Datos de Entrada:

anchoLienzo:440

altoLienzo:420

ancho:40

alto:20

distEntreRect:20

Datos de Salida:

Posición de cada rectángulo en el lienzo

|  |
| --- |
| Entidad que resuelve el problema: el programa |
| Variables:  . coordenadasRect //cordenadas  . ancho, alto, distEntreRect // enteros  . anchoLienzo, altoLienzo // enteros |

|  |
| --- |
| Nombre del Algoritmo: dibujar\_rectangulos |
| Proceso del Algoritmo:   1. inicio 2. anchoLienzo🡨440 3. altoLienzo🡨420 4. distEntreRect🡨20 5. ancho🡨40 6. alto🡨20 7. para x coordenadasRect.x hasta anchoLienzo con paso (ancho+distEntreRect) 8. para y coordenadasRect.y hasta altoLienzo con paso (alto+distEntreRect) 9. dibujar un rectángulo en (x.coordenadas.y) con dimensiones ancho y alto |