

Prototipo 2: Buscar Pokémon por voz (Modo carta Pokémon)

Andrés Felipe Patarroyo Muñoz - 506221032

Santiago Jair Torres Rivera - 506221074

4 de abril de 2024

Resumen

La página web hace uso de un API llamado PokeAPI, el cual tiene información de los Pokémon registrados, mediante uso de HTML, CSS y Javascript, hicimos una página web la cual tiene un script el cual realiza el consumo de API, y lo pinta en el HTML mostrando datos varios como el nombre y tipo de Pokémon, esta información tiene forma de carta y se utilizaron tecnologías asíncronas para poder pintar la información del API en tiempo real, adicionalmente tiene una opción para buscar el Pokémon usando el micrófono y buscándolo con la voz.

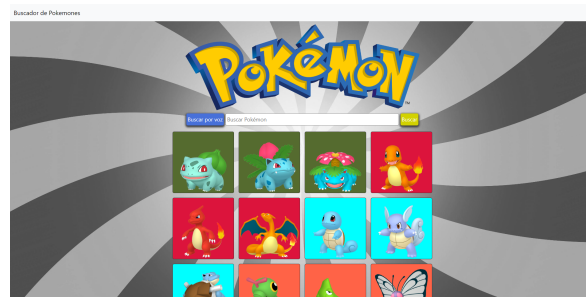
1. Introducción

El proyecto se centra en aprovechar el API PokeAPI para desarrollar una página web interactiva sobre Pokémon. Mediante una combinación de HTML, CSS y Javascript, se crea una experiencia de usuario dinámica que permite explorar información detallada sobre los Pokémon en tiempo real. La aplicación no solo presenta datos como el nombre y tipo de Pokémon, sino que también ofrece una función de búsqueda innovadora que permite a los usuarios encontrar Pokémon utilizando su voz, gracias al uso del micrófono. Este enfoque integrado de tecnologías web modernas y recursos de API proporciona una experiencia única y envolvente para los entusiastas de Pokémon.

2. Resultados

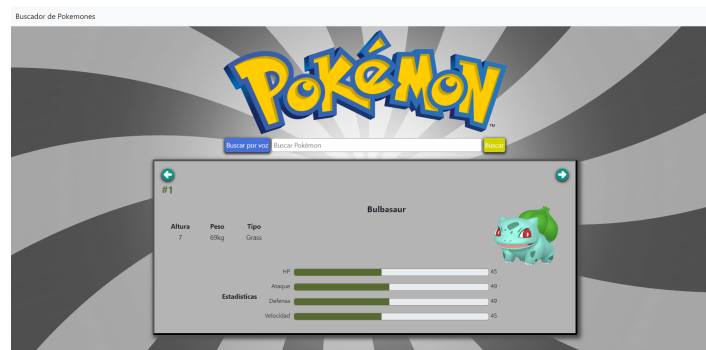
2.1. Interfaz Gráfica de Usuario

En la parte superior tenemos un Navbar el cual contiene un título de Buscar Pokémon, luego debajo del logo de Pokémon se encuentra un botón para buscar con el micrófono, el cual ejecuta una función para hacer la búsqueda por voz, seguidamente de un campo de texto donde podemos digitar el nombre de algún Pokémon, este tiene un autocompletado el cual uno digita parte del Pokémon, puede autocompletar la búsqueda, finalmente tenemos un botón que una vez presionado hará la búsqueda y el consumo del API. El body tiene un fondo para decorar, y en el apartado del inicio de la página están en forma de cuadros los primeros 24 pokemones según el ID, y dando clic en el botón "Ver más", al final de la página, se cargarán 24 pokemones cada vez que le da clic, la tarjeta de información del Pokémon a buscar aparecerá una vez se realice la búsqueda en medio de la página y en el centro del fondo, esta tarjeta tendrá ciertos componentes con el color del tipo atributo que tenga dicho Pokémon, y su información correspondiente. Para regresar al inicio de la página se puede dar clic en el logo de Pokémon y en "Buscador de Pokemones.^{en} la parte superior izquierda.



2.2. Búsqueda

Para lograr la búsqueda se consumió la API PokeAPI, la cual brinda información sobre cada Pokémon, por ejemplo, el nombre, la imagen, su categoría, etc. Para el consumo de esta API se hizo uso del lenguaje de programación JavaScript y de las tecnologías JQuery y Ajax, se usó JQuery para simplificar el manejo de los eventos y los componentes del DOM, en el caso de Ajax, se usó para lograr hacer la petición GET a la API, pero de forma asincrónica, es decir, en segundo plano para así evitar recargar la página completa y llevar a cabo la petición hecha, se hizo el respectivo tratamiento del error que podría surgir al no encontrar el recurso solicitado. Cada búsqueda se puede realizar por medio de la caja de búsqueda o con comandos de voz, este último puede ser activado dando clic en el botón “Buscar por voz” y diciendo el nombre del Pokémon, o diciendo por medio del micrófono del dispositivo el comando “Buscar por voz” seguido del nombre del Pokémon, por ejemplo, “Buscar por voz pikachu”. El tipo de búsqueda por voz se logró desarrollar con la ayuda de Artyom.js, una librería hecha en JavaScript, con esta librería se logró tomar por voz el comando mencionado anteriormente para hacer la búsqueda y captar en forma de texto el nombre del Pokémon dicho por el usuario para enviarlo como petición a la API.



3. Conclusiones

En conclusión, la página web desarrollada utiliza el API PokeAPI para ofrecer información detallada sobre cada Pokémon de forma interactiva y con una interfaz gráfica de usuario clara y con datos específicos. Se emplearon tecnologías como HTML, CSS y el lenguaje de programación JavaScript para crear una interfaz de usuario dinámica, que incluye una función de búsqueda por voz utilizando el micrófono del dispositivo. El uso de tecnologías asíncronas como Ajax garantiza una experiencia fluida al consumir la API en tiempo real sin necesidad de recargar la página y haciendo el respectivo tratamiento al error que podría ocurrir en caso de no encontrar el recurso. Finalmente, el proyecto demuestra la realización de una integración efectiva con los recursos proporcionados por una API y tecnologías web modernas, ofreciendo un sitio web envolvente y fácil de usar para quienes estén interesados en Pokémon.

Referencias

[Página Oficial de la PokeAPI](#)