

#### **Guía de Ejercicios 4:**

Implementar en C++ los siguientes ejercicios – aplicando arreglos o arrays:

1. Un algoritmo que reciba como entrada diez números enteros (ingresados de a uno) y muestre como salida:
  - El listado de todos los números cargados respetando el orden de ingreso (del primero al último).
  - El promedio de esos números.
2. Un algoritmo que reciba como entrada diez números enteros (ingresados de a uno) y muestre como salida:
  - El listado de todos los números cargados en orden inverso a su ingreso (del último al primero).
  - El promedio de esos números.
3. Un algoritmo que reciba como entrada veinte números enteros (ingresados de a uno) y muestre como salida:
  - El listado de todos los números que fueron ingresados en ubicaciones pares respetando su orden de ingreso, es decir: el segundo, el cuarto, el sexto, el octavo, el décimo y así sucesivamente hasta el vigésimo.
4. Un algoritmo que reciba como entrada veinte números enteros (ingresados de a uno) y muestre como salida:
  - El listado de todos los números que fueron ingresados en ubicaciones impares respetando su orden de ingreso, es decir: el primero, el tercero, el quinto y así sucesivamente hasta el decimonoveno.
5. Un algoritmo que reciba como entrada diez números enteros (ingresados de a uno) y muestre como salida:
  - La cantidad de números pares ingresados.
  - El listado de esos números pares.
6. Un algoritmo que reciba como entrada veinte números enteros (ingresados de a uno). Y a posterior, muestre el listado con la cantidad de números que el usuario/a desee (desde el inicio en adelante). Es decir, deberá consultarse: ¿Cuántos números desea visualizar? Y solo se mostrará esa cantidad de números (del primero en adelante).

**Ejemplo:**

**Números: 2, 4, 13, -5, 1, 90, 0, -12, 5, 80, 14, -11, 50, -3, 70, 99, 10, 4, 5, 7**

**¿Cuántos números desea visualizar? 6**

**Se muestran en pantalla los 6 primeros números ingresados:**

**2**

**4**

**13**

**-5**

**1**

**90**