



## Práctica 1. Instalación del entorno

### Introducción

El objetivo de la práctica será la instalación del IDE, así como la configuración inicial de nuestro primer proyecto.

### JDK

Para realizar las prácticas de Minecraft, es necesario utilizar el JDK 16. Se puede hacer desde este [enlace](#).

### Descargar IDE

El IDE recomendado es IntelliJ IDEA. Para usarlo, hay que descargarse la versión community a través de este [enlace](#).



Versión: 2021.3.1  
Build: 213.6461.79  
29 de diciembre de 2021  
[Notas de lanzamiento](#)

### Descargar IntelliJ IDEA

[Windows](#) [macOS](#) [Linux](#)

#### Ultimate

Para desarrollo web y empresarial

Descargar

.exe

Prueba gratis de 30 días

#### Community

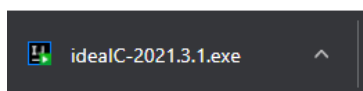
Para desarrollo de JVM y Android

Descargar

.exe

Gratis, creado en código abierto

Instalar IntelliJ con las opciones marcadas por defecto (ninguna). No será necesario activar ninguna.



### Descargar Forge

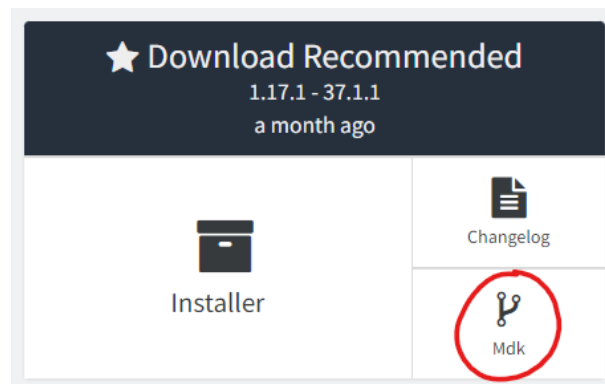
La versión de Forge que usaremos es la 1.17.1. Se puede descargar a través de este [enlace](#).



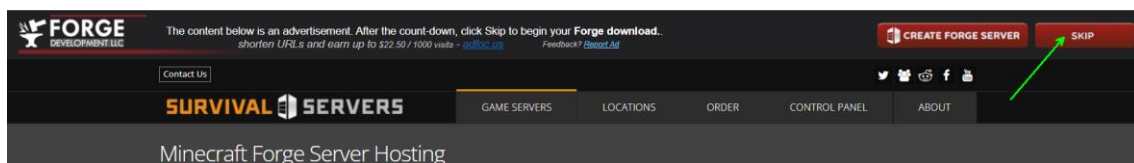
# Proyecto ICAI - MINECRAFT



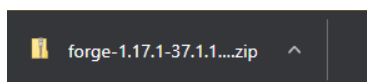
Seleccione la opción MDK y después de unos segundos comenzará la descarga de un zip que deberá descomprimir cuando finalice.



Después de pulsar en el enlace MDK, nos redirigirá a una página en la cual deberemos hacer click en el botón **SKIP**.



Descomprimir el fichero descargado en una carpeta apropiada destinada a la asignatura (evitar la carpeta de descargas, escritorio, etc.).



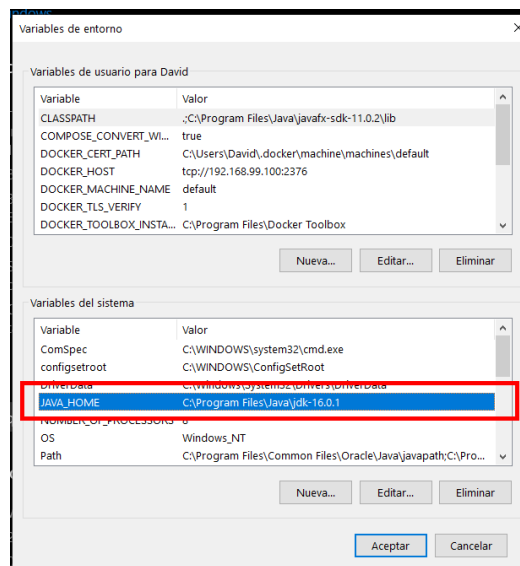
## Configuración del sistema

Creación de una Variable de Sistema JAVA\_HOME con la ubicación del JDK instalado en el ordenador.

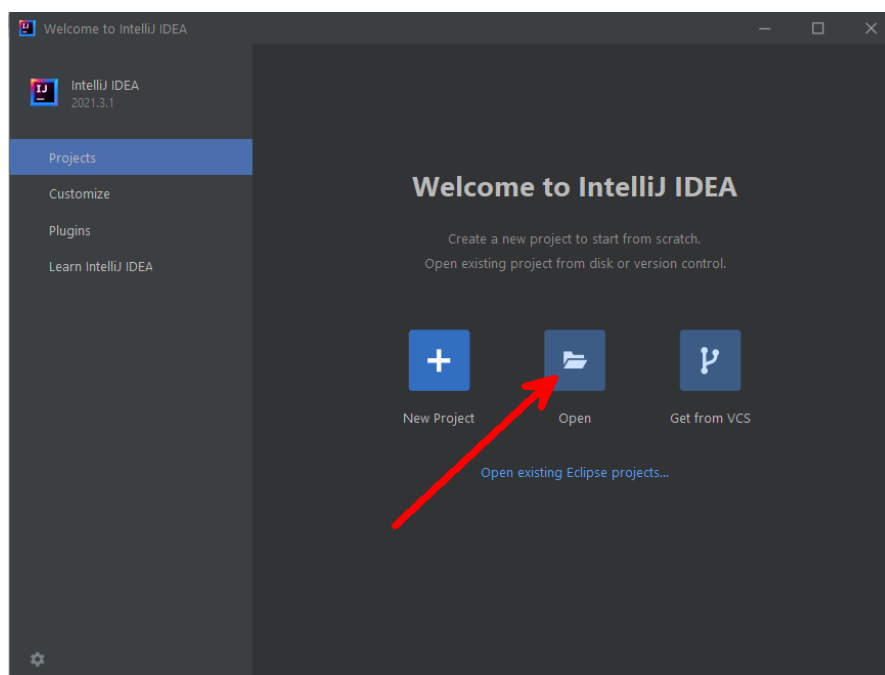




# Proyecto ICAI - MINECRAFT



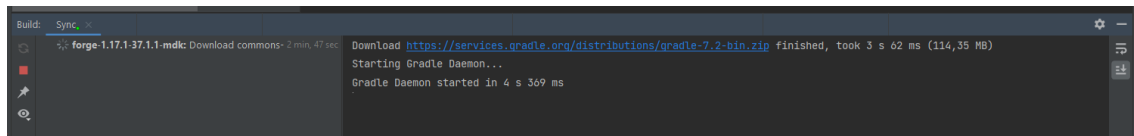
## Configuración del proyecto



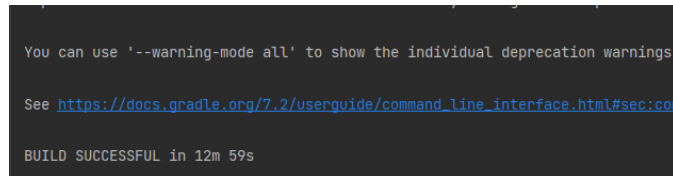
1. Pulsar en el botón de Abrir proyecto.
2. Seleccionar la carpeta donde se descomprimió Forge 1.17.1.
  - a. Confiar en el proyecto.
3. Al abrir el proyecto se descargarán automáticamente los ficheros necesarios para ejecutar el proyecto y se construirá el proyecto. Esta tarea puede llevar unos minutos.



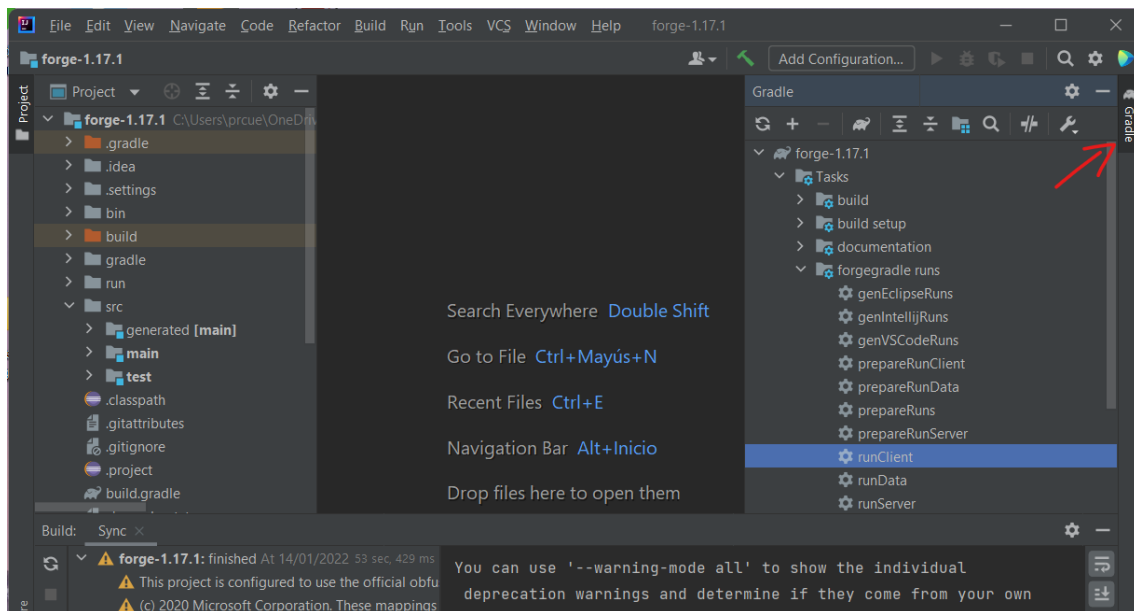
# Proyecto ICAI - MINECRAFT



A continuación, se comenzará a ejecutar el setup del proyecto. Debe esperar hasta el mensaje de “BUILD SUCCESSFUL”:



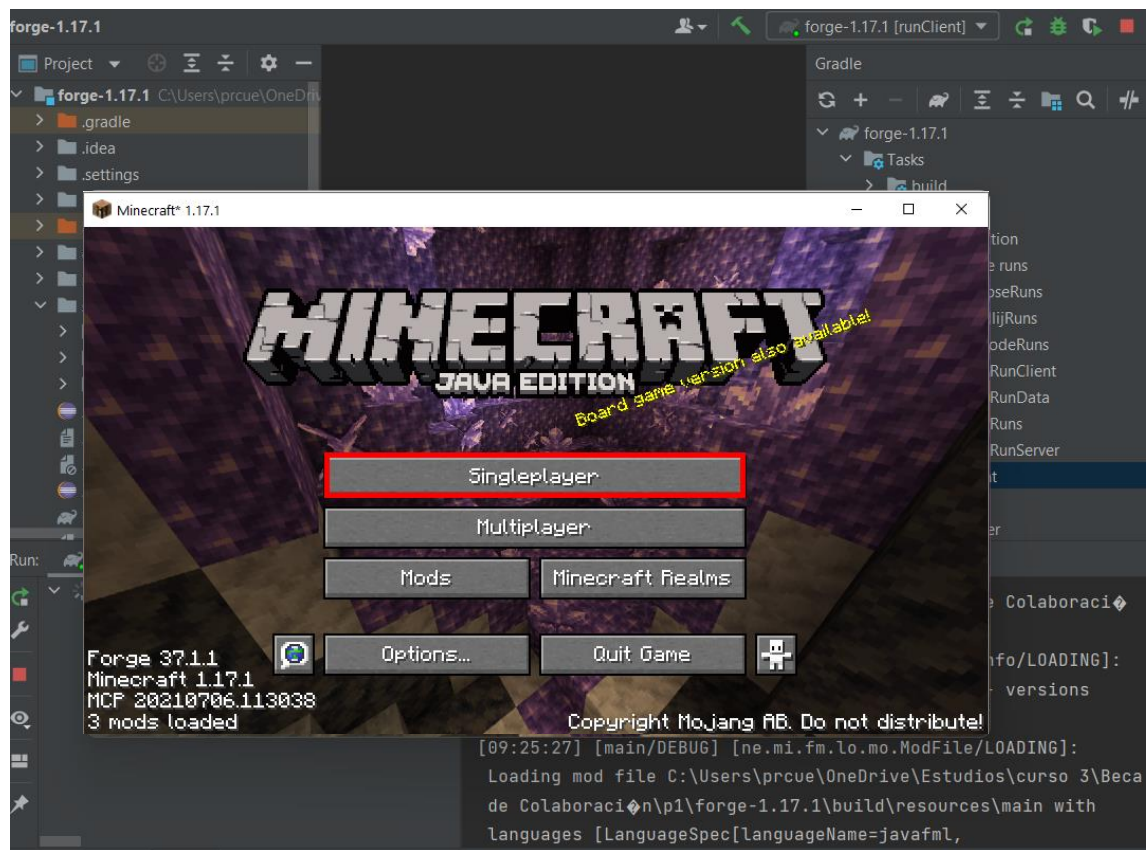
Por último, para ejecutar el proyecto, debemos hacer clic en Gradle → [nombre del proyecto] → Tasks → forgegradle runs → runClient:



Después de esperar unos momentos, se debería abrir una ventana con el juego Minecraft.



# Proyecto ICAI - MINECRAFT

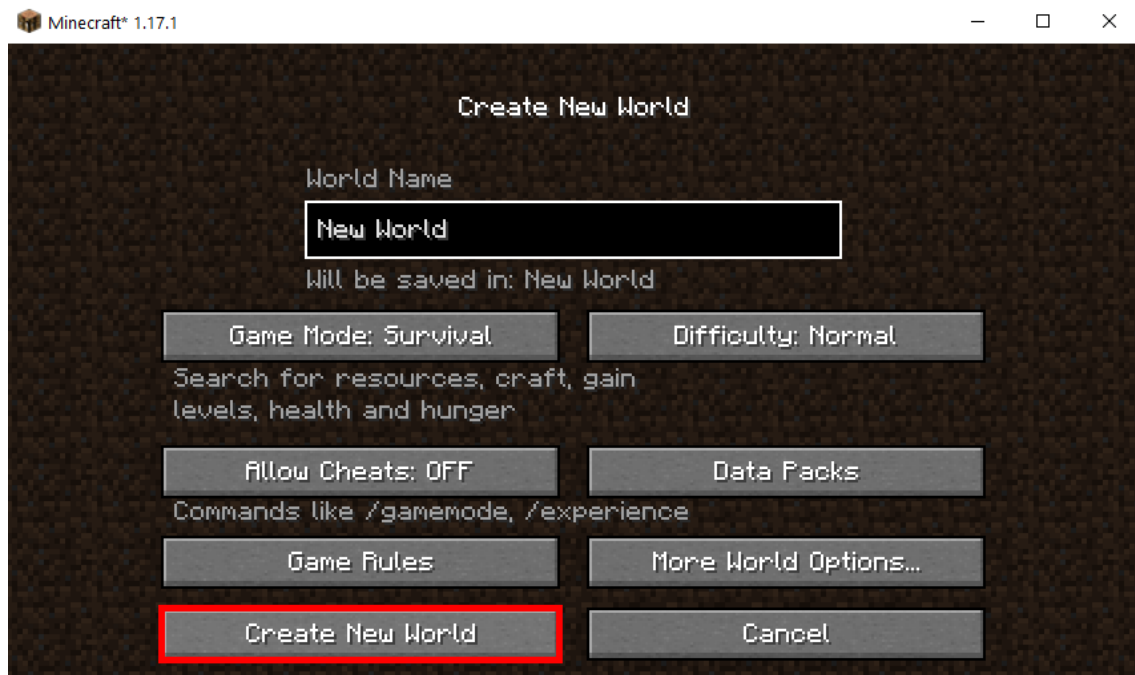




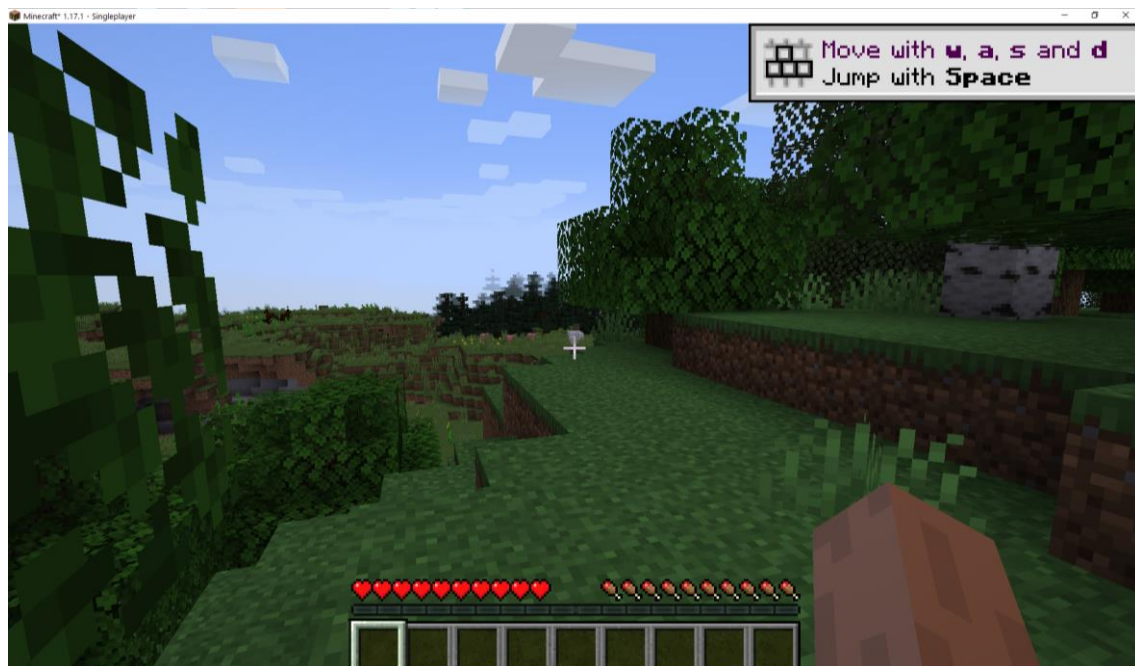
## Proyecto ICAI - MINECRAFT



Creación de un mundo, “New World”.



¡Empieza a jugar y disfruta!



Finalmente, se puede salir del juego cerrando la ventana.