

Supuestos:

1-relaciones de los bitmons.

Los Dorvalos pelean con los wetar, los gofue y los taplan.

Los gofue pelean con los taplan y dorvalos.

Los taplan pelean con los dorvalos y los gofue.

Los wetar pelean con los dorvalos.

Todas las demás combinaciones se pueden reproducir.

2-terrenos desventajosos.

Algunos terrenos hacen que envejezcan el doble de rápido a algunos bitmons.

Taplan en nieve y lava.

Gofue: agua.

Dorvalo: agua.

3- las casillas solo pueden contener hasta 2 bitmons.

4-los bitmons recién nacidos aparecen en cualquier parte del mapa.

Ahora, si la posición es invalida porque esta ocupada o el bitmon no puede vivir en dicho terreno (por enunciado), el recién nacido muere inmediatamente y va al bithalla.

5- cualquier especie que no apareció como dentro de las iniciales se considera como extinta (salvo los Ents).

6- la aparición espontanea de un ent cuenta como nacimiento para fines de las estadísticas.

7- para las tazas se considera un periodo como el total de la simulación (normalmente se calculan de manera anual, acá un periodo es la duración total de la simulación).

8-las estadísticas individuales de cada bitmon pueden verse en las subclases de bitmon

9- si el bitmon se mueve a una posición invalida entonces se queda en el lugar.

10- los taplan son particularmente débil ante los gofue (reciben 1.5 veces más daño)

11-los dorvalos son resistentes a los gofue (reciben 0.8 veces truncado de daño)

12- las estadísticas de los hijos son afectados por los padres de la siguiente manera:

Heredan las estadísticas propias a sus razas a no ser que sean un pura sangre, los pura sangre son mas poderosos y aptos para las peleas (pura sangre: tanto padre como madre son de la misma raza)

13- todas las capacidades de los bitmons se manejan en enteros, por lo tanto, cuando se usan porcentajes se trunca (por ejemplo al rejuvenecerse un 30% tras tener hijos).

14- en caso de cambiar el terreno los bitmons primero cambian el terreno y luego envejecen (esto podría afectar a un gofue con en nieve con un dorvalo ya que la nieve se vuelve agua y el dorvalo queda en terreno desventajoso).