Proyecto de clase de **Python aplicado**.

Fundamentos de Programación

Nombre del Proyecto

1. Información General

Nombre estudiantes:

Santiago Diaz Parra

Santiago Enrique Arquez Cervantes

Edward Andrey Pineda Martínez

Hernan Santoyo

Curso / Grupo:

Grupo C

• Fecha de entrega:

Socialización octubre 16 y 17 de 2025

· Profesor:

Pablo Enrique Carreño

2. Título del Proyecto

Blood Borne

En este proyecto sobre donantes de sangre, analiza los patrones en las donaciones de sangre y predice si una persona volverá a donar en el futuro.

3. Descripción del Proyecto

Breve resumen del proyecto, incluyendo:

 Propósito o problema que resuelve
 Analizar la probabilidad de si una persona puede donar en un futuro y es seguro guiándonos por patrones de donaciones de sangre y poder anticipar el comportamiento de los donantes para facilitar la planificación de campañas de donación

Público objetivo o aplicación práctica:

Está dirigido principalmente a entidades de salud, bancos de sangre así, tanto como para investigadores y estudiantes de estos datos

Resultado esperado:

Poder predecir con alta precisión si un donante puede volver a donar sin afectar al receptor de ella, así generar mejor gestión y captación de donantes

4. Objetivos

General:

• Crear un programa en el lenguaje de programación Python que permita saber, a partir de información básica de múltiples donantes (recencia y frecuencia), y si es probable que puedan volver a donar.

Específicos:

- Analizar los datos de recencia y frecuencia de las donaciones.
- Implementar un programa en Python que lea datos desde un archivo CSV.
- Aplicar reglas sencillas que permitan predecir si un donante volverá a donar en un futuro.
- Mostrar los resultados en forma de tabla, haciendo la lectura de estos datos más clara y legible.
- Facilitar la planificación de campañas de donación.

5. Requisitos

- Archivos del proyecto
- Archivo de datos: *donantes.csv*

Contiene la información de los donantes separados por un punto y coma (;)

Archivo de código: proyecto_donantes.py

Es el programa en Python que lee el archivo CSV, aplica reglas para determinar si un donante volverá a donar y muestra los resultados es la tabla.

6. Diseño del Proyecto

- Arquitectura o estructura del programa:
 - Importación de librerías
 - Lectura de datos desde CSV
 - Función con reglas para predecir el comportamiento del donante
 - Aplicación de la función a cada fila de datos
 - Impresión de resultados en consola
- · Diagrama de flujo

7. Desarrollo

• Se creó el archivo donantes.csv con los datos de ejemplo proporcionados.

```
nombre;recencia_dias;frecuencia_12m;volumen_total
 Juan Carlos;213;3;2000
Maria Fernanda;94;2;2000
Andres Felipe;434;0;1500
Laura Sofia;440;4;2500
Pedro Jose;145;0;1300
Valentina;254;4;800
Diego Alejandro;551;1;2000
Carlos Andres;355;4;2500
Isabella;577;1;1800
Julian David;223;3;1500
Camila Andrea;410;3;1500
Sebastian;114;1;2500
Daniela;235;2;800
Felipe;149;0;0
Sara Valentina;480;3;2000
Mateo;330;0;0
Mariana;225;5;1000
Miguel Angel;250;2;2000
Ana Marïa;119;3;500
Santiago;341;1;1300
Paula Andrea;340;5;1500
 Tomas;321;5;2000
Natalia;582;3;0
 Jose Miguel;192;3;1000
Manuela;501;2;1800
David:394:0:2500
Elena;560;4;2000
```

• Se desarrolló el archivo proyecto_donantes.py con el siguiente código:

código

• El programa analiza la información de cada donante y, con base en las condiciones establecidas, determina la probabilidad de que vuelva a donar. Los resultados se aplican automáticamente a todos los registros y se muestran en una columna adicional con la predicción final.

8. Pruebas y Resultados

- Cómo se probó el programa
- Capturas de pantalla o ejemplos de ejecución
- Resultados obtenidos
- Manual de usuario

9. Conclusiones

- El modelo se basa en reglas simples, pero puede ser mejorado con modelos de machine learning.
- Facilita la planificación de campañas de donación basadas en comportamiento histórico.

	PUEDE DONAR PARA	PUEDE RECIBIR DE
A+	A+, AB+	A+, A-, 0+, 0-
A-	A+, A-, AB+, AB-	A-, 0-
B+	B+, AB+	B+, B-, 0+, 0-
B-	B+, B-, AB+, AB-	B-, 0-
AB+ (receptor universal)	AB+	TODOS LOS GRUPOS
AB-	AB+, AB-	A-, B-, AB-, 0-
0+	A+, B+, AB+, 0+	0+, 0-
0- (donador universal)	TODOS LOS GRUPOS	0-

•

10. Bibliografía / Recursos

• Sitios web, documentación, libros o videos utilizados, mínimo 10