



AUTIWEB

MANUAL DE USUARIO

Contenido

PANEL DE INICIO.....	4
PANEL DE INGRESO	7
PANEL DE REGISTRO DOCENTE	7
PANEL DE REGISTRO ACUDIENTE	8
APARTADO DE PRUEBA DEMO	8
MANUAL DE USUARIO DOCENTE	9
PANEL DE INICIO DEL DOCENTE	9
PANEL PARA GESTIONAR, ACTIVAR Y DESACTIVAR ACTIVIDADES	10
MANUAL DE USUARIO DOCENTE Y ACUDIENTE	11
PANEL PARA AGREGAR Y ELIMINAR ENLACE CON PACIENTE	11
APARTADO DE AGREGAR ESTUDIANTES.....	13
PANEL DER VER RESULTADOS	14
APARTADO DE GRAFICAS	15
APARTADO DE PERFIL.....	17
PANEL DE MODIFICAR DATOS DEL PACIENTE	19
MANUAL DE USUARIO DOCENTE Y PACIENTE	21
APARTADO DE EVALUACIÓN INICIAL.....	21
PANEL DE ACTIVIDADES	23
APARTADO DE IMITACIÓN VERBAL	24
APARTADO PECS.....	25

Introducción

En este manual se desea mostrar la funcionalidad de la aplicación web para estimular la comunicación verbal en niños con trastorno de espectro autista el cual es una opción para el docente de usarla como herramienta para mejorar su forma de comunicarse.

Funcionalidad

AutiWeb es una aplicación web que tiene como fin ayudar a la estimulación verbal en niños con trastorno de espectro autista, usando como herramienta o metodología de practica la imitación verbal que se usa en las actividades planteadas por el docente para su correcta implementación.

Paneles disponibles

Docente:

- Panel de inicio docente
- Panel de gestionar, activar y desactivar actividades

Docente y acudiente

- Apartado de enlazar y eliminar enlace con estudiantes
 - Apartado de agregar estudiantes
 - Panel de ver resultados
 - Apartado de graficas
 - Apartado de perfil
- Panel de modificar datos del paciente

Docente y estudiantes

- Apartado de evaluación inicial
- Panel de actividades
- Apartado actividad de imitación verbal
- PECS

PANEL DE INICIO

¡Bienvenido!

¿Quiénes somos?

Regístrate

EDUCACIÓN DE CALIDAD

AutiWeb

Aplicación web para estimular la comunicación en niños diagnosticados con Autismo

Se evidencia el ODS que se planea cumplir

Nombre de la aplicación web ya que es orientado a niño con autismo

Se evidencia a quien va dirigido la aplicación y con qué fin es el proyecto

Para esta parte podremos ver las herramientas que implementa la aplicación y que material usa para complementar el proceso de estimulación

¡Bienvenido!

¿Quiénes somos?

Regístrate

**Reconocimiento de voz**

Implica la recepción de voz por micrófono, que posteriormente es verificado y utilizado en texto

**Síntesis de voz**

Implica la conversión de texto a voz o audio por medio del altavoz del dispositivo

**Material audio-visual**

La implementación del material audiovisual permite estimular el aprendizaje

SISTEMA DE COMUNICACIÓN POR EL INTERCAMBIO DE IMÁGENES (PECS)

PECS es un sistema alternativo/aumentativo de comunicación, que se basa en el reconocimiento de imágenes y su intercambio para facilitar la comunicación entre individuos.

MÁS INFORMACIÓN

Al dar clic en el botón “MÁS INFORMACIÓN”, lo llevara a una página con contenido de información relacionado con PECS

En la tercera parte podremos ver que ODS se quiere cumplir con la aplicación web



Al dar clic en PRUEBA DEMO este tiene funcionalidad de ir al apartado de la prueba demo que tiene la plataforma



PANEL DE INGRESO

The login form is titled "INGRESA". It contains two input fields: "Numero de documento" and "Clave". The "Clave" field has a toggle icon for password visibility. Below the fields is a grey button labeled "Ingresar".

Ingresar:

Al entrar en la aplicación web en el apartado ingresar los datos en los siguientes campos siempre y cuando este registrados

Ingrese su número de documento con el cual se registró o lo registraron

Ingrese su contraseña la cual ingreso en el momento del registro

Finalice el ingreso dando clic en ingresar

NOTA: Para habilitar el botón debes ingresar todos los campos mencionados

PANEL DE REGISTRO DOCENTE

≡ ¡Bienvenido!

DOCENTE REGÍSTRATE AQUÍ

The registration form is titled "DOCENTE REGÍSTRATE AQUÍ". It features a blue background with an illustration of a person at a laptop. The form fields are: "Nombre", "Apellido", "Documento", "Contraseña" (with a toggle icon), and "Correo". A grey button labeled "Enviar Registro" is at the bottom.

(*) El asterisco quiere decir que el campo es obligatorio.

Para generar el registro correcto del docente debe llenar los siguientes datos:
Nombre*

Apellido*

Documento (Cedula de ciudadanía) *

Contraseña*


Correo*

NOTA: Para habilitar el botón el usuario deber ingresar todos los datos mencionados

PANEL DE REGISTRO ACUDIENTE

≡ ¡Bienvenido!

ACUDIENTE REGÍSTRATE AQUÍ



Nombre

Apellido

Documento

Contraseña

Correo

Enviar Registro

(*) El asterisco quiere decir que el campo es obligatorio.

Para generar el registro correcto del acudiente debe llenar los siguientes datos:

Nombre*

Apellido*

Documento (Cedula de ciudadanía)*

Contraseña*

Correo*

NOTA: Para habilitar el botón el usuario deber ingresar todos los datos mencionados

APARTADO DE PRUEBA DEMO

≡ ¡Bienvenido! ¿Quiénes somos? Regístrate

Repite la siguiente oración: El árbol es verde.

Repetir Ver Puntaje

El árbol es verde.

Tu puntaje para esta actividad fue de 100 %

Acá se muestra la frase a repetir

Para decir la palabra y activar el micrófono se debe dar clic en este botón

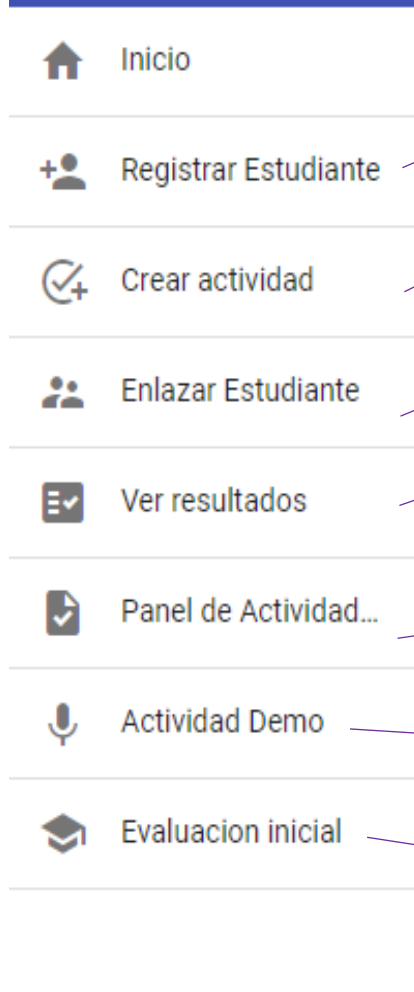
En esta parte se mostrará que se dijo en el micrófono

Acá se mostrará el puntaje resultado la palabra que se dijo

Este botón tiene la función de traer el puntaje para la palabra que se dijo

MANUAL DE USUARIO DOCENTE**PANEL DE INICIO DEL DOCENTE**

El siguiente es el panel que el docente verá al momento de ingresar a la plataforma web.



Al dar clic en registrar estudiante lo llevará al apartado para registrarlo

Seleccionar la opción de crear actividad permite llevarlo al apartado de generar, activar o desactivar actividades.

Enlazar estudiante, tiene la función de llevarlo al panel para eliminar y agregar un enlace.

Ver resultados, permitirá llevarlo al apartado para poder seleccionar una actividad y luego un estudiante para poder ver el reporte del progreso, esta función aplica para el docente y el acudiente

Al dar clic en Panel de actividades, podrá ver el panel de actividades para poder seleccionar si quiere ver actividades de imitación verbal o de imágenes

Seleccionar Actividad Demo lo llevara a el apartado explicado en la página 8

La funcionalidad de este botón es llevar al docente a el apartado de la evaluación inicial


PANEL PARA GESTIONAR, ACTIVAR Y DESACTIVAR ACTIVIDADES

Para desactivar una actividad basta con darle clic en el botón desactivar

Para activar una actividad basta con ir a el botón activar en la tabla de inactividad

TUS ACTIVIDADES ACTIVAS					TUS ACTIVIDADES INACTIVAS				
Nombre actividad	Descripción	Tipo actividad	Contenido	Desactivar	Nombre actividad	Descripción	Tipo actividad	Contenido	Activar
Actividad imagen	adsfasdf	Descripción imagen	_Z622939.jpg	<input type="checkbox"/>	andress	David	Imitación verbal	El árbol rosado	<input type="checkbox"/>
imitacion verbal	para imitar	Imitación verbal	Quiero baño	<input type="checkbox"/>	imitacion verbal	para imitar	Imitación verbal	Quiero comer	<input type="checkbox"/>

Registro Actividad



NOMBRE ACTIVIDAD

Tipo de Actividad
Imitación verbal

DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD

TEXTO DE LA ACTIVIDAD DE...

Agregar Actividad

(*) El asterisco quiere decir que el campo es obligatorio.

Para generar el registro de una actividad de imitación verbal debe llenar los siguientes datos:

Nombre de la actividad*

Tipo de Actividad* (Este es una lista la cual para este caso de imitación debes escoger la opción de imitación verbal)




Descripción de la actividad (Es una breve idea de que va a ser la actividad) *

Texto de la actividad de imitación (Este texto es el que aparecerá en la actividad de imitación) *

NOTA: Para habilitar el botón el usuario deber ingresar todos los datos mencionados


MANUAL DE USUARIO DOCENTE Y ACUDIENTE**PANEL PARA AGREGAR Y ELIMINAR ENLACE CON PACIENTE**

Cuando el rol de docente o acudiente ingrese al panel de enlazar niño, permitirá ver los niños a su cargo y niños que están sin enlazar.

Filtro					
PACIENTES A TU CARGO					
Nombre Paciente	Apellido Paciente	Grado Autismo	Edad	Editar Datos	Eliminar Enlace
Fabian	Padilla	2	6		
Filtro					
PACIENTES POR ENLACE					
Nombre Paciente	Apellido Paciente	Grado Autismo	Numero de Documento	Agregar Enlace	
Valentina	Soto	2	1007156802		

Para una búsqueda más rápida de los estudiantes puede usar el filtro ingresando cualquier dato del estudiante que esté buscando



Para agregar un estudiante es suficiente con presionar el icono de la persona

Filtro				
PACIENTES POR ENLACE				
Nombre Paciente	Apellido Paciente	Grado Autismo	Numero de Documento	Agregar Enlace
Valentina	Soto	2	1007156802	

Para una búsqueda más rápida de los estudiantes puede usar el filtro ingresando cualquier dato del estudiante que esté buscando

Si selecciona el icono del lápiz podrá ir al perfil del niño y poder modificar los datos que desee

Para eliminar el estudiante es suficiente con presionar el icono de la caneca de basura

Filtro					
PACIENTES A TU CARGO					
Nombre Paciente	Apellido Paciente	Grado Autismo	Edad	Editar Datos	Eliminar Enlace
Fabian	Padilla	2	6		

APARTADO DE AGREGAR ESTUDIANTES

REGISTRAR ESTUDIANTE



(*) El asterisco quiere decir que el campo es obligatorio.

Para generar el registro correcto del estudiante el docente o acudiente debe llenar los siguientes datos:

Nombre*

Apellido*

Documento (Documento identidad) *

Contraseña*

Grado de autismo*

Edad*

NOTA: Para habilitar el botón el usuario deber ingresar todos los datos mencionados

PANEL DER VER RESULTADOS

≡ ¡Bienvenido/a! Javier

¿Quiénes somos?

Registrar



SELECCIONA LA ACTIVIDAD PARA VER QUIEN DE TUS ESTUDIANTES LA HA REALIZADO

Actividad
imagen

Descripción imagen



andress

Imitación verbal



PACIENTES QUE REALIZARON LA ACTIVIDAD

Nombre	Apellido	Grado	EdadReporte
Paciente	Paciente	Autismo	

Activar Windows

Ve a Configuración para activar Windows.

La función de estas cartas es que al momento de dar clic sobre ellas llene la tabla con los estudiantes que han realizado la actividad.

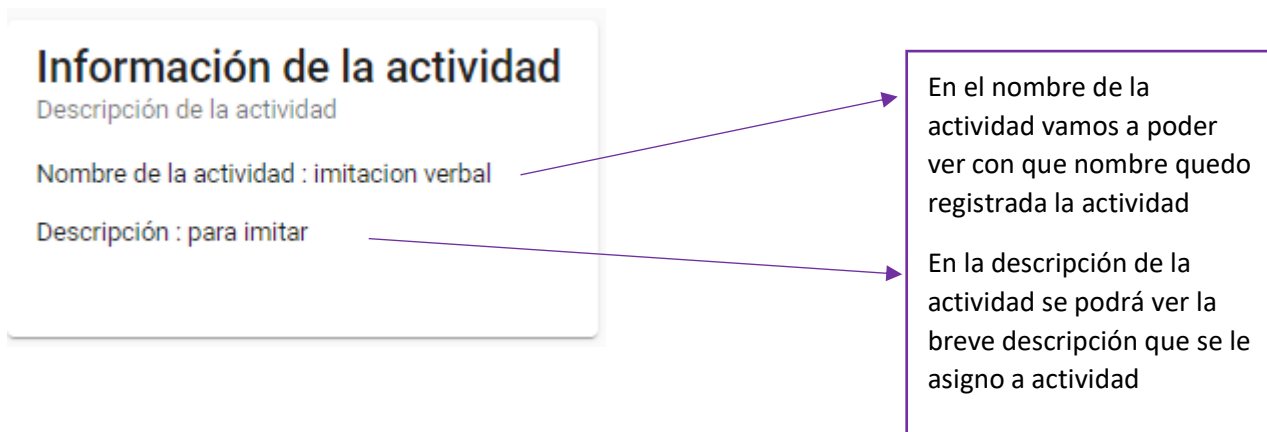
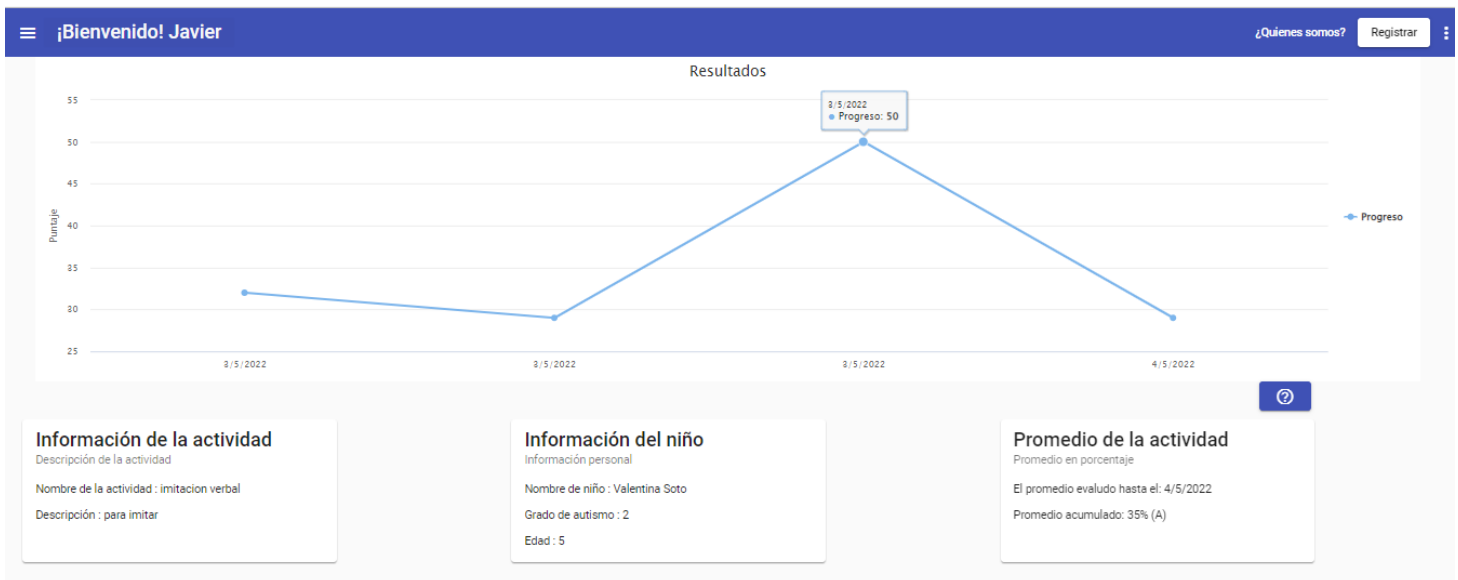
PACIENTES QUE REALIZARON LA ACTIVIDAD

Nombre	Apellido	Grado	EdadReporte
Paciente	Paciente	Autismo	
Valentina	Soto	2	5

Si le da clic en el botón del papel, lo permitirá llevar al apartado de graficas del reporte.

APARTADO DE GRAFICAS

La siguiente es el apartado que el usuario docente y acudiente podrán ver cuando seleccione la actividad y el estudiante para ver el progreso.



Información del niño

Información personal

Nombre de niño : Valentina Soto

Grado de autismo : 2

Edad : 5

Para la carta de información del niño, podemos encontrar:

Nombre del niño: En este ítem podrán ver el nombre del niño el cual se eligió para ver el proceso en la gráfica

Grado de autismo: Este ítem nos permitirá ver el grado que tiene el niño con autismo

Edad: Nos permitirá ver la edad del niño la cual se le está generando el reporte

Promedio de la actividad

Promedio en porcentaje

El promedio evaluado hasta el: 4/5/2022

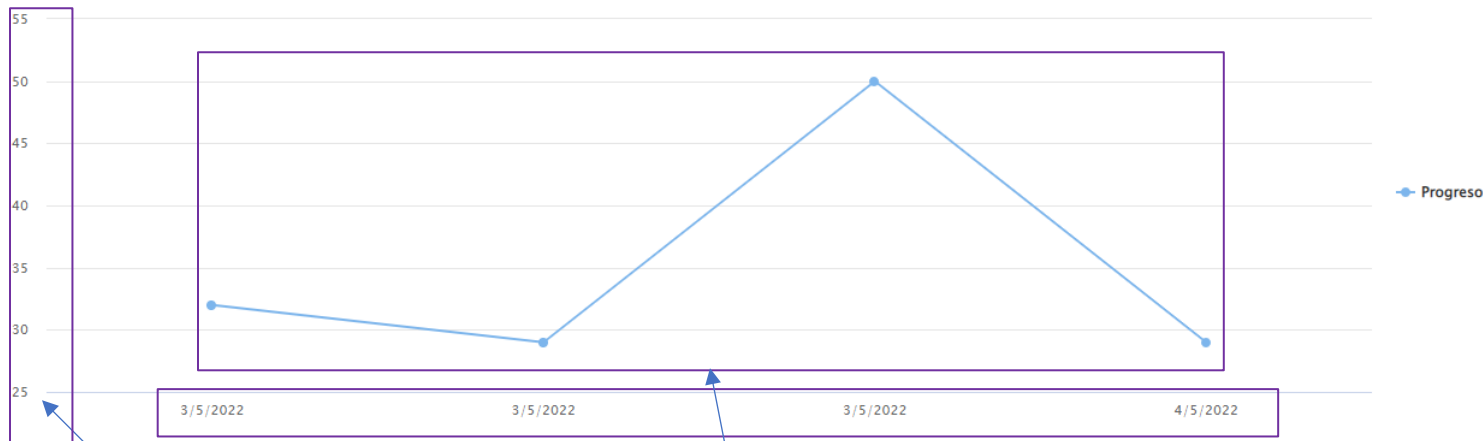
Promedio acumulado: 35% (A)

El promedio evaluado: Nos mostrará hasta que fecha se ha realizado la actividad

La letra que está en paréntesis nos permite identificar que tan bueno es el promedio, si tiene una (S)= Superior, (A)= Alto, (B)= Bajo

Promedio acumulado: Es el que nos permite conocer cual ha sido el promedio de esa actividad para el estudiante

Resultados



En el eje Y de la gráfica podemos ver que es la ubicación de los puntajes de la actividad

En la gráfica se puede evidenciar la nota que saco y el día en la que la realizo

En el eje X se puede identificar las fechas en las que realizo la actividad

APARTADO DE PERFIL

Para poder ver el perfil primero se debe dar clic sobre los 3 botones donde posteriormente se despliega un menú



Cuando se despliegue el menú debe seleccionar "Mi Perfil", para poder ir al apartado de perfil

Luego de cumplir con los pasos anteriores saldrá el siguiente panel

En esta parte se podrá ver el nombre del docente o acudiente dueño del perfil en este caso es "Perfil de **Javier**" que fue el nombre con el cual se registro

The screenshot shows a user interface for a profile named 'Javier'. At the top, a blue header bar contains a hamburger menu icon, the text '¡Bienvenido/a! Javier', a link '¿Quiénes somos?', and a 'Registrar' button. Below the header is a large blue rounded rectangle with the text 'Perfil de Javier'. Underneath this are three white form sections, each with a purple border and an arrow pointing to an explanatory text box. The first section contains input fields for 'Nombre' (Javier) and 'Apellido' (Soto), with an 'Actualizar nombre y apellido' button. The second section contains input fields for 'Contraseña actual' and 'Contraseña nueva', with an 'Actualizar contraseña' button. The third section contains an input field for 'Correo' (quinteroSoto@gmail.com) and an 'Actualizar correo' button. The background of the page features a colorful illustration of children's books and a tablet.

¡Bienvenido/a! Javier

¿Quiénes somos? Registrar

Perfil de Javier

Nombre
Javier

Apellido
Soto

Actualizar nombre y apellido

Contraseña actual

Contraseña nueva

Actualizar contraseña

Correo
quinteroSoto@gmail.com

Actualizar correo

En este apartado se va a llenar con el correo actual donde también le permitirá actualizarlo si lo desea

En la parte de actualizar contraseña debe ingresar su contraseña actual e ingresar su nueva contraseña para que la pueda actualizar si así lo quiere

En el primer formulario se evidencia el nombre y el apellido con los cuales se registró y si así desea puede actualizarlo

PANEL DE MODIFICAR DATOS DEL PACIENTE

Para poder ingresar a modificar los datos del paciente primero se debe acceder al **“PANEL PARA AGREGAR Y ELIMINAR ENLACE CON PACIENTE”**

The screenshot shows a web application interface. At the top, a blue header bar contains a menu icon, the text '¡Bienvenido/a! Javier', a link '¿Quiénes somos?', and a 'Registrar' button. Below the header, there are two main sections. The first section, titled 'PACIENTES A TU CARGO', contains a table with columns: 'Nombre Paciente', 'Apellido Paciente', 'Grado Autismo', 'Edad', 'Editar Datos', and 'Eliminar Enlace'. It lists two patients: Fabian Padilla (Grado Autismo: 2, Edad: 6) and Valentina Soto (Grado Autismo: 2, Edad: 5). The second section, titled 'PACIENTES POR ENLACE', contains a table with columns: 'Nombre Paciente', 'Apellido Paciente', 'Grado Autismo', 'Numero de Documento', and 'Agregar Enlace'. It lists one patient: Juan David Lopez (Grado Autismo: 2, Numero de Documento: 1007156809). A purple arrow points from a text box to the pencil icon in the 'Editar Datos' column of the first row in the 'PACIENTES A TU CARGO' table.

Nombre Paciente	Apellido Paciente	Grado Autismo	Edad	Editar Datos	Eliminar Enlace
Fabian	Padilla	2	6		
Valentina	Soto	2	5		

Nombre Paciente	Apellido Paciente	Grado Autismo	Numero de Documento	Agregar Enlace
Juan David	Lopez	2	1007156809	

Para poder ingresar al panel de modificar los datos del estudiante se debe dar clic en el icono del lápiz para ir a su panel correspondiente

Después de seguir el paso anterior le aparecerá el apartado para modificar los datos del estudiante seleccionado

En esta parte se podrá ver el nombre del estudiante para poder modificar sus datos en este caso el estudiante seleccionado fue Valentina por esa razón la aplicación web muestra “Perfil de **Valentina**” que fue el nombre con el cual fue registrado

¡Bienvenido/a! Javier

¿Quiénes somos? Registrar

Perfil de Valentina

Nombre: Valentina Apellido: Soto **Actualizar nombre y apellido**

Contraseña actual Contraseña nueva **Actualizar contraseña**

Grado de autismo: 2 Edad: 5 **Actualizar grado autismo y edad**

En esta sección se podrá ver el grado de autismo que tiene el estudiante y la edad, en este caso si el docente o acudiente desea actualizar estos datos puede hacerlo, siempre y cuando el niño este a su cargo

En la parte de actualizar contraseña debe ingresar la contraseña actual del estudiante y también ingresar su nueva contraseña si es que el docente o el acudiente desea hacerlo

En el primer formulario se evidencia el nombre y el apellido con los cuales fue registró el estudiante y si el docente o acudiente desea actualizarlo puede hacerlo

MANUAL DE USUARIO DOCENTE Y PACIENTE**APARTADO DE EVALUACIÓN INICIAL**

Al ingresar a la evaluación inicial se verá el apartado siguiente, donde el estudiante podrá hacer actividades relacionadas con las materias asignadas según el Ministerio de educación



Para poder iniciar con la evaluación inicial se debe dar clic en “CONTINUAR”

Cuando el paciente ya empiece a realizar la evaluación la aplicación web le mostrará una de las materias de forma aleatoria en este caso pude ver cualquiera de las siguientes materias:

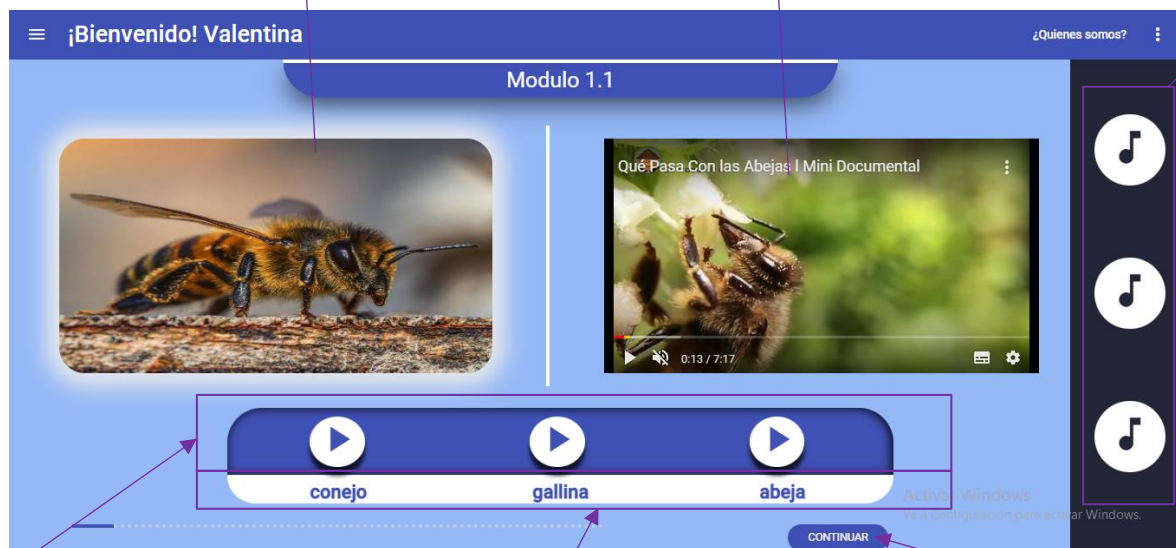
- Matemáticas
- Ciencias
- Sentimientos
- Habilidades comunicativas
- Habilidades ciudadanas

Ya que estas son las establecidas por el Ministerio de educación.

La función de esta imagen es dar ilustración a la pregunta que se está realizando para este caso una abeja

En este parte del apartado podemos ver un video relacionado con la pregunta

Para más ayuda en la precisión de la respuesta se puede dar clic en cualquiera de estos botones y reproducir el resultado de la pregunta



La función de este grupo de botones es dar reproducir del sonido de los ítems de la parte de abajo

La función de este grupo de textos es evidencias cuales son las respuestas y que sonido para parte superior

La funcionalidad de "CONTINUAR", permite a el usuario pasar a la pregunta siguiente de la evaluación inicial

PANEL DE ACTIVIDADES

Para el apartado de panel de actividades aparecerá el siguiente panel

≡ ¡Bienvenido/a! Javier

¿Quiénes somos?

Registrar

Actividades
de texto
Imitación verbal



Al dar clic en esta tarjeta lo llevara a el panel de actividades de imitación de voz

Actividades
de
imagenes
PECS



Al dar clic en esta tarjeta lo llevara a el panel de actividades de imitación de voz

Cuando se dé clic en la carta de actividades de imitación lo llevará al siguiente panel, donde deberá seleccionar una actividad para ir al apartado de imitación verbal

≡ ¡Bienvenido/a! Javier

¿Quiénes somos?

Registrar

ACTIVIDADES DE IMITACIÓN

andress
Imitación verbal



imitacion
verbal
Imitación verbal



imitacion
verbal
Imitación verbal



APARTADO DE IMITACIÓN VERBAL

El siguiente es el apartado el cual el niño con autismo podrá ver para sus actividades de imitación verbal

Acá se mostrará la frase o palabra que el niño debe decir



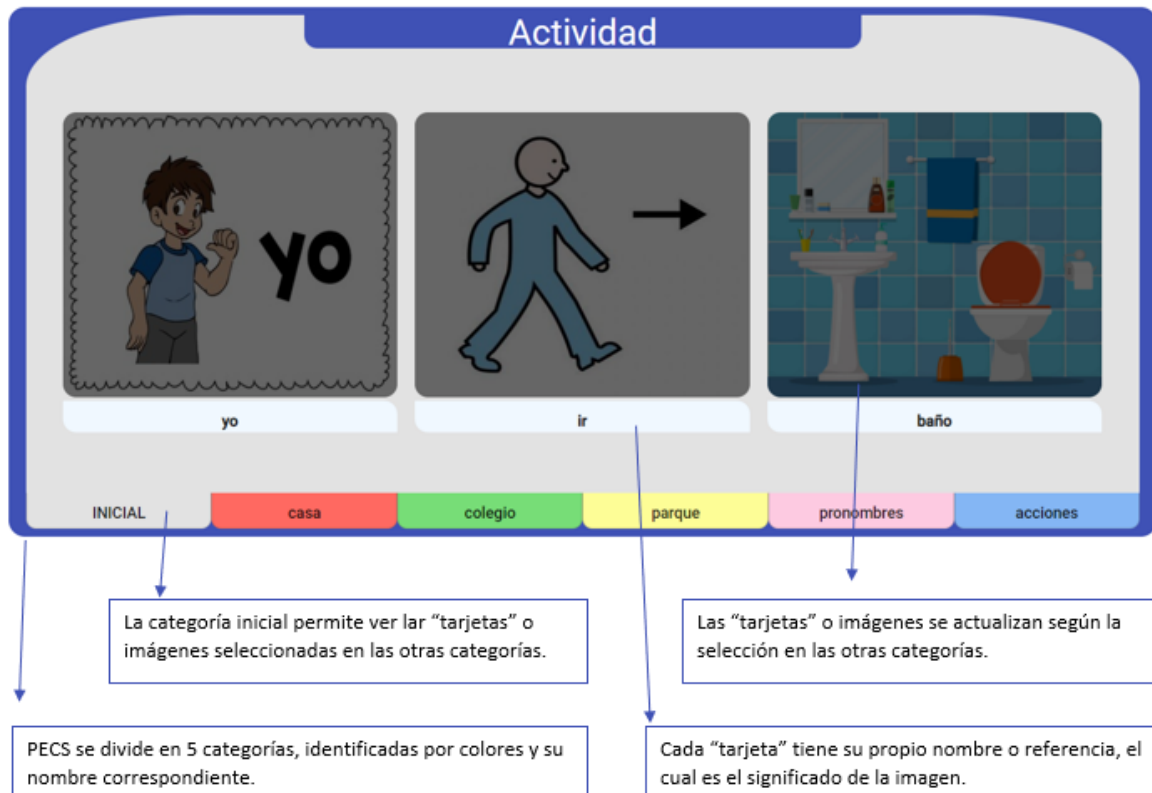
En esta sección del apartado se verá el botón para reproducir la palabra frase a decir

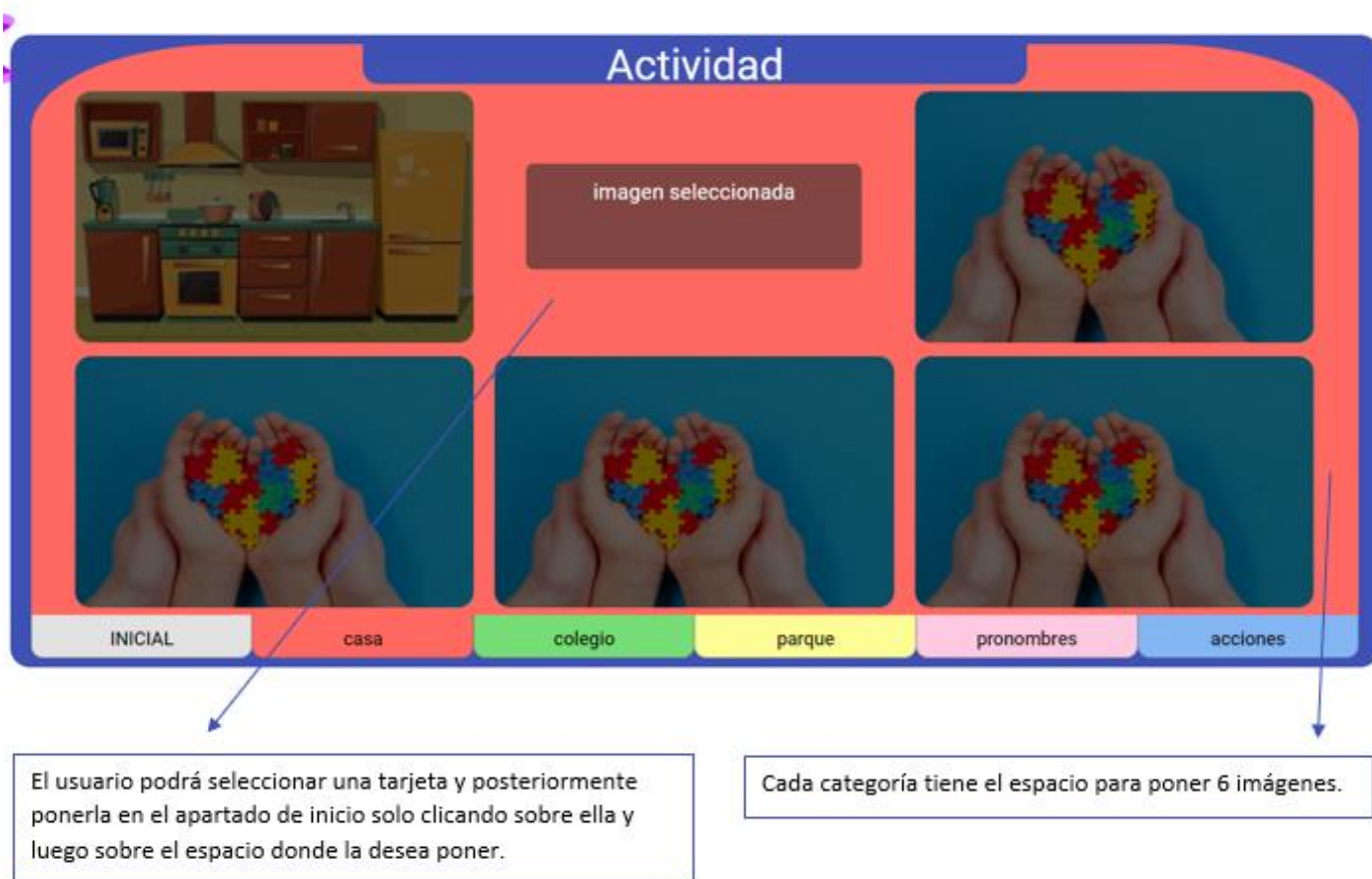
En esta sección del apartado se verá el botón para “hablar” para decir la frase o palabra

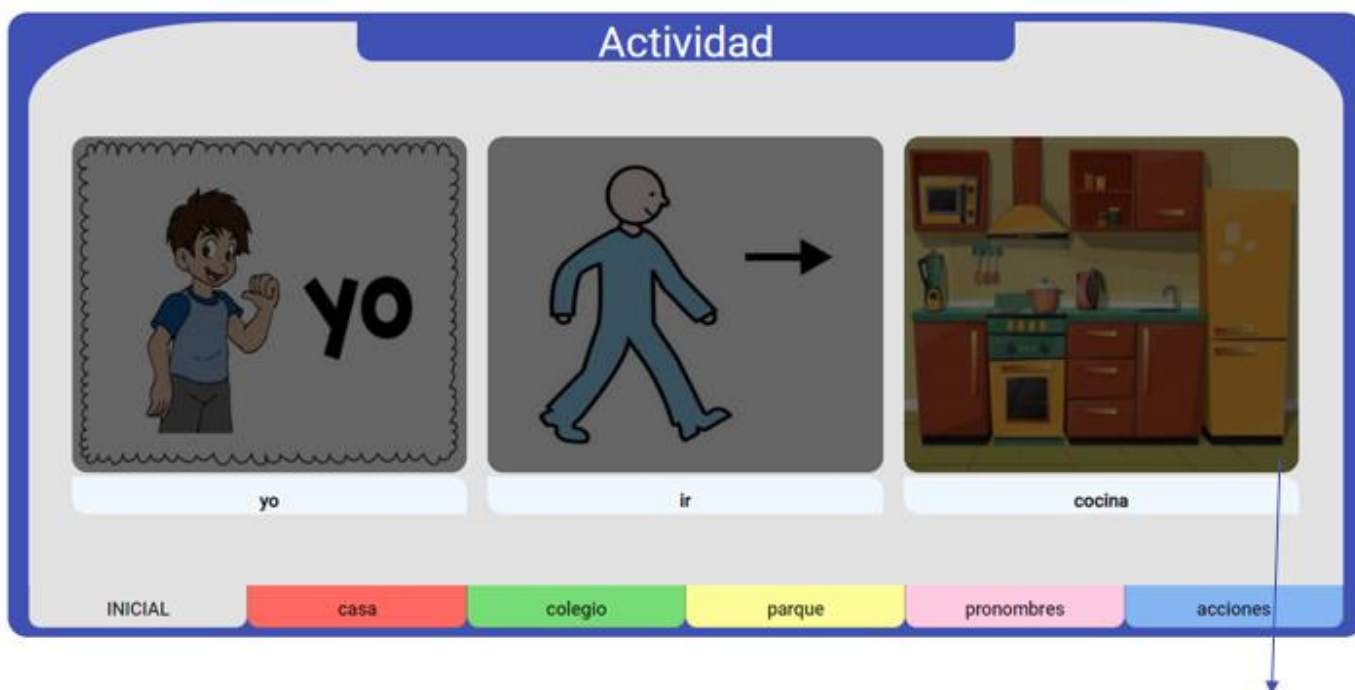
Por último, tenemos el botón enviar que su función es mandar el puntaje que se sacó al decir la palabra o frase

APARTADO PECS

El siguiente es el apartado donde el niño con autismo podrá practicar la actividad de PECS según lo establecido por el docente.







El usuario puede seleccionar el espacio donde quiere poner la imagen seleccionada anteriormente dando clic sobre ella.