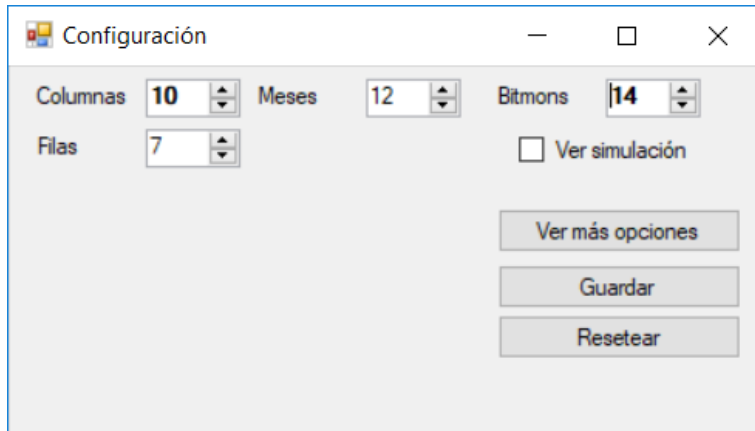


Manual de usuario:

Configuración inicial:

Al ejecutar el programa vera un menú de configuración inicial como el de la imagen



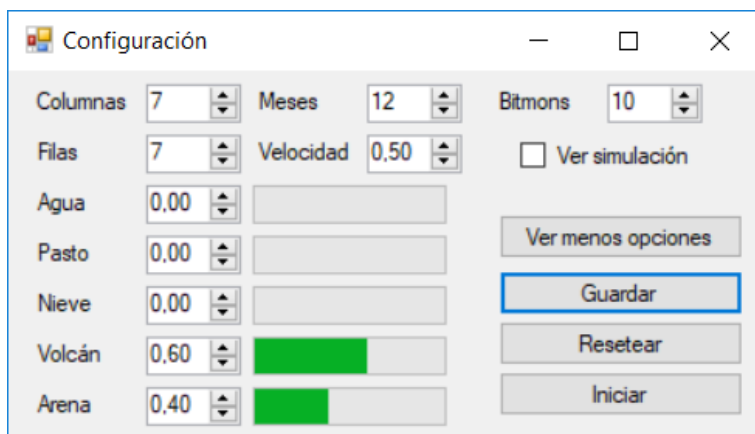
columnas y filas controlan las dimensiones del mapa.

Meses controla la duración la simulación.

Puede cambiar la cantidad de bitmons iniciales pero máximo hasta la mitad menos uno de la multiplicación de filas con columnas.

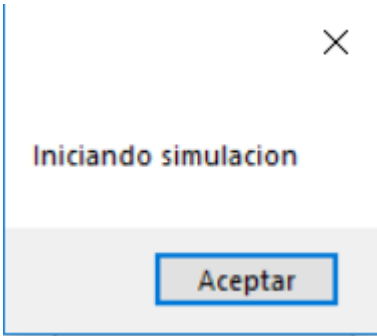
Si presiona ver mas opciones se desplegarán 6 nuevos botones, 5 para definir el porcentaje deseado de cada tipo de terreno (no necesita preocuparse por que sume uno, se ajusta automáticamente).

El sexto botón controla la velocidad (meses por segundo), por defecto viene en 0.5, es decir un mes cada 2 segundos.



Para terminar la configuración presione guardar y luego iniciar.

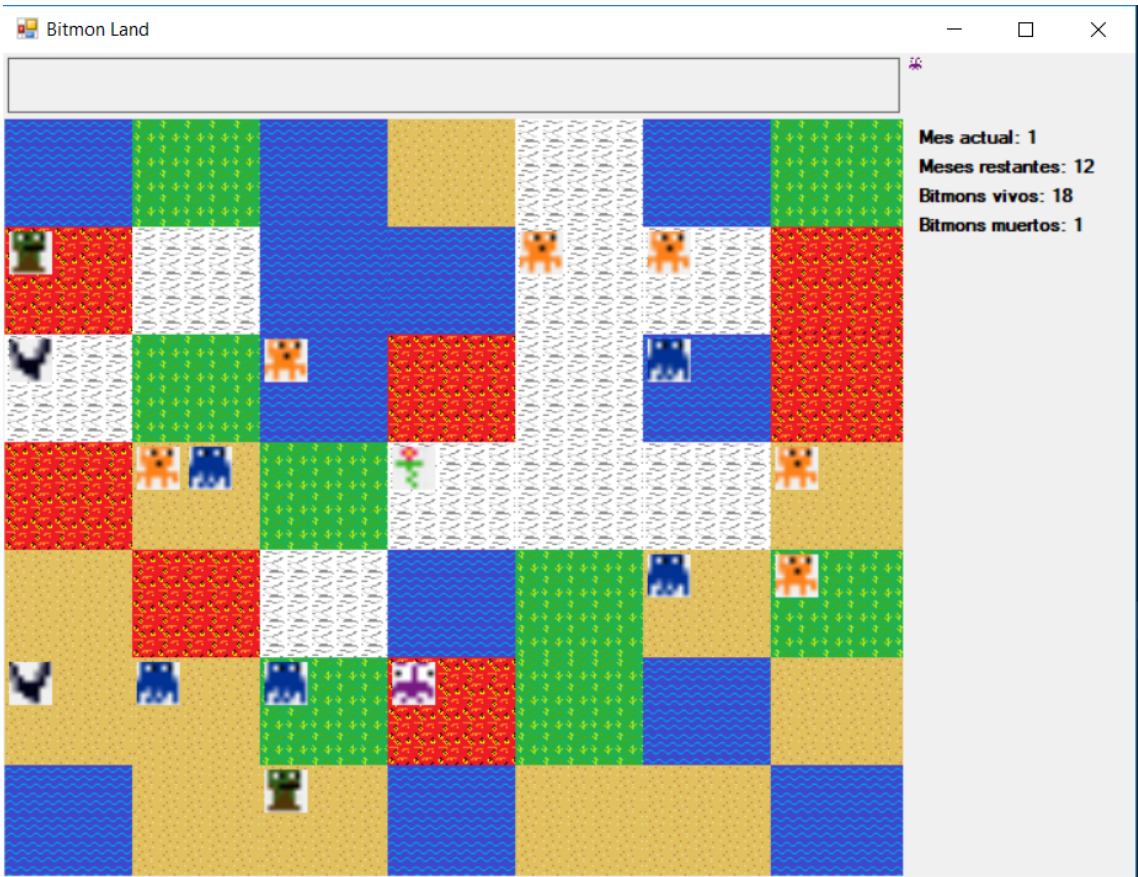
Se desplegará el siguiente cuadro



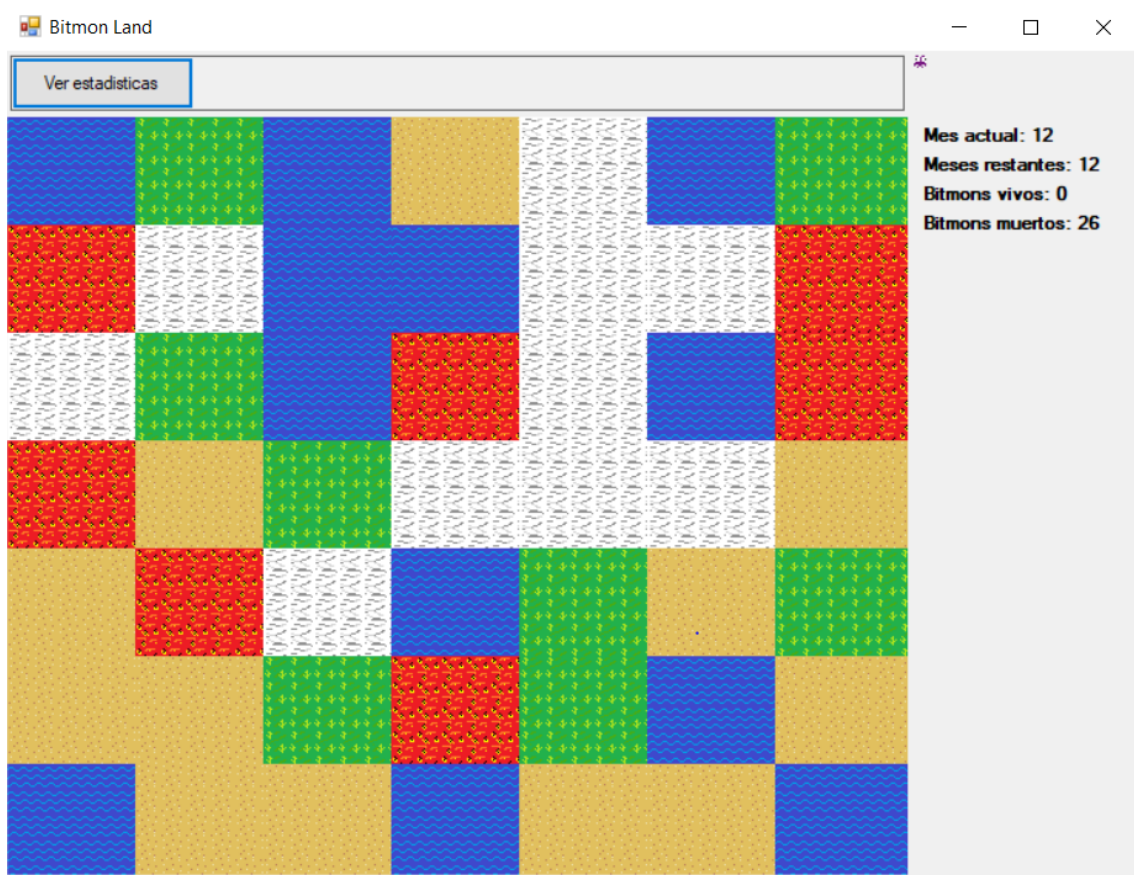
Presione aceptar y vera su simulación.

Simulación:

Mientras los meses avanzan podrá ver como se mueven, nacen y mueren distintos bitmons.

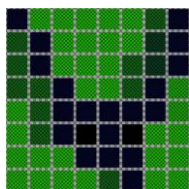


Al finalizar la simulación tendrá la opción de velas estadísticas al presionar el botón ver estadísticas.

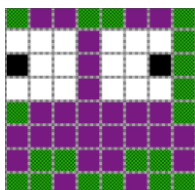


Tipos de bitmon:

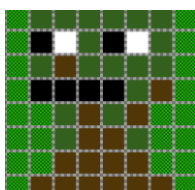
dorvalo:



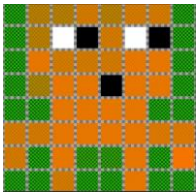
Doti:



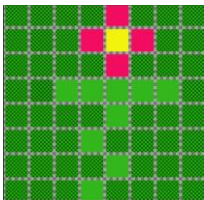
Ent:



Gofue:



Taplan:



Wetar:

