editada correctamente	. 59
Imagen 100 Botón cancelar	
Imagen 101 Botón activar categoría.	
Imagen 102 Botón inhabilitar.	60
Imagen 103 Modulo insumos.	61
Imagen 104 Vista de los insumos.	
Imagen 105 Botón añadir insumo.	
Imagen 106 Formulario para crear un insumo.	
Imagen 107 Campos obligatorios en el formulario.	
Imagen 108 Botón guardar un proveedor.	
Imagen 109 Alerta de insumo registrado correctamente	
Imagen 110 Lista de los insumos	
Imagen 111 Buscar categoría	
Imagen 112 Botón editar insumo.	
Imagen 113 Formulario de editar insumo	
Imagen 114 Alerta el insumo fue actualizado correctamente	
Imagen 115 Botón cancelar	
Imagen 116 Botón inhabilitar y activar insumo	
Imagen 117 Botón inhabilitar.	
Imagen 118 Módulo de compras	
Imagen 119 Vista compras.	
Imagen 120 Botón añadir compra	
Imagen 121 Formulario para crear una Compras	
Imagen 122 Agregar insumo para registrar varios insumos en una compra	
Imagen 123 Visualizar la compra con un solo insumo.	
Imagen 124 Botón Agregar insumo	. 71

Imagen 125 D	Detalle del insumo de la compra	72
Imagen 126 E	liminar un insumo en compras.	72
	Boton guardar una compra	
Imagen 128 A	lerta de compra registrada correctamente	73
Imagen 129 B	Botón activar una compra	74
Imagen 130 B	Sotón detalle de la compra	74
	Detalle de la compra	
Imagen 132 B	Botón cancelar	75
Imagen 133 Li	ista de compras	75
Imagen 134 V	/ista productos	76
Imagen 135 B	Botón Añadir producto	76
Imagen 136 R	Registrar producto	77
Imagen 137 R	Registros completos	78
	abla insumos	
Imagen 139 B	Botón activar producto	79
Imagen 140 A	lerta confirmación cambio de estado	80
Imagen 141 B	Botón inhabilitar producto	80
Imagen 142 B	Botón visualizar producto	81
Imagen 143 V	/ista detalle producto	81
Imagen 144 B	Botón editar producto	81
	Botón editar producto	
Imagen 146 V	/ista editar producto	82
	Campos para editar nombre producto	
Imagen 148 V	/ista general VENTAS	83
•	Menú ventas	
Imagen 150 \	Vista agregar venta	84
Imagen 151 F	ormulario ventas	85
Imagen 152 T	abla detalle de ventas	85
Imagen 153 B	Botón desactivado	86
Imagen 154 E	stado de Venta	86
Imagen 155 E	stado de Venta	86
Imagen 156 A	lerta estado de venta	86
Imagen 157 A	lerta Estado de Venta	87
Imagen 158 A	lerta Estado de Venta	87
Imagen 159 A	lerta Estado de Venta	87
Imagen 160 E	stado de Venta	88
Imagen 161 M	Menú ventas	88
Imagen 162 V	/ista reporte de venta por día actual	88
	Menú ventas	
Imagen 164 V	/ista reporte de venta por rango de fechas	89
Imagen 165 V	/ista reporte de venta por rango de fechas	89
Imagen 166 V	/ista reporte de venta por rango de fechas	90

Imagen	167 Menú ventas 9	90
Imagen	168 Guardar reporte PDF) 1
Imagen	169 Vista reporte PDF)2
Imagen	170 Vista General de ventas)2
Imagen	171 Ver detalles de ventas)3
Imagen	172 Vista detalles de ventas)3
Imagen	173 Guardar reporte PDF)3
Imagen	174 Guardar reporte)4
Imagen	175 Vista reporte PDF)4
J	·	

INTRODUCCIÓN

EΠ	presente	manual	de	usuario	tiene	como	finalidad	d, dai	a	conoc	er o	de	mane	era
deta	allada y :	sencilla	del	proyecto	Web	SGNA	N, para	que (cua	lquier	usu	aric	pue	da
sac	ar el máx	kimo par	tido	de esta.										

El sitio fue diseñado para que cada usuario pueda, de una forma intuitiva, realizar búsquedas eficientes dentro del mismo.

El usuario, solo tendrá que seguir las instrucciones plasmadas en el manual, para resolver cualquier inconveniente que se le presente, durante la ejecución del sistema.

OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

Facilitar la tarea de conocimiento, uso y aprendizaje del sistema desarrollado, utilizando el manual de usuario, con el fin de que sea más entendible y pueda solucionar dudas e inquietudes.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Desarrollar el manual de usuario, para que el usuario maneje, las funcionalidades del software "SGNAN", de manera clara y detallada.
- Incluir soluciones al problema, en el manual de usuario, de acuerdo con las necesidades del cliente.

MATERIALES Y MÉTODOS

MATERIALES

Los materiales usados en el desarrollo del proyecto son:

- Computadores Personales (Equipos Portátiles de los integrantes del grupo de proyecto SGNAN)
- Lenguajes de Programación:

PHP(Framework: Laravel)

JavaScript

• Editor: Visual Studio Code

• Gestión Bases de Datos (Desarrollo): Xampp(MySQL)

1. INGRESO AL SISTEMA

Todos los usuarios que requieran iniciar sesión deben estar previamente registrados por el administrador del sistema, en la base de datos.

1.1 INICIO DE SESIÓN

Para ingresar al sistema, se debe acceder a la página de inicio de sesión, ubicar el puntero del mouse sobre los campos de texto, e ingresar en el primero de estos, el correo electrónico del usuario, y en el siguiente, la contraseña de acceso, acto seguido ubicar el puntero del mouse sobre el botón enviar y pulsar botón izquierdo.

Imagen 1 Vista de logueo de usuarios al sistema SGNAN.



En el caso de que el email o contraseña ingresado por el usuario sea incorrecto, o no este registrado en la base de datos, el sistema no permitirá el ingreso al sistema y mostrará un mensaje de error por usuario no registrado con ese email.

Imagen 2 Usuario incorrecto o no registrado.



En caso de que olvide la contraseña, presione el botón izquierdo del mouse en la opción "olvidé mi contraseña" y le enviará a un formulario el cual podrá recuperar su contraseña.

Imagen 3 Enlace para recuperar contraseña.



Una vez el sistema lo redireccione al formulario de recuperar contraseña, presione el botón izquierdo del mouse en el campo email e ingrese el correo electrónico que tenga disponible, cuando ingrese el correo electrónico presione el botón izquierdo del mouse en el botón "Enviar enlace", para restablecer la contraseña".

Imagen 4 Formulario para recuperar contraseña.



Una vez allá echo todo correctamente, debe aparecer un mensaje de confirmación "Le hemos enviado un correo de cambio de contraseña".

Imagen 5 Mensaje de confirmación del correo electrónico.



Después de que el mensaje de confirmación aparezca, debe ir al correo electrónico y buscar el correo que le llego para el cambio de contraseña.

Imagen 6Llegada de mensaje en el correo electrónico.



Este será, el mensaje que le llegará al correo para que restablezca la contraseña, presione el botón izquierdo del mouse en el botón "Reestablecer Contraseña", y lo enviará a un formulario, en el cual pueda hacer el cambio de la contraseña.



Una vez presione el botón "Restablecer Contraseña", le enviara el formulario con 3 campos que son requeridos, ubicar el puntero del mouse sobre los campos de texto e ingresar en el primero de estos el correo electrónico del usuario y en el segundo la contraseña de acceso y en el siguiente la misma contraseña que ingreso anteriormente, acto seguido ubicar el puntero del mouse, sobre el botón "Restablecer la contraseña" y pulsar botón izquierdo.

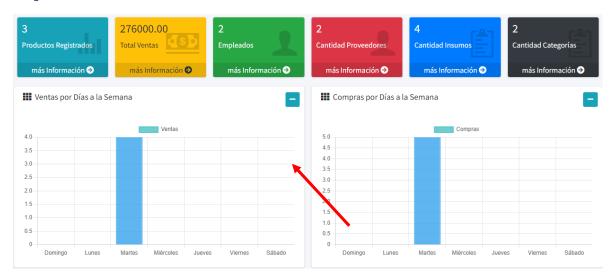
Imagen 8 Formulario para el cambio de contraseña.



Cuando el número de email ingresado por el usuario y las contraseñas sean correctas, automáticamente se redireccionará a la página de inicio de sistema.

2. INGRESO AL DASHBOARD

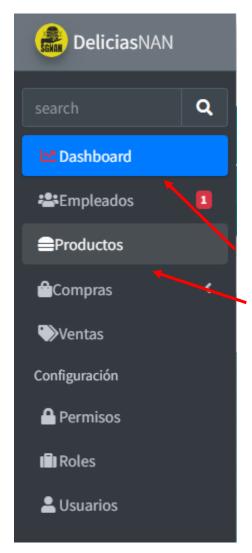
Imagen 9 Inicio.



web. Aquí podrás ver un resumen general de la aplicación. Imagen 10 Inicio. 276000.00 ctos Registrados Cantidad Categorías III Ventas por Días a la Semana Compras por Días a la Semana Wentas por Mes E Compras por Mes 5.0 - 4.5 - 4.0 - 3.5 - 3.0 - 2.5 - 2.0 - 1.5 - 1.0 - 0.5 - 1.0 - 0.5 - 1.0 - 1.0 - 1.0 - 3.0 2.5 2.0 1.5 1.0 0.5

Vista general del dashboard de la página

Imagen 11 Menú desplegable



Menú de navegación de la página.

Presionando el botón izquierdo del mouse en la opción que desee, podrá dirigirse a ese modulo.

Imagen 12 Tarjeta de productos registrados.

2
Productos Registrados

más Información →

En esta tarjeta, puede ver la cantidad de producto registrada, para dirigirse al módulo de productos, debe presionar el botón izquierdo del mouse en "Más información".

Imagen 13 Tarjeta de total de ventas



En esta tarjeta, puede ver el valor total de las ventas registradas, para dirigirse al módulo de ventas, debe presionar el botón izquierdo del mouse en "Más información".

Imagen 14 Tarjeta de empleados registrados



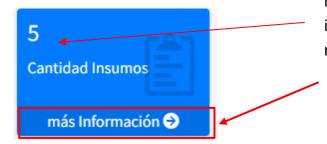
En esta tarjeta, puede ver la cantidad de empleados registrados, para dirigirse al módulo de empleados, debe presionar el botón izquierdo del mouse en "Más información".

Imagen 15 Tarjeta de compras registradas



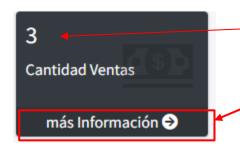
En esta tarjeta, puede ver la cantidad de compras registradas, para dirigirse al módulo de compras, debe presionar el botón izquierdo del mouse en "Más información".

Imagen 16 Tarjeta de insumos registrados



En esta tarjeta, puede ver la cantidad de insumos registrados, para dirigirse al módulo de insumos, debe presionar el botón izquierdo del mouse en "Más información".

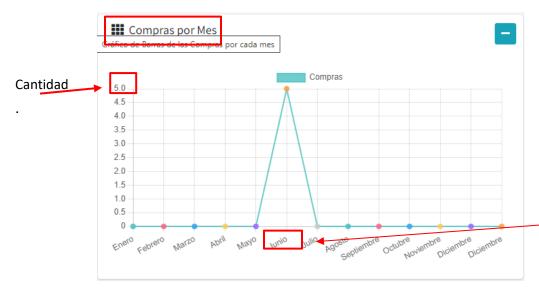
Imagen 17 Tarjeta de ventas registradas



En esta tarjeta, puede ver la cantidad de ventas registradas, para dirigirse al módulo de ventas, debe presionar el botón izquierdo del mouse en "Más información".



Imagen 19 Imagen 18 Gráfico de compras por mes



En este gráfico de barras, podrá ver la cantidad de compras por mes, como se muestra en el ejemplo.

Imagen 20 Alerta de insumos agotados



¡Alerta de insumos agotados!

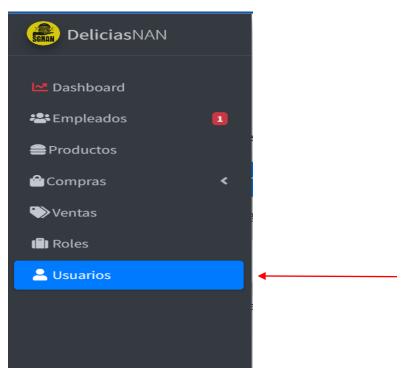
Hay 1 insumos agotados. Por favor, revisa el stock.

En esta alerta, se le informará que tiene insumos escasos y aparecerá cuando un insumo este por debajo de su stock mínimo.

3. MODULO USUARIOS

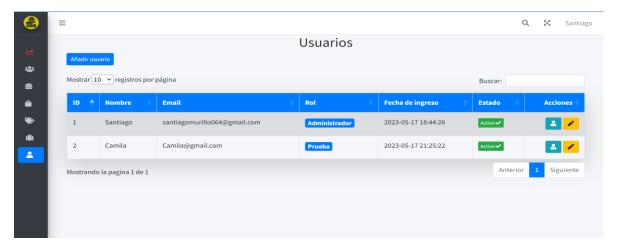
Luego de desplegar el submenú del módulo "Usuarios", ubicamos el puntero en la opción "Usuarios" y presione el botón izquierdo del mouse, sobre la opción Usuarios".

Imagen 21 Menú Usuarios.



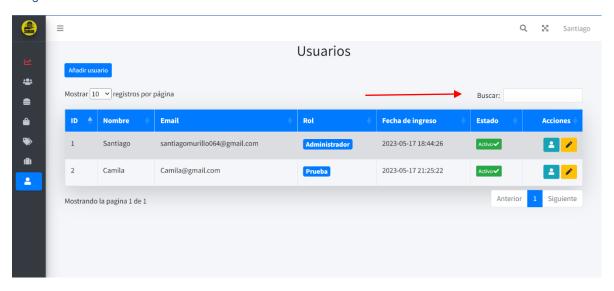
Luego de pulsar sobre la opción "Usuarios", el sistema muestra la pantalla de gestión de usuarios con una lista de todos los usuarios registrados en el sistema.

Imagen 22 Sección usuarios.



A la derecha de la tabla usuarios, en la columna llamada "Acciones", se encuentran los botones de acciones que inciden sobre el usuario respectivo al botón.

Imagen 23 Columna acciones en tablas.



3.1 Crear Usuario.

Para crear un usuario, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir Usuario", ubicado en la parte superior izquierda de la tabla de usuarios.

Imagen 24 Botón añadir usuario.



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos del nuevo usuario.

Imagen 25 Formulario añadir un usuario.

Añadir Usuario



Para registrar un nuevo usuario, se deben ingresar los datos de éste en el formulario de añadir usuario. Los campos con el asterisco (*) son obligatorios.

Si alguno de los campos obligatorios no es diligenciado correctamente, el sistema mostrará un mensaje de error sobre el campo y no permitirá el registro del usuario hasta que los campos obligatorios sean ingresados correctamente.

Imagen 26 Error en campos de formulario añadir usuarios.

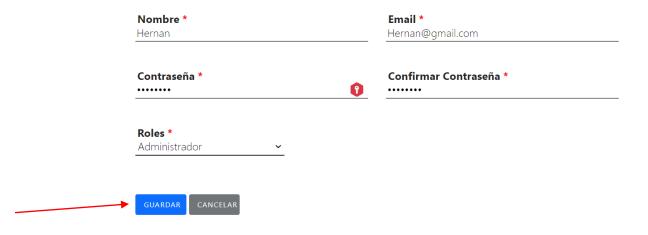
Añadir Usuario



Cuando todos los campos estén diligenciados correctamente se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar".

Imagen 27 Guardar usuario.

Añadir Usuario



Al pulsar sobre el botón "Guardar" con el botón izquierdo del mouse, el sistema muestra una alerta confirmando el registro del usuario nuevo en la base de datos.

Imagen 28 Confirmación del usuario registrado.

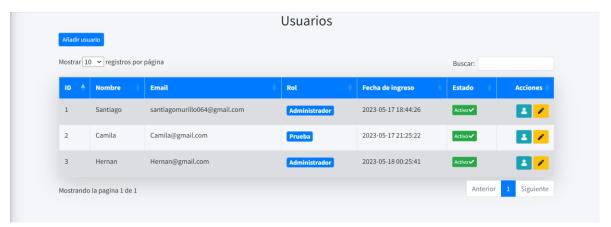


Usuario registrado correctamente

3.2 Lista de usuarios.

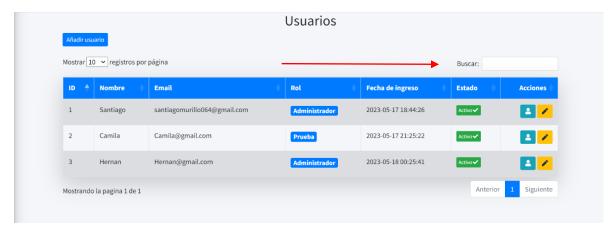
Al entrar en la sección de usuarios, el sistema muestra la lista de usuarios registrados en el sistema.

Imagen 29 Lista de usuarios registrados.



Para buscar un usuario dentro de la lista de usuarios, se debe ingresar los datos del mismo en la barra de búsqueda ubicada en la parte superior de la tabla de usuarios.

Imagen 30 Buscar usuario.



3.3 Editar Usuario.

Botón lápiz (editar usuario):

Imagen 31 Botón editar usuario.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón lápiz, se muestra una ventana con la información del usuario seleccionado. Para editar los datos básicos de un usuario, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse el campo que quiere editar. Se pueden editar todos los datos de éste. Los campos que tienen el asterisco (*) son campos obligatorios y por lo tanto NO deben estar vacíos.

Al terminar de editar los datos del usuario que requieran cambio, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Editar Usuario



Si no se desea editar ningún dato del usuario, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse en el botón "Cancelar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 33 Cancelar y guardar



Botón de usuario (ver información detalladamente del usuario):

Imagen 34 Ver información del usuario



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón de usuario muestra una ventana con la información detallada del usuario seleccionado.

Imagen 35 Detalle del usuario.



Si desea editar información sobre ese usuario pulse el botón izquierdo del mouse en el botón editar.

3.4 Cambiar estado de usuario.

Botón inhabilitar (inhabilitar usuario):

Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Activo", el usuario pasa a ser inhabilitado y no se podrá hacer ninguna actividad con ese usuario ni podrá ingresar al sistema.

Imagen 36 inhabilitar usuario.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Desactivar", el usuario pasa a ser activo y se podrá ingresar al sistema.

Botón activar (Activar usuario):

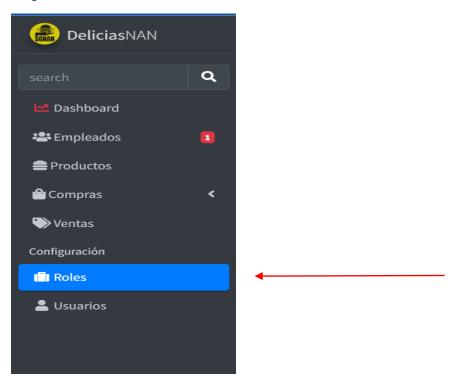
Imagen 37 Activar usuario.



4. MODULO ROL

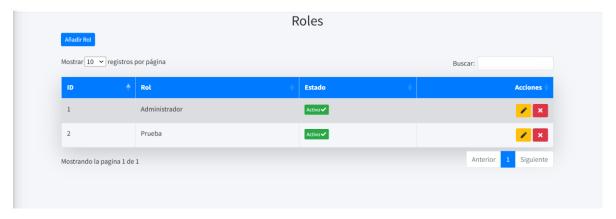
Luego de desplegar el submenú del módulo "Roles", pulsamos con el botón izquierdo del mouse sobre la opción "Roles".

Imagen 38 Menú de roles.



Luego de pulsar sobre la opción "Roles", el sistema muestra la pantalla de gestión de roles con una lista de todos los roles registrados en el sistema.

Imagen 39 Lista de roles registrados.



4.1 Crear rol

Para crear un rol, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir Rol", ubicado en la parte superior derecha de la tabla de roles.

Imagen 40 Añadir rol.



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos del nuevo rol.

Crear Nuevo Rol



4.2 Registro de rol

Para crear un nuevo rol se debe ingresar en el formulario de registro, este campo es obligatorio ya que está marcado con un asterisco (*) y el sistema no permitirá crear un rol sin nombre.

Imagen 42 Error formulario de rol

Crear Nuevo Rol

Nombre *	Permisos para este rol: *
Ingrese el nombre	☐ Ver el deshboard
El campo name es requerido.	☐ Usuarios
	Empleados
	☐ Roles
	☐ Productos
	☐ Compras
	☐ Insumos
	☐ Categorias
	☐ Proveedores
	□ Ventas
GUARDAR CANCELAR	

Luego de ingresar un nombre al rol, se deben marcar las funciones que este rol va a desempañar en el sistema.

Imagen 43 Funciones en el rol.

Crear Nuevo Rol Nombre * Empleados Permisos para este rol: * Usuarios Usuarios Empleados Roles Productos Compras Insumos Categorias Proveedores Ventas

Para guardar el rol, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha de la ventana del formulario.

Imagen 44 Guardar rol.

Crear Nuevo Rol



Luego de pulsar en el botón "Guardar", el sistema muestra una alerta confirmando que el rol ha sido registrado.

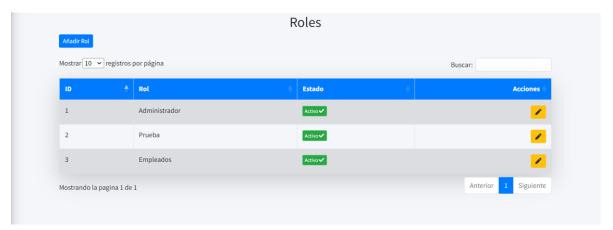
Imagen 45 Confirmación del registro del rol.



4.3 Lista de roles

Al entrar en la sección de roles, el sistema muestra la lista de roles registrados en el sistema.

Imagen 46 Lista de roles.



Para buscar un rol dentro de la lista de roles, se debe ingresar los datos de este en la barra de búsqueda ubicada en la parte superior de la tabla de roles.

Imagen 47 Buscar rol.



4.4 Editar roles

Botón lápiz (Editar rol):

Imagen 48 Botón editar rol.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón lápiz, se muestra una ventana con la información del rol seleccionado. Para editar los datos básicos de un rol, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse el campo que quiere editar. Se pueden editar todos los datos de éste. Los campos que tienen el asterisco (*) son campos obligatorios y por lo tanto NO deben estar vacíos.

Al terminar de editar los datos del rol que requieran cambio, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 49 Imagen editar rol.

Editar Roles

Nombre	Permisos para este rol:
Empleados	\square Ver el deshboard
	☐ Usuarios
	Empleados
	□ Roles
	☐ Productos
	□ Compras
	□ Insumos
	☐ Categorias
	☐ Proveedores
	☐ Ventas
GUARDAR CANCELAR	

Si no se desea editar ningún dato del rol, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse en el botón "Cancelar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 50 Cancelar y guardar



Cambiar estado del rol

Botón inhabilitar (inhabilitar rol):

Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Activo", el rol pasa a ser inhabilitado y no se podrá hacer ninguna actividad con ese rol y cualquier usuario que posea ese rol será desactivado también y no podrá ingresar al sistema.

Imagen 51 inhabilitar rol.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "desactivar", el rol pasa a ser activo y se podrá darle ese rol al usuario.

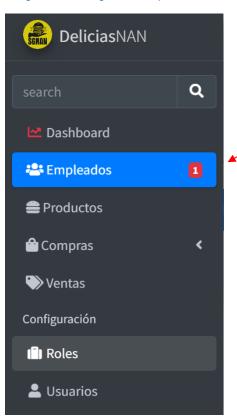
Botón activar (Activar rol):

Imagen 52 Activar rol.



5. MODULO EMPLEADOS

Imagen 53 Menú gestión Empleados.



presionando el botón izquierdo del mouse en la opción empleados, podrá dirigirse a ese módulo.

Luego de pulsar sobre la opción "Empleados", el sistema muestra la pantalla de empleados con una lista de todos los empleados registrados en el sistema.

Imagen 54 Sección empleados.



5.1 Crear Empleados

Para crear un empleado, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir empleado", ubicado en la parte superior izquierda de la tabla de empleados.

Imagen 55 Añadir empleado



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos del nuevo empleado.

Imagen 56 Formulario añadir empleado

Nombre * Apellidos * Documento * Fecha Nacimiento * Email * dd/mm/aaaa Celular * Genero * Generos Tipo empleado * Tipos de empleados Subir Imagen * Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.

Añadir Empleado

Ejemplo de registro de empleado.

Para registrar un nuevo empleado, se deben ingresar los datos de éste en el formulario de añadir empleado. Los campos con el asterisco (*) son obligatorios.

Si alguno de los campos obligatorios no es diligenciado correctamente, el sistema mostrará un mensaje de error sobre el campo y no permitirá el registro del empleado hasta que los campos obligatorios sean ingresados correctamente.

Añadir Empleado

Imagen 57 Error en campos de formulario crear empleado.

Apellidos * Nombre * Documento ⁴ Marta 0987654321 Fecha Nacimiento * Email * Daniel@daniel Celular * Genero * 3218813015 Generos Tipo empleado * Observaciones Tipos de empleados Es uno de los mejores empleados solo esta por Subir Imagen * Seleccionar archivo Ning El campo imagen es requerido.

Cuando todos los campos estén diligenciados correctamente al presionar al botón "Guardar", el empleado se registrará correctamente.

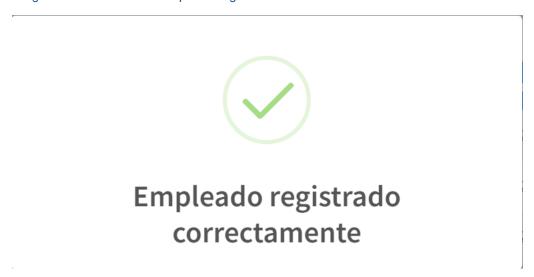
Imagen 58 Guardar empleado.

GUARDAR CANCELAR

Apellidos * Rios Documento * 0987654321 Fecha Nacimiento * Daniel@daniel Celular * 3218813015 Tipo empleado * Chef Subir Imagen * Seleccionar archivo Favicon.ico.jpg

Al pulsar sobre el botón "Guardar" con el botón izquierdo del mouse, el sistema muestra una alerta confirmando el registro del empleado nuevo en la base de datos.

Imagen 59 Confirmación de empleado registrado.



5.2 Lista de empleados

Al entrar en la sección de empleados del módulo, el sistema muestra la lista de empleados registrados en el sistema.

Imagen 60 Lista de empleados registrados.



Para buscar un empleado, dentro de la lista de empleados, se debe ingresar los datos de este en la barra de búsqueda ubicada en la parte superior de la tabla de empleados.

Imagen 61 Buscar empleado.



5.3 Editar empleado

Botón lápiz (editar empleado):

Imagen 62 Botón editar empleado.

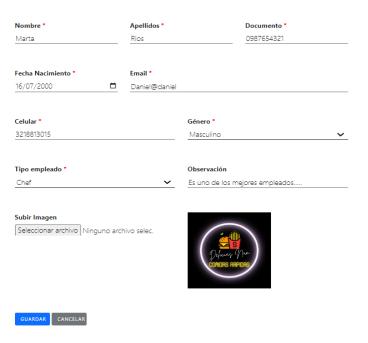


Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón lápiz, se muestra una ventana con la información del empleado seleccionado. Para editar los datos básicos de un empleado, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse el campo que quiere editar. Se pueden editar todos los datos de éste. Los campos que tienen el asterisco (*) son campos obligatorios y por lo tanto NO deben estar vacíos.

Al terminar de editar los datos del empleado que requieran cambio, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 63 Editar información del empleado.

Editar Empleado



Si no se desea editar ningún dato del empleado, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse en el botón "Cancelar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 64 Cancelar y guardar



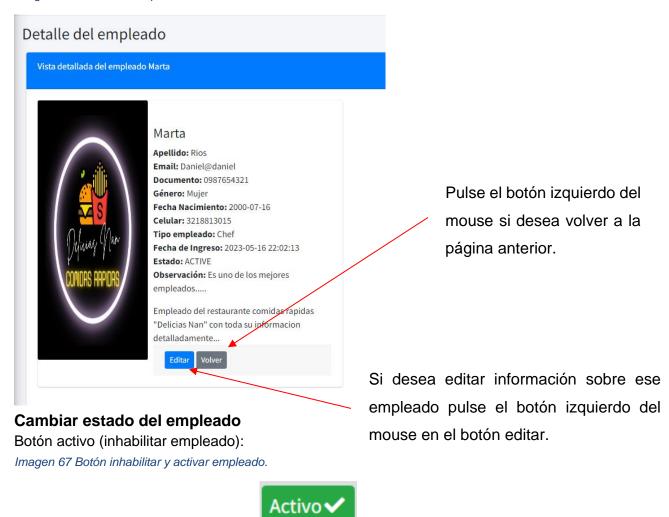
5.4 Ver información del empleado.

Imagen 65 ver información detalladamente del empleado



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón de usuario, se muestra una ventana con la información detallada del empleado seleccionado.

Imagen 66 Detalle del empleado.



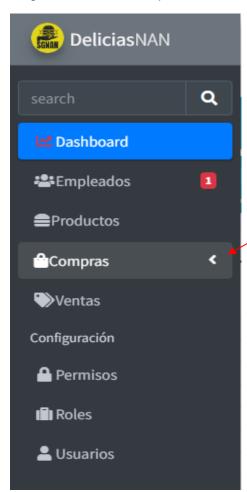
Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón activo, el sistema inhabilita el empleado el cual desea inhabilitar y pasa a decir "Desactivado".

Imagen 68 Botón inhabilitar.



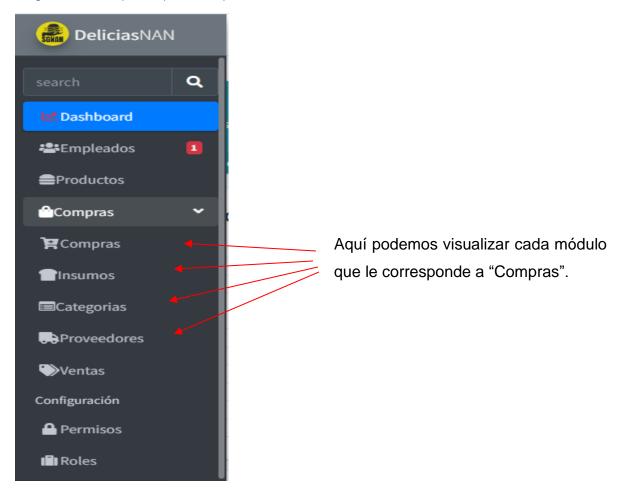
6. MODULO COMPRAS

Imagen 69 Ir al módulo compras.



Presionando el botón izquierdo del mouse en la opción "Compras", podrá dirigirse a ese módulo, y se desplegará el menú de compras con sus respectivos módulos.

Imagen 70 Módulo que componen compras.



Se empezará con el módulo de proveedores, luego de pulsar sobre la opción "Proveedores", el sistema muestra la pantalla de Proveedores con una lista de todos los Proveedores registrados en el sistema.

Imagen 71 Módulo proveedores.

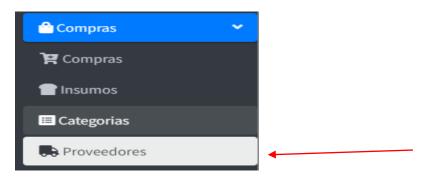
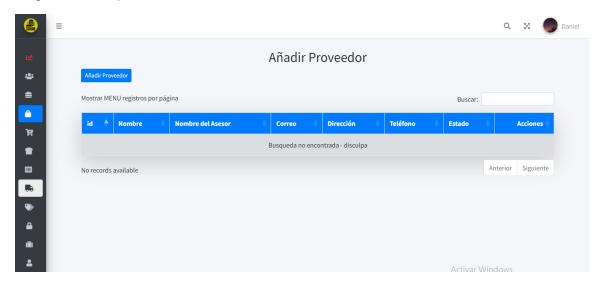


Imagen 72 Módulo proveedores.



6.1 Crear Proveedor.

Para crear un proveedor, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir proveedor", ubicado en la parte superior izquierda de la tabla de proveedores.

Imagen 73 Botón de añadir un proveedor



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos del nuevo proveedor.

Imagen 74 Botón de añadir un proveedor

	AÑADIR PROVEEDOR		
Nombre:*	Nombre del asesor:*	Correo:*	
Dirección:*	Teléfono:*	_	
CANCELAR GUARDAR			

6.2 registro de proveedor.

Para registrar un nuevo proveedor, se deben ingresar los datos de éste en el formulario de añadir proveedor. Los campos con el asterisco (*) son obligatorios.

Si alguno de los campos obligatorios no es diligenciado correctamente, el sistema mostrará un mensaje de error sobre el campo y no permitirá el registro del proveedor hasta que los campos obligatorios sean ingresados correctamente.

Imagen 75 Campo obligatorio del formulario.

Nombre: *	
Daniel	

Cuando todos los campos estén diligenciados correctamente al darle al botón "Guardar" el proveedor se registrará correctamente.

Imagen 76 Botón guardar proveedor



Imagen 77 Alerta de proveedor registrado.

Al pulsar sobre el botón "Guardar" con el botón izquierdo del mouse, el sistema muestra una alerta confirmando el registro del proveedor nuevo en la base de datos.



6.3 Lista de proveedores

Al entrar en la sección de proveedores del módulo, el sistema muestra la lista de proveedores registrados en el sistema.

Imagen 78 Lista de registros de proveedores.



Para buscar un proveedor dentro de la lista de proveedores, se debe ingresar los datos de este en la barra de búsqueda, ubicada en la parte superior de la tabla de proveedores.

Imagen 79 Buscar Proveedor.



6.4 Editar Proveedor

Botón lápiz (editar proveedor):

Imagen 80 Botón editar proveedor.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón lápiz, se muestra una ventana con la información del proveedor seleccionado. Para editar los datos básicos de un proveedor, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse el campo que quiere editar. Se pueden editar todos los datos de éste. Los campos que tienen el asterisco (*) son campos obligatorios y por lo tanto NO deben estar vacíos.

Al terminar de editar los datos del proveedor que requieran cambio, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 81 Formulario editar proveedor.



Al terminar de editar correctamente el proveedor se mostrará una alerta notificando que el proveedor fue actualizado correctamente.

Imagen 82 Alerta de proveedor editado correctamente.



Si no se desea editar ningún dato del empleado, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse en el botón "Cancelar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 83 Cancelar y guardar



6.5 Ver información del proveedor.

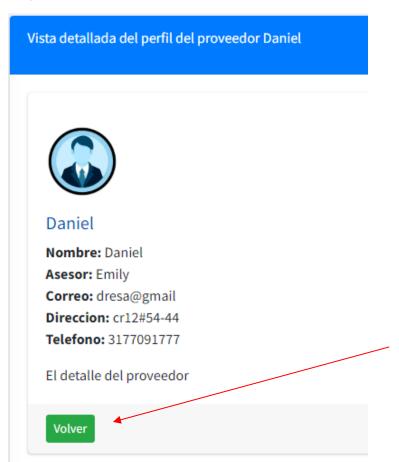
Botón del ojo (ver información detalladamente del proveedor):

Imagen 84 Detalle del proveedor.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón del ojo, se muestra una ventana con la información detallada del proveedor seleccionado.

Imagen 85 Detalle del proveedor.



Al presionar el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Volver" nos lleva a la página principal

Cambiar estado del proveedor

Botón activo (inhabilitar proveedor):

Imagen 86 Botón inhabilitar y activar proveedor.



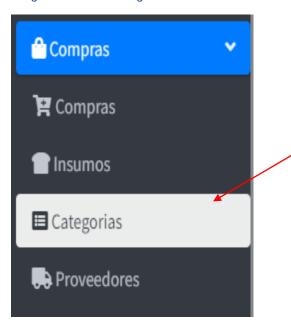
Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón activo, el sistema inhabilita el proveedor el cual desea inhabilitar y pasa a decir "Desactivado".

Imagen 87 Botón inhabilitar.



7. MODULO CATEGORIAS

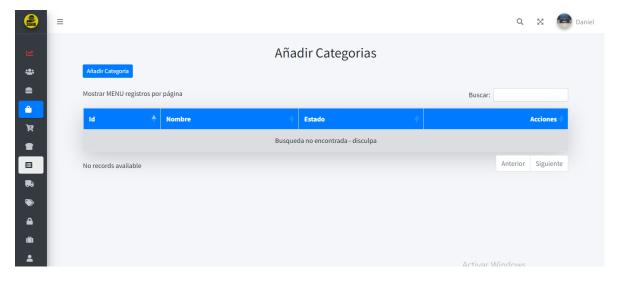
Imagen 88 Modulo categorías.



Presionando el botón izquierdo del mouse en la opción "categorías", podrá dirigirse a ese módulo.

Luego de pulsar sobre la opción "Categorías", el sistema muestra la pantalla de Categorías con una lista de todas las categorías registradas en el sistema.

Imagen 89 Vista de la categoría.



7.1 Crear Categoría

Para crear un empleado, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir Categoría", ubicado en la parte superior izquierda de la tabla de empleados.

Imagen 90 Botón para crear una categoría.



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos de la nueva categoría.

Imagen 91 Formulario de añadir una categoría



Para registrar una nueva categoría, se deben ingresar los datos de éste en el formulario de añadir categoría. Los campos con el asterisco (*) son obligatorios.

Si alguno de los campos obligatorios no es diligenciado correctamente, el sistema mostrará un mensaje de error sobre el campo y no permitirá el registro de la categoría hasta que los campos obligatorios sean ingresados correctamente.

Imagen 92 Campo obligatorio del formulario



Cuando todos los campos estén diligenciados correctamente al darle al botón "Guardar" la categoría se registrará correctamente.

Imagen 93 Botón guardar categoría.



Al pulsar sobre el botón "Guardar" con el botón izquierdo del mouse, el sistema muestra una alerta confirmando el registro de la categoría nueva en la base de datos.

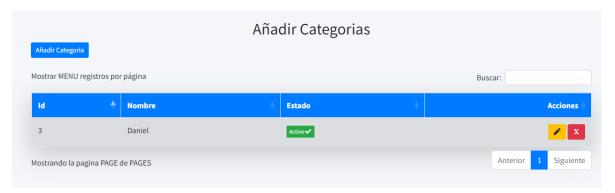
Imagen 94 Alerta de que fue creada la categoría correctamente



7.2 Lista de categorías

Al entrar en la sección de "Categorías" del módulo, el sistema muestra la lista de categorías registrados en el sistema.

Imagen 95 Lista de las categorías.



Para buscar una categoría dentro de la lista de categorías, se debe ingresar los datos de este en la barra de búsqueda ubicada en la parte superior de la tabla de empleados.

Imagen 96 Buscar categoría.



7.3 Editar categoría

Botón lápiz (editar categoría):

Imagen 97 Botón editar categoría.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón lápiz, se muestra una ventana con la información de la categoría seleccionada, para editar los datos

básicos de la categoría, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse el campo que quiere editar. Se pueden editar todos los datos de éste, los campos que tienen el asterisco (*) son campos obligatorios y por lo tanto NO deben estar vacíos.

Al terminar de editar los datos de la categoría que requieran cambio, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 98 Formulario editar categoría.



Al terminar de editar correctamente la categoría se mostrará una alerta notificando que la categoría fue actualizada correctamente.

Imagen 99 Alerta de categoría editada correctamente.



Si no se desea editar ningún dato de la categoría, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse en el botón "Cancelar", ubicado en la parte inferior izquierda del formulario.

Imagen 100 Botón cancelar.



Cambiar estado la categoría

Botón activo (inhabilitar categoría):

Imagen 101 Botón activar categoría.



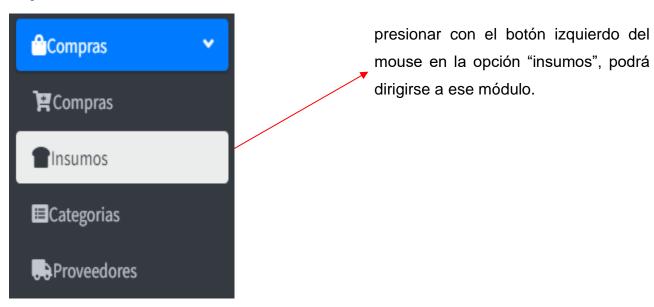
Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón activo, el sistema inhabilita la categoría la cual desea inhabilitar y pasa a decir "Desactivado".

Imagen 102 Botón inhabilitar.



8. MODULO INSUMOS

Imagen 103 Modulo insumos.



Luego de pulsar sobre la opción "Insumos", el sistema muestra la pantalla de insumos con una lista de todos los insumos registrados en el sistema.

Imagen 104 Vista de los insumos.



8.1 Crear Insumos

Para crear un insumo, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir insumos", ubicado en la parte superior izquierda de la tabla de insumos.

Imagen 105 Botón añadir insumo.



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos del nuevo insumo.

Imagen 106 Formulario para crear un insumo.

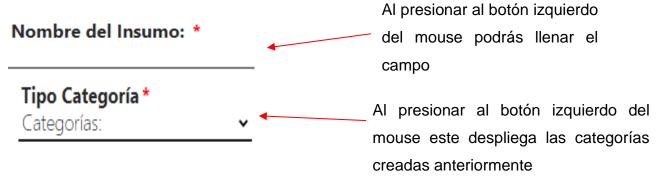


8.2 Registro de insumos.

Para registrar un nuevo insumo, se deben ingresar los datos de éste en el formulario de añadir insumo. Los campos con el asterisco (*) son obligatorios.

Si alguno de los campos obligatorios no es diligenciado correctamente, el sistema mostrará un mensaje de error sobre el campo y no permitirá el registro del insumo hasta que los campos obligatorios sean ingresados correctamente.

Imagen 107 Campos obligatorios en el formulario.



Cuando todos los campos estén diligenciados correctamente al darle al botón "Guardar" el insumo se registrará correctamente.



Al presionar al botón izquierdo del mouse podrás llenar el campo, para que genere la alerta sobre ese stock mínimo.

Imagen 108 Botón guardar un proveedor.



Al pulsar sobre el botón "Guardar" con el botón izquierdo del mouse, el sistema muestra una alerta confirmando el registro del insumo nuevo en la base de datos.



8.2 Lista de insumos

Al entrar en la sección de insumos del módulo, el sistema muestra la lista de insumos registrados en el sistema.

Imagen 110 Lista de los insumos.



Para buscar un insumo dentro de la lista de insumos, se debe ingresar los datos del mismo en la barra de búsqueda ubicada en la parte superior de la tabla de insumos.

Imagen 111 Buscar categoría.



8.3 Editar insumo

Botón lápiz (editar insumo):

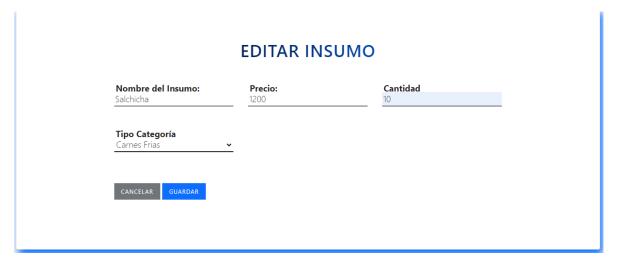
Imagen 112 Botón editar insumo.



Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón lápiz, se muestra una ventana con la información del insumo seleccionado. Para editar los datos básicos de un insumo, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse el campo que quiere editar. Se pueden editar todos los datos de éste. Los campos que tienen el asterisco (*) son campos obligatorios y por lo tanto, NO deben estar vacíos.

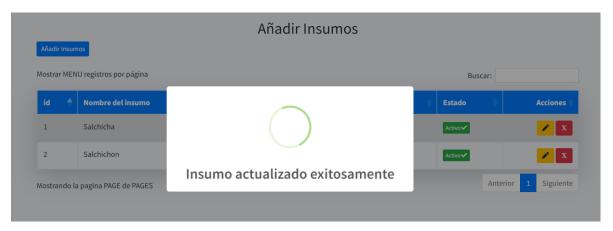
Al terminar de editar los datos del insumo que requieran cambio, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Guardar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 113 Formulario de editar insumo.



Al terminar de editar correctamente la categoría se mostrará una alerta notificando que la categoría fue actualizada correctamente.

Imagen 114 Alerta el insumo fue actualizado correctamente.



Si no se desea editar ningún dato del insumo, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse en el botón "Cancelar", ubicado en la parte inferior derecha del formulario.

Imagen 115 Botón cancelar.



Cambiar estado del insumo

Botón activo (inhabilitar categoría):

Imagen 116 Botón inhabilitar y activar insumo.



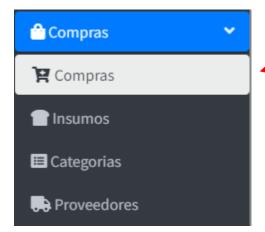
Al pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón activo, el sistema inhabilita el insumo la cual desea inhabilitar y pasa a decir "Desactivado".

Imagen 117 Botón inhabilitar.



9. MODULO COMPRAS

Imagen 118 Módulo de compras.



Presionar con el botón izquierdo del mouse en la opción empleados, podrá dirigirse a ese módulo.

Luego de pulsar sobre la opción "Compras", el sistema muestra la pantalla de Compras con una lista de todas las compras registradas en el sistema.

Imagen 119 Vista compras.



9.1 Crear Compra

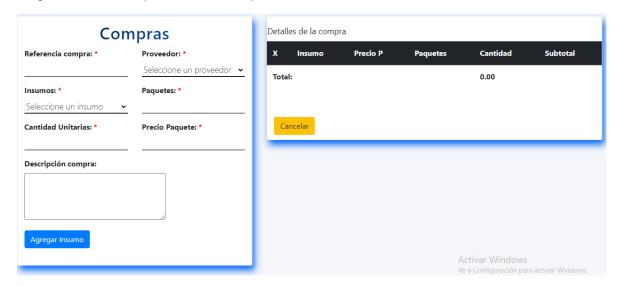
Para crear una compra, se debe pulsar con el botón izquierdo del mouse sobre el botón "Añadir Compra", ubicado en la parte superior izquierda de la tabla de compras.

Imagen 120 Botón añadir compra.



Acto seguido, el sistema muestra una ventana con el formulario donde se ingresan los datos de la nueva compra.

Imagen 121 Formulario para crear una Compras.

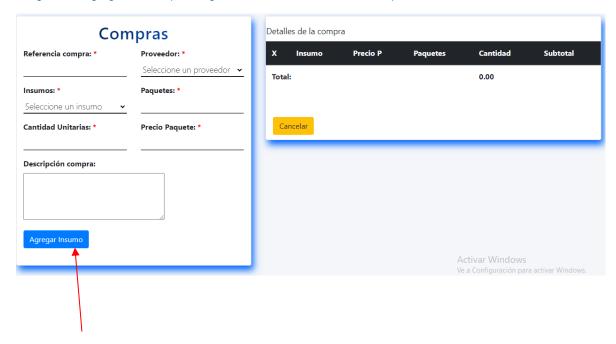


9.2 Registro de compra.

Para registrar una nueva compra, se deben ingresar los datos de éste en el formulario de añadir compra. Los campos con el asterisco (*) son obligatorios, el campo "Referencia de compra" se llena automáticamente, es autoincrementar y es único para cada compra.

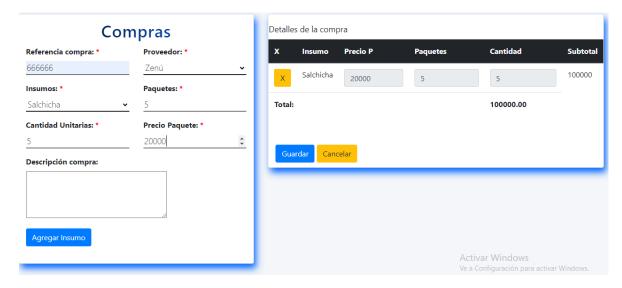
Si alguno de los campos obligatorios no es diligenciado correctamente, el sistema mostrará un mensaje de error sobre el campo y no permitirá el registro del usuario, hasta que los campos obligatorios sean ingresados correctamente.

Imagen 122 Agregar insumo para registrar varios insumos en una compra.



Al ingresar todos los datos en el formulario de manera correcta, presionas el botón izquierdo del mouse, en el botón "Agregar insumo" y se agrega una fila en la parte inferior del formulario con el detalle de la compra.

Imagen 123 Visualizar la compra con un solo insumo.



9.3 Registro de Insumo en compra.

Si desea agregar otro insumo repites lo anterior. Llenar los campos Insumos, cantidad y precio y presionar el botón "Agregar Insumo" y automáticamente se agrega otra compra en el detalle de compras.

Imagen 124 Botón Agregar insumo.



Imagen 125 Detalle del insumo de la compra.



Este es el total del precio unitario.

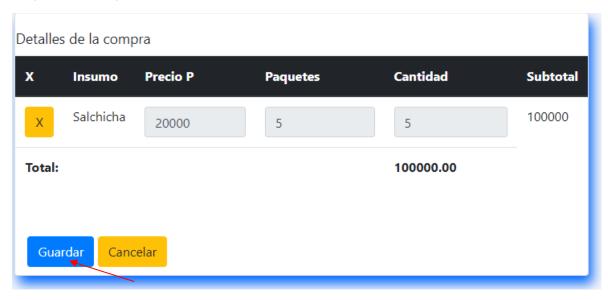
9.4 Lista de insumos en la compra.

Imagen 126 Eliminar un insumo en compras.



Ubique el puntero en la X , luego presione el botón izquierdo del mouse, se eliminará un insumo en la compra

Imagen 127 Boton guardar una compra.



Presione el botón izquierdo del mouse en el recuadro azul "Guardar" este se guardará si todo está correctamente diligenciado

Imagen 128 Alerta de compra registrada correctamente.



Saldrá una alerta de que se registró la compra correctamente.

9.5 Desactivar la compra.

Imagen 129 Botón activar una compra.

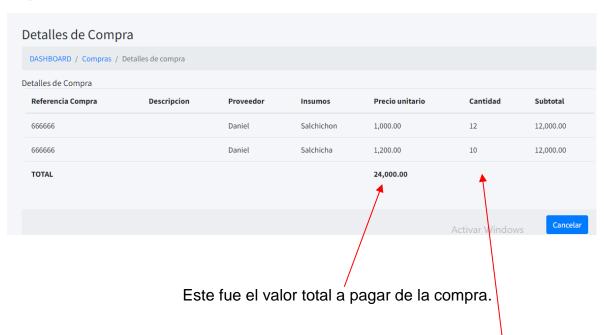
Presiona el botón izquierdo del mouse en "Activo" este genera una acción y les dará la opción de desactivar la compra.

9.6 Detalle de una compra.

Imagen 130 Botón detalle de la compra.

Al presionar el botón izquierdo del mouse permite ver el detalle de la compra.

Imagen 131 Detalle de la compra.



Estos son los insumos que se generaron en la compra.

Imagen 132 Botón cancelar.

Al presionar el botón izquierdo del mouse en "Cancelar" nos devuelve a la página principal de compras.

Imagen 133 Lista de compras.



10. MÓDULO PRODUCTOS

En esta parte podrá visualizar la lista de los productos registrados, con el nombre, observación, insumos con cantidad de estos, imagen, precio del producto, estado (Activo, desactivado) y las acciones para editar o visualizar el detalle de los productos.

Imagen 134 Vista productos.

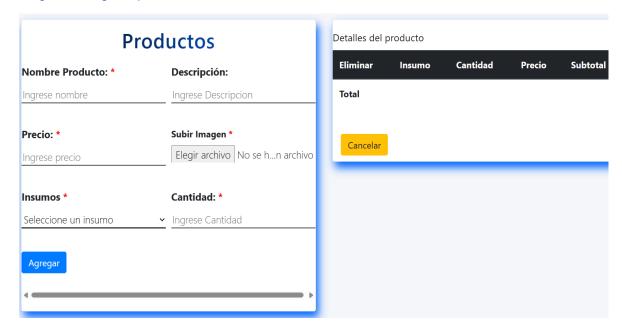


10.1 Añadir producto



Lo redireccionará al siguiente formulario

Imagen 136 Registrar producto.



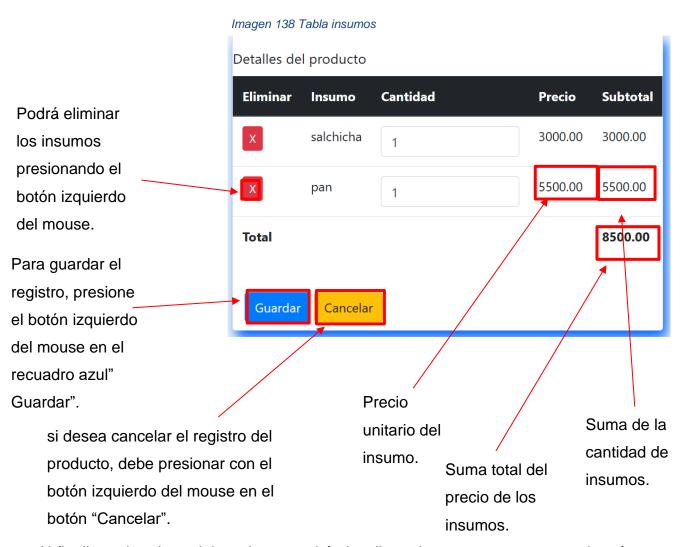
En este espacio se encuentra el formulario, donde debe agregar los campos solicitados para registrar el producto y los insumos que este requiere para la elaboración, así como la cantidad de los mismos (como se muestra en el siguiente ejemplo

Imagen 137 Registros completos

Productos	
Nombre Producto: * hamburguesa	Descripción: super
Precio: * 2000	Subir Imagen * Elegir archivo No se hn archivo
Insumos * Seleccione un insumo	Cantidad: * Ingrese Cantidad
Agregar	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •

para añadir los insumos y la cantidad a la lista, presione con el botón izquierdo del mouse en el botón azul agregar.

Se visualizará de la siguiente forma:



Al finalizar el registro del producto, podrá visualizar el estado del producto, si está activo se habilitará la opción de editar producto



El estado que se visualiza es por defecto "Activo" es decir, siempre que se cree un producto se guardará con ese estado, para cambiarlo a desactivado, ubica el cursor de mouse en el botón verde presiona con el botón izquierdo de mouse

Aparecerá esta alerta de confirmación de cambio de estado

Imagen 140 Alerta confirmación cambio de estado



Para cancelar la acción ubique el puntero encima del recuadro gris y presione con el botón izquierdo del mouse "Cancelar".

Para cambiar el estado ubica el puntero encima del recuadro azul "Si" y presione con el botón izquierdo del mouse.

Cambiará inmediatamente así y se deshabilitará la opción de editar:

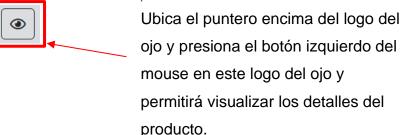
Imagen 141 Botón inhabilitar producto.



El estado que se visualiza es Desactivado, se inhabilitará la opción de editar y pasa a color rojo.

10.2 Visualizar Producto

Imagen 142 Botón visualizar producto



Se visualizará el nombre del producto, la imagen, el número del producto, el nombre de los insumos utilizados y la cantidad de la siguiente manera:

Imagen 143 Vista detalle producto



10.3 Editar Productos

Imagen 144 Botón editar producto



Para editar los productos ubicamos el puntero encima del logo del lápiz y presionamos el botón izquierdo del mouse.

Imagen 145 Botón editar producto



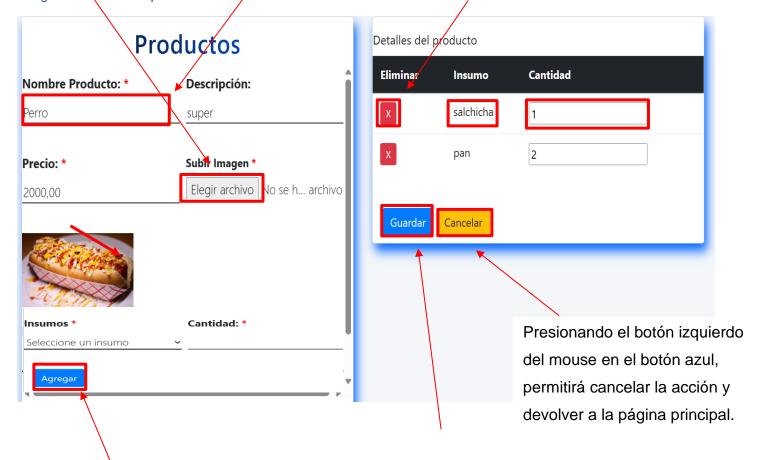
Se visualizará el siguiente formulario y podrá editar el nombre del producto, la descripción, la imagen, los insumos, la cantidad y el precio:

Para actualizar la imagen presiona el botón izquierdo del mouse y selecciona el recuadro que dice elegir archivo.

Imagen 146 Vista editar producto

Para actualizar algún registro, ubique el puntero encima del campo que desee editar y presione el botón izquierdo del mouse.

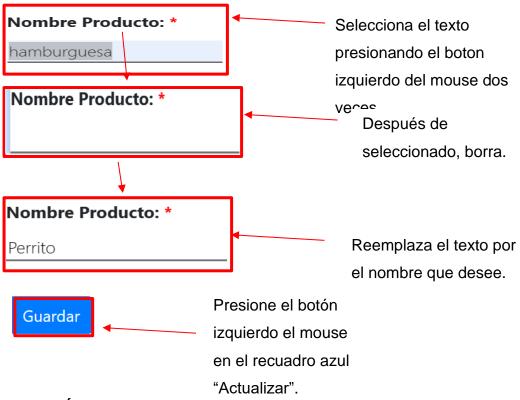
Podrá eliminar los insumos presionando el botón izquierdo del mouse en la x.



Presionando el botón izquierdo del mouse en el botón azul, permitirá agregar un nuevo insumo y cantidad a la lista. Para actualizar el registro, presione el botón izquierdo del mouse en el recuadro azul"
Guardar".

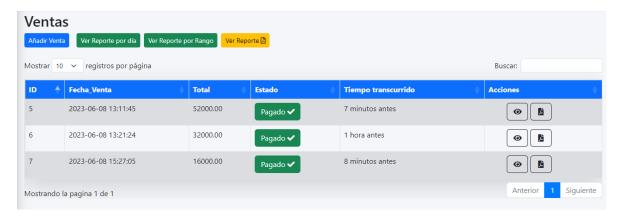
Para editar un campo del formulario ponga el puntero encima del campo que desea actualizar y borre la información que tiene el campo y remplace por la información que desea suministrar.

Imagen 147 Campos para editar nombre producto



11. MÓDULO VENTAS

Imagen 148 Vista general VENTAS.



En esta parte podrá ver la lista de las ventas que se han realizado, con la fecha de

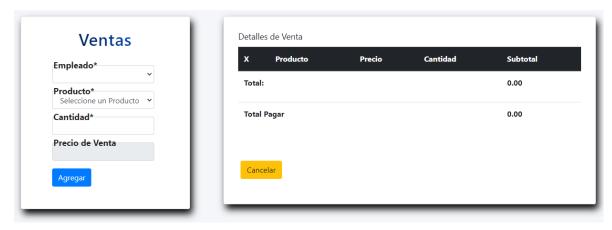
haberse creado, el valor total, el estado, el tiempo que demoró en completarse la venta y las opciones de cada venta.

11.1 Añadir venta

Para añadir o crear una nueva Venta, presione el botón izquierdo del mouse en el botón azul "Añadir Venta/Orden".



Imagen 150 Vista agregar venta



En este espacio se encuentra el formulario, donde debe agregar los campos solicitados para realizar la venta. así como el producto a vender y la cantidad. (como se muestra en el siguiente ejemplo).

Una vez lleno los campos, selecciona la cantidad del producto a vender como se muestra a continuación.

Imagen 151 Formulario ventas



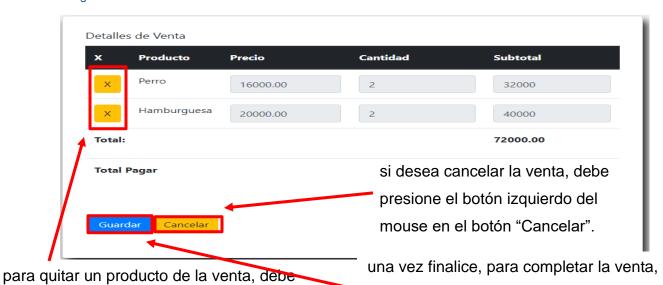
Una vez seleccionado el insumo y cantidad que se desea vender, debe presione el botón izquierdo del mouse en el botón "Agregar", si desea añadir más productos, debe repetir el proceso de seleccionar el producto y la cantidad las veces que lo requiera.

Una vez seleccione los productos y la cantidad, la tabla de venta se debe ver como el siguiente ejemplo.

Imagen 152 Tabla detalle de ventas.

presionar el botón izquierdo del mouse,

sobre la "X" amarilla en la tabla de venta.



85

debe presionar el botón izquierdo del

mouse en el botón guardar.

si no tiene insumos suficientes, aparecerá el botón de "Guardar" desactivado, y deberá primero añadir una nueva copra.

Imagen 153 Botón desactivado



Al crear una nueva venta, vendrá con un estado por defecto "Pendiente" y con un valor de creación de un segundo como se ve en la siguiente imagen.

Imagen 154 Estado de Venta.



para cambiar el estado, al terminar el proceso de una venta, debe ubicar el puntero en el botón Rojo con texto pendiente y presionar el botón izquierdo del mouse sobre él.

Imagen 155 Estado de Venta



Posterior a eso le aparecerá una advertencia de confirmación, donde para cancelar si lo desea, debe ubicar el puntero sobre el botón cancelar y presionar le botón izquierdo del mouse para cancelar el proceso y continuar con la venta en estado "Pendiente".

Imagen 156 Alerta estado de venta



Al seleccionar cancelar le apareceré una confirmación de que cancelo el proceso, para continuar haciendo uso de la aplicación debe seleccionar con el puntero y presione el botón izquierdo del mouse sobre el recuadro azul con texto "OK".

Imagen 157 Alerta Estado de Venta



Para cambiar el estado, deberá en la advertencia seleccionar con el puntero sobre el recuadro azul "Aceptar" y presione el botón izquierdo del mouse.

Imagen 158 Alerta Estado de Venta



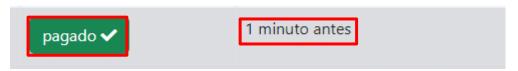
Imagen 159 Alerta Estado de Venta



Ahora debe presionar el botón izquierdo del mouse sobre "OK".

Cuando cambie de estado, (presionando el botón izquierdo del mouse sobre la opción anterior "Pendiente") se actualizará el estado y el tiempo, que demoró en terminar el proceso de venta, como se muestra en la siguiente imagen.

Imagen 160 Estado de Venta



11.2 Reporte Ventas



Al seleccionar la opción de "Ver Reporte por día" se dirigirá a la siguiente vista, donde verá la cantidad de ventas hechas durante el día en curso.

Imagen 162 Vista reporte de venta por día actual

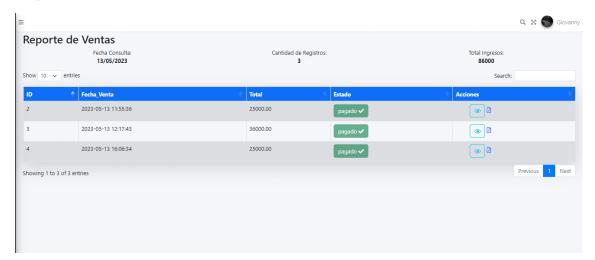


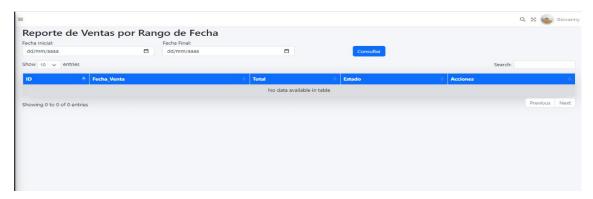
Imagen 163 Menú ventas.



Para ver la cantidad de ventas, hechas durante el transcurso de un tiempo determinado, elegido por el usuario debe presionar el botón izquierdo del

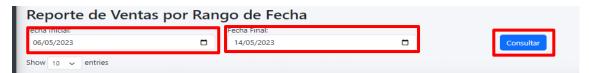
Al seleccionar la opción de "Ver Reporte por Rango" se le dirigirá a la siguiente vista.

Imagen 164 Vista reporte de venta por rango de fechas



Para ver los reportes, deberá elegir el rango de las fechas en los campos que se ven en la siguiente imagen.

Imagen 165 Vista reporte de venta por rango de fechas



En el primer campo, debe elegir la fecha de inicio, en el segundo la fecha de fin que desea buscar, para ver el resultado presione el botón izquierdo del mouse sobre la opción "Consultar" y verá el resultado como se muestra en la siguiente imagen.

Imagen 166 Vista reporte de venta por rango de fechas

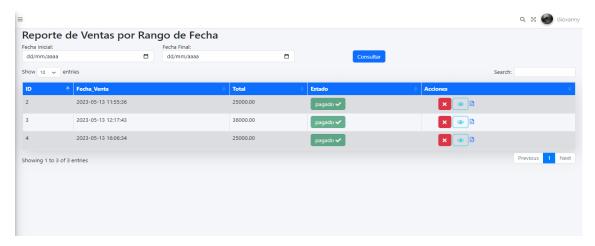
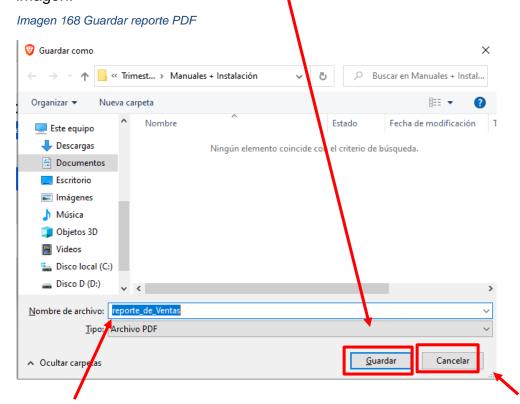


Imagen 167 Menú ventas.



Para ver la cantidad de ventas, hechas durante el transcurso de un tiempo determinado, elegido por el usuario debe presionar el botón izquierdo del mouse en la opción "Ver Reporte por Rango"

a continuación, deberá buscar la ubicación donde desea guardar el documento (PDF) para posteriormente abrirlo, para guardarlo, debe presionar el botón izquierdo del mouse sobre la opción "Guardar" como se muestra en la siguiente imagen.



en este campo, puede cambiar el nombre del documento a su gusto. para cancelar el proceso de guardado, debe presionar el botón izquierdo del mouse sobre la opción "Cancelar". Una vez guarde el documento (PDF) podrá ir a la ubicación donde lo guardó y abrirlo.

una vez lo abra, verá un documento donde verá todas las ventas hechas, como en la siguiente imagen

Imagen 169 Vista reporte PDF



11.3 Visualizar Venta En la vista general de las ventas.

Imagen 170 Vista General de ventas

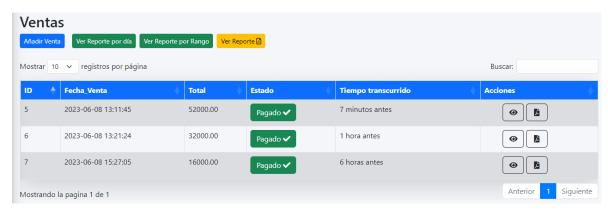
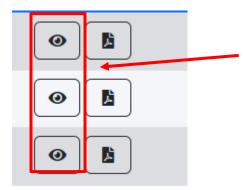


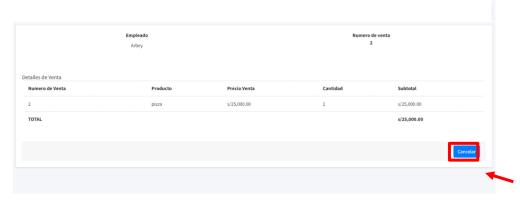
Imagen 171 Ver detalles de ventas



Para ver los detalles de cualquiera de las ventas, presione el botón izquierdo del mouse sobre la imagen del ojo y lo enviará a la vista de los detalles.

En la vista del detalle de la compra, podrá ver la información completa. el nombre del empleado que atendió, el número de venta, el o los productos, el valor unitario y el total de la venta.

Imagen 172 Vista detalles de ventas



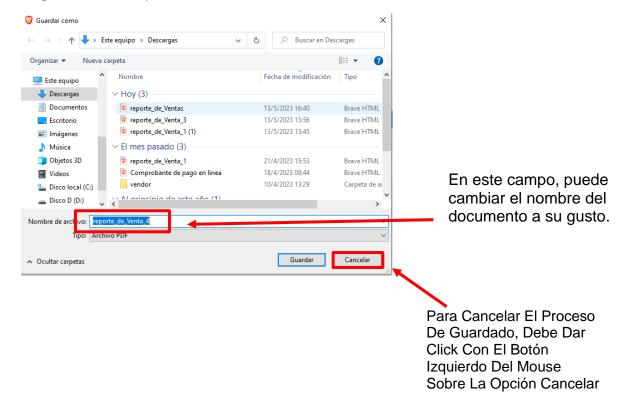
11.4 Generar PDF reporte ventas

Imagen 173 Guardar reporte PDF



Para generar el reporte deberá presionar el botón izquierdo del mouse en el logo del documento. Para volver a la vista general de las ventas, debe presionar el botón izquierdo del mouse en la opción "Cancelar".

Imagen 174 Guardar reporte



Una vez guarde el documento (PDF) podrá ir a la ubicación donde lo guardó y abrirlo.

una vez lo abra, verá un documento donde verá toda la información de la venta, como en la siguiente imagen

Imagen 175 Vista reporte PDF



LICENCIAS

El Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA -, como formador profesional integral, se reserva los derechos de cesión y distribución de licencias del sistema SGNAN; siempre y cuando sea para uso exclusivo de la Formación Profesional Integral que imparte.

La microempresa delicias Nan, recibe una única licencia de uso, se le prohíbe la cesión de esta, como también la reproducción o copia total o parcial del software y sus elementos componentes, entre ellos los manuales de uso y operación.

El SENA, es propietario de los derechos patrimoniales sobre SGNAN, los aprendices: Santiago Murillo Lemus, Arbey Giovanny Chica Gil y Daniel Steban Restrepo Obando, Lorena Galeano Ocampo poseen los derechos intelectuales y morales sobre el software SGNAN. De acuerdo con la Ley, el sistema de información SGNAN, únicamente puede ser utilizado para la Formación Profesional Integral que imparte la Institución. Se prohíbe la reproducción o copia total y/o parcial de la aplicación y de sus manuales.

GLOSARIO

Campo: Apartado de un formulario que representa una mínima cantidad de

información a la que se puede acceder.

Formulario: En informática, un formulario consta de un conjunto de campos de

datos solicitados por un determinado programa, los cuales se almacenarán para su

procesamiento y posterior uso.

Menú: Catálogo o relación de programas o procedimientos.

Mouse: Es un indicador que se usa para mostrar la posición en un monitor o en

otros dispositivos de visualización, que responderán a las pulsaciones en un

dispositivo de entrada de texto o a las acciones en un dispositivo apuntador. El

cursor de ratón puede denominarse puntero de ratón, debido a la forma de flecha

de algunos sistemas.

Registrar: Representa el ingreso de un objeto único de datos implícitamente

estructurados en una tabla.

Software: Se conoce como software, al equipo o soporte lógicos de un sistema

informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que

hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los

componentes físicos que son llamados hardware.

Estado: Se refiere a un botón con dos posibles estados, activo e inactivo.

96

BIBLIOGRAFÍA

Varios autores. Formulario, definición. 08 de diciembre de 2017 [revisado 10 de diciembre de 2017]. Disponible en Internet: https://es.wikipedia.org/wiki/Formulario

Varios autores. Software, definición. 07 de diciembre de 2017 [revisado 10 de diciembre de 2017]. Disponible en Internet: https://es.wikipedia.org/wiki/Software

Varios autores. Mouse, definición. 07 de diciembre de 2017 [revisado 10 de diciembre de 2017]. Disponible en Internet:

https://es.wikipedia.org/wiki/Mouse_(inform%C3%A1tica)

CONCLUSIÓN

Este manual de usuario se hace con el fin de capacitar al cliente para que comprenda el uso del aplicativo web, así mismo el documento permite a las personas que utilizan el sistema de información su entendimiento y uso de las funcionalidades que este posee.

Además, servirá de guía asistencial para el usuario final sobre el funcionamiento del aplicativo, y de la solución a los problemas presentados en un tiempo determinado.