

# UD4 – Desarrollo de Aplicaciones Web

## Instrucciones

- Comenta el código donde lo creas necesario. (CE3g)
- Crea un archivo comprimido con los archivos que contengan la resolución del ejercicio. El archivo se llamará UD4\_nombreAlumno.zip.

Crea un sistema en PHP8 para la Gestión de Notas de texto, que permita a los usuarios:

1. Registrarse e iniciar sesión utilizando archivos para el almacenamiento de usuarios y notas.
2. Gestionar notas personales.
3. Implementar autenticación con sesiones.
4. Utilizar cookies para recordar a los usuarios.

El ejercicio incluirá:

- Formularios para la interacción.
- Recuperación y validación de datos.
- Mantenimiento del estado con sesiones.
- Separación de lógica y presentación.
- Autenticación de usuarios.
- Uso de cookies para recordar a los usuarios.

La estructura de archivos deberá ser la siguiente:

```
/data
  users.json
  notes.json
/views
  login.php
  register.php
  dashboard.php
/controllers
  auth.php
  notes.php
/models
  user.php
```

note.php  
index.php

Para la gestión de los archivos de usuarios y notas utiliza las funciones:

`json_encode(mixed $value, int $flags = 0, int $depth = 512): string|false`

`json_decode(string $json, ?bool $associative = null, int $depth = 512, int $flags = 0): mixed`

En el archivo de usuarios guardarás la siguiente información de cada usuario (todos los usuarios estarán en el mismo archivo):

- UserName
- Password

En el archivo de notas guardarás la siguiente información de cada nota (todas las notas estarán en el mismo archivo):

- UserName
- Note
- Created\_at en formato ('Y-m-d H:i:s')

## VISTAS

El **index.php** será una página sencilla de presentación del sistema de notas y un acceso a login o a registro.

La página **register.php** permitirá dar de alta un usuario indicando su nombre, usuario y contraseña. Todos los campos serán obligatorios. Si el userName ya existe se mostrará un error “Usuario ya registrado”.

**login.php** pedirá usuario, contraseña y recuérdame. Si la validación falla se mostrará un mensaje de error en la propia página de login. Si la validación es correcta se llevará al usuario a su dashboard. Si se vuelve a la pantalla de login tras haber marcado la casilla de “recuérdame”, se rellenará automáticamente el campo de userName. Esta última gestión se realizará utilizando cookies que tendrán una vida de 1 día. Si se desmarca la casilla de “recuérdame” se eliminará la cookie.

La página **dashboard.php** mostrará un titular de “Mis Notas” y un mensaje de bienvenida indicando el nombre del usuario. Además, tendrá un pequeño formulario para añadir más notas y mostrará un listado de las notas que ya tiene guardadas. Si el usuario no está validado se le enviará a la página de login. El enlace de Cerrar sesión deberá eliminar la sesión y redirigir al login.

## CONTROLADORES

**auth.php** realizará las gestiones necesarias para la autenticación del usuario o para su registro, dependiendo de qué formulario se haya enviado.

**notes.php** realizará las gestiones necesarias para añadir las notas, es decir, aquellas gestiones previas de comprobación y llamadas al modelo.

## MODELOS

**user.php** se definirá el modelo en función de los datos a gestionar. Se generarán aquellas funciones necesarias para registrar, autenticar y recuperar usuarios. No se debe permitir el registro de usuarios ya existentes (mismo userName).

**note.php** se definirá el modelo en función de los datos a gestionar. Se generarán aquellas funciones necesarias para obtener las notas y añadir nuevas notas del usuario validado.

## RECUERDA:

- Dar permisos a los archivos .json para que se puedan guardar nuevos datos.
- Te proporciono los HTML y CSS de las vistas para acelerar el trabajo, pero depende de ti decidir en cuáles de ellos tienes que añadir código php.

## UD4. Desarrollo de Aplicaciones Web con PHP.

RA	%	CE	%
3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.	20	e) Se han utilizado formularios web para interactuar con el usuario del navegador web.	15
		f) Se han empleado métodos para recuperar la información introducida en el formulario.	15
4. Desarrolla aplicaciones Web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.	80	a) Se han identificado los mecanismos disponibles para el mantenimiento de la información que concierne a un cliente web concreto y se han señalado sus ventajas.	5
		b) Se han utilizado sesiones para mantener el estado de las aplicaciones Web.	20
		c) Se han utilizado “cookies” para almacenar información en el cliente Web y para recuperar su contenido.	20
		d) Se han identificado y caracterizado los mecanismos disponibles para la autenticación de usuarios.	15
		e) Se han escrito aplicaciones que integren mecanismos de autenticación de usuarios.	20
		f) Se han realizado adaptaciones a aplicaciones Web existentes como gestores de contenidos u otras.	5
		g) Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.	15
5. Desarrolla aplicaciones Web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.	65	a) Se han identificado las ventajas de separar la lógica de negocio de los aspectos de presentación de la aplicación.	10
		b) Se han analizado tecnologías y mecanismos que permiten realizar esta separación y sus características principales.	10
		c) Se han utilizado objetos y controles en el servidor para generar el aspecto visual de la aplicación web en el cliente.	15
		d) Se han utilizado formularios generados de forma dinámica para responder a los eventos de la aplicación Web.	15

		e) Se han identificado y aplicado los parámetros relativos a la configuración de la aplicación Web.	10
		f) Se han escrito aplicaciones Web con mantenimiento de estado y separación de la lógica de negocio.	15
		h) Se ha probado y documentado el código.	10