

Instalación de Angular en macOS usando homebrew

INDEX

Paso 1: Instalar Homebrew (Si no lo tienes instalado)	3
Paso 2: Instalar Node.js y npm (Si No Están Ya Instalados)	3
Paso 3: Instalar Angular CLI Globalment	4
Paso 4: Comprueba que Angular se ha Instalado Correctamente	4
Paso 6: Ejecutar la Aplicación	5
Paso 7: Resultado	6

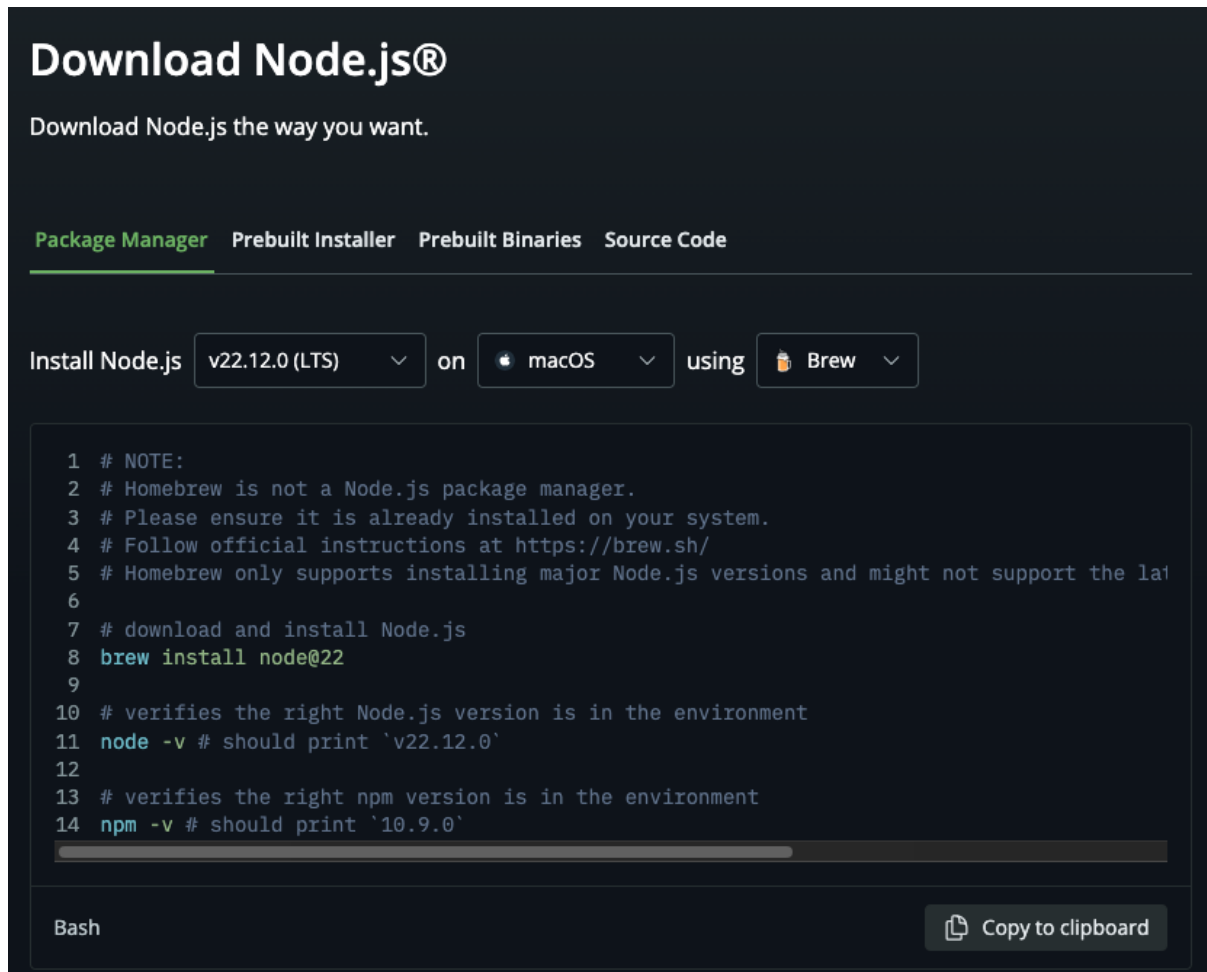
Paso 1: Instalar Homebrew (Si no lo tienes instalado)

Primero debes tener previamente instalado HomeBrew, si no lo tienes pega esta línea en tu Terminal (Todo en una sola línea):

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL  
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

Paso 2: Instalar Node.js y npm (Si No Están Ya Instalados)

ejecuta las siguientes líneas de código en tu Terminal:



The screenshot shows the 'Download Node.js®' page. It has a dark theme with a light blue header. Below the header, there are four tabs: 'Package Manager' (selected), 'Prebuilt Installer', 'Prebuilt Binaries', and 'Source Code'. Under the 'Package Manager' tab, there is a section titled 'Install Node.js' with three dropdown menus: 'v22.12.0 (LTS)', 'on', and 'using'. The 'using' dropdown is set to 'Brew'. Below these dropdowns is a terminal window with the following text:

```
1 # NOTE:  
2 # Homebrew is not a Node.js package manager.  
3 # Please ensure it is already installed on your system.  
4 # Follow official instructions at https://brew.sh/  
5 # Homebrew only supports installing major Node.js versions and might not support the latest  
6  
7 # download and install Node.js  
8 brew install node@22  
9  
10 # verifies the right Node.js version is in the environment  
11 node -v # should print 'v22.12.0'  
12  
13 # verifies the right npm version is in the environment  
14 npm -v # should print '10.9.0'
```

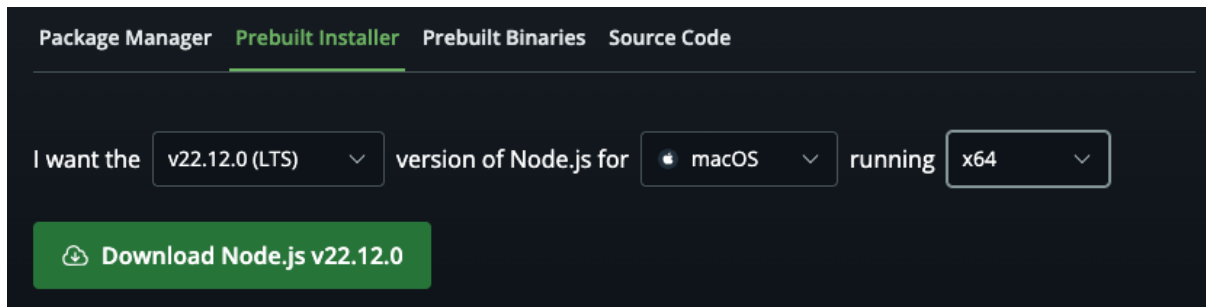
At the bottom of the terminal window, there is a 'Bash' label and a 'Copy to clipboard' button.

Si al ejecutar el comando **node -v** te dice “zsh: command not found: node -v”

También debes ejecutar este comando.

- **Brew install node**

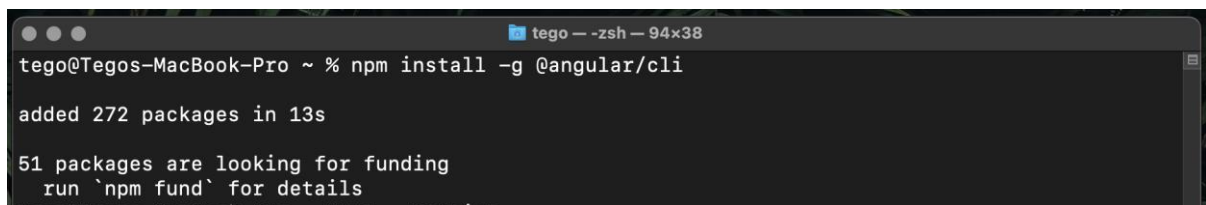
Nota: Si no deseas hacerlo por consola puedes usar la interfaz gráfica del instalador que está en **Prebuilt Installer**, [click aquí para ir a la página del instalador](#)



Paso 3: Instalar Angular CLI Globalment

instalar Angular CLI, que es lo que necesitas para crear (y gestionar) aplicaciones Angular. Para ello, abre el Terminal y ejecuta el siguiente comando:

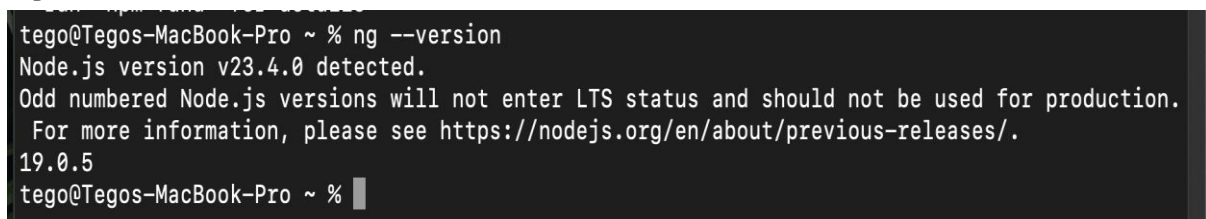
```
npm install -g @angular/cli
```



Paso 4: Comprueba que Angular se ha Instalado Correctamente

Para confirmar que la instalación se ha realizado correctamente, ejecuta el siguiente comando en el Terminal:

```
ng -version
```



Paso 5: Crear una Aplicación Angular

Para empezar una nueva aplicación Angular, lo primera cosa que necesitas crear un espacio de trabajo. Esto significa **crear una carpeta** que almacenará los archivos de configuración y el código fuente de tus proyectos Angular.

Para crear el espacio de trabajo, abre el Terminal e introduce el código que aparece a continuación.

```
ng new my-app
```

```
tego@Tegos-MacBook-Pro ProyectosAngular % ng new myApp
Node.js version v23.4.0 detected.
```

Pero recuerda cambiar «my-app» por el nombre que quieras para la aplicación.

Paso 6: Ejecutar la Aplicación

Para comprobar la nueva aplicación Angular, utiliza el comando `cd` para ir al directorio donde se creó.

```
cd my-app
```

A continuación, inicia el servidor de desarrollo ejecutando el siguiente comando:

```
ng serve
```

```
tego@Tegos-MacBook-Pro ProyectosAngular % cd myApp
tego@Tegos-MacBook-Pro myApp % ng serve
Node.js version v23.4.0 detected.
Odd numbered Node.js versions will not enter LTS status and should not be used for production.
For more information, please see https://nodejs.org/en/about/previous-releases/.
Initial chunk files | Names | Raw size
polyfills.js | polyfills | 90.20 kB |
main.js | main | 18.18 kB |
styles.css | styles | 95 bytes |
| Initial total | 108.47 kB

Application bundle generation complete. [3.814 seconds]

Watch mode enabled. Watching for file changes...
NOTE: Raw file sizes do not reflect development server per-request transformations.
→ Local: http://localhost:4200/
→ press h + enter to show help
```

Y esto es todo. Ya tenemos Angular instalado en macOS y hemos creado una aplicación Angular con éxito.

Nota: si añadimos el parámetro `--o "ng serve --o"`, hará que se abra el navegador después de compilar. Si no podemos acceder manualmente con <http://localhost:4200/>

Paso 7: Resultado

El resultado será este:

