# Programación Avanzada Parcial 3

# 19 de Mayo 2023

### Respuestas teoricas

# Conceptos

1. La herencia permite q	ue una clase adquiera lo	os atributos y métodos	de otra clase.
<b>x</b> . Verdadero			

b. Falso

- 2. El polimorfismo permite que un objeto se comporte de diferentes formas según el contexto.
  - **x**. Verdadero
  - b. Falso
- 3. En Java, una clase puede heredar de múltiples clases al mismo tiempo.
  - a. Verdadero
  - **★**. Falso
- 4. El método "super()" se utiliza en una clase hija para llamar al constructor de la clase padre.
  - **X** Verdadero
  - b. Falso
- 5. En el polimorfismo, se puede utilizar una referencia de la clase padre para referirse a un objeto de la clase hija.
  - **x**. Verdadero
  - b. Falso
- 6. ¿Cuál de las siguientes opciones describe correctamente la herencia en programación orientada a objetos?
  - 🗶) La capacidad de una clase de heredar propiedades y métodos de otra clase.
  - B) El proceso de encapsular datos y comportamientos en un solo objeto.
  - C) La técnica de ocultar detalles internos de un objeto y mostrar solo la interfaz.
  - D) La capacidad de un objeto de ser tratado como uno de varios tipos posibles.

- 7. ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor el polimorfismo en Java?
  - A) La capacidad de una clase de heredar propiedades y métodos de otra clase.
  - B) El proceso de encapsular datos y comportamientos en un solo objeto.
  - C) La técnica de ocultar detalles internos de un objeto y mostrar solo la interfaz.
  - (X) La capacidad de un objeto de ser tratado como uno de varios tipos posibles.
- 8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las clases abstractas es correcta?
  - A) Se pueden instanciar directamente.
  - B) Pueden heredar de múltiples clases al mismo tiempo.
  - C) Pueden contener implementaciones completas de todos sus métodos.
  - ☒) Se utilizan como plantillas para crear subclases concretas.
- 9. ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor el concepto de sobreescritura de métodos en Java?
- (A) La capacidad de una subclase de proporcionar una implementación diferente para un método heredado de la clase padre.
  - B) La capacidad de una clase de heredar propiedades y métodos de otra clase.
  - C) La técnica de ocultar detalles internos de un objeto y mostrar solo la interfaz.
  - D) La capacidad de un objeto de ser tratado como uno de varios tipos posibles.
- 10. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las interfaces en Java es correcta?
  - A) Pueden tener atributos y métodos con implementaciones predeterminadas.
  - B) Pueden instanciarse directamente.
  - C) Pueden heredar de otras interfaces y clases.
  - 🛛 Se utilizan para definir un contrato que una clase debe cumplir.

# Codigo en el .java enviado adjunto

#### 2. Sistema de manejo de un Conjunto de Datos

Considere una aplicación de análisis de datos que procesa diferentes tipos de conjuntos de datos.

#### I. Clase `ConjuntoDeDatos`

Defina una clase abstracta `ConjuntoDeDatos` con los siguientes atributos: `nombre` (String) y `tamaño` (int, representa el número de elementos en el conjunto de datos). Esta clase debe tener un constructor que inicialice estos atributos y un método abstracto `describir()` que no tome argumentos y devuelva un String.

### 2. Clase `ConjuntoDeDatosTabular`

Defina una clase `ConjuntoDeDatosTabular` que herede de `ConjuntoDeDatos` y tenga los siguientes atributos adicionales: `numeroDeColumnas` (int) y `numeroDeFilas` (int). El constructor de esta clase debe inicializar todos los atributos de la clase. Sobrescriba el método `describir()` para que devuelva un String con el siguiente formato:

Nombre: <nombre>
Tamaño: <tamaño>
Tipo: Tabular

Filas: <numeroDeFilas>

Columnas: <numeroDeColumnas>

# 3. Clase Conjunto De Datos Imagen

Defina una clase ConjuntoDeDatosImagen que herede de ConjuntoDeDatos y tenga los siguientes atributos adicionales: ancho (int) y alto (int). El constructor de esta clase debe inicializar todos los atributos de la clase. Sobrescriba el método describir() para que devuelva un String con el siguiente formato:

Nombre: <nombre>
Tamaño: <tamaño>

Tipo: Imagen Ancho: <ancho> Alto: <alto>

#### 4. Clase Analizador De Datos

Defina una clase Analizador De Datos con un atributo conjuntos De Datos (Array List de Conjunto De Datos). Esta clase debe tener los siguientes métodos:

- \* añadirConjuntoDeDatos(ConjuntoDeDatos conjuntoDeDatos): añade un ConjuntoDeDatos a conjuntoSDeDatos.
- \* eliminarConjuntoDeDatos(String nombre): elimina un ConjuntoDeDatos de conjuntosDeDatos basándose en su nombre.
- \* describirConjuntosDeDatos(): devuelve un ArrayList de String donde cada elemento es el resultado de llamar al método describir() de cada ConjuntoDeDatos en conjuntosDeDatos.
- 5. Opcional: Main para validar el funcionamiento de las clases anteriores.

### Salida

Nombre: Datos de estudiantes

Tamaño: 1000 Tipo: Tabular Filas: 200 Columnas: 5

\_\_\_\_\_

Nombre: Imágenes de satélite

Tamaño: 2000 Tipo: Imagen

Resolución Horizontal: 1080 Resolución Vertical: 720

\_\_\_\_\_

Nombre: Imágenes de satélite

Tamaño: 2000 Tipo: Imagen

Resolución Horizontal: 1080 Resolución Vertical: 720

\_\_\_\_\_

