

# Manual de Usuario- Juego UNO

## Requisitos previos

Antes de comenzar a jugar el juego UNO, asegúrate de tener instalado en tu computadora:

**Java:** Descárgalo e instálalo desde [java.com](http://java.com).

**NetBeans:** Descarga e instala el IDE NetBeans desde [netbeans.apache.org](http://netbeans.apache.org).

## Instrucciones de configuración

### 1. Descargar el archivo:

Descarga el archivo del juego UNO en tu computadora.

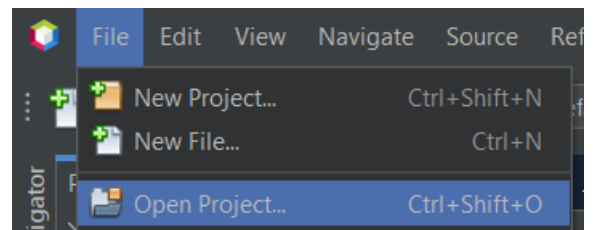
### 2. Abrir NetBeans:

Abre NetBeans en tu computadora.

### 3. Abre el proyecto

En la esquina superior izquierda, selecciona "File" (o archivo) y luego "Open Project" (o abrir proyecto).

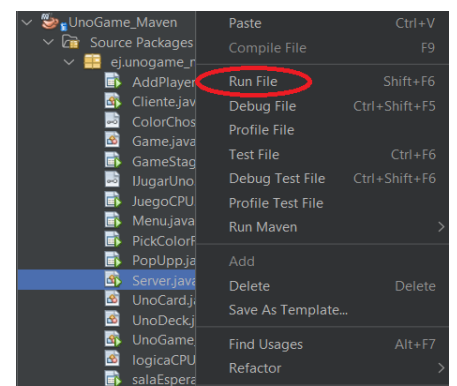
Selecciona el proyecto y luego dale clic a "Open Project" (o abrir proyecto).



### 4. Ejecutar el servidor:

En el proyecto, haz clic derecho sobre la clase "Server".

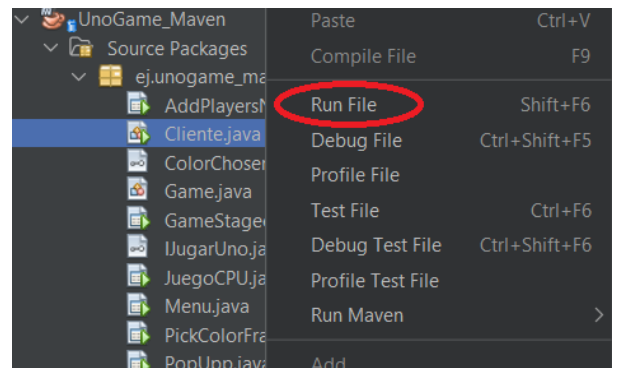
Selecciona "Run" para ejecutar el servidor del juego UNO.



### 5. Ejecutar el cliente:

En el proyecto, haz clic derecho sobre la clase "Cliente".

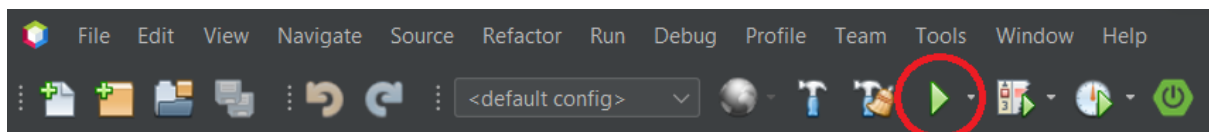
Selecciona "Run" para ejecutar el cliente del juego UNO.



## Iniciar el juego

### 1. Ejecutar el programa:

- En la parte superior de la pantalla, al centro, haz clic en "Run" para ejecutar el programa UNO.



### 2. Configurar el juego:

- Cuando el juego se abra, selecciona la opción de juego deseada.

### 3. Comenzar a jugar:

- ¡Listo para jugar! Disfruta del juego UNO.

## Notas adicionales

### Orden de ejecución:

Es crucial ejecutar primero el servidor y luego el cliente. Si intentas ejecutar el cliente sin un servidor activo, se producirá un error.

Esperamos que disfrutes jugando al UNO. ¡Diviértete!