

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: DRESSCODE**



## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023	1.0.0		
15/09/2023	1.0.1	Cuevas Barea, María Victoria y Peralta Cassutti, Noah Nicanor	

---

**Contenido**

<b><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></b>	<b>3</b>
<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>4</b>
<b><u>1 INTRODUCCIÓN</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.1 Propósito</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.2 Alcance</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.3 Personal involucrado</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></b>	<b>7</b>
<b><u>1.5 Referencias</u></b>	<b>7</b>
<b><u>1.6 Resumen</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2.1 Perspectiva del producto</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2.3 Características de los usuarios</u></b>	<b>8</b>
<b><u>2.4 Restricciones</u></b>	<b>9</b>
<b><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></b>	<b>9</b>
<b><u>3.2 Product Backlog</u></b>	<b>17</b>
<b><u>3.2.1 Product Backlog</u></b>	<b>17</b>
<b><u>3.3 Sprints</u></b>	<b>19</b>
<b><u>3.3.1 Sprint 1</u></b>	<b>19</b>
<b><u>3.3.2 Spint 2</u></b>	<b>20</b>

## 1 Introducción

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales para la creación y operación de una tienda virtual de ropa y accesorios dirigida a un público en particular: Sector relacionado al mundo del software y la programación.

Este sistema permitirá a los clientes buscar, ver, seleccionar y comprar productos de manera eficiente y segura, mientras que a los administradores les facilitará la gestión de inventario y pedidos, con métodos similares a los del usuario.

### 1.1 Alcance

Nombre Sistema: DressCode

El sistema permitirá el acceso a los usuarios para consultar productos, ver productos, seleccionar. Y para los administradores permitirá consultar productos, ver productos, modificar productos y eliminar productos.

### 1.2 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Peralta Cassutti Noah Nicanor
<b>Rol</b>	Scrum Master
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Dirección de equipo y desarrollo
<b>Información de contacto</b>	mail noahncassutti@gmail.com

<b>Nombre</b>	Bertorello Santiago
<b>Rol</b>	Team Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	mail: santinbertorello@gmail.com

<b>Nombre</b>	Colado Maria Victoria
<b>Rol</b>	Team Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo

<b>Información de contacto</b>	mail: mriabelencolado@gmail.com
--------------------------------	---------------------------------

<b>Nombre</b>	CRIS
<b>Rol</b>	Team Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	mail cris@correo.com

<b>Nombre</b>	MATEO
<b>Rol</b>	Team Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	mail: oteroutn@gmail.com

<b>Nombre</b>	KIARA
<b>Rol</b>	Team Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	mail: kiaranakayama@gmail.com

<b>Nombre</b>	Cuevas Barea, María Victoria
<b>Rol</b>	Team Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full stack developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	mail: mvicb@hotmail.com.ar

### 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b><i>Nombre</i></b>	<b><i>Descripción</i></b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

### 1.4 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

### 1.5 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

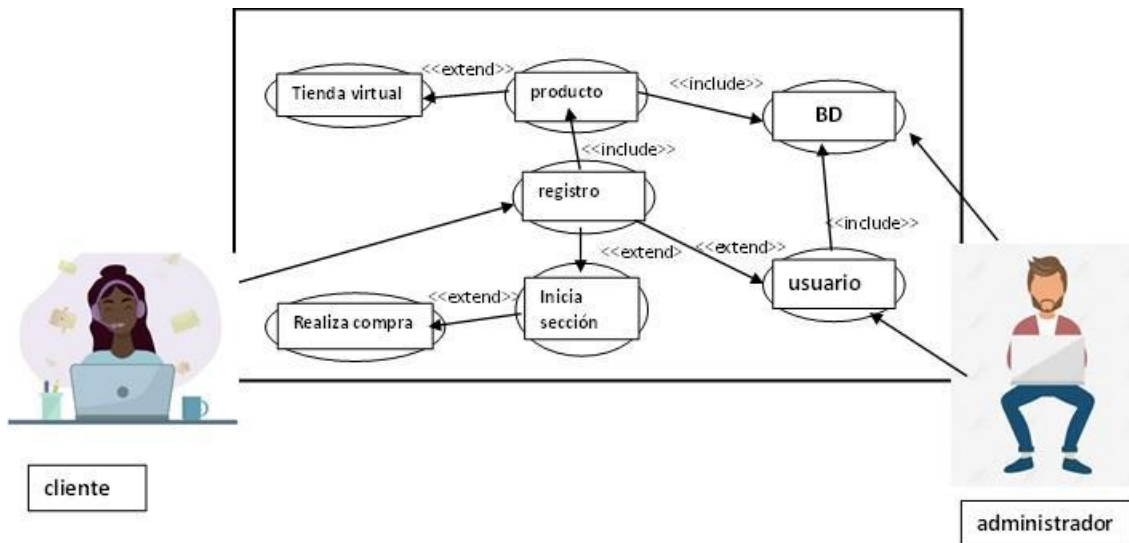
## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema de la tienda online Dress Code estará diseñado para trabajar en

entornos WEB, lo que permitirá acceder a él desde cualquier dispositivo con acceso a internet, además de contar con un inventario de productos disponibles para su comercialización con funcionalidades encargados de gestionarlas los administradores de dicha página web.

### Funcionalidad del producto



### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	USUARIO
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Da sus datos para poder ser registrado/Visualizar y comprar productos de la tienda online.

### 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet





## Sprints

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Sprint Backlog</b>	Uh1tk1 Creacion de Historias de usuario h2t11 division de tareas Uh1tk02 Creación de Landing Page Uh1tk03 Creación de galería de productos Uh1tk03 Creación Quienes Somos y/o Contactos Uh1tk05 creacion del nav Uh1tk06 creacion del footer Uh1Tk07 Back Logra la abstracción a partir del diagrama de clases Uh1Tk08 Back modularización a partir del diagrama de clases PY Uh1TK09 Back diseñar la base de datos presentando el diseño conceptual, lógico y físico
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Calendario</b>	
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	02
<b>Sprint Backlog</b>	uh2tk10 cambiar url de cada pagina uh2tk06 cambiar tipografia uh2tk01revisar importaciones y corrección de módulos python uh2tk08 modelo entidad relacion hacer

Proyecto Integrador  
**Especificación de requisitos de software**

	uh2tk04 documento IEEE completar uh2tk03 agregar login y registro (nav) uh2tk05 crear login uh2tk03 crear registro uh2tk07 modelar un caso de uso (Python). uh2tk02 crear el CRUD de producto o servicio y listado.
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Calendario</b>	
<b>Inconvenientes:</b>	