

Departament d'Informàtica
P1- PYTHON BÀSIC



P1 PYTHON BÀSIC - GAMEROOM:

CONCEPTOS TRABAJADOS



Editor de texto



Python Básico

ACTIVITATS COMPLEMENTÀRIES

S'ha de fer entrega del notebook amb les activitats proposades a classe

DESCRIPCIÓN

- Crea un aplicatiu en python que et mostri un menú que permeti escollir jugar a un dels següents diferents jocs:
 - Adivina número: L'usuari tindrà tres intents per adivinar un número aleatori del 1 al 10. Per cada error es mostrarà per pantalla si el número és major o menor a l'indicat.
 - Pedra - Paper - Tisoires: Guanyador el primer que arriba a 3 punts.
 - El 'Penjat' - 'Ahorcado':
 - El programa partirà d'una llista de 30 paraules d'entre 3 i 7 lletres obtingudes d'un fitxer extern.
 - Aleatòriament es seleccionarà una de les 30 paraules.
 - L'usuari disposarà de número de lletres de la paraula * 2 intents per adivinar-la.
 - S'anirà mostrant abans de cada intent el tauler típic: R _ _ _ _

*En tots els jocs és obligatori tenir un control de que l'usuari introdueixi opcions vàlides.

** En el joc de pedra-paper-tisoires i el penjat, és obligatori fer ús de funcions pròpies.

*** S'ha de penjar a GIT

COMPETENCIAS TRANSVERSALES



Inglés



Búsqueda de
información



Capacidad
reflexiva



Organización



Autonomía