

### **Division de las tareas:**

**Emilio Arias:** se encargó de implementar todo lo relacionado al movimiento de los bitmons y parte del al cálculo de las estadísticas, el diagrama de clases y de brindar apoyo a otras tareas.

**Eduardo Saldivia:** se encargo de implementar todo lo relacionado a las interacciones entre bitmons (pelea y reproducción), la mayor parte de la funcionalidad de la clase bitmons y todas las subclases de estos. Se encargo del resto de la documentación además de brindar apoyo con otras tareas.

**Santiago Figueroa:** se encargo de toda la parte visual del programa, gran parte de la clase form1 y casillas, todo el menú de configuración inicial y colaboro con los cálculos de las estadísticas

### **Tareas no logradas:**

se logro la totalidad de los objetivos.