



Práctica 0. Instalación del entorno

Introducción

El objetivo de la práctica será la instalación del IDE, así como la configuración inicial de nuestro primer proyecto.

JDK

Para realizar las prácticas de Minecraft, es necesario utilizar el JDK 16. Se puede hacer desde este [enlace](#).

Descargar IDE

El IDE recomendado es IntelliJ IDEA. Para usarlo, hay que descargarse la versión community a través de este [enlace](#).



Versión: 2021.3.1
Build: 213.6461.79
29 de diciembre de 2021
[Notas de lanzamiento](#)

Descargar IntelliJ IDEA

[Windows](#) [macOS](#) [Linux](#)

Ultimate

Para desarrollo web y empresarial

Descargar

.exe

Prueba gratis de 30 días

Community

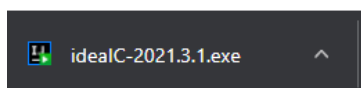
Para desarrollo de JVM y Android

Descargar

.exe

Gratis, creado en código abierto

Instalar IntelliJ con las opciones marcadas por defecto (ninguna). No será necesario activar ninguna.



Descargar Forge

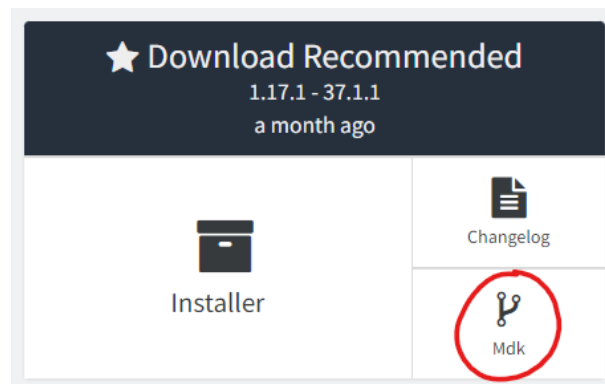
La versión de Forge que usaremos es la 1.17.1. Se puede descargar a través de este [enlace](#).



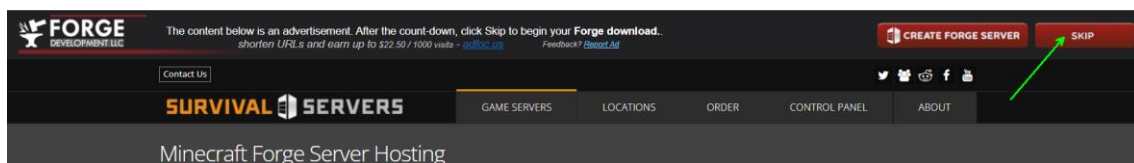
Proyecto ICAI - MINECRAFT



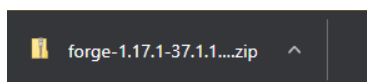
Seleccione la opción MDK y después de unos segundos comenzará la descarga de un zip que deberá descomprimir cuando finalice.



Después de pulsar en el enlace MDK, nos redirigirá a una página en la cual deberemos hacer click en el botón **SKIP**.



Descomprimir el fichero descargado en una carpeta apropiada destinada a la asignatura (evitar la carpeta de descargas, escritorio, etc.).



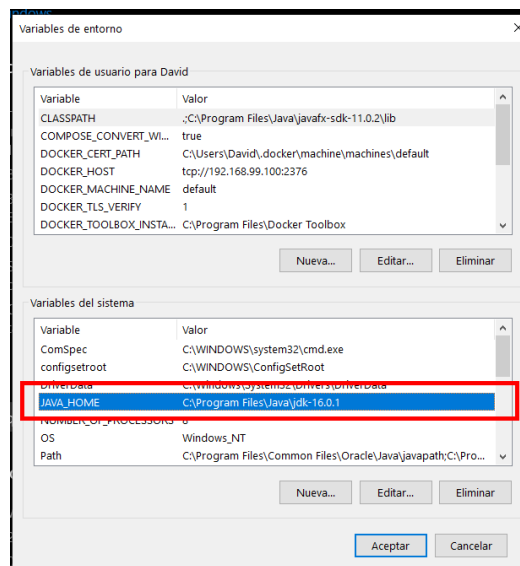
Configuración del sistema

Creación de una Variable de Sistema JAVA_HOME con la ubicación del JDK instalado en el ordenador.

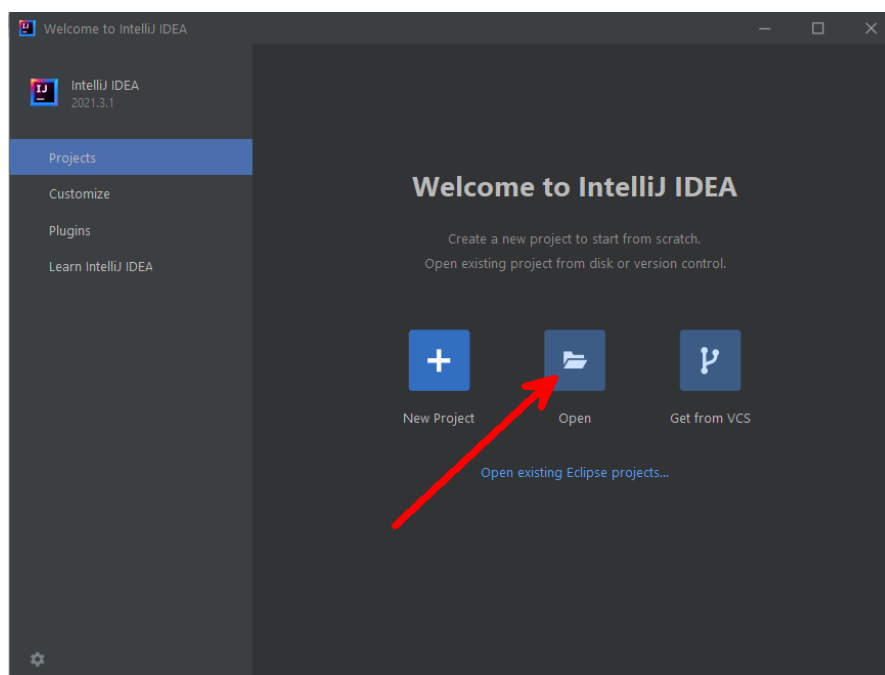




Proyecto ICAI - MINECRAFT



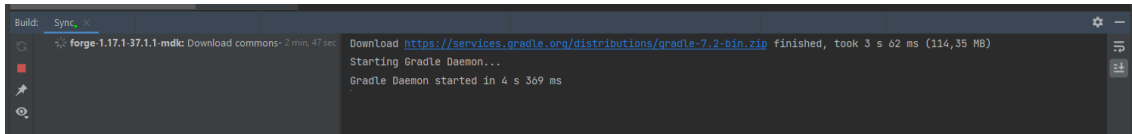
Configuración del proyecto



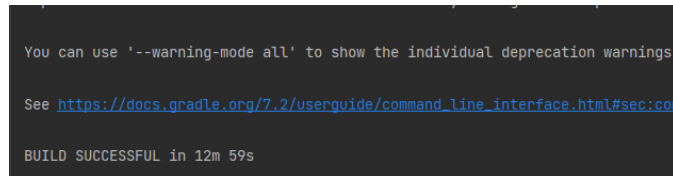
1. Pulsar en el botón de Abrir proyecto.
2. Seleccionar la carpeta donde se descomprimió Forge 1.17.1.
 - a. Confiar en el proyecto.
3. Al abrir el proyecto se descargarán automáticamente los ficheros necesarios para ejecutar el proyecto y se construirá el proyecto. Esta tarea puede llevar unos minutos.



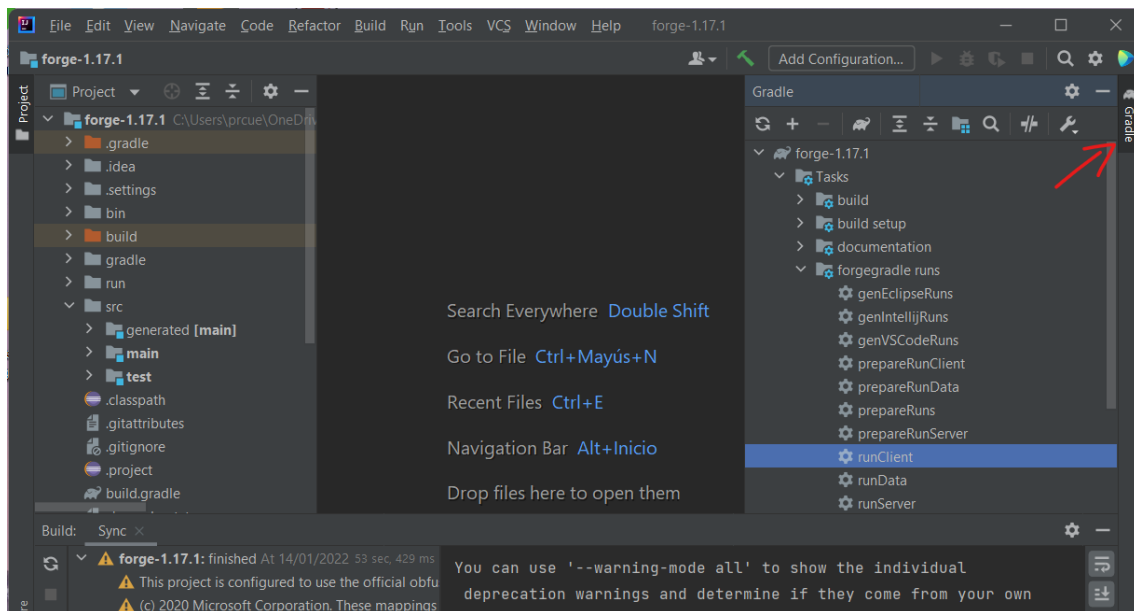
Proyecto ICAI - MINECRAFT



A continuación, se comenzará a ejecutar el setup del proyecto. Debe esperar hasta el mensaje de “BUILD SUCCESSFUL”:



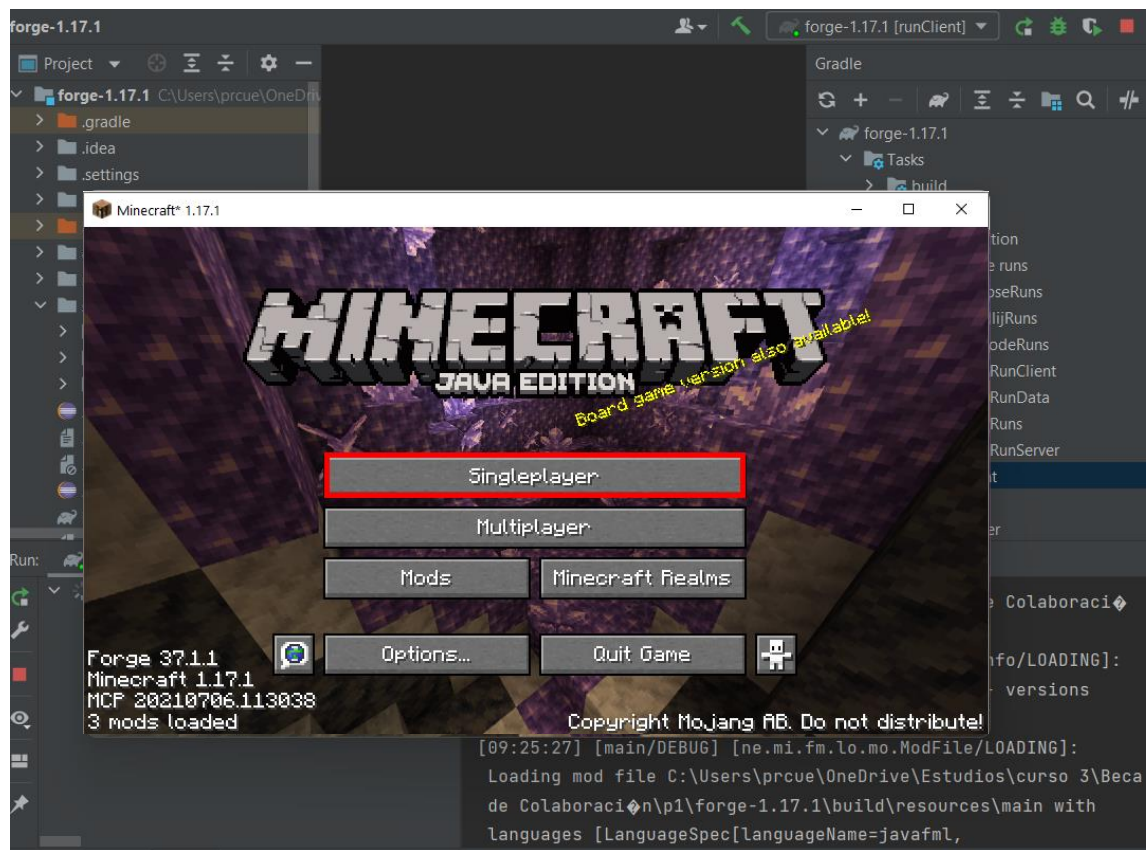
Por último, para ejecutar el proyecto, debemos hacer clic en Gradle → [nombre del proyecto] → Tasks → forgegradle runs → runClient:



Después de esperar unos momentos, se debería abrir una ventana con el juego Minecraft.



Proyecto ICAI - MINECRAFT

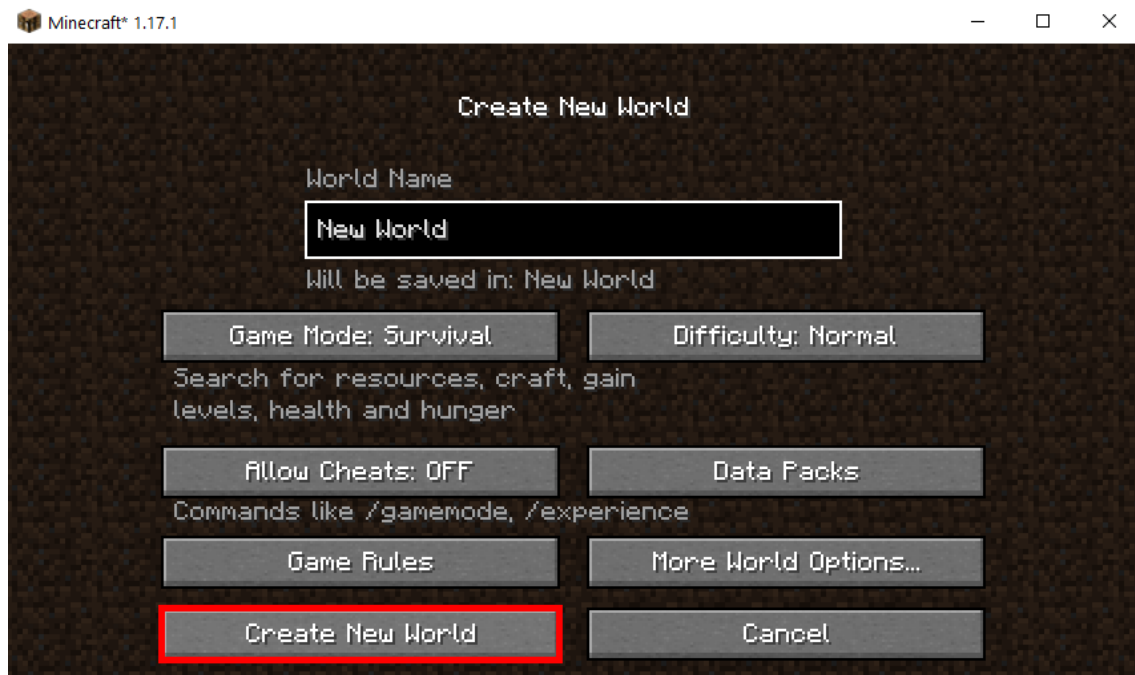




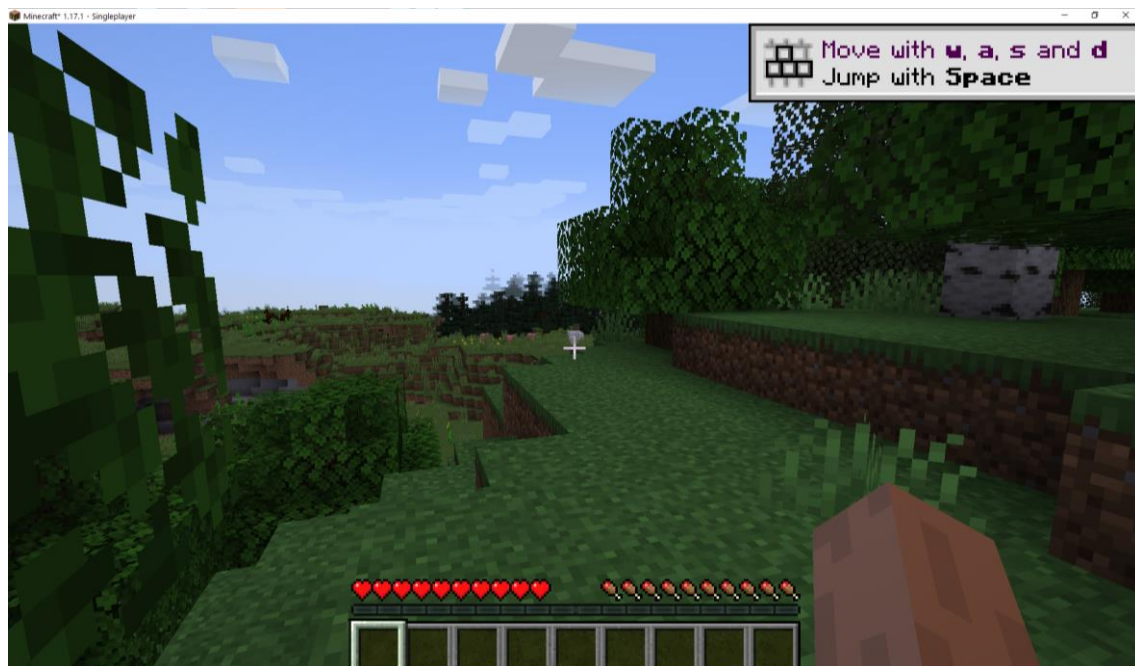
Proyecto ICAI - MINECRAFT



Creación de un mundo, “New World”.



¡Empieza a jugar y disfruta!



Finalmente, se puede salir del juego cerrando la ventana.