

TUTORIAL PARA USO DE APLICACIÓN

Por favor al abrir el programa en sistema operativo Windows al ejecutar por primera vez la aplicación presione click en ejecutar de todas formas



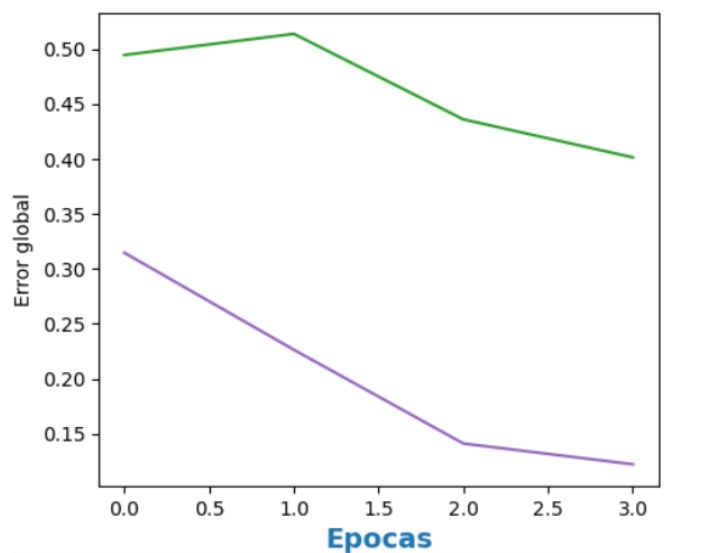
Paso a paso en fase de entrenamiento:

The TPI MLP training interface. At the top left is a logo and the text "TPI MLP". At the top right is a tab labeled "Presentación". The main area is titled "Fase de Entrenamiento" and contains several input fields: "Capas Ocultas" with a value of 1, "Neuronas por capas" with a value of 5, "Datasets" with a value of 100, and "Entrenamiento(%)" with a value of 70. Below these are "Validación(%)" with a value of 10, "Término Momento" with a value of 0.5, and a "Número de Épocas" field with a sub-label "Ingrese Cantidad de Epocas" and an empty input box. A "Coeficiente de Aprendizaje = 0,5" is displayed on the right. At the bottom left is an "Entrenar" button.

1. Seleccionar cantidad de capas ocultas.
2. Seleccionar cantidad de neuronas por capas.
3. Elegir cantidad de dataset.
4. Elegir término momento.

5. Elegir el porcentaje de entrenamiento. *
 6. Elegir el porcentaje de validación. *
 7. En “Número de Épocas” eliminar el texto y escribir solamente la cantidad de épocas deseadas.
 8. Por último, hacer click en Entrenar y el sistema mostrará el gráfico solicitado.
- * El porcentaje entre validación y entrenamiento debe sumar 100% de lo contrario no funcionará.

Resultados:



Paso a paso en Fase de Validación

Fase de Validación

Capas Ocultas

1

Neuronas por capas

5

Seleccionar Letra

B

Porcentaje de Distorsión

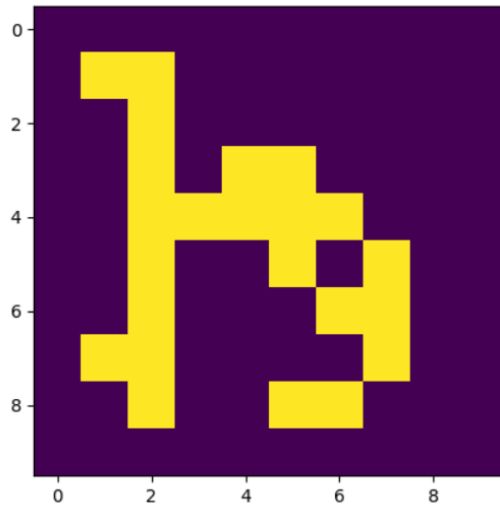
Ingrese porcentaje de distorsión:

Validar

1. Seleccionar cantidad de capas ocultas.
2. Seleccionar cantidad de neuronas por capas.
3. Seleccionar Letra.

4. En “Porcentaje de distorsión” eliminar el texto y escribir solamente el porcentaje deseado.
5. Por último, hacer click en “Validar” y el sistema mostrará los resultados.

Resultados:



Resultados	
Salida Deseada	[1 0 0]
Salida Obtenida	[0.9912 0.3957 0.0024]
Error del Patrón 0.0783	
Letras	
B	= 1 0 0
D	= 0 1 0
F	= 0 0 1