

Funciones JS



Santiago Chaparro Riaño

Estimado

Este manual contiene los mismos ejercicios, pero en funciones para que el usuario cuantas veces quiera usarlos sea más fácil y ahorre código

Atentamente, Santiago Chaparro











Funciones JS

1: Hola Mundo

```
Nombre de la función: saludar()
                                        Versión: 1.0
Descripción:
Función que saluda: Hola Mundo
                  Tipo de variable: String
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: Saludo Hola Mundo
function saludar(){
    let saludo = "Hola Mundo";
    return saludo;
Código: HTML
<script>
        let salude = saludar();
        console.log(salude);
    </script>
Consola: Browser
 (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                            ×
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 בם |
           Elements Console
                              Sources
                                        Network
                                                 Performance >> (3)
                                                                            ×
 Default levels ▼
                                                                 No Issues
    Hola Mundo
                                                             Index1.html:11
```



Funciones JS

2: Sumar dos números

```
Nombre de la función:
                                          Versión: 1.0
sumador(pnum1,pnum2)
Descripción:
Función que me hace la suma de dos números.
              Tipo de variable: Int
num1
              Tipo de variable: Int
num2
resultado
              Tipo de variable: Int
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Suma de dos numero
function sumador(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let resultado = num1+num2;
    return resultado;
Código: HTML
<script>
        let numero1 = 5;
        let numero2 = 6;
        let sumaR = sumador(numero1, numero2);
         console.log("La suma de "+numero1+" y "+numero2+" es igual a:
"+sumaR);
    </script>
Consola:
  (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                            ×
  Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
  Elements Console Sources
                                                  Performance >> (3)
                                        Network

    top ▼ | 
    | Filter | 

                                                  Default levels ▼
                                                                 No Issues
     La suma de 5 y 6 es igual a: 11
                                                             Index2.html:13
```



Nombre de la función:

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha 2900177

Funciones JS

3: Operaciones Matemáticas

```
Nombre de la función:
                                          Versión:1.0
sumador(pnum1,pnum2)
Descripción: Esta función me hace una suma de dos números
               Tipo de variable: Int
num1
               Tipo de variable Int
num2
sumaResultado | Tipo de variable: Int
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Opreraciones Matematicas
function sumador(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let sumaResultado = num1 + num2;
    return sumaResultado;
```

```
restador(pnum1,pnum2)

Descripción: Esta función me hace una resta de dos números

num1 Tipo de variable: Int
num2 Tipo de variable: Int

restaResultado Tipo de variable: Int

Código: JS

function restador(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let restaResultado = num1 - num2;
    return restaResultado;
}
```

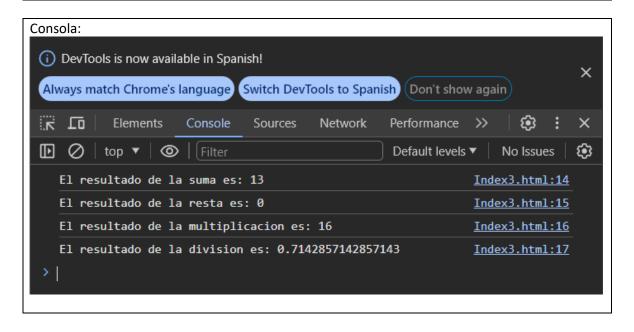
Versión: 1.1



```
Nombre de la función:
                                           Versión: 1.2
multiplicador(pnum1,pnum2)
Descripción: Esta función me hace una multiplicación de dos números
               Tipo de variable: Int
num1
num2
               Tipo de variable: Int
               Tipo de variable: Float
multResultado
Código: JS
function multiplicador(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let multResultado = num1 * num2;
    return multResultado;
```

```
Nombre de la función: divisor(pnum1,pnum2) | Versión:1.3
Descripción: Esta función me hace una división de dos números
Y se invoca en el Index.html.
num1
                Tipo de variable: Int
num2
                Tipo de variable: Int
divisorResultado | Tipo de variable: Float
Código: JS
function divisor(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let divisorResultado = num1 / num2;
    return divisorResultado;
Código: HTML
<script>
        let sum = sumador(5,8);
        let rest = restador(5,5);
        let mult = multiplicador(4,4);
        let div = divisor(5,7);
        console.log("El resultado de la suma es: "+sum);
        console.log("El resultado de la resta es: "+rest);
        console.log("El resultado de la multiplicación es: "+mult);
        console.log("El resultado de la division es: "+div);
 /script>
```







Funciones JS

4: Porcentaje de un numero

```
Nombre de la función: porcNum(pnum)
                                            Versión: 1.0
Descripción: Esta función me dará en porcentaje del número que desee, las veces que quiera
ahorrando código.
                      Tipo de variable: Int
numero
                      Tipo de variable: Float
porResultado
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: porcentaje de un numero
function porcNum(pnum){
    let numero = pnum;
    let porResultado = numero / 100
    return porResultado;
Código: HTML
<script>
        let num = 6;
       let porce = porcNum(num);
       console.log("El porcentaje del numero "+num+" es: "+porce);
   </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                               X
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
           Elements
                      Console
                                                   Performance >>
                                                                   - | €3
                                                                              ×
                               Sources
                                         Network
 Default levels ▼
                                                                   No Issues
                                                                              €3
    El resultado de la suma es: 13
                                                               Index3.html:14
    El resultado de la resta es: 0
                                                               Index3.html:15
    El resultado de la multiplicacion es: 16
                                                               Index3.html:16
    El resultado de la division es: 0.7142857142857143
                                                               Index3.html:17
```



Funciones JS

5: Promedio de tras notas

```
Nombre de la función: promedio (pnum1, pnum2, pnum3)
                                                              Versión: 1.0
Descripción: esta función me hace el promedio de tres notas.
                     Tipo de variable: Number
num1
                     Tipo de variable: Number
num2
num2
                     Tipo de variable: Number
resultado
                     Tipo de variable: Float
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: promedio de 3 notas
function promedio(pnum1,pnum2,pnum3){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let num3 = pnum3;
    let resultado = (num1 + num2 + num3)/3;
    return resultado;
Código: HTML
<script>
        let num1 = 4.5
        let num2 = 3.4;
        let num3 = 5.4;
        let rest = promedio(num1,num2,num3);
        console.log("EL promedio de las
notas:\n"+num1+"\n"+num2+"\n"+num3+"\n"+"Es igual a: "+rest);
  </script>
Consola:
```





Funciones JS

6: Porcentaje de un numero

```
Nombre de la función:
                                          Versión:1.0
porcentaje1(pnot1,pporce)
Descripción: Esta función me da el porcentaje de un numero
               Tipo de variable: Number
num1
               Tipo de variable: Float
porce
resultado
               Tipo de variable: Float
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: porcentaje de 3 notas
function porcentaje1(pnot1,pporce){
    let num1 = pnot1;
    let porce = pporce;
    let resultado = num1 * porce;
    return resultado;
```

```
Nombre de la función:
                                            Versión: 1.1
suma(porcentajeL,porcentajeA,porcentaje
Descripción: Esta Función me suma el resultado de la función porcentaje1(pnot1, pporce)
                Tipo de variable:
Código: JS
function suma(porcentajeL,porcentajeA,porcentajeU){
     let resultsuma = porcentajeL + porcentajeA + porcentajeU;
    return resultsuma;
Código: HTML
<script>
      let porcentageL = porcentaje1(4.0,0.3);
      let porcentageA = porcentaje1(3.0,0.3);
      let porcentageU = porcentaje1(2.5,0.4);
      console.log("El porcentaje de la nota uno es: "+porcentageL);
      console.log("El porcentaje de la nota dos es: "+porcentageA);
```



```
console.log("El porcentaje de la nota tres es: "+porcentageU);
     let sumar = suma(porcentageL,porcentageA,porcentageU);
     console.log("La nota final es: "+sumar);
   </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 Elements
                                              Performance >> (3)
                   Console
                            Sources
                                     Network
 I O | top ▼ | O | Filter
                                              Default levels ▼
                                                            No Issues 🔯
   El porcentaje de la nota uno es: 1.2
                                                         Index6.html:13
   Index6.html:14
   El porcentaje de la nota tres es: 1
                                                         Index6.html:15
   La nota final es: 3.099999999999996
                                                         Index6.html:17
```



Funciones JS

7: Área de un cuadrado rectángulo y triangulo

```
Nombre de la función: acuadrado(plado)

Descripción: Esta función me da el área de un cuadrado

lado

Tipo de variable: Number

rescuadrado

Tipo de variable: Number

Código: JS

//Nombre: Santiago Chaparro Riaño

//Fecha: 15 de abril del 2024

//Trabajo: promedio de 3 notas

function acuadrado(plado){

let lado = plado;

let rescuadrado = lado * lado;

return rescuadrado;

}
```

```
Nombre de la función:
                                           Versión:1.1
arectangulo(pbase,paltura)
Descripción: Esta función me da el área de un rectangulo
               Tipo de variable: Number
altura
base
               Tipo de variable: Number
resrectangulo
               Tipo de variable: Number
Código: JS
function arectangulo(pbase,paltura){
    let altura = paltura;
    let base = pbase;
    let restrectangulo = base * altura;
    return restrectangulo;
```

```
Nombre de la función: atriangulo(pbase1, paltura1)

Descripción: Esta función me da el área de un triángulo.

base1 Tipo de variable: Number

altura2 Tipo de variable: Number

restriangulo Tipo de variable: Float

Código: JS

function atriangulo(pbase1, paltura1) {

let base1 = pbase1;
```



```
let altura1 = paltura1;
    let resttriangulo = (base1 * altura1)/2;
    return resttriangulo;
Código: HTML
<script>
       let cuadrado;
       let rectangulo;
       let triangulo;
       cuadrado = acuadrado(4.5);
       rectangulo = arectangulo(3.4,5);
       triangulo = atriangulo(8,5);
       console.log("El area del cuadrado es: "+cuadrado);
       console.log("El area del rctangulo es: "+rectangulo);
       console.log("El area del triangulo es: "+triangulo);
   </script>
Consola:
 DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
                     Console
                                                                  ₩
           Elements
                               Sources
                                                   Performance >>
                                         Network
 I O | top ▼ | O | Filter
                                                   Default levels ▼
                                                                   No Issues ( 🔅
   El area del cuadrado es: 20.25
                                                               Index7.html:17
   El area del rctangulo es: 17
                                                               Index7.html:18
   El area del triangulo es: 20
                                                               Index7.html:19
```



Funciones JS

8: Sueldo básico con aportes

```
Nombre de la función:
                                           Versión: 1.0
sueldo(pDiast,pPagod)
Descripción: Esta función me da el sueldo que debo recibir según mis días trabajados y en
cuanto me pagan el día.
               Tipo de variable: Int
diasT
               Tipo de variable: Float
pagoD
salario
               Tipo de variable: Number
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Sueldo basico
function sueldo(pDiast,pPagod){
    let diasT = pDiast;
    let pagoD = pPagod;
    let salario = diasT * pagoD;
    return salario;
```

```
Nombre de la función:
salud(pDiast,pPagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje a pagar de salud según mi sueldo.

pagoSalud
Tipo de variable: Float

Código: JS
function salud(pDiast,pPagod){
let pagoSalud = sueldo(pDiast,pPagod)*0.12;
return pagoSalud;
}
```



```
Nombre de la función: arl(pDiast,pPagod) Versión: 1.4

Descripción: Esta función me da el porcentaje a pagar de salud según mi sueldo.

pagoArl Tipo de variable: Float

Código: JS

function arl(pDiast,pPagod){
    let pagoArl = sueldo(pDiast,pPagod)*0.052;
    return pagoArl
}
```

```
Nombre de la función:
                                           Versión: 1.5
sueldoAp(pDiast,pPagod)
Descripción: Esta función me descuenta la pensión salud y arle de mi sueldo, y me dice cuál es
mi sueldo para pagar
               Tipo de variable: Int
sa
               Tipo de variable: Int
pe
               Tipo de variable: Int
rsultadoF
               Tipo de variable: Int
resultadoFin
               Tipo de variable: Float
Código: JS
function sueldoAp(pDiast,pPagod){
    let sa = salud(pDiast,pPagod);
    let pe = pension(pDiast,pPagod);
    let ar = arl(pDiast,pPagod);
    let resultadoF = sa + pe + ar;
    let resultadoFin = sueldo(pDiast,pPagod) - resultadoF;
```



```
return resultadoFin
Código: HTML
<script>
        let diasTrabajados = 30;
        let pagoDia = 35000;
        let sueldoT = sueldo(diasTrabajados,pagoDia);
        let saludT = salud(diasTrabajados,pagoDia);
        let pensionT = pension(diasTrabajados,pagoDia);
        let arlT = arl(diasTrabajados,pagoDia);
        let sueldoTotal = sueldoAp(diasTrabajados,pagoDia);
        console.log("Su sueldo total es de: "+sueldoT);
        console.log("Su aporte de Salud es de: "+saludT);
        console.log("Su aporte de Pension es de: "+pensionT);
        console.log("Su aporte de Arl es de: "+arlT);
        console.log("Su sueldo total a pagar es de: "+sueldoTotal);
    </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
                                                           (€3 :
 Elements Console
                                            Performance >>
                           Sources
                                    Network
 No Issues 💮 😥
                                            Default levels ▼
   Su sueldo total es de: 1050000
                                                       Index8.html:17
   Su aporte de Salud es de: 126000
                                                       Index8.html:18
   Su aporte de Pension es de: 168000
                                                       Index8.html:19
   Su aporte de Arl es de: 54600
                                                       Index8.html:20
   Su sueldo total a pagar es de: 701400
                                                       Index8.html:21
```

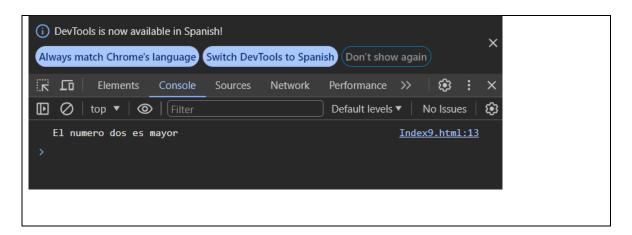


Funciones JS

9: Cual es el mayor de dos números

```
Nombre de la función:
                                         Versión: 1.0
Descripción: Esta función me da el resultado de dos números cual es el mayor
num1
              Tipo de variable: Int
num2
              Tipo de variable: Int
condicionR
              Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: Condicional que numero es mayor
function condicion(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let condicionR
    if (num1 == num2){
     condicionR = "Son iguales los dos numeros"
    else{
        if (num1>num2){
         condicionR = "El numero uno es mayor"
        else{
         condicionR = "El numero dos es mayor"
    return condicionR;
Código:
  <script>
       let numero1 = 23;
       let numero2 = 45;
       let suma1 = condicion(numero1, numero2);
       console.log(suma1);
    </script>
Consola:
```







Funciones JS

10: Edad de una persona y si es mayor de edad

```
Nombre de la función: edadF(pedad)
                                          Versión: 1.0
Descripción: Esta función me da la edad de la persona y si es mayor de edad o menor de edad.
               Tipo de variable: Int
edad
rEedad
               Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: edad y si es mayor de edad
function edadF(pedad){
    let edad = pedad;
    let rEdad;
    if(edad>17){
        rEdad = "Es mayor de edad";
    else{
        rEdad = "Es menor de edad";
    return rEdad
Código:
<script>
        let numEdad = 18;
        let calEdad = edadF(numEdad);
        console.log("La edad es: "+numEdad+"\n"+calEdad);
   </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                              X
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
                                                   Performance >> (3)
 K [0
           Elements
                     Console Sources
                                                                              X
                                         Network
          top ▼ | ③ | Filter
                                                   Default levels ▼
                                                                   No Issues
                                                              Index10.html:12
    La edad es: 18
    Es mayor de edad
```



Funciones JS

11: Número mayor de 3 numero

Nombre de la función: numeroM((pN1,pN2,pN3)	Versión: 1.0		
Descripción: Esta función me halla cual es el mayor de tres numero y en el caso de que los tres				
sean iguales lo detectara y me dará el resultado que son iguales.				
numero1	Tipo de variable: Float			
numero1	Tipo de variable: Float			
numero1	Tipo de variable: Float			
resultado	Tipo de variable: Float			
Código:				
//Nombre: Santiago Chaparr	o Riaño			
//Fecha: 15 de abril del 2024				
//Trabajo: Numero mayor de tres numeros				
<pre>function numeroM(pN1,pN2,pN3){</pre>				
<pre>let numero1 = pN1;</pre>				
<pre>let numero2 = pN2;</pre>				
let numero3 = pN3;				
let resultado;				
<pre>if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){</pre>				
resultado = "Los tres numeros son Iguales"				
}				
else{				
<pre>if(numero1>numero2&&numero1>numero3){</pre>				
resultado = "El numero uno es mayor"				
}				
else{				
if(numero2>num	nero1&&numero2>numero	93){		
resultado = "El numero dos es mayor"				
}	}			
else{				
resultado = "El numero tres es mayor"				
}				
}	}			
}				
return resultado				
}				
Código:				
<script></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan=3>let num1I = 34;</td></tr><tr><td colspan=3>let num2I = 33;</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></script>				





Nombre de la función:

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha 2900177

Funciones JS

12: Área de 3 cuadrados y cual es mayor

```
Nombre de la función: acuadrado(plado)

Descripción: Esta función me da el área de un cuadrado.

Lado Tipo de variable: Float

rescuadrado Tipo de variable: Float

Código:

function acuadrado(plado){
    let lado = plado;
    let rescuadrado = lado * lado;
    return rescuadrado;
}
```

Versión: 1.1

```
areaMayor(pArea1,pArea2,pArea3)
Descripción: Esta Función me da el resultado de tres cuadrados es mayor
Cuadrado1
              Tipo de variable: Float
Cuadrado2
              Tipo de variable: Float
Cuadrado3
              Tipo de variable: Float
              Tipo de variable: String
arMayor
Código:
function areaMayor(pArea1,pArea2,pArea3){
    let cuadrado1 = pArea1;
    let cuadrado2 = pArea2;
    let cuadrado3 = pArea3;
    let arMayor;
    if(cuadrado1 ==
cuadrado2&&cuadrado1==cuadrado3&&cuadrado2==cuadrado3){
        arMayor ="Los tres cuadrador son iguales";
    else{
        if(cuadrado1>cuadrado2&&cuadrado1>cuadrado3){
             arMayor ="CUADRAD01"
        else{
             if(cuadrado2>cuadrado1&&cuadrado2>cuadrado3){
                 arMayor ="CUADRAD02"
             else{
```



```
arMayor ="CUADRAD03"
        }
    return arMayor
Código:
<script>
        let cuadrado1 = acuadrado(7.9);
        let cuadrado2 = acuadrado(4.9);
        let cuadrado3 = acuadrado(5.9);
        let condicionCua = areaMayor(cuadrado1,cuadrado2,cuadrado3);
        console.log("El area del cuadrado 1 es: "+cuadrado1);
        console.log("El area del cuadrado 2 es: "+cuadrado2);
        console.log("El area del cuadrado 3 es: "+cuadrado3);
        console.log("El area mayor es: "+condicionCua);
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

                                                                          ×
  Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
           Elements Console
                              Sources Network
                                                 Performance >>
 Default levels ▼ No Issues
    El area del cuadrado 1 es: 62.410000000000004
                                                           Index12.html:14
    El area del cuadrado 2 es: 24.010000000000005
                                                          Index12.html:15
    El area del cuadrado 3 es: 34.81
                                                           Index12.html:16
    El area mayor es: CUADRADO1
                                                           Index12.html:17
```



Funciones JS

13: Edad de tres personas que cada una si es mayor de edad

```
Nombre de la función: caledad(pfechaN)
                                          Versión: 1.0
Descripción: Esta función me calcula edad colocando mi año de nacimiento.
fechaN
               Tipo de variable: int
fechaAct
               Tipo de variable: Int
edadF
               Tipo de variable: Int
Código:
//Fecha: 15 de abril del 2024
function caledad(pfechaN){
    let fechaN = pfechaN;
    let fechaAct = 2024;
    let edadF = fechaAct - fechaN;
    return edadF;
```

```
Nombre de la función: funcionCon(pedad1) | Versión: 1.1
Descripción: Esta función me dice si es mayor o menor de edad.
resultadoEdad | Tipo de variable: String
edad
               Tipo de variable: Int
Código:
function funcionCon(pedad1){
    let edad = pedad1;
    let resultadoEdad;
    if(edad>17){
        resultadoEdad = "Es mayor de edad"
    else{
        resultadoEdad = "Es menor de edad"
    return resultadoEdad;
Código:
<script>
        let persona1s = 2006;
```



```
let persona2s = 2000;
        let persona3s = 2010;
        let persona1 = caledad(persona1s);
        let persona2 = caledad(persona2s);
        let persona3 = caledad(persona3s);
        let edad1 = funcionCon(persona1);
        let edad2 = funcionCon(persona2);
        let edad3 = funcionCon(persona3);
        console.log("Edad de la persona 1 es: "+persona1+"\n"+edad1);
        console.log("Edad de la persona 2 es: "+persona2+"\n"+edad2);
        console.log("Edad de la persona 3 es: "+persona3+"\n"+edad3);
   </script>
Cosola:
 DevTools is now available in Spanish!
                                                                         ×
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
        Elements
                    Console
                             Sources
                                      Network
                                                Performance >>
 Default levels ▼ No Issues
   Edad de la persona 1 es: 18
                                                         Index13.html:19
   Es mayor de edad
   Edad de la persona 2 es: 24
                                                         Index13.html:20
   Es mayor de edad
   Edad de la persona 3 es: 14
                                                         Index13.html:21
   Es menor de edad
 > |
```



Nombre de la función:

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha 2900177

Funciones JS

14: Edad de tres personas que cada una si es mayor de edad

```
Nombre de la función:
                                           Versión: 1.0
salario(pdiast,ppagod)
Descripción: Esta función me da el sueldo a recibir según mis días trabajados y mi sueldo
diario.
diasT
               Tipo de variable: Int
               Tipo de variable: Float
padoD
               Tipo de variable: float
sueldoF
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
function salario(pdiast,ppagod){
    let diasT = pdiast;
    let padoD = ppagod;
    let sueldoF = diasT * padoD;
    return sueldoF;
```

Nombre de la 10	ilicion.	AC121011'T'T	
Subtrasnporte	e(pdiast,ppagod)		
Descripción: Esta función me dice si puedo recibir mi subsidio de transporte.			
slarioMin	Tipo de variable: Float		
subTrans	Tipo de variable: Int		
condition	Tipo de variable: Float		
Código:			
function Sub	trasnporte(pdiast,ppagod){		
<pre>let salarioMin = 1300000;</pre>			
<pre>let subTrans;</pre>			
<pre>let condicion = salario(pdiast,ppagod);</pre>			
<pre>if(condicion<salariomin*2){< pre=""></salariomin*2){<></pre>			
subTrans = 114000;			
}			
else{			
subTrans = 0;			
}			
return subTrans;			

Versión:1.1



```
}
```

```
Nombre de la función:

aportesSal(pdiast,ppagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje según mi salario para aportar a salud.

suelddoA Tipo de variable: Float

Código:

function aportesSal(pdiast,ppagod){
    let suelddoA = salario(pdiast,ppagod) * 0.12;
    return suelddoA;
}
```

Nombre de la función:	Versión:1.6
<pre>retencionSal(pdiast,ppagod)</pre>	



Funciones JS

```
Descripción: Esta función me saca según mi sueldo el porcentaje de retenciones.
salarioMin
               Tipo de variable: Int
retecion
               Tipo de variable: Float
condicion
               Tipo de variable: Float
Código:
function retencionSal(pdiast,ppagod){
    let salarioMin = 1300000;
    let retencion;
    let condicion = salario(pdiast,ppagod);
    if(condicion>salarioMin*4){
        retencion = salario(pdiast,ppagod)*0.04;
    else{
        retencion = 0;
    return retencion;
```

```
Nombre de la función:
                                        Versión:1.7
sueldoFin(pdiast,ppagod)
Descripción: Esta Funcion me da mi sueldo a pagar descontando mis aportes sumando mi
subsidio de transporte y mis retenciones.
aportesT
              Tipo de variable: Number
Código:
function sueldoFin(pdiast,ppagod){
    let aportesT = salario(pdiast,ppagod) - ((aportesPen(pdiast,ppagod) +
aportesArl(pdiast,ppagod) + retencionSal(pdiast,ppagod)) +
Subtrasnporte(pdiast,ppagod) - retencionSal(pdiast,ppagod));
    return aportesT;
Codigo:
<script>
       let diasTrabajados = 30;
        let pagoDia = 45000;
        let sueldoT = salario(diasTrabajados,pagoDia);
        let subtranport = Subtrasnporte(diasTrabajados,pagoDia);
        let saludT = aportesSal(diasTrabajados,pagoDia);
        let pensionT = aportesPen(diasTrabajados,pagoDia);
```

let arlT = aportesArl(diasTrabajados,pagoDia);



```
let retenciones = retencionSal(diasTrabajados,pagoDia);
        let sueldoTotal = sueldoFin(diasTrabajados,pagoDia);
        console.log("Su sueldo total es de: "+sueldoT);
        console.log("Su subsidio de tranporte es de: "+subtranport)
        console.log("Su aporte de Salud es de: "+saludT);
        console.log("Su aporte de Pension es de: "+pensionT);
        console.log("Su aporte de Arl es de: "+arlT);
        console.log("Sus retenciones equivalen a: "+retenciones);
        console.log("Su sueldo total a pagar es de: "+sueldoTotal);
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

                                                                         X
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
        Elements
                                                                 (£)
                    Console
                                                Performance >>
                              Sources Network
 Default levels ▼ No Issues 🕃
    Su sueldo total es de: 1350000
                                                          Index14.html:19
    Su subsidio de tranporte es de: 114000
                                                          Index14.html:20
    Su aporte de Salud es de: 162000
                                                          Index14.html:21
    Su aporte de Pension es de: 216000
                                                          Index14.html:22
    Su aporte de Arl es de: 70200
                                                          Index14.html:23
    Sus retenciones equivalen a: 0
                                                          Index14.html:24
    Su sueldo total a pagar es de: 949800
                                                          Index14.html:25
 > |
```



Funciones JS

15: Suma de porcentajes con condiciones Superior, Bueno, Medio y Malo

```
Nombre de la función:
                                           Versión: 1.0
porcentaje(pnum,pporc)
Descripción: La función me da el porcentaje de una nota
Numero
               Tipo de variable: Number
Porcentaje
               Tipo de variable: Number
resultado
               Tipo de variable: Float
Código:
function porcentaje(pnum,pporc){
    let numero = pnum;
    let porcentaje = pporc;
    let resultado = numero * porcentaje;
    return resultado;
```

```
Nombre de la función:
                                          Versión:1.1
condicion(pnum1,pnum2,pnum3)
Descripción: Esta función me da mi nota en texto según mi desempeño.
Num1
               Tipo de variable: Float
resultado
               Tipo de variable: String
Código:
function condicion(pnum1,pnum2,pnum3){
    let num1 = pnum1 + pnum2 + pnum3;
    let resultado;
    if(num1>=4.5){
        resultado = "Superior"
    else{
        if(num1<4.5||num1>3.5){
             resultado = "Bueno"
        else{
```

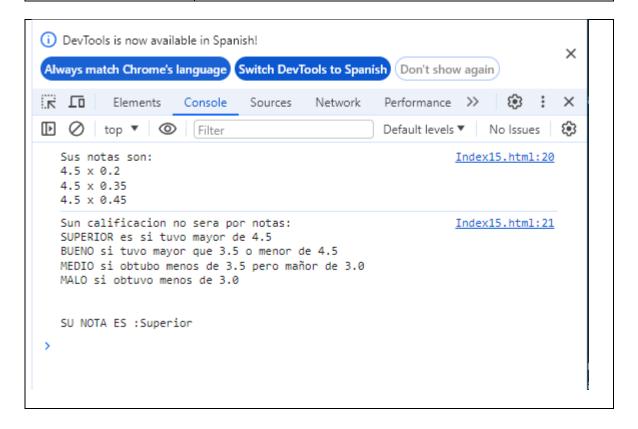


Consola:

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha 2900177

```
if(num1<3.5||num1>=3.0){
                resultado = "Media"
            else{
                resultado = "Mala"
        }
    return resultado;
Código:
<script>
        let numero1 = 4.5;
       let numero2 = 4.5;
       let numero3 = 4.5;
        let poorcentajes1 = 0.2;
        let poorcentajes2 = 0.35;
        let poorcentajes3 = 0.45;
        let porcentajeN1 = porcentaje(numero1, poorcentajes1);
        let porcentajeN2 = porcentaje(numero2,poorcentajes2);
        let porcentajeN3 = porcentaje(numero3,poorcentajes3);
        let condition = condicion(porcentajeN1,porcentajeN2,porcentajeN3);
        console.log("Sus notas son: "+"\n"+numero1+" x
"+poorcentajes1+"\n"+numero2+" x "+poorcentajes2+"\n"+numero3+" x
"+poorcentajes3);
        console.log("Sun calificacion no sera por notas: "+"\n"+"SUPERIOR
es si tuvo mayor de 4.5"+"\n"+"BUENO si tuvo mayor que 3.5 o menor de
4.5"+"\n"+"MEDIO si obtubo menos de 3.5 pero mañor de 3.0"+"\n"+"MALO si
obtuvo menos de 3.0"+"\n"+"\n"+"SU NOTA ES :"+condition);
   </script>
```





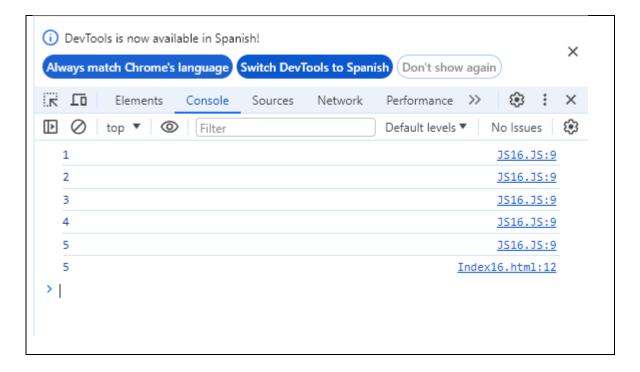


Funciones JS

16: Contar hasta 5

```
Nombre de la función: contar(pnum)
                                         Versión: 1.0
Descripción: Esta Función Cuenta hasta un número que se coloque
              Tipo de variable: Int
Numero
contador
              Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
function contar(pnum){
    let numero = pnum;
    let contador = 0;
    while(numero>contador){
        contador++
        console.log(contador)
    return contador
Código:
<script>
        let numero = 5;
        let contador = contar(numero)
        console.log(contador)
    </script>
Consola:
```







Funciones JS

17: Factorial de 5

```
Nombre de la función: fac (pnum)
                                           Versión: 1.0
Descripción: Esta Función me cuenta hasta da el factorial del número 5
multiplicador
               Tipo de variable: Int
contador
               Tipo de variable: Int
fact
               Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
function fac(pnum){
    let nultiplicador = pnum;
    let contador = 0;
    let fact = 1;
    while(numero>contador){
        contador++
        fact *= contador
        console.log(fact)
    return fact
```



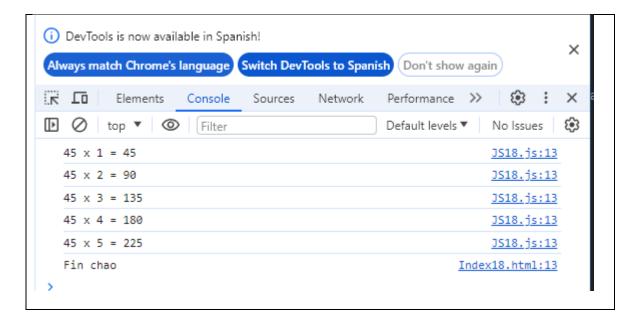
Funciones JS

18: tabla de multiplicar del 5

```
Versión:1.0
Nombre de la función: tabla(pnum,pmax)
Descripción: Esta función me multiplica dos números, para poder hacer una tabla de
multiplicar.
Numero
               Tipo de variable: Int
Conta
               Tipo de variable: Int
               Tipo de variable: Int
Mult
Resultado
               Tipo de variable: String
limite
               Tipo de variable: Int
Código:
function tabla(pnum,pmax){
    let numero = pnum;
    let conta = 0;
    let mult ;
    let resultado = "Fin chao"
    let limite = pmax;
    while(conta<limite){</pre>
        conta=conta+1
        mult = numero * conta
        console.log(numero+" x "+conta+" = "+mult)
    return resultado
Código:
 <script>
        let nume = 45;
        let max = 5;
        let tablas = tabla(nume,max);
        console.log(tablas)
    </script>
Console:
```



Funciones JS



19. Tabla de multiplicar que diga los pares e impares

```
Nombre de la función:
                                            Versión:
Descripción: Esta Función me da una tabla de multiplicar que me dirá los pares e impares
Numero
                     Tipo de variable: Int
Conta
                     Tipo de variable: Int
mult
                     Tipo de variable: Int
Resultado
                     Tipo de variable: Float
limite
                     Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabala del 9 con pares he impares
function tabla(pnum,pmax){
    let numero = pnum;
    let conta = 0;
    let mult ;
    let resultado = "Fin chao"
    let limite = pmax;
    while(conta<limite){</pre>
         conta=conta+1
```



```
mult = numero * conta
        if(mult%2==0){
             console.log("Par")
        else{
            console.log("Impar")
        console.log(numero+" x "+conta+" = "+mult)
    return resultado
Código:
<script>
        let num = 9;
        let max = 5
        let tablas = tabla(num,max);
        console.log(tablas)
   </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 Elements Console
                                Sources
                                          Network
                                                    Performance >> (3)
                                                    Default levels ▼ No Issues ( )
 JS19.js:17
   Impar
   9 \times 1 = 9
                                                                    JS19.js:19
                                                                    <u>JS19.js:14</u>
   Par
   9 \times 2 = 18
                                                                    <u>JS19.js:19</u>
   Impar
                                                                    <u>JS19.js:17</u>
   9 \times 3 = 27
                                                                    JS19.js:19
   Par
                                                                    JS19.js:14
   9 \times 4 = 36
                                                                    JS19.js:19
                                                                    JS19.js:17
   Impar
   9 \times 5 = 45
                                                                    JS19.js:19
    Fin chao
                                                               Index19.html:13
```



Funciones JS

20.Contador en for

```
Nombre de la función: contar(pnum)
                                         Versión:1.0
Descripción:
contador
              Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Contar hazta 5 en for
function contar(pnum) {
    let contador;
    for (let contador = 1; contador <= pnum; contador++) {</pre>
        console.log(contador);
    return contador;
Código:
<script>
        let numero = 5;
        let contador = contar(numero)
        console.log(contador)
    </script>
Consola:
```



Funciones JS

```
    DevTools is now available in Spanish!

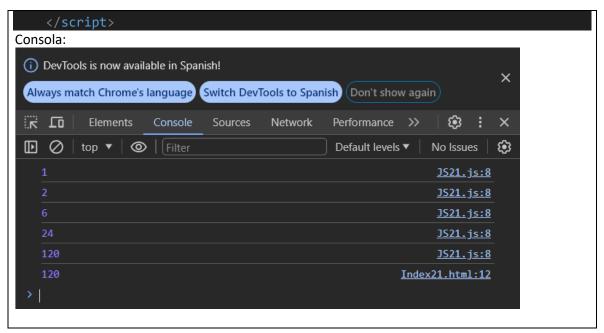
                                                                                ×
Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
K [0 |
                                                                       €3 :
          Elements
                     Console
                               Sources
                                         Network
                                                    Performance >>
Default levels ▼ No Issues 🔯
                                                                     JS20.js:7
                                                                     <u>JS20.js:7</u>
                                                                     <u>JS20.js:7</u>
                                                                     <u>JS20.js:7</u>
                                                                     JS20.js:7
  Contador
                                                               Index20.html:11
```

21. Factorial de un numero, for

```
Versión:1.0
Nombre de la función: fac (pnum)
Descripción: esta función me da la factorial de un numero contándolos hasta llegar al
resultado.
               Tipo de variable: Int
fac
contador
               Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: factorial de 5
function fac(pnum) {
    let fact = 1;
    for (let contador = 1; contador <= pnum; contador++) {</pre>
        fact *= contador;
         console.log(fact);
    return fact;
Código:
<script>
        let numero = 5
        let facto = fac(numero);
         console.log(facto);
```



Funciones JS

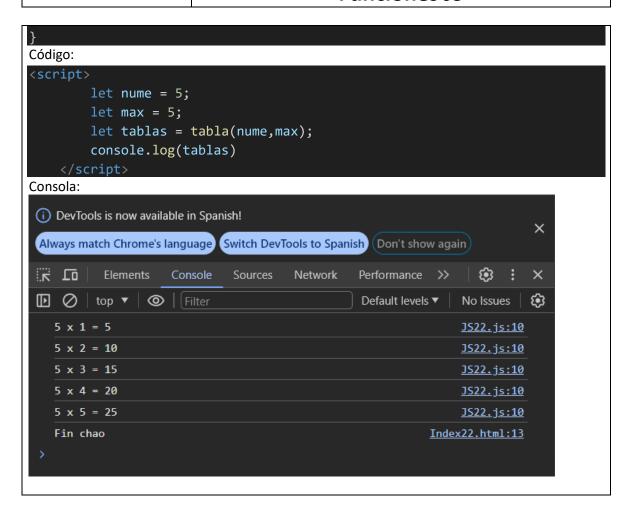


22.tabla de multiplicar imprimiendo la tabla, for

```
Nombre de la función:
                                          Versión:
Descripción:
Numero
               Tipo de variable: Int
Resultado
               Tipo de variable: string
limite
              Tipo de variable: Int
conta
              Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabala del 5
function tabla(pnum, pmax) {
    let numero = pnum;
    let resultado = "Fin chao";
    let limite = pmax;
    for (let conta = 1; conta <= limite; conta++) {</pre>
        let mult = numero * conta;
        console.log(numero + " x " + conta + " = " + mult);
    return resultado;
```



Funciones JS



23.tabla de multiplicar imprimiendo la tabla con par e impar, for



Funciones JS

Descripción: Esta función me da una tabla de multiplicar y me dice los pares e impares.		
numero	Tipo de variable: Int	
resultado	Tipo de variable: String	
limite	Tipo de variable: Int	
conta Tipo de variable: Int		
Código:		

Código:

```
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabala del 9 con pares he impares en for
function tabla(pnum, pmax) {
    let numero = pnum;
    let resultado = "Fin chao";
    let limite = pmax;

    for (let conta = 1; conta < limite; conta++) {
        let mult = numero * conta;
        if (mult % 2 === 0) {
            console.log("Par");
        } else {
            console.log("Impar");
        }
        console.log(numero + " x " + conta + " = " + mult);
    }

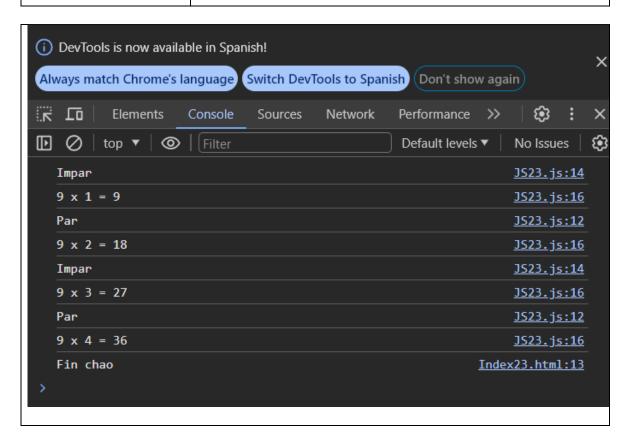
    return resultado;
}</pre>
```

Código:

```
    let num = 9;
    let max = 5
    let tablas = tabla(num,max);
    console.log(tablas);
    </script>
Consola:
```



Funciones JS



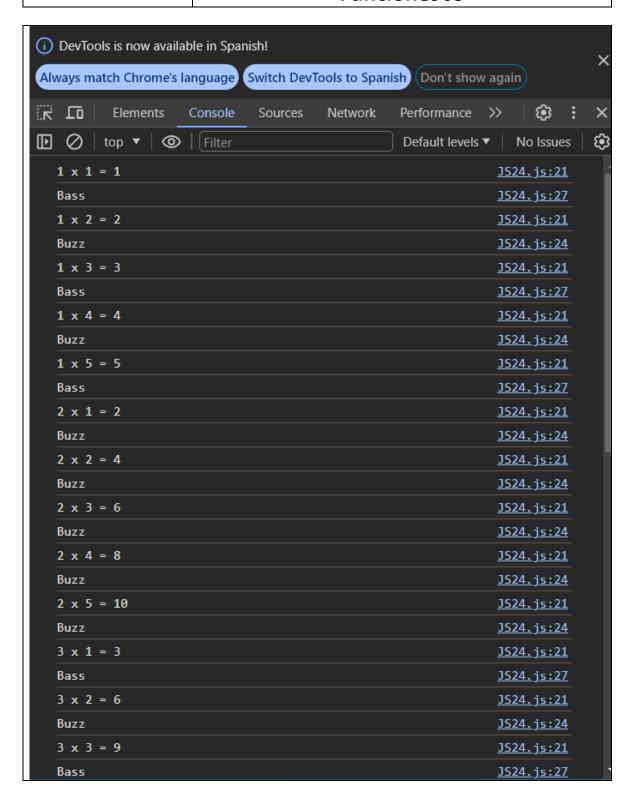
24.tablas de multiplicar while

Nombre de la función: t	ablas(plimit)	Versión:1.0	
Descripción: Esta Función me multiplica variar tablas.			
Contar1	Tipo de variable	e: INT	
Contar2	Tipo de variable	e: Int	
Hasta	Tipo de variable	e: Int	
Multiplicación	Tipo de variable	e: Int	
par	Tipo de variable	e: Int	
impar	Tipo de variable	e: int	
Código:			

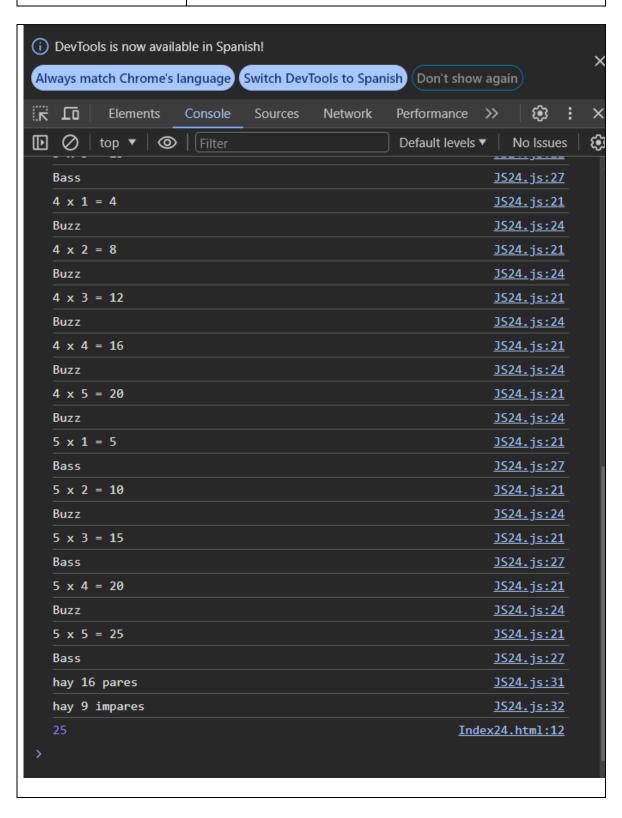


```
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabalas de multiplicar
function tablas(plimit){
    let contar1;
    let contar2;
    let hasta;
    let multiplicacion;
    let par;
    let impar;
    contar1=0;
    hasta = plimit;
    par=0;
    impar=0;
    while(contar1<hasta){</pre>
        contar2=0
        contar1=contar1+1;
        while(contar2<hasta){</pre>
            contar2=contar2+1;
            multiplicacion=contar1*contar2;
            console.log(contar1+" x "+contar2+" = "+multiplicacion);
            if(multiplicacion%2 == 0){
                par=par+1;
                console.log("Buzz");
            }else{
                impar=impar+1
                console.log("Bass");
    console.log("hay "+par+" pares");
    console.log("hay "+impar+" impares");
    return multiplicacion
Código:
let limite = 5;
        let tabla = tablas(limite);
       console.log(tabla);
consola:
```











Funciones JS

25.tablas de multiplicar for

Nombre de la función: tablas(plimit) Versión:1.0			
Descripción: Esta Función me multiplica variar tablas.			
Contar1	Tipo de variable: INT		
Contar2	Tipo de variable: Int		
Hasta	Tipo de variable: Int		
Multiplicación	Tipo de variable: Int		
par	Tipo de variable: Int		
impar	Tipo de variable: int		
Código:	,		
//Nombre: Santiago Chapar	ro Riaño		
//Fecha: 15 de abril del	2024		
//Trabajo: tabalas de mul	tiplicar for		
<pre>function tablas(plimit){</pre>			
let tabla;			
let multiplicar;			
let resultado;			
let par;			
let impar;			
let cTabla;			
let cMult;			
tabla=plimit;			
multiplicar=5;			
par=0;			
impar=0;			
12			
for(cTabla=1:cTabl	la<=tabla;cTabla++){		
for(cMult=1;cMult<=multiplicar;cMult++){			
resultado=cTa			
if(resultado%	62==0){		
par=par+1			
	og("Buzz");		
}else{			
impar=imp	par+1;		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Log("Bass")		



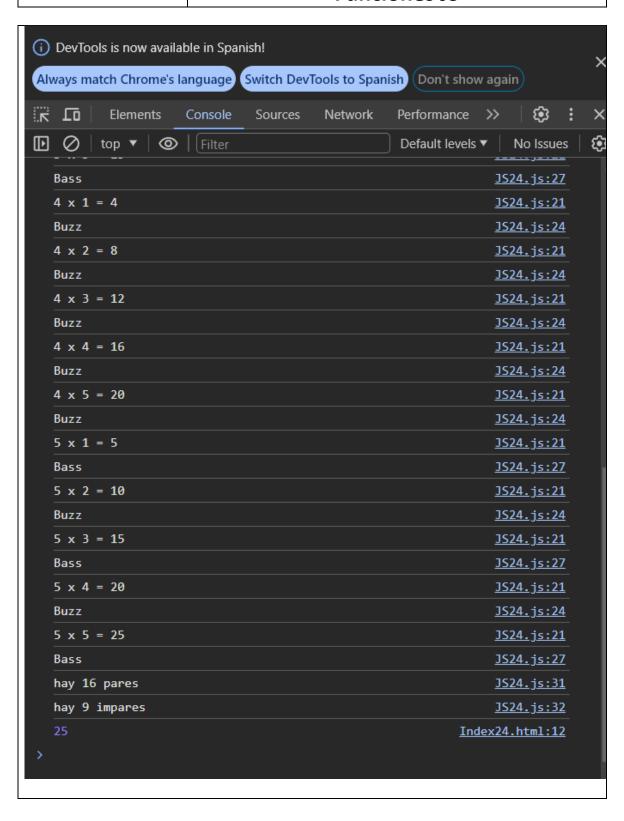
```
}
    console.log(cTabla+" x "+cMult+" = "+resultado);
}
console.log(par);
console.log(impar);
}

Código:
let limite = 5;
    let tabla = tablas(limite);
    console.log(tabla);
```







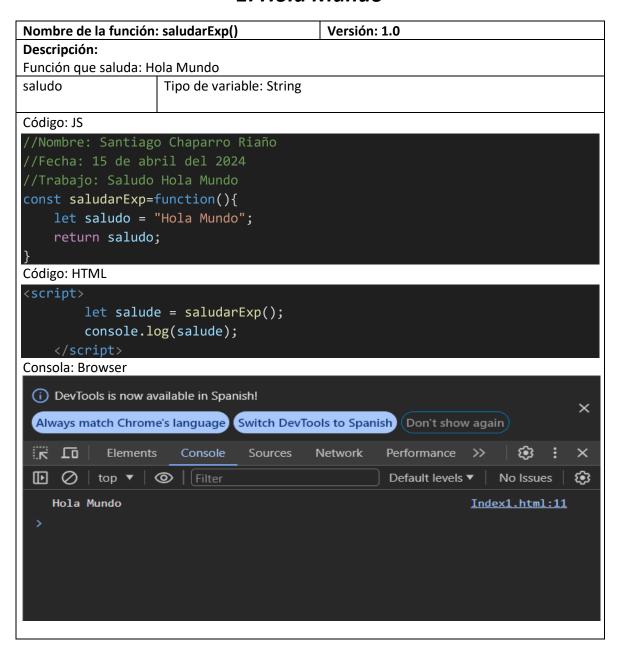




Funciones JS

Funciones Anónimas " Como expresión "

1: Hola Mundo





Funciones JS

2: Sumar dos números

```
Nombre de la función:
                                         Versión: 1.0
sumadorExp(pnum1,pnum2)
Descripción:
Función que me hace la suma de dos números.
              Tipo de variable: Int
num1
num2
              Tipo de variable: Int
resultado
              Tipo de variable: Int
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Suma de dos numero
const sumadorExp = function(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let resultado = num1+num2;
    return resultado;
Código: HTML
<script>
        let numero1 = 5;
        let numero2 = 6;
        let sumaR = sumadorExp(numero1, numero2);
        console.log("La suma de "+numero1+" y "+numero2+" es igual a:
"+sumaR);
    </script>
Consola:
  (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                          ×
  Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
  K Lo
            Elements Console Sources
                                       Network
                                                 Performance >>
  Default levels ▼
                                                               No Issues 💮
     La suma de 5 y 6 es igual a: 11
                                                            Index2.html:13
```



Nombre de la función: restadorExp

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha 2900177

Funciones JS

3: Operaciones Matemáticas

```
Nombre de la función: sumadorExp
                                          Versión:1.0
(pnum1,pnum2)
Descripción: Esta función me hace una suma de dos números
               Tipo de variable: Int
num1
num2
               Tipo de variable Int
sumaResultado | Tipo de variable: Int
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Opreraciones Matematicas
const sumadorExp = function(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let sumaResultado = num1 + num2;
    return sumaResultado;
```

Versión: 1.1



```
Nombre de la función: multiplicadorExp
                                           Versión: 1.2
(pnum1,pnum2)
Descripción: Esta función me hace una multiplicación de dos números
               Tipo de variable: Int
num1
num2
               Tipo de variable: Int
multResultado
               Tipo de variable: Float
Código: JS
const multiplicadorExp=function(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let multResultado = num1 * num2;
    return multResultado;
```

```
Nombre de la función: divisorExp
                                          Versión:1.3
(pnum1,pnum2)
Descripción: Esta función me hace una división de dos números
Y se invoca en el Index.html.
num1
                Tipo de variable: Int
num2
                Tipo de variable: Int
divisorResultado | Tipo de variable: Float
Código: JS
const divisorExp=function(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let divisorResultado = num1 / num2;
    return divisorResultado;
Código: HTML
<script>
        let sum = sumadorExp(5,8);
        let rest = restadorExp(5,5);
        let mult = multiplicadorExp(4,4);
        let div = divisorExp(5,7);
        console.log("El resultado de la suma es: "+sum);
```



```
console.log("El resultado de la resta es: "+rest);
        console.log("El resultado de la multiplicacion es: "+mult);
        console.log("El resultado de la division es: "+div);
</script>
Consola:
 Operation is now available in Spanish!
                                                                         ×
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 Elements Console Sources Network
                                               Performance >> ($)
                                                                        ×
 Default levels ▼ No Issues 🔅
   El resultado de la suma es: 13
                                                          Index3.html:14
   El resultado de la resta es: 0
                                                          Index3.html:15
   El resultado de la multiplicacion es: 16
                                                          Index3.html:16
   El resultado de la division es: 0.7142857142857143
                                                          Index3.html:17
```



Funciones JS

4: Porcentaje de un numero

```
Nombre de la función: porcNumExp (pnum)
                                           Versión: 1.0
Descripción: Esta función me dará en porcentaje del número que desee, las veces que quiera
ahorrando código.
                      Tipo de variable: Int
numero
                      Tipo de variable: Float
porResultado
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: porcentaje de un numero
const porcNumExp=function(pnum){
    let numero = pnum;
    let porResultado = numero / 100
    return porResultado;
Código: HTML
<script>
        let num = 6;
       let porce = porcNumExp(num);
       console.log("El porcentaje del numero "+num+" es: "+porce);
    </script>
Consola:
```



Funciones JS



5: Promedio de tras notas

```
Nombre de la función: promedioExp (pnum1,pnum2,pnum3)
                                                             Versión: 1.0
Descripción: esta función me hace el promedio de tres notas.
                       Tipo de variable: Number
num1
num2
                       Tipo de variable: Number
num2
                       Tipo de variable: Number
resultado
                       Tipo de variable: Float
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: promedio de 3 notas
const promedioExp=function(pnum1,pnum2,pnum3){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let num3 = pnum3;
    let resultado = (num1 + num2 + num3)/3;
    return resultado;
Código: HTML
<script>
        let num1 = 4.5
        let num2 = 3.4;
        let num3 = 5.4;
        let rest = promedioExp(num1,num2,num3);
```



```
console.log("EL promedio de las
notas:\n"+num1+"\n"+num2+"\n"+num3+"\n"+"Es igual a: "+rest);
 </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish (Don't show again)
 Elements
                    Console
                                               Performance >> (3)
                             Sources
                                      Network
 No Issues | 🐼
                                               Default levels ▼
   EL promedio de las notas:
                                                          Index5.html:14
   4.5
   3.4
   5.4
   Es igual a: 4.4333333333333334
```



Funciones JS

6: Porcentaje de un numero

Nombre de la función: porcentaje1Exp		Versión:1.0
(pnot1,pporce)		
Descripción: Est	a función me da el porcentaje o	de un numero
num1	Tipo de variable: Number	
porce	Tipo de variable: Float	
resultado	Tipo de variable: Float	
Código: JS		
//Nombre: San	ntiago Chaparro Riaño	
//Fecha: 15 de abril del 2024		
//Trabajo: porcentaje de 3 notas		
<pre>const porcentaje1Exp=function(pnot1,pporce){</pre>		
<pre>let num1 = pnot1;</pre>		
<pre>let porce = pporce;</pre>		
<pre>let resultado = num1 * porce;</pre>		
return resultado;		
}		

```
Nombre de la función: sumaExp
(porcentajeL,porcentajeA,porcentajeU)

Descripción: Esta Función me suma el resultado de la función porcentaje1(pnot1,pporce)

Tipo de variable:

Código: JS

const sumaExp=function(porcentajeL,porcentajeA,porcentajeU){
    let resultsuma = porcentajeL + porcentajeA + porcentajeU;
    return resultsuma;
}

Código: HTML

<script>
    let porcentageL = porcentaje1Exp(4.0,0.3);
    let porcentageA = porcentaje1Exp(3.0,0.3);
```



```
let porcentageU = porcentaje1Exp(2.5,0.4);
     console.log("El porcentaje de la nota uno es: "+porcentageL);
     console.log("El porcentaje de la nota dos es: "+porcentageA);
     console.log("El porcentaje de la nota tres es: "+porcentageU);
     let sumar = sumaExp(porcentageL,porcentageA,porcentageU);
     console.log("La nota final es: "+sumar);
   </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
          Elements
                    Console
                                               Performance >> (3)
                             Sources
                                      Network

    top ▼ | 
    | Filter
                                                             No Issues |
                                               Default levels ▼
   El porcentaje de la nota uno es: 1.2
                                                          Index6.html:13
   Index6.html:14
   El porcentaje de la nota tres es: 1
                                                          Index6.html:15
   La nota final es: 3.099999999999996
                                                          Index6.html:17
```



Funciones JS

7: Área de un cuadrado rectángulo y triangulo

```
Nombre de la función: acuadradoExp (plado)

Descripción: Esta función me da el área de un cuadrado

lado Tipo de variable: Number

rescuadrado Tipo de variable: Number

Código: JS

//Nombre: Santiago Chaparro Riaño

//Fecha: 15 de abril del 2024

//Trabajo: promedio de 3 notas

const acuadradoExp=function(plado){
    let lado = plado;
    let rescuadrado = lado * lado;
    return rescuadrado;
}
```

```
Nombre de la función: arectanguloExp
                                           Versión:1.1
(pbase,paltura)
Descripción: Esta función me da el área de un rectangulo
altura
               Tipo de variable: Number
base
               Tipo de variable: Number
               Tipo de variable: Number
resrectangulo
Código: JS
const arectanguloExp=function(pbase,paltura){
    let altura = paltura;
    let base = pbase;
    let restrectangulo = base * altura;
    return restrectangulo;
```

Nombre de la función: atrianguloExp (pbase1,paltura1)		Versión: 1.2
Descripción: Esta función me da el área de un triángulo.		
base1	Tipo de variable: Number	
altura2	Tipo de variable: Number	
restriangulo	Tipo de variable: Float	
Código: JS	•	



```
const atrianguloExp=function(pbase1,paltura1){
    let base1 = pbase1;
   let altura1 = paltura1;
    let resttriangulo = (base1 * altura1)/2;
    return resttriangulo;
Código: HTML
<script>
       let cuadrado;
       let rectangulo;
       let triangulo;
       cuadrado = acuadradOExpP(4.5);
       rectangulo = arectanguloExp(3.4,5);
       triangulo = atrianguloExp(8,5);
       console.log("El area del cuadrado es: "+cuadrado);
       console.log("El area del rctangulo es: "+rectangulo);
       console.log("El area del triangulo es: "+triangulo);
    </script>
Consola:
 DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0 |
           Elements
                     Console
                              Sources
                                       Network
                                                 Performance >>
                                                                 (€)
 No Issues
                                                 Default levels ▼
   El area del cuadrado es: 20.25
                                                             Index7.html:17
   El area del rctangulo es: 17
                                                             Index7.html:18
   El area del triangulo es: 20
                                                             Index7.html:19
```



Funciones JS

8: Sueldo básico con aportes

```
Nombre de la función: sueldoExp
                                           Versión: 1.0
(pDiast,pPagod)
Descripción: Esta función me da el sueldo que debo recibir según mis días trabajados y en
cuanto me pagan el día.
               Tipo de variable: Int
diasT
pagoD
               Tipo de variable: Float
               Tipo de variable: Number
salario
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Sueldo basico
const sueldoExp=function(pDiast,pPagod){
    let diasT = pDiast;
    let pagoD = pPagod;
    let salario = diasT * pagoD;
    return salario;
```

```
Nombre de la función: saludExp
(pDiast,pPagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje a pagar de salud según mi sueldo.

pagoSalud

Tipo de variable: Float

Código: JS

const saludExp=function(pDiast,pPagod){

let pagoSalud = sueldo(pDiast,pPagod)*0.12;

return pagoSalud;

}
```



```
Nombre de la función: pensionExp
(pDiast,pPagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje a pagar de salud según mi sueldo.

pagoPension

Tipo de variable: Float

Código: JS

const pensionExp=function(pDiast,pPagod){

let pagoPension = sueldo(pDiast,pPagod)*0.16;

return pagoPension;
}
```

```
Nombre de la función: arlExp (pDiast,pPagod) Versión: 1.4

Descripción: Esta función me da el porcentaje a pagar de salud según mi sueldo.

pagoArl Tipo de variable: Float

Código: JS

const arlExp=function(pDiast,pPagod){
    let pagoArl = sueldo(pDiast,pPagod)*0.052;
    return pagoArl
}
```

Nombre de la función: sueldoApExp (pDiast,pPagod)		Versión: 1.5	
Descripción: Es	Descripción: Esta función me descuenta la pensión salud y arle de mi sueldo, y me dice cuál es		
mi sueldo para	pagar		
sa	Tipo de variable: Int		
pe	Tipo de variable: Int		
ar	Tipo de variable: Int		
rsultadoF	Tipo de variable: Int		
resultadoFin	Tipo de variable: Float		
Código: JS			
<pre>const sueldoApExp=function(pDiast,pPagod){</pre>			
<pre>let sa = salud(pDiast,pPagod);</pre>			
<pre>let pe = pension(pDiast,pPagod);</pre>			
<pre>let ar = arl(pDiast,pPagod);</pre>			



```
let resultadoF = sa + pe + ar;
    let resultadoFin = sueldo(pDiast,pPagod) - resultadoF;
    return resultadoFin
Código: HTML
<script>
        let diasTrabajados = 30;
        let pagoDia = 35000;
        let sueldoT = sueldoExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let saludT = saludExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let pensionT = pensionExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let arlT = arlExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let sueldoTotal = sueldoApExp(diasTrabajados,pagoDia);
        console.log("Su sueldo total es de: "+sueldoT);
        console.log("Su aporte de Salud es de: "+saludT);
        console.log("Su aporte de Pension es de: "+pensionT);
        console.log("Su aporte de Arl es de: "+arlT);
        console.log("Su sueldo total a pagar es de: "+sueldoTotal);
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
                                                         _ | ($)
 K [0
          Elements Console
                           Sources
                                   Network
                                            Performance >>
 Default levels ▼
                                                          No Issues 🔯
   Su sueldo total es de: 1050000
                                                      Index8.html:17
   Su aporte de Salud es de: 126000
                                                      Index8.html:18
   Su aporte de Pension es de: 168000
                                                      Index8.html:19
   Su aporte de Arl es de: 54600
                                                      Index8.html:20
   Su sueldo total a pagar es de: 701400
                                                      Index8.html:21
```

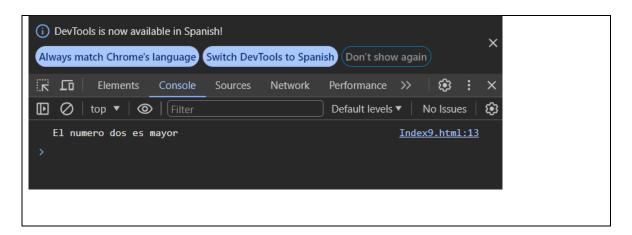


Funciones JS

9: Cual es el mayor de dos números

```
Nombre de la función: condicionExp
                                         Versión: 1.0
(pnum1,pnum2)
Descripción: Esta función me da el resultado de dos números cual es el mayor
              Tipo de variable: Int
num1
              Tipo de variable: Int
num2
condicionR
              Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: Condicional que numero es mayor
const condicionExp=function(pnum1,pnum2){
    let num1 = pnum1;
    let num2 = pnum2;
    let condicionR
    if (num1 == num2){
     condicionR = "Son iguales los dos numeros"
    else{
        if (num1>num2){
         condicionR = "El numero uno es mayor"
        else{
         condicionR = "El numero dos es mayor"
    return condicionR;
Código:
  <script>
       let numero1 = 23;
       let numero2 = 45;
       let suma1 = condicionExp(numero1, numero2);
       console.log(suma1);
    </script>
Consola:
```







Funciones JS

10: Edad de una persona y si es mayor de edad

```
Nombre de la función: edadFExp (pedad)
                                          Versión: 1.0
Descripción: Esta función me da la edad de la persona y si es mayor de edad o menor de edad.
               Tipo de variable: Int
edad
rEedad
               Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: edad y si es mayor de edad
const edadFExp=function(pedad){
    let edad = pedad;
    let rEdad;
    if(edad>17){
         rEdad = "Es mayor de edad";
    else{
         rEdad = "Es menor de edad";
    return rEdad
Código:
<script>
         let numEdad = 18;
         let calEdad = edadFExp(numEdad);
         console.log("La edad es: "+numEdad+"\n"+calEdad);
    </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                               X
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K LO
           Elements
                      Console Sources
                                                   Performance >>
                                                                               X
                                         Network
                                                                   - I € 3
          top ▼ | ③ | Filter
                                                    Default levels ▼
                                                                   No Issues
                                                              Index10.html:12
    La edad es: 18
    Es mayor de edad
```

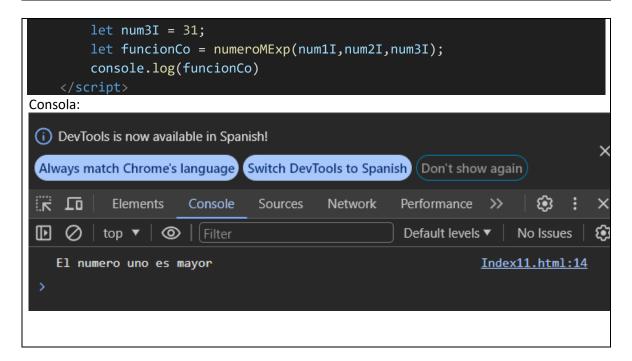


Funciones JS

11: Número mayor de 3 numero

Descripción: Esta función me halla cual es el mayor de tres numero y en el caso de que los tres sean iguales lo detectara y me dará el resultado que son iguales. numero1 Tipo de variable: Float numero1 Tipo de variable: Float numero1 Tipo de variable: Float resultado Tipo de variable: Float resultado Tipo de variable: Float Código: //Nombre: Santiago Chaparro Riaño //Fecha: 15 de abril del 2024 //Trabajo: Numero mayor de tres numeros const numeroMExp=function(pN1,pN2,pN3){ let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1=numero2&&numero1=numero3&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&mumero1>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } resultado = "El numero tres es mayor" } } return resultado	Nombre de la función: numeroMExp (pN1,pN2,pN3) Versión: 1.0			
<pre>numero1</pre>	Descripción: Esta función me	halla cual es el mayor de tres numero y en el caso de que los tres		
<pre>numero1</pre>	sean iguales lo detectara y me	dará el resultado que son iguales.		
<pre>numero1</pre>	numero1	Tipo de variable: Float		
<pre>resultado</pre>	numero1	Tipo de variable: Float		
<pre>Código: //Nombre: Santiago Chaparro Riaño //Fecha: 15 de abril del 2024 //Trabajo: Numero mayor de tres numeros const numeroMExp=function(pN1,pN2,pN3){ let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	numero1	Tipo de variable: Float		
<pre>//Nombre: Santiago Chaparro Riaño //Fecha: 15 de abril del 2024 //Trabajo: Numero mayor de tres numeros const numeroMExp=function(pN1,pN2,pN3){ let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	resultado	Tipo de variable: Float		
<pre>//Fecha: 15 de abril del 2024 //Trabajo: Numero mayor de tres numeros const numeroMExp=function(pN1,pN2,pN3){ let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>				
<pre>//Trabajo: Numero mayor de tres numeros const numeroMExp=function(pN1,pN2,pN3){ let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	//Nombre: Santiago Chapa	arro Riaño		
<pre>const numeroMExp=function(pN1,pN2,pN3){ let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	//Fecha: 15 de abril del	L 2024		
<pre>let numero1 = pN1; let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	//Trabajo: Numero mayor	de tres numeros		
<pre>let numero2 = pN2; let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	<pre>const numeroMExp=function</pre>	on(pN1,pN2,pN3){		
<pre>let numero3 = pN3; let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	<pre>let numero1 = pN1;</pre>			
<pre>let resultado; if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	<pre>let numero2 = pN2;</pre>			
<pre>if(numero1==numero2&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){ resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	<pre>let numero3 = pN3;</pre>			
<pre>resultado = "Los tres numeros son Iguales" } else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	let resultado;			
<pre>else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	if(numero1==numero28	&&numero1==numero3&&numero2&&numero3){		
<pre>else{ if(numero1>numero2&&numero1>numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	resultado = "Los	s tres numeros son Iguales"		
<pre>if(numero1>numero2&&numero3){ resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } }</pre>	}			
<pre>resultado = "El numero uno es mayor" } else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } }</pre>	else{			
<pre>} else{ if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } }</pre>	if(numero1>numer	ro2&&numero1>numero3){		
<pre>if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } }</pre>	resultado = "El	numero uno es mayor"		
<pre>if(numero2>numero1&&numero2>numero3){ resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } }</pre>	}			
<pre>resultado = "El numero dos es mayor" } else{ resultado = "El numero tres es mayor" } }</pre>	else{			
<pre>} else{ resultado = "El numero tres es mayor" } }</pre>	if(numero2>r	numero1&&numero2>numero3){		
<pre>else{ resultado = "El numero tres es mayor" } } </pre>	resultad	do = "El numero dos es mayor"		
<pre>resultado = "El numero tres es mayor" } } </pre>	}			
} } }	else{			
}	resultad	do = "El numero tres es mayor"		
<pre>} } return resultado }</pre>	}			
<pre>} return resultado }</pre>	}			
return resultado }	}			
}	return resultado			
	}			
Código:				
<script></td><td><script></td><td></td></tr><tr><td><pre>let num1I = 34;</pre></td><td>let num1I = 34;</td><td></td></tr><tr><td><pre>let num2I = 33;</pre></td><td>let num2I = 33;</td><td></td></tr></tbody></table></script>				







Nombre de la función: areaMayorExp

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha 2900177

Funciones JS

12: Área de 3 cuadrados y cual es mayor

```
Nombre de la función: acuadradoExp (plado) Versión: 1.0

Descripción: Esta función me da el área de un cuadrado.

Lado Tipo de variable: Float

rescuadrado Tipo de variable: Float

Código:

const acuadradoExp=function(plado){

let lado = plado;

let rescuadrado = lado * lado;

return rescuadrado;

}
```

Versión: 1.1

```
(pArea1,pArea2,pArea3)
Descripción: Esta Función me da el resultado de tres cuadrados es mayor
Cuadrado1
              Tipo de variable: Float
Cuadrado2
              Tipo de variable: Float
Cuadrado3
              Tipo de variable: Float
arMayor
              Tipo de variable: String
Código:
const areaMayorExp=function(pArea1,pArea2,pArea3){
    let cuadrado1 = pArea1;
    let cuadrado2 = pArea2;
    let cuadrado3 = pArea3;
    let arMayor;
    if(cuadrado1 ==
cuadrado2&&cuadrado1==cuadrado3&&cuadrado2==cuadrado3){
        arMayor ="Los tres cuadrador son iguales";
    else{
        if(cuadrado1>cuadrado2&&cuadrado1>cuadrado3){
             arMayor ="CUADRAD01"
        else{
             if(cuadrado2>cuadrado1&&cuadrado2>cuadrado3){
                 arMayor = "CUADRADO2"
             else{
```



```
arMayor ="CUADRAD03"
        }
    return arMayor
Código:
<script>
        let cuadrado1 = acuadradoExp(7.9);
        let cuadrado2 = acuadradoExp(4.9);
        let cuadrado3 = acuadradoExp(5.9);
        let condicionCua = areaMayorExp(cuadrado1,cuadrado2,cuadrado3);
        console.log("El area del cuadrado 1 es: "+cuadrado1);
        console.log("El area del cuadrado 2 es: "+cuadrado2);
        console.log("El area del cuadrado 3 es: "+cuadrado3);
        console.log("El area mayor es: "+condicionCua);
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

                                                                          ×
  Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
           Elements Console
                              Sources Network
                                                 Performance >>
 Default levels ▼ No Issues
    El area del cuadrado 1 es: 62.410000000000004
                                                           Index12.html:14
    El area del cuadrado 2 es: 24.010000000000005
                                                          Index12.html:15
    El area del cuadrado 3 es: 34.81
                                                           Index12.html:16
    El area mayor es: CUADRADO1
                                                           Index12.html:17
```



Funciones JS

13: Edad de tres personas que cada una si es mayor de edad

```
Nombre de la función: caledadExp (pfechaN) Versión: 1.0

Descripción: Esta función me calcula edad colocando mi año de nacimiento.

fechaN Tipo de variable: int

fechaAct Tipo de variable: Int

edadF Tipo de variable: Int

Código:

//Nombre: Santiago Chaparro Riaño

//Fecha: 15 de abril del 2024

//Trabajo: Calcular edad de tres personas y saber si son mayor de edad

const caledadExp=function(pfechaN){

let fechaN = pfechaN;

let edadF = fechaAct - fechaN;

return edadF;

}
```

```
Nombre de la función: funcionConExp
                                          Versión: 1.1
(pedad1)
Descripción: Esta función me dice si es mayor o menor de edad.
resultadoEdad | Tipo de variable: String
              Tipo de variable: Int
edad
Código:
const funcionConExp=function(pedad1){
    let edad = pedad1;
    let resultadoEdad;
    if(edad>17){
         resultadoEdad = "Es mayor de edad"
    }
    else{
         resultadoEdad = "Es menor de edad"
    return resultadoEdad;
Código:
<script>
```



```
let persona1s = 2006;
        let persona2s = 2000;
        let persona3s = 2010;
        let persona1 = caledadExp(persona1s);
        let persona2 = caledadExp(persona2s);
        let persona3 = caledadExp(persona3s);
        let edad1 = funcionConExp(persona1);
        let edad2 = funcionConExp(persona2);
        let edad3 = funcionConExp(persona3);
        console.log("Edad de la persona 1 es: "+persona1+"\n"+edad1);
        console.log("Edad de la persona 2 es: "+persona2+"\n"+edad2);
        console.log("Edad de la persona 3 es: "+persona3+"\n"+edad3);
   </script>
Cosola:

    DevTools is now available in Spanish!

                                                                         ×
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
                                                Performance >> (3)
           Elements
                                      Network
                    Console
                             Sources
 Default levels ▼ No Issues
   Edad de la persona 1 es: 18
                                                          Index13.html:19
   Es mayor de edad
   Edad de la persona 2 es: 24
                                                          Index13.html:20
   Es mayor de edad
   Edad de la persona 3 es: 14
                                                          Index13.html:21
   Es menor de edad
 > |
```



Funciones JS

14: Edad de tres personas que cada una si es mayor de edad

```
Nombre de la función: salarioExp
                                            Versión: 1.0
(pdiast,ppagod)
Descripción: Esta función me da el sueldo a recibir según mis días trabajados y mi sueldo
diario.
diasT
               Tipo de variable: Int
padoD
               Tipo de variable: Float
sueldoF
               Tipo de variable: float
Código:JS
//Fecha: 15 de abril del 2024
const salarioExp=function(pdiast,ppagod){
    let diasT = pdiast;
    let padoD = ppagod;
    let sueldoF = diasT * padoD;
    return sueldoF;
```

```
Nombre de la función: SubtrasnporteExp
                                            Versión:1.1
(pdiast,ppagod)
Descripción: Esta función me dice si puedo recibir mi subsidio de transporte.
               Tipo de variable: Float
slarioMin
subTrans
               Tipo de variable: Int
               Tipo de variable: Float
condition
Código: JS
const SubtrasnporteExp=function(pdiast,ppagod){
    let salarioMin = 1300000;
    let subTrans;
    let condicion = salario(pdiast,ppagod);
    if(condicion<salarioMin*2){</pre>
         subTrans = 114000;
    else{
         subTrans = 0;
```



```
return subTrans;
}
```

```
Nombre de la función: aportesSalExp
(pdiast,ppagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje según mi salario para aportar a salud.

suelddoA

Tipo de variable: Float

Código: JS

const aportesSalExp=function(pdiast,ppagod){

let suelddoA = salario(pdiast,ppagod) * 0.12;

return suelddoA;
}
```

```
Nombre de la función: aportesPenExp
(pdiast,ppagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje según mi salario para aportar a pensión.

suelddoB

Tipo de variable: Float

Código: JS

const aportesPenExp=function(pdiast,ppagod){

let suelddoB = salario(pdiast,ppagod) * 0.16;

return suelddoB;
}
```

```
Nombre de la función: aportesArlExp
(pdiast,ppagod)

Descripción: Esta función me da el porcentaje según mi salario para aportar a Arl.

suelddoC

Tipo de variable: Float

Código: JS

const aportesArlExp=function(pdiast,ppagod) {

let suelddoC = salario(pdiast,ppagod) * 0.052;

return suelddoC;
}
```



```
Nombre de la función: retencionSalExp
                                           Versión:1.6
(pdiast,ppagod)
Descripción: Esta función me saca según mi sueldo el porcentaje de retenciones.
salarioMin
               Tipo de variable: Int
               Tipo de variable: Float
retecion
               Tipo de variable: Float
condicion
Código: JS
const retencionSalExp=function(pdiast,ppagod){
    let salarioMin = 1300000;
    let retencion;
    let condicion = salario(pdiast,ppagod);
    if(condicion>salarioMin*4){
         retencion = salario(pdiast,ppagod)*0.04;
    else{
         retencion = 0;
    return retencion;
```

```
Nombre de la función: sueldoFinExp
                                        Versión:1.7
(pdiast,ppagod)
Descripción: Esta Funcion me da mi sueldo a pagar descontando mis aportes sumando mi
subsidio de transporte y mis retenciones.
aportesT
              Tipo de variable: Number
Código:
const sueldoFinExp=function(pdiast,ppagod){
    let aportesT = salario(pdiast,ppagod) - ((aportesPen(pdiast,ppagod) +
aportesArl(pdiast,ppagod) + retencionSal(pdiast,ppagod)) +
Subtrasnporte(pdiast,ppagod) - retencionSal(pdiast,ppagod));
    return aportesT;
Codigo: HTML
<script>
       let diasTrabajados = 30;
        let pagoDia = 45000;
        let sueldoT = salarioExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let subtranport = SubtrasnporteExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let saludT = aportesSalExp(diasTrabajados,pagoDia);
```



```
let pensionT = aportesPenExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let arlT = aportesArlExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let retenciones = retencionSalExp(diasTrabajados,pagoDia);
        let sueldoTotal = sueldoFinExp(diasTrabajados,pagoDia);
        console.log("Su sueldo total es de: "+sueldoT);
        console.log("Su subsidio de tranporte es de: "+subtranport)
        console.log("Su aporte de Salud es de: "+saludT);
        console.log("Su aporte de Pension es de: "+pensionT);
        console.log("Su aporte de Arl es de: "+arlT);
        console.log("Sus retenciones equivalen a: "+retenciones);
        console.log("Su sueldo total a pagar es de: "+sueldoTotal);
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
           Elements
                     Console
                                                 Performance >>
                                                                          X
                              Sources
                                       Network
 Default levels ▼ No Issues
    Su sueldo total es de: 1350000
                                                           Index14.html:19
    Su subsidio de tranporte es de: 114000
                                                           Index14.html:20
    Su aporte de Salud es de: 162000
                                                           Index14.html:21
    Su aporte de Pension es de: 216000
                                                           Index14.html:22
    Su aporte de Arl es de: 70200
                                                           Index14.html:23
    Sus retenciones equivalen a: 0
                                                           Index14.html:24
    Su sueldo total a pagar es de: 949800
                                                           Index14.html:25
 > |
```



Funciones JS

15: Suma de porcentajes con condiciones Superior, Bueno, Medio y Malo

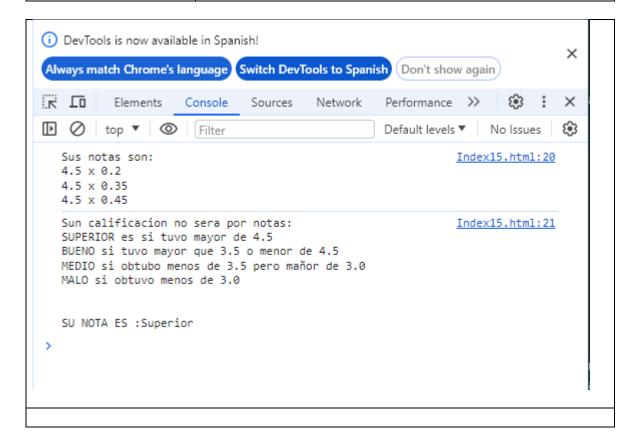
```
Nombre de la función: porcentajeExp
                                           Versión: 1.0
(pnum,pporc)
Descripción: La función me da el porcentaje de una nota
Numero
               Tipo de variable: Number
Porcentaje
               Tipo de variable: Number
resultado
               Tipo de variable: Float
Código: JS
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
const porcentajeExp=function(pnum,pporc){
    let numero = pnum;
    let porcentaje = pporc;
    let resultado = numero * porcentaje;
    return resultado;
```

```
Nombre de la función: condicionExp
                                          Versión:1.1
(pnum1,pnum2,pnum3)
Descripción: Esta función me da mi nota en texto según mi desempeño.
               Tipo de variable: Float
Num1
resultado
              Tipo de variable: String
Código: JS
const condicionExp=function(pnum1,pnum2,pnum3){
    let num1 = pnum1 + pnum2 + pnum3;
    let resultado;
    if(num1>=4.5){
        resultado = "Superior"
    else{
        if(num1<4.5||num1>3.5){
             resultado = "Bueno"
```



```
else{
            if(num1<3.5||num1>=3.0){
                resultado = "Media"
           else{
                resultado = "Mala"
    return resultado;
Código: HTML
<script>
        let numero1 = 4.5;
        let numero2 = 4.5;
       let numero3 = 4.5;
        let poorcentajes1 = 0.2;
        let poorcentajes2 = 0.35;
        let poorcentajes3 = 0.45;
        let porcentajeN1 = porcentajeExp(numero1,poorcentajes1);
        let porcentajeN2 = porcentajeExp(numero2,poorcentajes2);
        let porcentajeN3 = porcentajeExp(numero3,poorcentajes3);
        let condition = condicion(porcentajeN1,porcentajeN2,porcentajeN3);
        console.log("Sus notas son: "+"\n"+numero1+" x
"+poorcentajes1+"\n"+numero2+" x "+poorcentajes2+"\n"+numero3+" x
"+poorcentajes3);
        console.log("Sun calificacion no sera por notas: "+"\n"+"SUPERIOR
es si tuvo mayor de 4.5"+"\n"+"BUENO si tuvo mayor que 3.5 o menor de
4.5"+"\n"+"MEDIO si obtubo menos de 3.5 pero mañor de 3.0"+"\n"+"MALO si
obtuvo menos de 3.0"+"\n"+"\n"+"SU NOTA ES :"+condition);
   </script>
Consola:
```





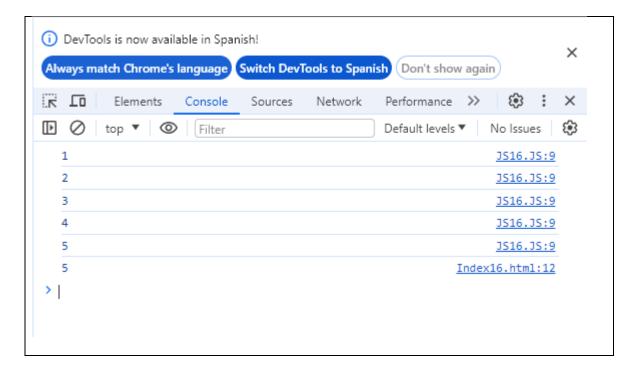


Funciones JS

16: Contar hasta 5

```
Nombre de la función: contarExp (pnum)
                                      Versión: 1.0
Descripción: Esta Función Cuenta hasta un número que se coloque
              Tipo de variable: Int
Numero
              Tipo de variable: Int
contador
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Trabajo: Contar hasta 5
const contarExp=function(pnum){
    let numero = pnum;
    let contador = 0;
    while(numero>contador){
        contador++
        console.log(contador)
    return contador
Código:
<script>
        let numero = 5;
        let contador = contarExp(numero)
        console.log(contador)
    </script>
Consola:
```





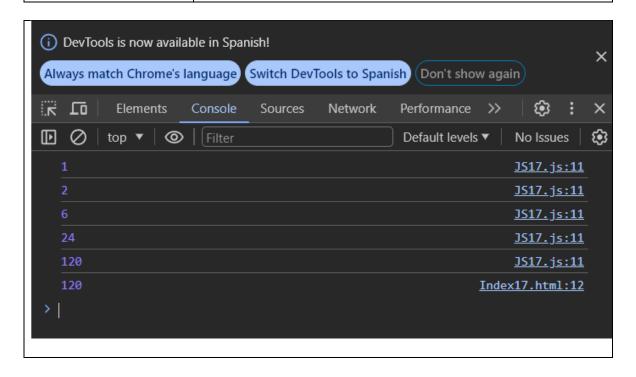


Funciones JS

17: Factorial de 5

```
Nombre de la función: facExp (pnum)
                                           Versión: 1.0
Descripción: Esta Función me cuenta hasta da el factorial del número 5
                      Tipo de variable: Int
multiplicador
contador
                      Tipo de variable: Int
fact
                      Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
const facExp=function(pnum){
    let nultiplicador = pnum;
    let contador = 0;
    let fact = 1;
    while(numero>contador){
        contador++
        fact *= contador
        console.log(fact)
    return fact
Código:
  <script>
        let numero = 5
        let facto = facExp(numero);
        console.log(facto);
    </script>
Consola:
```





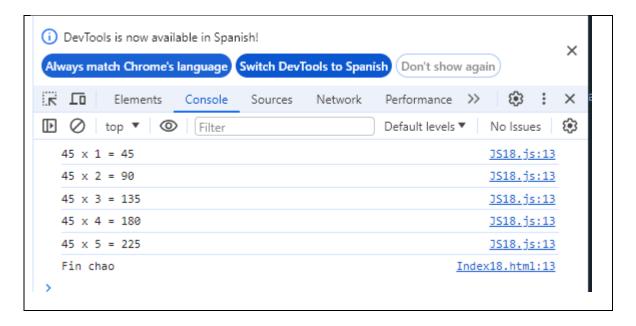


Funciones JS

18: tabla de multiplicar del 5

```
Nombre de la función: tablaExp
                                           Versión:1.0
(pnum,pmax)
Descripción: Esta función me multiplica dos números, para poder hacer una tabla de
multiplicar.
               Tipo de variable: Int
Numero
               Tipo de variable: Int
Conta
Mult
               Tipo de variable: Int
Resultado
               Tipo de variable: String
limite
               Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
const tablaExp=function(pnum,pmax){
    let numero = pnum;
    let conta = 0;
    let mult ;
    let resultado = "Fin chao"
    let limite = pmax;
    while(conta<limite){</pre>
         conta=conta+1
        mult = numero * conta
         console.log(numero+" x "+conta+" = "+mult)
    return resultado
Código:
 <script>
         let nume = 45;
        let max = 5;
        let tablas = tablaEpx(nume,max);
         console.log(tablas)
    </script>
Console:
```







Funciones JS

19. Tabla de multiplicar que diga los pares e impares

Nombre de la función: const		Versión:		
<pre>tablaExp=function(pnum,pmax){</pre>				
Descripción: Esta Fun	ción me da una tabla de multiplicar	que me dirá los pares e impares		
Numero	Tipo de variable: Int			
Conta	Tipo de variable: Int			
mult	Tipo de variable: Int			
Resultado	Tipo de variable: Float			
limite	Tipo de variable: Int			
Código:				
//Nombre: Santiag	o Chaparro Riaño			
//Fecha: 15 de ab	ril del 2024			
//Trabajo: tabala	del 9 con pares he impares			
<pre>const tablaExp=fu</pre>	nction(pnum,pmax){			
let numero =	pnum;			
let conta = 0);			
<pre>let mult ;</pre>				
let resultado	= "Fin chao"			
<pre>let limite =</pre>	pmax;			
while(conta<1	imite){			
conta=con	rta+1			
mult = nu	mero * conta			
if(mult%2				
	console.log("Par")			
}				
else{				
-	le.log("Impar")			
}				
•	$og(numero+" \times "+conta+" = "+"$	-mult)		
}	og (namer or A reonear = 1	marcy		
return result	,			
}				
Código:				
<script></td></tr><tr><td colspan=3>let num = 9;</td></tr><tr><td></td><td colspan=3>let max = 5</td></tr><tr><td></td><td colspan=3><pre>let tablas = tablaExp(num,max);</pre></td></tr><tr><td colspan=3>ict tabias - tabiatλρ(ΠαΠ, Παλ),</td></tr></tbody></table></script>				



Funciones JS

```
console.log(tablas)
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
                                                        Performance >> ($\frac{1}{2}$)
            Elements
                        Console
                                  Sources
                                             Network
 No Issues 💮 🕄
                                                        Default levels ▼
                                                                          JS19.js:17
    Impar
    9 \times 1 = 9
                                                                          JS19.js:19
    Par
                                                                          JS19.js:14
    9 \times 2 = 18
                                                                          JS19.js:19
    Impar
                                                                          <u>JS19.js:17</u>
    9 \times 3 = 27
                                                                          JS19.js:19
    Par
                                                                          JS19.js:14
    9 \times 4 = 36
                                                                          JS19.js:19
    Impar
                                                                          <u>JS19.js:17</u>
    9 \times 5 = 45
                                                                          JS19.js:19
                                                                    Index19.html:13
    Fin chao
```

20.Contador en for

```
Nombre de la función: contarExp(pnum)

Descripción:

contador

Tipo de variable: Int

Código:

//Nombre: Santiago Chaparro Riaño

//Fecha: 15 de abril del 2024

//Trabajo: Contar hazta 5 en for

const contarExp=function(pnum) {

let contador;

for (let contador = 1; contador <= pnum; contador++) {

    console.log(contador);

}
```



Funciones JS

```
return contador;
Código:
<script>
         let numero = 5;
         let contador = contarExp(numero)
         console.log(contador)
    </script>
Consola:

    DevTools is now available in Spanish!

 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0 |
                                                                      € :
           Elements
                      Console
                                Sources
                                         Network
                                                   Performance >>
 Default levels ▼ No Issues 🔯
                                                                    <u>JS20.js:7</u>
                                                                    JS20.js:7
                                                                    <u>JS20.js:7</u>
                                                                    <u>JS20.js:7</u>
                                                                    <u>JS20.js:7</u>
   Contador
                                                              Index20.html:11
```

21.Factorial de un número, for

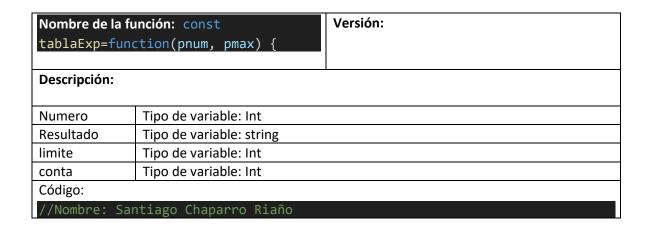
```
Nombre de la función: facExp(pnum)
                                            Versión:1.0
Descripción: esta función me da la factorial de un numero contándolos hasta llegar al
resultado.
fac
               Tipo de variable: Int
contador
               Tipo de variable: Int
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: factorial de 5
const facExp=function(pnum) {
    let fact = 1;
    for (let contador = 1; contador <= pnum; contador++) {</pre>
         fact *= contador;
```



Funciones JS

```
console.log(fact);
    return fact;
Código:
<script>
         let numero = 5
        let facto = facExp(numero);
         console.log(facto);
    </script>
Consola:
 i DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 K [0
          Elements Console
                             Sources
                                      Network
                                               Performance >>
                                                                ($)
 Default levels ▼
                                                              No Issues 🔯
                                                               JS21.js:8
                                                               JS21.js:8
                                                               <u>JS21.js:8</u>
                                                               <u>JS21.js:8</u>
                                                               JS21.js:8
                                                         Index21.html:12
```

22.tabla de multiplicar imprimiendo la tabla, for





```
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabala del 5
const tablaExp=function(pnum, pmax) {
    let numero = pnum;
    let resultado = "Fin chao";
    let limite = pmax;
    for (let conta = 1; conta <= limite; conta++) {</pre>
         let mult = numero * conta;
        console.log(numero + " x " + conta + " = " + mult);
    return resultado;
Código:
<script>
        let nume = 5;
        let max = 5;
        let tablas = tablaExp(nume,max);
         console.log(tablas)
  </script>
Consola:
 (i) DevTools is now available in Spanish!
                                                                          ×
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
 Elements
                    Console Sources
                                                Performance >> (3)
                                      Network

    top ▼ | ③ | Filter
                                                Default levels ▼ No Issues 🔅
   5 \times 1 = 5
                                                               JS22.js:10
   5 \times 2 = 10
                                                               <u>JS22.js:10</u>
   5 \times 3 = 15
                                                               JS22.js:10
   5 \times 4 = 20
                                                               JS22.js:10
   5 \times 5 = 25
                                                               JS22.js:10
   Fin chao
                                                           Index22.html:13
```



Funciones JS

23.tabla de multiplicar imprimiendo la tabla con par e impar, for

```
Nombre de la función: tablaExp(pnum,
                                            Versión:1.0
Descripción: Esta función me da una tabla de multiplicar y me dice los pares e impares.
                     Tipo de variable: Int
numero
resultado
                     Tipo de variable: String
limite
                     Tipo de variable: Int
                     Tipo de variable: Int
conta
Código:
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabala del 9 con pares he impares en for
const tablaExp=function(pnum, pmax) {
    let numero = pnum;
    let resultado = "Fin chao";
    let limite = pmax;
    for (let conta = 1; conta < limite; conta++) {</pre>
        let mult = numero * conta;
        if (mult % 2 === 0) {
             console.log("Par");
         } else {
             console.log("Impar");
        console.log(numero + " x " + conta + " = " + mult);
    return resultado;
Código:
<script>
       let num = 9;
        let max = 5
```



Funciones JS

```
let tablas = tablaExp(num,max);
        console.log(tablas);
    </script>
Consola:
 DevTools is now available in Spanish!
 Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
                                                     Performance >> ($\frac{1}{2}$)
 Elements
                      Console
                                Sources
                                          Network
                                                                     No Issues 🔯
 Default levels ▼
    Impar
                                                                     JS23.js:14
    9 \times 1 = 9
                                                                     JS23.js:16
    Par
                                                                     JS23.js:12
    9 \times 2 = 18
                                                                     JS23.js:16
                                                                     JS23.js:14
    Impar
    9 \times 3 = 27
                                                                     JS23.js:16
    Par
                                                                     <u>JS23.js:12</u>
    9 \times 4 = 36
                                                                     JS23.js:16
    Fin chao
                                                                Index23.html:13
```

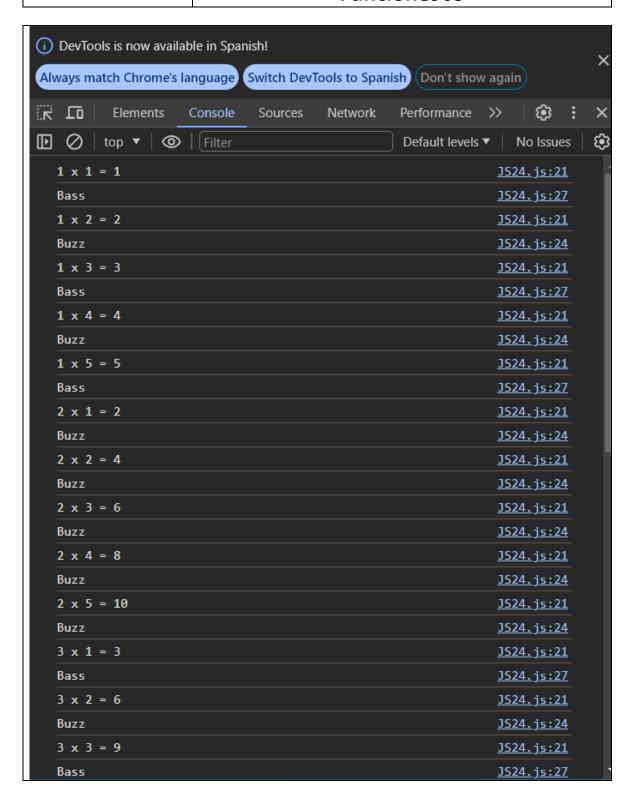
24.tablas de multiplicar while

Nombre de la función:	tablasExp(plimit)	Versión:1.0		
Descripción: Esta Función me multiplica variar tablas.				
Contar1	Tipo de variable	: INT		
Contar2	Tipo de variable	: Int		
Hasta	Tipo de variable	: Int		
Multiplicación	Tipo de variable	: Int		
par	Tipo de variable	: Int		
impar	Tipo de variable	: int		
Código:				

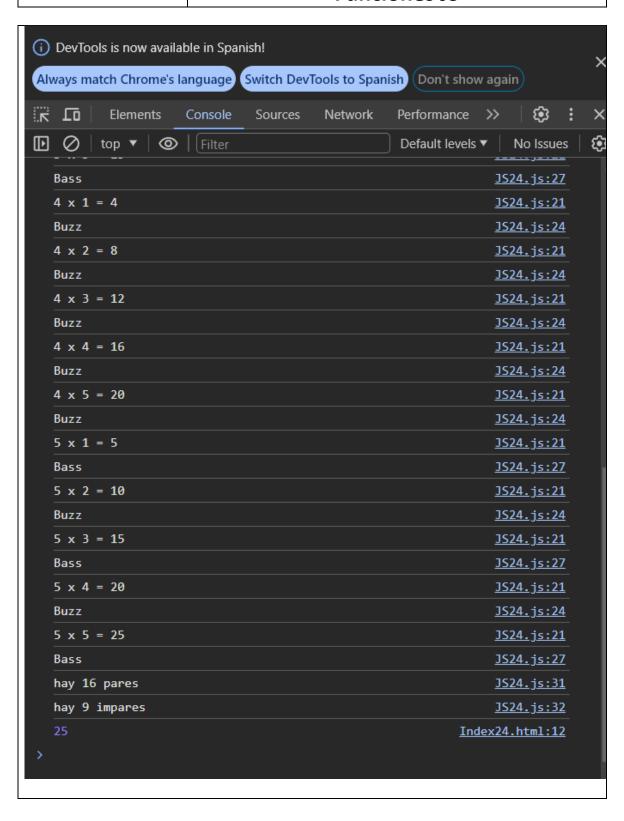


```
//Nombre: Santiago Chaparro Riaño
//Fecha: 15 de abril del 2024
//Trabajo: tabalas de multiplicar
const tablasExp=function(plimit){
    let contar1;
    let contar2;
    let hasta;
    let multiplicacion;
    let par;
    let impar;
    contar1=0;
    hasta = plimit;
    par=0;
    impar=0;
    while(contar1<hasta){</pre>
        contar2=0
        contar1=contar1+1;
        while(contar2<hasta){</pre>
            contar2=contar2+1;
            multiplicacion=contar1*contar2;
            console.log(contar1+" x "+contar2+" = "+multiplicacion);
            if(multiplicacion%2 == 0){
                par=par+1;
                console.log("Buzz");
            }else{
                impar=impar+1
                console.log("Bass");
    console.log("hay "+par+" pares");
    console.log("hay "+impar+" impares");
    return multiplicacion
Código:
let limite = 5;
        let tabla = tablasExp(limite);
       console.log(tabla);
consola:
```











Funciones JS

25.tablas de multiplicar for

Nombre de la función:	<pre>tablasExp(plimit)</pre>	Versión:1.0		
Descripción: Esta Función me multiplica variar tablas.				
Contrad	The decrease in the same			
Contar1	Tipo de variable: INT			
Contar2	Tipo de variable: Int			
Hasta	Tipo de variable: Int			
Multiplicación	Tipo de variable: Int Tipo de variable: Int			
par	Tipo de variable: int			
impar Código:	Tipo de variable. Ilit			
//Nombre: Santiago	Chananno Piaño			
//Fecha: 15 de abr				
	de multiplicar for			
const tablasExp=fu				
let tabla;	nccion(piimic){			
-	licani			
let multipi let resulta				
	duu,			
let par;				
let impar;				
let cTabla let cMult;	,			
Tet CMuIt;				
tabla=plim:	it;			
multiplica				
par=0;				
impar=0;				
for(cTabla=	1;cTabla<=tabla;cTabla	1++){		
for(cMult=1;cMult<=multiplicar;cMult++){				
,	resultado=cTabla*cMult;			
,,				
if(resultado%2==0){				
	par=par+1;			
· ·	sole.log("Buzz");			
}else{				
impar=impar+1;				
-	nsole.log("Bass")			



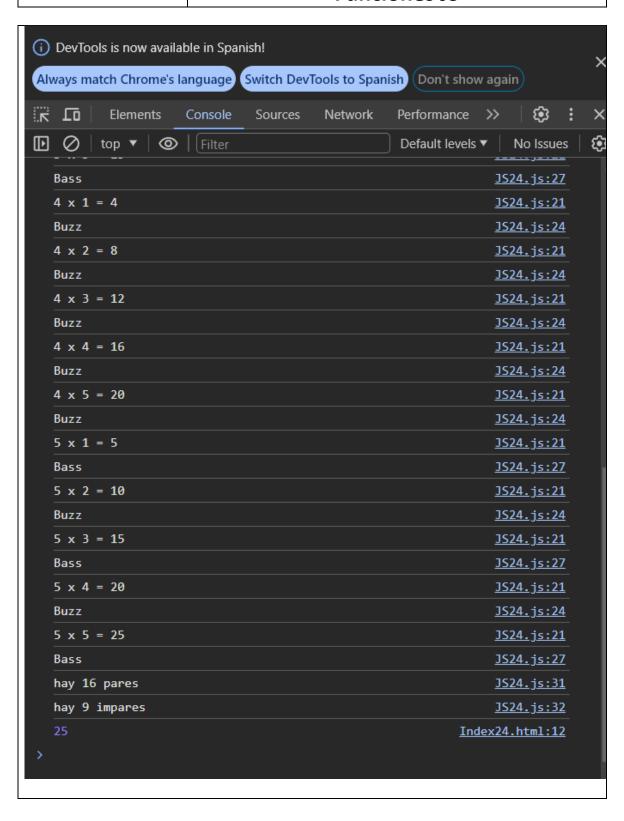
```
}
    console.log(cTabla+" x "+cMult+" = "+resultado);
}
console.log(par);
console.log(impar);
}

Código:
let limite = 5;
    let tabla = tablasExp(limite);
    console.log(tabla);
```











Nombre de la función:		Versión:		
Descripción:				
	Tipo de variable:			
Código:				