

# Santiago Chevez Trejo

Naucalpan de Juárez, Estado de México

santichevez17@gmail.com | 5525648635 | <https://github.com/SantiagoChevez>

## Perfil Profesional

Estudiante de sexto semestre de Ingeniería en Tecnologías Computacionales en el Tecnológico de Monterrey (promedio 97.8) con gran interés en la ciberseguridad, inteligencia artificial y desarrollo de software. Cuento con experiencia en Python, C++, desarrollo web (HTML, CSS, JavaScript), ROS y sistemas basados en Ubuntu. Destaco por mi capacidad de liderazgo, resolución de problemas y trabajo en equipo, lo que he aplicado en proyectos de robótica y desarrollo tecnológico. He liderado y participado en proyectos multidisciplinarios, participando en competencias internacionales como el University Rover Challenge. Busco una oportunidad para aplicar mis conocimientos en un entorno dinámico, donde pueda seguir aprendiendo y contribuyendo con soluciones innovadoras.

## Educación

*Ingeniería en Tecnologías Computacionales: Tecnológico de Monterrey, Estado de México* 2022-2026

*Certificación en Transformar para trascender de la CBC* 2024

*Mejor promedio en preparatorias en el sistema UNAM* 2022

## Proyectos Destacados

*Quantum Robotics | Liderazgo General* Agosto 2022 – A la fecha

Quantum Robotics es un equipo multidisciplinario de más de 80 integrantes, donde lidero la planificación y gestión del desarrollo del Robot de Exploración Espacial para la competencia University Rover Challenge. En la parte del desarrollo me enfoco en el área de programación, implementando diversas funcionalidades del robot desarrolladas en Ubuntu y ROS. Destacó en el equipo por mis habilidades de liderazgo, mi compromiso a aprender y aplicar conocimientos al equipo, así como las estrategias de resolución de problemas. Durante mi participación hemos sido 2 veces finalistas y una vez top 10 a nivel mundial.

*Robótica Educativa | Organizador* Diciembre 2022- Actualidad

Proyecto social que va a distintas primarias y secundarias para dar a los estudiantes una introducción al área de conocimiento STEM e involucrarlos en la robótica, presentando que es una oportunidad en nuestro país el poder formar parte de proyectos de robótica.

*Verqor's Farming Tycoon | Desarrollador* Febrero-Junio 2024

Sistema de un videojuego educativo del tema financiero para personas involucradas en el campo. Fue desarrollado en Unity y corría en una página web. Se utilizaron HTML, JS y CSS para la página web, C# para el videojuego y se montó el juego en una instancia educativa de Amazon.

*Aplicación Móvil Fundación Todas Brillamos | Desarrollador* Agosto-Diciembre 2024

Sistema de aplicación móvil para la venta de productos Zazil de la fundación. Esta aplicación tomo en cuenta la importancia de la seguridad sobre todo por las transacciones bancarias y los datos del usuario. Se utilizó Android Studio para la aplicación y se utilizó Oracle Apex para el servidor. Las transacciones se hicieron por medio de PayPal.

*Chatbot González Chevez y Cia. S.C. | Desarrollador* Noviembre 2024- Enero 2025

Se levantó un Chatbot para la página de internet del despacho González Chevez y Cia. S.C para la obtención de nuevos clientes. Se utilizó la plataforma de WordPress y conexión con el modelo de ChatGPT para su uso.

## Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Nivel C1 (*IELTS 7.5, dic. 2024*)