



## Universidad Tecnologica Nacional

## Gestión de Desarrollo de Software 2025

**Equipo: 6** 

## **Integrantes:**

DNI	Nombre	E-Mail

**Docente:** Lic.Leila Coronel.

## UTN # HAEDO



1.	Definicion de alcance
	1.1 Justificación, Título y Beneficiarios 2
	1.2 Objetivo, Límite y Alcance 2
	1.3 Visual story Mapping 2
	1.4 Product Backlog 2
	1.5 Criterios de Aceptación 2
2.	Modelo de Negocio
	2.1 Business Model Canvas 2
	2.2 Metas, Hitos y Cronograma 2
	2.3 Oferta, Cuadro de Producto y Productos Complementarios
3.	Interesados y Equipo
	3.1 Matriz de Interesados 2
	3.2 Equipo de Proyecto 2
4.	Experiencia de Usuario
	4.1 Prototipo de Navegación 2
	4.2 Wireframes Mockups 2
<b>5.</b>	Arquitectura de Software
	5.1 Diagrama de Arquitectura 2
	5.2 Frameworks / Componentes Utilizados 2
	5.3 Infraestructura tecnológica 2
	5.4 Otros diagramas según corresponda 2
	5.5 Estándar de Codificación



6.	5. Experiencia de Usuario		
	7.1 Diseño y ejecucion de escenario de prueba		
7.	Manual Instalación		
8.	. Hoja de Ruta para la exposición		