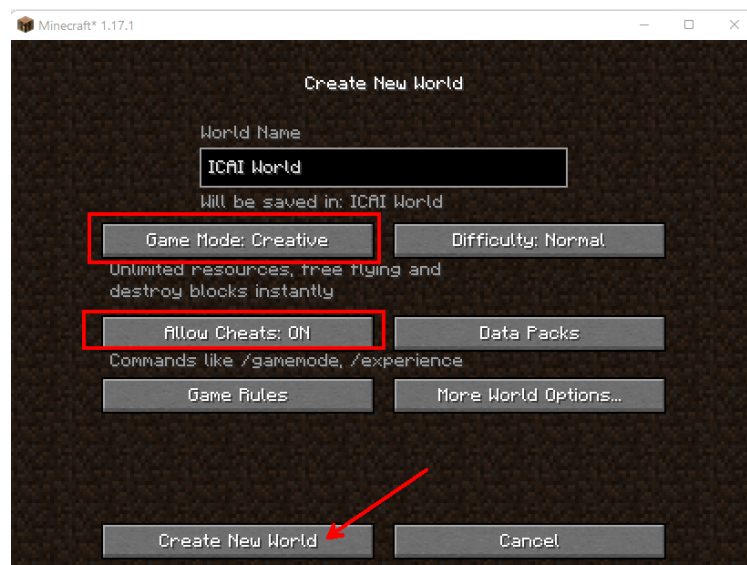
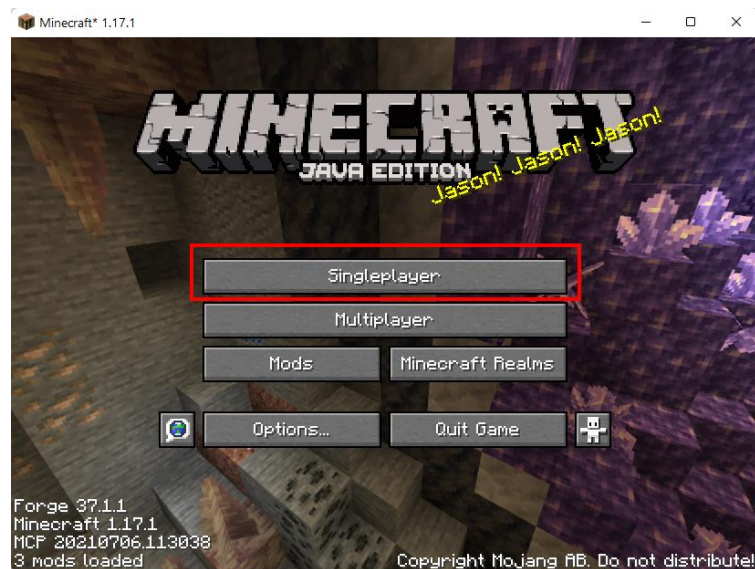




Práctica 2. Fundamentos de Minecraft

Creación de un mundo

En primer lugar, se debe crear un Mundo en modo creativo y con posibilidad de ejecutar comandos.



/set time day



Proyecto ICAI - MINECRAFT



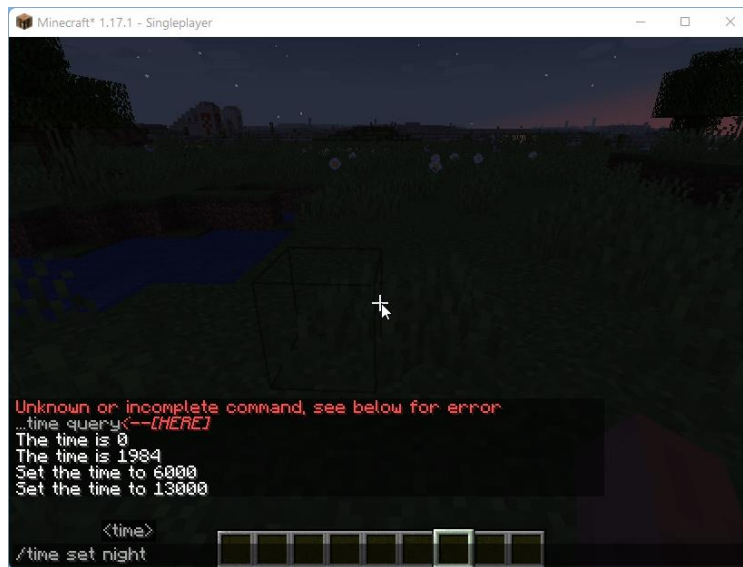
Teclas importantes

- **ESC:** Menú principal. Se podrá salir del juego y cambiar opciones generales. También permitirá salir de la pantalla actual y volver al juego.
- **T:** Consola de comandos.
- **E:** Inventario.

Prueba del modo creativo

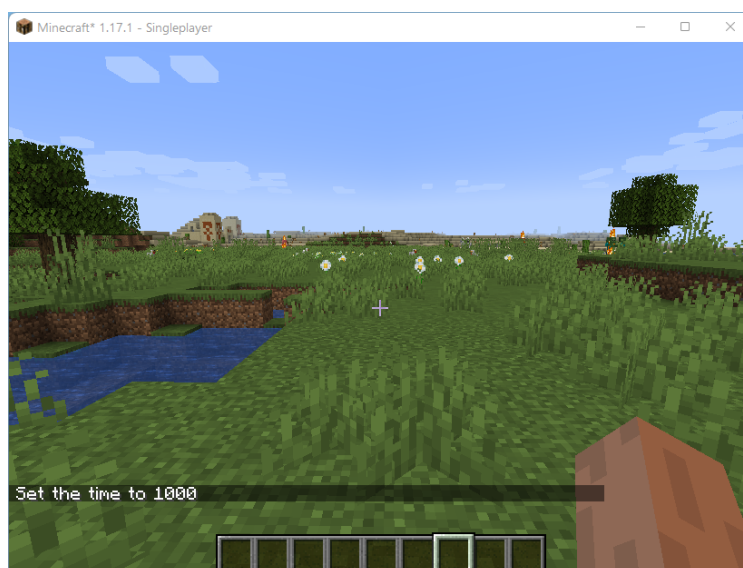
Verificaremos que tenemos control sobre el juego de forma creativa:

- Ejecutar el comando (tecla T): `/time set night`.



Volveremos a cambiar la hora del juego para que sea de día:

- Ejecutar el comando (tecla T): `/time set day`.



CONSEJO: una vez que se entra en modo comando (tecla T) y se escribe la /, se puede tabular para que autocomplete la consola.



Proyecto ICAI - MINECRAFT



Práctica: provoca lluvia y truenos en tu mundo: `/weather rain`

