



Examen del primer bimestre de Programación Orientada a Objetos

Desarrollo de un Sistema de Compra de Pasajes de Bus

La empresa de transportes "El Búho" desea desarrollar un sistema que permita la compra de tickets o pasajes de bus a varias regiones del país, para este proyecto usted ha sido contratado para que desarrolle dicho sistema.

La empresa tiene las siguientes rutas:

Quito-Guayaquil • Quito-Tulcán (pasaje: \$20) (pasaje: \$17,50)

Quito-Puyo (pasaje: Quito-Riobamba \$15) (pasaje: \$17,50)

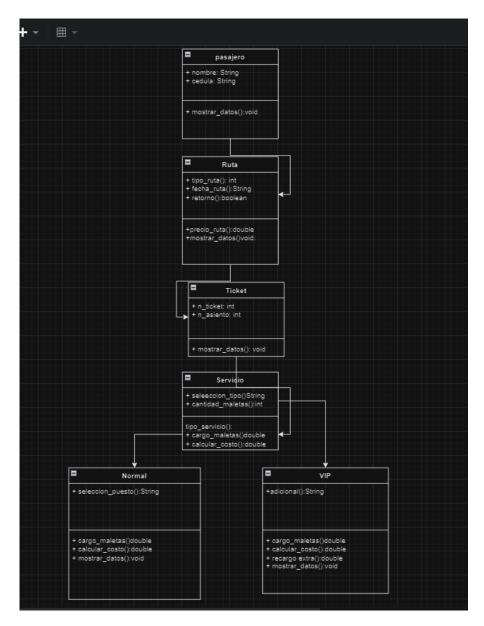
También tiene las rutas de retorno desde cada ciudad de destino, las cuales tienen el mismo precio.

Cada ruta tiene dos tipos de servicios:

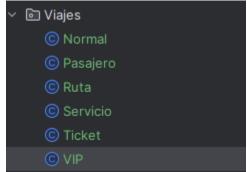
- Normal: Selección de asientos: ventana, pasillo, al final, adelante. ○
 Espacio para una maleta.
 - o Opción a una maleta adicional por costo extra.
- 2. **VIP** (tiene un recargo del 30% del valor del pasaje normal) o Televisión, internet y otros dos servicios adicionales a su consideración. o Espacio para dos maletas. o Opción a una maleta adicional por costo extra.

Una vez que ha sido contratado se solicita que utilice java y conceptos de programación orientada a objetos para iniciar el proyecto. Su misión es desarrollar los siguientes entregables:

- 1. Diagrama UML (2 puntos) este entregable lo puede adjuntar en el pdf entregable.
 - o Crear un diagrama UML que incluya todas las clases necesarias, sus atributos y métodos.
 - Mostrar claramente las relaciones de herencia.



2. **Package y Clases** (2 puntos) o Crear un paquete en Java donde se incluirán todas las clases implementadas.



3. Clases.- se debe generar al menos las siguientes clases y relacionarlas de acuerdo al diseño de su diagrama: O Clase Ticket O Clases Normal y VIP

- Clase Ruta para manejar la información de las rutas. O Clase Servicio para manejar los servicios adicionales.
 - Clase Pasajero para manejar la información del pasajero.

Implementar constructores, setters, getters y métodos personalizados en cada clase. (8 puntos)

```
package org.example.Viajes;

public class Pasajero { 4 usages 3 inheritors new*
    String nombre; 4 usages
    String cedula; 4 usages

public Pasajero(String nombre, String cedula) { 2 usages new*
    this.nombre = nombre;
    this.cedula = cedula;
}

public String getNombre() { 1 usage new*
    return nombre;
}

public void setNombre(String nombre) { no usages new*
    this.nombre = nombre;
}

public String getCedula() { 1 usage new*
    return cedula;
}

public String getCedula() { 1 usage new*
    this.nombre = cedula;
}

public void setNombre(String nombre) { no usages new*
    this.nombre = cedula;
}

public void setCedula(String cedula) { no usages new*
    this.cedula = cedula;
}

public void setCedula(String cedula) { no usages new*
    this.cedula = cedula;
}

public void nostran_datos() { Susages 3 overrides new*
    System.out.println(*Nombre: * + nombre);
    System.out.println(*Cedula: * + cedula);
}

}
```

```
package org.example.Viajes;
public class Ruta extends Pasajero{ 4 usages 2 inheritors new*
       String fecha_ruta; 2 usages
       public Ruta(String nombre, String cedula, double precio, int tipo_ruta, String fecha_ruta, boolean retorno) {
           this.precio = precio;
           this.fecha_ruta = fecha_ruta;
       public void precio_ruta(){ 1 usage new *
               System.out.println("Su ruta es de Quito-Guayaquil");
               System.out.println("Su precio es:"+precio);
               System.out.println("Su ruta es de Quito-Puyo");
           }else if (tipo_ruta == 3 ){
               System.out.println("Su ruta es de Quito-Tulcan");
               System.out.println("Su ruta es de Quito-Riobamba");
           if (retorno == true ){
             public Ticket(String nombre, String cedula, double precio, int tipo_ruta, String fecha_ruta, boolean retorno, int n_ticket, int n_asiento)
    public void retorno_v() {
```

- 4. **Implementar Herencia Multinivel** (2 puntos) Crear una clase base y al menos dos niveles de herencia adicionales.
- 5. **Métodos Personalizados** (2 puntos) o Crear métodos para calcular el costo del pasaje según la ruta y el tipo de servicio seleccionado.
 - o Crear métodos personalizados para imprimir datos del objeto.
- 6. **Crear Objetos** (2 puntos) o Instanciar al menos 5 objetos con valores nulos y posteriormente setear algunos de sus atributos. Utilizar setters con valores quemados, no es necesario el ingreso de datos por consola.
 - o Instanciar al menos 5 objetos con valores iniciales.
 - Para ambos casos imprimir la información de los objetos.
- 7. **Uso de GitHub** (2 puntos) o Crear un repositorio en GitHub.
 - Realizar al menos 2 commit y push que reflejen el progreso del proyecto.
 Proveer una captura de pantalla del código funcionando correctamente y guardarla en formato PDF.

Indicaciones adicionales:

- En el aula virtual debe subir el pdf con las capturas de pantalla y el link de github.
- Por favor vayan guardando cualquier cambio ya sea local o en su repositorio para evitar cualquier pérdida en el caso de falla de su equipo.
- NO es necesario crear un menú ni ingresar los datos por consola.
- No pueden utiliza chatgpt o similares.
- En caso de copia se retirará el examen.