



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Sprints: Desarrollo Aplicaciones Móviles.



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada MinEducación

Misión
TIC 2022



Generalidades

- Recuerda reunirte con tu equipo de trabajo para determinar los acuerdos en la ejecución de las actividades.
- Ten presente avanzar en el valor agregado de tu proyecto. Si resuelven las historias de usuario en poco tiempo, podrán concentrar sus esfuerzos en los componentes diferenciales.
- A partir de este sprint serán abordadas temáticas relacionadas con la lógica de negocio y funcionalidad básica del aplicativo.

Recomendaciones

1. Esta entrega se realizará a través del autocalificador codegrade.
2. Verifica los nombres de los archivos de entrega y la extensión.
3. Ingresen al espacio en plataforma “Actividad: Sprint 2” y sigan las instrucciones.
4. Define la estructura MVC para adelantar el proceso de desarrollo del proyecto móvil sugerido en estos enunciados.

Introducción/Información:

Las industrias creativas y culturales se reconocen como aquellas empresas con alto valor creativo, artístico y tecnológico; ante al auge de la transformación digital, las economías de los países emergentes han puesto sus ojos en la economía naranja como fuente de innovación y desarrollo para aprovechar el talento humano de sus territorios. Los vídeo juegos, la música, las puestas en escena y el patrimonio cultural comienzan a destacarse como nuevas ofertas para generar progreso y nuevos mercados de crecimiento exponencial.

Objetivos:

- Resolver las historias de usuario propuestas como requisitos del proyecto de aplicaciones móviles asignado durante el ciclo.
- Repasar el concepto manejo de login de seguridad, validación de datos y test unitarios.

Contexto:

El patrimonio cultural es uno de los pilares históricos que soportan el legado y la identidad de muchos territorios; sin embargo, este sector está en crisis debido a la baja promoción de estos lugares y su baja expectativa en el desarrollo económico. Regiones como Bogotá han hecho apuestas fuertes por [mejorar este panorama](#), gracias a las industrias creativas y la creación de experiencias digitales.

Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-04	Título:	Validación de datos formulario lugares
Descripción	COMO:	Administrador	
	QUIERO:	Validar los campos de ingreso de información	
	PARA:	Cumplir con las políticas de seguridad y de experiencia de usuario	
Criterios de aceptación	<div><div>1.</div><div>El diseño de la vista coincide con los elementos diseñados en el wireframe.</div></div> <div><div>2.</div><div>El diseño de la pantalla debe tener un formulario para ingresar la información en los siguientes campos: Nombre del lugar, tipo de patrimonio, palabras claves relacionadas, Etiqueta clave, Ubicación</div></div> <div><div>3.</div><div>El sistema debe validar que ningún campo se encuentre vacío y mostrar un mensaje de alerta.</div></div> <div><div>4.</div><div>El sistema debe validar que no se permitan datos numéricos, ni caracteres especiales dentro del campo Nombre del lugar.</div></div> <div><div>5.</div><div>El sistema debe validar que los todos los campos tengan como mínimo 3 caracteres.</div></div> <div><div>6.</div><div>Se debe mostrar un indicador de carga mientras el programa realiza la validación del usuario</div></div>		

Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-05	Título:	Validación de datos formulario de búsqueda
Descripción	COMO:	Administrador	
	QUIERO:	Validar los campos de ingreso de información	
	PARA:	Cumplir con las políticas de seguridad y de experiencia de usuario	
Criterios de aceptación	<div>1. El diseño de la vista coincide con los elementos diseñados en el wireframe.</div> <div>2. El diseño de la pantalla debe tener un campo para que el usuario ingrese palabras claves de búsqueda separadas por coma (,).</div> <div>3. El sistema debe validar que el campo no se encuentre vacío, mostrando una alerta en caso de estarlo.</div> <div>4. El sistema debe validar que se haga uso de valores separados por coma (,). No se puede utilizar otro símbolo y aparecerá un mensaje de error si se presenta.</div> <div>5. El sistema debe validar que el campo tengan como mínimo 2 caracteres.</div>		

Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-06	Título:	Validación de datos lectura de etiqueta
Descripción	COMO:	Administrador	
	QUIERO:	Validar los campos de ingreso de información	
	PARA:	Cumplir con las políticas de seguridad y de experiencia de usuario	
Criterios de aceptación	<div>1. El diseño de la vista coincide con los elementos diseñados en el wireframe.</div> <div>2. El diseño de la pantalla debe tener un campo para que el usuario ingrese una etiqueta de un lugar.</div> <div>3. El sistema debe validar que el campo no se encuentre vacío, mostrando una alerta en caso de estarlo.</div> <div>4. El sistema debe validar que el campo no contenga caracteres especiales.</div> <div>5. El sistema debe validar que los todos los campos tengan como mínimo 2 caracteres.</div>		

Entrega:

Suba a la plataforma los archivos del proyecto android con nombre ValidacionCampos.java y los métodos respectivos según muestra la imagen de apoyo.

Recuerda comentar las líneas de código asociadas al paquete y a las importaciones de otras clases.

Las funciones de validación deben retornar true si se cumplen todas las condiciones, de lo contrario deben retornar false.

```
import java.util.regex.*;

public class ValidacionCampos {
    |
    public boolean formRegistros(String nombreLugar, String tipoPatrimonio, String keyWords, String
keyTag, String ubicacion) {

    }

    public boolean formBusqueda(String keyWords) {

    }

    public boolean formEtiqueta(String keyTag) {

    }
}
```




El futuro digital
es de todos

MinTIC



Material de apoyo:

- <https://developer.android.com/training/testing/ui-testing/espresso-testing>
- <https://www.vogella.com/tutorials/Mockito/article.html>