#### Mockups

Link: <a href="https://app.moqups.com/rJIBNLPc15zWNJEjezjGsAQt6Tb7lzgh/view/page/a774936d3">https://app.moqups.com/rJIBNLPc15zWNJEjezjGsAQt6Tb7lzgh/view/page/a774936d3</a>



# Lista de Jugadores

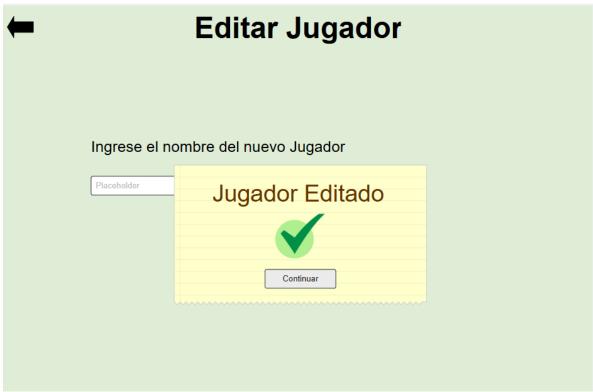
### Crear nuevo Jugador

Nombre	View	Editar	Eliminar	
Jugador 1	View	Editar	Eliminar	
Jugador 2	<u>View</u>	Editar	Eliminar	
Jugador 3	View	Editar	Eliminar	
Jugador 4	<u>View</u>	<u>Editar</u>	Eliminar	
Jugador 5	<u>View</u>	<u>Editar</u>	Eliminar	











# Lista de Jugadores

### Crear nuevo Jugador

Nombre	View	Editar	Eliminar
Jugador 1	lugador	Eliminado	Eliminar
Jugador 2	Jugadoi	Liiiiiiado	<u>Eliminar</u>
Jugador 3	Con	ntinuar	Eliminar
Jugador 4	View	Editar	Eliminar



### Lista de Barcos

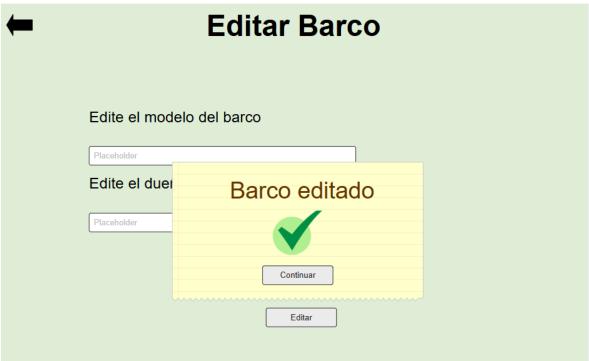
### Crear nuevo Barcos

ld	Modelo	Jugador	Celda	View	Editar	Eliminar
1	Kosatka	Jugador 1	Agua	<u>View</u>	Editar	Eliminar
2	Modelo 1	Jugador 1	Agua	View	Editar	Eliminar
3	Modelo 2	Jugador 1	Agua	View	Editar	Eliminar
4	Modelo 3	Jugador 1	Agua	View	Editar	Eliminar
5	Modelo 4	Jugador 1	Agua	<u>View</u>	<u>Editar</u>	Eliminar











### Lista de Barcos

### Crear nuevo Barcos

ld	Modelo	Jugador	Celda	View	Editar	Eliminar
1	Kosatka	Jugador 1	Agua	Editar	Eliminar	
2	Modelo 1	Barco Eliminado			Editar	Eliminar
3	Modelo 2	Y Z			Editar	Eliminar
4	Modelo 3		Continuar		Editar	Eliminar



### Lista de Modelos

### Crear nuevo Modelo

ld	Nombre del Modelo	Color	View	Editar	Eliminar
1	Kosatka	Negro	<u>View</u>	<u>Editar</u>	<u>Eliminar</u>
2	Modelo 1	Color 1	<u>View</u>	<u>Editar</u>	<u>Eliminar</u>
3	Modelo 2	Color 2	<u>View</u>	<u>Editar</u>	Eliminar
4	Modelo 3	Color 3	<u>View</u>	<u>Editar</u>	Eliminar
5	Modelo 4	Color 4	<u>View</u>	Editar	Eliminar











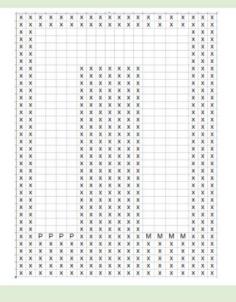
### Lista de Modelos

#### Crear nuevo Modelo

ld	Nombrie del Modelo	Color	View	Editar	Eliminar
1	Kosatka	Jugador 1	<u>View</u>	Editar	Eliminar
2	Modelo 1	Modelo I	ditar	Eliminar	
3	Modelo 2		<b>(</b>	ditar	Eliminar
4	Modelo 3	Con	tinuar	ditar	Eliminar



## Mapa



#### Diagrama de flujo de las pantallas:

