

PROYECTO FORMATIVO SAGS

CU- 01	Registrar Usuario	
RF- 01	Registrar Usuario	
Versión	Versión °1 - (02/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir el registro de usuarios en el sistema, donde el usuario deberá proporcionar algunos de sus datos personales y una contraseña.	
Precondición	Tener una cuenta válida de correo electrónico.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra sus datos personales y contraseña. Se realiza el caso de uso RF 01.
Postcondición	Usuario registrado con éxito, acceso al sistema.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no brinda la información requerida.
	1	Si el usuario no cumple con los estándares para el registro de sus datos personales y contraseña.
	1	Si su correo electrónico no es válido.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	2 minutos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	Inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 02	Actualizar Usuario
RF- 02	Actualizar Usuario
Versión	Versión °1 - (2/05/24)

Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir que tanto el usuario actualice su propia cuenta, como el administrador actualice el estado de este.	
Precondición	Que el usuario este registrado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al sistema con su email y contraseña.
	2	El usuario ingresa al apartado "Perfil".
	3	El usuario da click en "Actualizar Usuario.
	4	El usuario valida su identidad al hacer la actualización de la información.
	5	En caso del administrador, ingresa al sistema con su email y contraseña.
	6	El administrador ingresa al apartado "Personal".
	7	El administrador busca al usuario con su ID.
	8	El administrador da clic en "Actualizar Usuario. Se realiza el caso de uso RF 02."
Postcondición	Que los datos o el estado del usuario se hayan actualizado con éxito.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	1	Los datos que ingresa el usuario son incorrectos
	4	Que la validación de la identidad sea incorrecta.
	5	Que su ingreso al sistema sea incorrecto.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 segundos
	2	0,5 segundos
	3	0,5 segundos
	4	10 segundos
	5	10 segundos
	6	0,5 segundos
	7	30 segundos - 1 minuto
	8	0,5 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 03	Consultar Usuario
RF- 03	Consultar Usuario

Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir que el usuario consulte su propio perfil y el administrador consulte el perfil de un usuario registrado en el sistema.	
Precondición	Que el usuario esté registrado correctamente.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al sistema con su email y contraseña.
	2	El usuario ingresa al apartado "Perfil"
	3	El usuario consulta una cuenta. Se realiza el caso de uso RF 04."
	4	En caso del administrador, ingresa al sistema con su correo y contraseña.
	5	El administrador consulta el perfil de un usuario con su ID.
Postcondición	Que la consulta haya sido un éxito.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	1	Los datos que ingresa el usuario son incorrectos
	4	Si la validación es incorrecta.
	5	Si no es necesaria la consulta de un usuario.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 segundos
	2	0,5 segundos
	3	10 segundos
	4	10 segundos
	5	10 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	Hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 04	Gestionar Rol
RF- 04	Gestionar Rol
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos

Descripción	El sistema deberá permitir la gestión de los roles, al registrarse un usuario, se le asignará automáticamente el rol de "Cliente - Stackeholder". Para el registro al sistema de un analista, desarrollador y/o administrador, debe modificarse el rol solo por un administrador.	
Precondición	El administrador debe tener la verificación de los perfiles y roles a modificar.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra correctamente.
	2	El administrador verifica la identidad del usuario.
	3	El administrador confirma la identidad de los roles que modificará.
	4	El administrador modifica los roles de los usuarios analistas, desarrolladores y administradores.
Postcondición	Que el rol sea el adecuado para el usuario.	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si la verificación es incorrecta
	3	Si la confirmación de identidad es incorrecta.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	2 minutos
	2	30 segundos
	3	30 minutos
	4	10 – 20 minutos
Frecuencia esperada	N de veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 05	Eliminar Proyecto
RF- 05	Eliminar Proyecto
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos

Descripción	El sistema deberá permitir que el usuario elimine su proyecto antes de iniciar el desarrollo de este y/o al haberlo finalizarlo también el administrador dependiendo el estado del proyecto.	
Precondición	Que el proyecto y el usuario se encuentren registrados.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra el proyecto.
	2	El usuario ingresa al apartado de "Perfil".
	3	El usuario da click en eliminar proyecto.
	4	El usuario valida su identidad.
	5	El usuario da "click" en "eliminar proyecto".
	6	En caso del administrador, consulta el proyecto.
	7	Verifica su estado.
	8	Elimina el proyecto.
Postcondición	Que el proyecto sea eliminado con éxito.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado.
	4	Si la validación del usuario es incorrecta.
	7	Si el estado del proyecto es "Activo".
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	0,5 segundos
	3	0,5 segundos
	4	10 segundos
	5	0,5 segundos
	6	10 segundos
	7	0,5 segundos
	8	0,5 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	puede esperar	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 06	Registrar Opinión
RF- 06	Registrar Opinión
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Fuentes	<fuente de la versión actual>
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>

Descripción	El sistema deberá permitir el registro de las Opiniones por parte de los usuarios, usando sus datos personales, seleccionando el tipo de Opinión que desea registrar y una breve descripción del caso.	
Precondición	Que el usuario este registrado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra
	2	El usuario va a al apartado de “Centro de Opiniones”
	3	El usuario registra el formulario de Centro de Opiniones.
Postcondición	Que el registro de la Opinión sea exitoso	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si el usuario no está registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	10 minutos
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 07	Calificar Opinión
RF- 07	Calificar Opinión
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Fuentes	<fuente de la versión actual>
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>

Descripción	El sistema deberá permitir que el usuario califique el aplicativo web y a su vez si desea las Opiniones de los demás usuarios.	
Precondición	Que el usuario este registrado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra
	2	El usuario va a al apartado de "Centro de Opiniones"
	3	El usuario registra el formulario de Centro de Opiniones.
	4	El usuario califica las opiniones de los demás usuarios en el mismo apartado de centro de opiniones.
Postcondición	Que la calificación sea exitosa en el "Centro de Opiniones"	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario no está registrado.
	4	Si el usuario no desea calificar las opiniones de los demás usuarios.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	5 minutos
	4	1 minuto
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 08	Eliminar Opinión
RF- 08	Eliminar Opinión
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Fuentes	<fuente de la versión actual>

Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que el usuario elimine únicamente la Opinión registrado por sí mismo.	
Precondición	Que la Opinión este registrada	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra
	2	El usuario va a al apartado de "PQRS"
	3	El usuario selecciona la Opinión que desea eliminar.
	4	El usuario elimina su Opinión.
Postcondición	Que se elimine la Opinión con éxito	
Excepciones	Paso	Acción
	4	Si el usuario no está registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	2 segundos
	4	2 segundos
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 09	Consultar Opinión
RF- 09	Consultar Opinión
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Fuentes	<fuente de la versión actual>

Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que cualquier usuario acceda al “Centro de Opiniones” realizando una consulta de estas y si desea, registrar su propia Opinión.	
Precondición	Que el usuario este registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra
	2	El usuario ingresa al “Centro de Opiniones”
	3	El usuario consulta las Opiniones registradas por otros usuarios.
Postcondición	Que la consulta de todas las Opiniones registradas sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario no está registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	Tiempo Indefinido
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 10	Asignar Modelos	
RF- 10	Asignar Modelos	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir agregar al Checklist los modelos correspondientes (Casos de Uso, Modelo de Clases, Modelo de Objetos, Modelo Entidad Relación, Requisitos Funcionales, y Requisitos No Funcionales) que se requieran en un proyecto y que ya hayan sido creados.	
Precondición	Que los Modelos estén creados	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra el proyecto.
	2	El Equipo de desarrollo a cargo ingresan al

		apartado de “Gestión de Proyectos”.
	3	El Equipo de desarrollo accede al Checklist del proyecto que se esté gestionando
	4	El Equipo de Desarrollo agrega el modelo correspondiente al proyecto
Postcondición	Que la asignación de cada Modelo al Checklist sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado.
	3	Si no hay un proyecto registrado.
	4	Si el proyecto no requiere de Modelos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	2 segundo
	4	5 - 10 minutos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 11	Crear Modelos	
RF- 11	Crear Modelos	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir la creación de los modelos que se requieren para la fase de análisis de los proyectos como Casos de Uso, Modelo de Clases, Modelo de Objetos, Modelo Entidad Relación, Requisitos Funcionales, y Requisitos No Funcionales.	
Precondición	Que el proyecto esté registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra el proyecto.
	2	El Equipo de desarrollo a cargo ingresan al

		apartado de “Gestión de Proyectos”.
	3	El Equipo de desarrollo elige el modelo a realizar.
	4	El Equipo de Desarrollo realiza el modelo seleccionado anteriormente.
Postcondición	Que la Creación de cada Modelo sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado.
	3	Si no hay un proyecto registrado.
	4	Si el proyecto no requiere de Modelos.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	1 segundo
	4	Tiempo Indefinido
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 12	Actualizar Checklist	
RF- 12	Actualizar Checklist	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir la modificación de cada una de las actividades a desarrollar de un proyecto.	
Precondición	Que haya iniciado la etapa de análisis y desarrollo del proyecto.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El grupo de desarrollo lleva a cabo todas las actualizaciones del proyecto a cargo.
	3	El analista y/o administrador confirma la actualización del checklist.

Postcondición	Gestión del proyecto con éxito.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
	2	Si el grupo de desarrollo no realizó las actividades correspondientes.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	1 semana – 3 meses
	3	10 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	Inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 13	Calificar Checklist	
RF- 13	Gestionar Checklist	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema permitirá calificar cada actividad a desarrollar de un proyecto.	
Precondición	Que se haya empezado el análisis y desarrollo del proyecto.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El grupo de desarrollo lleva a cabo todas las actualizaciones del proyecto a cargo.
	3	El analista y/o administración ingresan al apartado "Checklist".
	4	El analista y/o administrador realiza la validación y verificación de las actividades.
Postcondición	Gestión del proyecto con éxito.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado

	2	Si el grupo de desarrollo no realizó las actividades correspondientes.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	1 semana – 3 meses
	3	2 segundos
	4	1 – 2 horas
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	Inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

co

CU- 14	Registrar Sprint	
RF- 14	Registrar Sprint	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir la creación de los Sprints realizados, de esta manera, permite al grupo de desarrollo llevar un control de las actividades a realizar.	
Precondición	Que haya un proyecto registrado y un grupo de trabajo asignado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El grupo de desarrollo asigna sprints al proyecto.
Postcondición	Que la gestión de los sprints sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado.
	2	Si no hay grupo de desarrollo asignado.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos

	2	10 – 20 minutos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 15	Actualizar Sprint	
RF- 15	Actualizar Sprint	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir la actualización de la información de los Sprints realizados, de esta manera permite al grupo de desarrollo llevar un control de las actividades a realizar.	
Precondición	Que haya un proyecto registrado y un grupo de trabajo asignado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El grupo de desarrollo asigna sprints al proyecto.
	3	El grupo de desarrollo actualiza constantemente los sprints.
Postcondición	Que la gestión de los sprints sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el proyecto no está registrado.
	2	Si no hay grupo de desarrollo asignado.

	3	Si el equipo de desarrollo no actualiza las actividades.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	10 – 20 minutos
	3	1 semana – 3 meses
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 16	Consultar Sprint	
RF- 16	Consultar Sprint	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir la consulta de la información de los Sprints realizados, de esta manera el grupo de desarrollo lleva un control de las actividades a realizar.	
Precondición	Que haya un proyecto registrado y un grupo de trabajo asignado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El grupo de desarrollo asigna sprints al proyecto.
	3	El grupo de desarrollo actualiza constantemente los sprints.
	4	El administrador y/o grupo de desarrollo consultan los Sprints
Postcondición	Que la consulta de los sprints sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el proyecto no está registrado.
	2	Si no hay grupo de desarrollo asignado.

	3	Si el equipo de desarrollo no actualiza las actividades.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	10 – 20 minutos
	3	1 semana – 3 meses
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 17	Agregar Tarea	
RF- 17	Agregar Tarea	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Fuentes	<fuente de la versión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que el Equipo de Desarrollo agregue tareas a un Sprint de un Proyecto.	
Precondición	Que haya un Proyecto y Sprint registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un Proyecto
	2	El Equipo de desarrollo a cargo ingresan al apartado de “Gestión de Proyectos”.
	3	El Equipo de desarrollo ingresa a un Sprint
	4	El Equipo de desarrollo agrega tareas
Postcondición	Que el registro de las tareas sea exitoso.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	3	Si no hay un Proyecto registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	2 segundos
	4	5 – 8 minutos
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	

Importancia	Alta
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}
Comentarios	<comentarios adicionales>

CU- 18	Eliminar Tarea	
RF- 18	Eliminar Tarea	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Fuentes	<fuente de la versión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que el Equipo de Desarrollo Elimine tareas, si estás no se requieren en el proyecto.	
Precondición	Que haya un Proyecto y Sprint registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un Proyecto
	2	El Equipo de desarrollo a cargo ingresan al apartado de “Gestión de Proyectos”.
	3	El Equipo de desarrollo ingresa a un Sprint
	4	El Equipo de desarrollo Elimina las Tareas que no sean necesarias en el Proyecto
Postcondición	Que el registro de las tareas sea exitoso.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	3	Si no hay un Proyecto registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	2 segundos
	4	2 minutos
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 19	Consultar Tarea	
RF- 19	Consultar Tarea	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Fuentes	<fuente de la versión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que el Equipo de Desarrollo Consulte todas las Tareas pertenecientes a un Sprint de un Proyecto.	
Precondición	Que haya un Proyecto y Sprint registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un Proyecto
	2	El Equipo de desarrollo a cargo ingresan al apartado de "Gestión de Proyectos".
	3	El Equipo de desarrollo ingresa a un Sprint
	4	El Equipo de desarrollo Consulta las Tareas
Postcondición	Que el registro de las tareas sea exitoso.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	3	Si no hay un Proyecto registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	2 segundos
	4	2 minutos
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 20	Registrar Proyecto
RF- 20	Registrar Proyecto
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos

Descripción	El sistema deberá permitir el registro de proyectos con los siguientes datos requeridos para esta acción: nombre de proyecto, integrantes, breve y clara descripción del proyecto y tipo de proyecto.	
Precondición	Que el usuario y los integrantes que estén registrados en el sistema.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al sistema con su email y contraseña.
	2	El usuario ingresa al apartado "Registrar Proyecto".
	3	El usuario llena un formulario con los datos requeridos.
	4	El usuario crea una invitación para los integrantes del proyecto.
	5	El usuario registra el proyecto.
Postcondición	Que el proyecto y los integrantes del proyecto se registren con éxito.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	1	Los datos que ingresa el usuario son incorrectos
	3	Los datos que aportó el usuario no eran suficientes.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 segundos
	2	0,5 segundos
	3	10 – 20 minutos
	4	2 segundos
	5	0,5 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 21	Actualizar Proyecto
RF- 21	Actualizar Proyecto
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Descripción	El sistema deberá permitir que el usuario actualice la información del proyecto tras registrarlo y antes de

	iniciar con el desarrollo de este, adicionalmente, permitir al administrador y analista realizar cambios y actualizaciones constantes siguiendo el protocolo establecido.	
Precondición	Que el proyecto este registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El usuario agrega información al proyecto.
	3	El administrador asigna un grupo de trabajo para el desarrollo del proyecto.
	4	El equipo de desarrollo realiza actualizaciones constantes.
Postcondición	Actualizaciones exitosas.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
	2	Si el usuario no agrega información adicional
	4	El equipo de desarrollo no realiza actualizaciones
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	5 – 10 minutos
	3	30 minutos – 1 hora
	4	1 semana – 3 meses
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 22	Consultar Proyecto
RF- 22	Consultar Proyecto
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Descripción	El sistema deberá permitir al usuario consultar el avance de su proyecto, también al analista y

	administrador consultar avances de proyectos de otros usuarios según la necesidad.	
Precondición	Que el proyecto este registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El grupo de desarrollo realiza actualizaciones.
	3	El usuario ingresa al apartado "Perfil".
	4	El usuario consulta el estado de su proyecto.
Postcondición	Que el usuario consulte sin problema el estado de su proyecto, al administrador todos los proyectos y al analista sus proyectos asignados.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	1 semana – 3 meses
	3	0,5 segundos
	4	0,5 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 23	Agendar Reunión	
RF- 23	Agendar Reunión	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Fuentes	<fuente de la versión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que los Stakholders agenden una Reunión obligatoria o más dependiendo del Plan que hayan Comprado. Esto se llevará a cabo, mediante un apartado de Reuniones el cual cuenta con un horario de disponibilidad.	
Precondición	Que el proyecto este registrado y se haya comprado un Plan.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un Proyecto

	2	El usuario selecciona un Plan
	3	El usuario ingresa al apartado "Reuniones"
	4	El usuario Agenda la Reunión
Postcondición	Que se agende exitosamente la Reunión.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	4	Si no hay un Proyecto registrado
	4	Si el usuario no compró un Plan
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	5 – 8 minutos
	3	2 segundos
	4	3 minutos
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 24	Cancelar Reunión	
RF- 24	Cancelar Reunión	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Fuentes	<fuente de la versión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que los Stakeholders Cancen la Reunión que hayan Agendado con un plazo mínimo de un día de anterioridad.	
Precondición	Que se haya agendado una Reunión	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario Agenda una Reunión
	2	El usuario ingresa al apartado "Reuniones"
	3	El usuario Selecciona y Cancela la Reunión
Postcondición	Que la Reunión se cancele	

Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	3	Si el usuario no Agendo una Reunión
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	3 minutos
	2	2 segundos
	3	1 minuto
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 25	Consultar Reunión	
RF- 25	Consultar Reunión	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Fuentes	<fuente de la versión actual>	
Objetivos asociados	<nombre del objetivo>	
Descripción	El sistema deberá permitir que los Stalkholders Consulten todas las Reuniones que tengan Agendadas.	
Precondición	Que se haya agendado una Reunión	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario Agenda una Reunión
	2	El usuario ingresa al apartado "Reuniones"
	3	El usuario Consulta las Reuniones Agendadas
Postcondición	Que la Consulta de las Reuniones sea exitosa	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	3	Si el usuario no Agendo una Reunión
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	3 minutos
	2	2 segundos

	3	1 minuto
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>	
Importancia	Alta	
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 26	Cancelar Plan	
RF- 26	Cancelar Plan	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir al usuario cancelar su Plan Antes de realizar el Pago.	
Precondición	Que el usuario esté registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra.
	2	El usuario elije el Plan que desee, según las necesidades de su proyecto.
	3	El usuario Cancela el Plan que ha seleccionado.
Postcondición	Que la Cancelación del proceso de selección del Plan sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario realizó un incorrecto registro.
	3	Si el pago fue realizado.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 - 20 minutos
	2	5 – 10 minutos
	3	2 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 27	Personalizar Plan
RF- 27	Personalizar Plan
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos

Descripción	El sistema deberá permitir al usuario elegir las actividades que quiere que se lleven a cabo en su proyecto, por medio de una lista en el apartado "Personalizar Plan" o seleccionando alguno de los planes que ofrecerá el sistema.	
Precondición	Que el usuario esté registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario se registra.
	2	El usuario ingresa a "Personalizar Plan"
	3	El usuario elige las actividades que desea que se lleven a cabo en su proyecto.
	4	El usuario realiza el pago del plan.
	5	El "Plan Personalizado" es creado y se asigna al proyecto que el usuario haya registrado.
Postcondición	Que la creación del "Plan Personalizado" sea exitosa.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario realizó un incorrecto registro.
	5	Si el pago no es realizado.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 - 20 minutos
	2	1 segundo
	3	4 minutos
	4	5 minutos
	5	2 segundos
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	inmediatamente	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 28	Agregar Requisito
RF- 28	Agregar Requisito
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos

Descripción	El sistema deberá permitir agregar los requisitos funcionales y no funcionales según su relevancia en el proyecto.	
Precondición	Que el proyecto este registrado y debidamente especificado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El analista ingresa al apartado "Gestión de Proyectos".
	3	El analista ingresa al apartado "Requisitos".
	4	El analista realiza las actualizaciones correspondientes.
Postcondición	Que la gestión de requisitos sea adecuada a las necesidades del proyecto.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
	4	Si no hay analista o equipo de desarrollo asignado al proyecto
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	0,5 segundos
	3	0,5 segundos
	4	1 hora
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 29	Asignar Requisito
RF- 29	Asignar Requisito
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Descripción	El sistema deberá permitir asignar los requisitos funcionales y no funcionales por medio de la lista predeterminada y según su relevancia en el proyecto.

Precondición	Que el proyecto este registrado y debidamente especificado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El analista ingresa al apartado “Gestión de Proyectos”.
	3	El analista ingresa al apartado “Requisitos”.
	4	El analista realiza las actualizaciones correspondientes.
Postcondición	Que la gestión de requisitos sea adecuada a las necesidades del proyecto.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
	4	Si no hay analista o equipo de desarrollo asignado al proyecto
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	0,5 segundos
	3	0,5 segundos
	4	1 hora
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 30	Actualizar Requisito
RF- 30	Actualizar Requisito
Versión	Versión °1 - (2/05/24)
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos
Descripción	El sistema deberá permitir que el equipo de desarrollo actualice los requisitos funcionales y no funcionales según su relevancia e importancia en el proyecto.
Precondición	Que el proyecto este registrado y debidamente especificado.

Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El analista ingresa al apartado “Gestión de Proyectos”.
	3	El analista ingresa al apartado “Requisitos”.
	4	El analista realiza las actualizaciones correspondientes.
Postcondición	Que la gestión de requisitos sea adecuada a las necesidades del proyecto.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
	4	Si no hay analista o equipo de desarrollo asignado al proyecto
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	0,5 segundos
	3	0,5 segundos
	4	1 hora
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

RF- 31	Consultar Requisito	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir que el “equipo de desarrollo” consulte todos los Requisitos Funcionales y No Funcionales que se le hayan asignado a un proyecto.	
Precondición	Que el proyecto este registrado y se le hayan agregado o registrado Requisitos Funcionales y No Funcionales.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El analista ingresa al apartado “Gestión de Proyectos”.
	3	El analista ingresa al apartado “Requisitos”.
	4	El analista realiza las actualizaciones correspondientes.
Postcondición	Que la consulta de requisitos sea exitosa y estos tengan relación con el proyecto.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario no está registrado
	4	Si no hay un proyecto registrado
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	2 segundos
	3	2 segundos
	4	1 hora
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

CU- 32	Quitar Requisito	
RF- 32	Quitar Requisito	
Versión	Versión °1 - (2/05/24)	
Autores	Santiago Cárdenas Hernández, María José Romero Gómez, Shiuu Valenzuela Penagos	
Descripción	El sistema deberá permitir quitar los requisitos funcionales y no funcionales según su relevancia e importancia en el proyecto.	
Precondición	Que el proyecto este registrado y debidamente especificado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción

	1	El usuario registra un proyecto.
	2	El analista ingresa al apartado "Gestión de Proyectos".
	3	El analista ingresa al apartado "Requisitos".
	4	El analista realiza las actualizaciones correspondientes.
Postcondición	Que la gestión de requisitos sea adecuada a las necesidades del proyecto.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el proyecto no está registrado
	4	Si no hay analista o equipo de desarrollo asignado al proyecto
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	10 – 20 minutos
	2	0,5 segundos
	3	0,5 segundos
	4	1 hora
Frecuencia esperada	N veces	
Importancia	Alta	
Urgencia	hay presión	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

MOCKUPS:

<https://docs.google.com/presentation/d/1truhpOOz6UT-Wac85TsEFsWlhflUAQ7GhPqYwDmuEdc/edit?usp=sharing>

CASOS DE USO:

<https://docs.google.com/presentation/d/1WI21Ca08hbTHIZI8RpIw0lJarEDdAuZiYaler48MBwo/edit?usp=sharing>