



## Proyecto: Primera entrega – Página personal

### Descripción

Para esta primera entrega del proyecto se requiere que cada estudiante cree una página web personal que le servirá como una hoja de vida.

Como elementos mínimos estructurales, la página debe contener:

- Un banner
- Un menú de navegación
- Un área principal de contenido
- Un footer

En cuanto al contenido (que debe estar en inglés), se espera que en la página un usuario pueda encontrar, como mínimo, la siguiente información:

- Quiénes son ustedes, información de contacto, social media, etc.
- Qué proyectos han realizado que puedan mostrar
- Cuáles son sus intereses/hobbies/habilidades.
- Descripción de su formación académica y experiencia

La página debe incluir contenido multimedia (texto, imágenes, videos, audio).

### Condiciones

La página deberá estar construida en HTML, CSS y usar el framework Bootstrap.

La página debe ser visible correctamente en los navegadores más populares (Chrome, Microsoft Edge y Firefox).

La página debe estar desplegada en un servidor web (p.e., GithubPages, Heroku)

El código fuente de la página debe estar disponible en Github. El repositorio debe contener un archivo README.md en el que se describe la página y se indica la URL para visualizarla.

Debe garantizarse que el contenido se ajusta al tamaño del dispositivo desde el cual se está visualizando. Se espera que haya soporte para tres tamaños (grande, mediano y pequeño).

La presentación (colores, fuentes, bordes, etc.) son de suma importancia para este ejercicio. Asegúrese de garantizar un estilo uniforme y consistente. Si su página no es legible se le penalizará.

No está permitido el uso de *templates*.

## Entregable

1. Ir a su repositorio en Github y crear un nuevo *release* con el nombre “entrega1”.
2. Asegúrese de que el repositorio sea público
3. Subir a la actividad de Brightspace el enlace al repositorio en el cual está el código de la página web.

## Fecha de entrega

El *release* deberá hacerse, como máximo, el **jueves 17 de febrero de 2022 a las 18:00**.  
Todo el código agregado después de ese límite no será tenido en cuenta.

## Recursos

Guía para publicar una página en Github Pages: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Common\\_questions/Using\\_Github\\_pages](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Common_questions/Using_Github_pages)

## Rúbrica de calificación

Elemento	Contiene		Observación	Total
	Si	No		
Página en inglés*			Si la página no está en inglés no se tienen en cuenta los demás aspectos y la calificación es 0.0	
Repositorio en Github con el código de la página y archivo README.md en el que se describe la página y se indica la dirección para visitarla			Si no existe el archivo README.md con la descripción de la página y la URL para visitarla, no se tienen en cuenta los demás aspectos y la calificación es 0.0	
Página desplegada en GitHub Pages, Heroku o similar			Si la página no está desplegada en alguno de estos servidores (o uno similar), no se tienen en cuenta los demás aspectos y la calificación es 0.0	
Ejercicio de coevaluación			Si no realiza el ejercicio	

			de coevaluación (code reviews), la calificación de la entrega será 0.0	
<b>Elementos estructurales</b>				
Banner	2	0		
Menú navegación	2	0	Utilizar hyperlinks y elementos para moverse rápidamente sobre el contenido.	
Área de contenido	2	0		
Footer	2	0		
<b>Contenido</b>				
Quién soy yo	2	0		
Proyectos	2	0		
Intereses/hobbies/habilidades	2	0		
Formación académica y experiencia laboral	2	0		
<b>Contenido multimedia</b>				
Texto	1	0		
Imágenes	1	0	Todas las imágenes deben contar con el atributo "alt".	
Video	1	0		
Audio	1	0		
<b>Framework</b>				
Bootstrap	4	0		
<b>Ajuste contenido<sup>1</sup></b>				
Dispositivo small	4	0		
Dispositivo medium	4	0		
Dispositivo large	4	0		
<b>Navegador</b>				
Chrome	1	0		
Microsoft Edge	1	0		
Firefox	1	0		
<b>Estilo</b>				
Estilo uniforme y consistente	5	0	Esto incluye que la página sea legible, que tenga una estructura lógica y clara, que tenga fuentes fáciles de leer y colores con alto contraste entre ellos.	
<b>Código</b>				
Se utilizan clases e identificadores claros y descriptivos.	2	0		
El CSS usado es claro.	2	0		
El código HTML y CSS está indentado y organizado correctamente.	2			

<sup>1</sup> Los tamaños de pantalla se tienen en cuenta según lo dispuesto por Bootstrap

**Total de puntos:** 100 (el valor de cada punto es 0.1)