

Programación Web

Unidad Uno

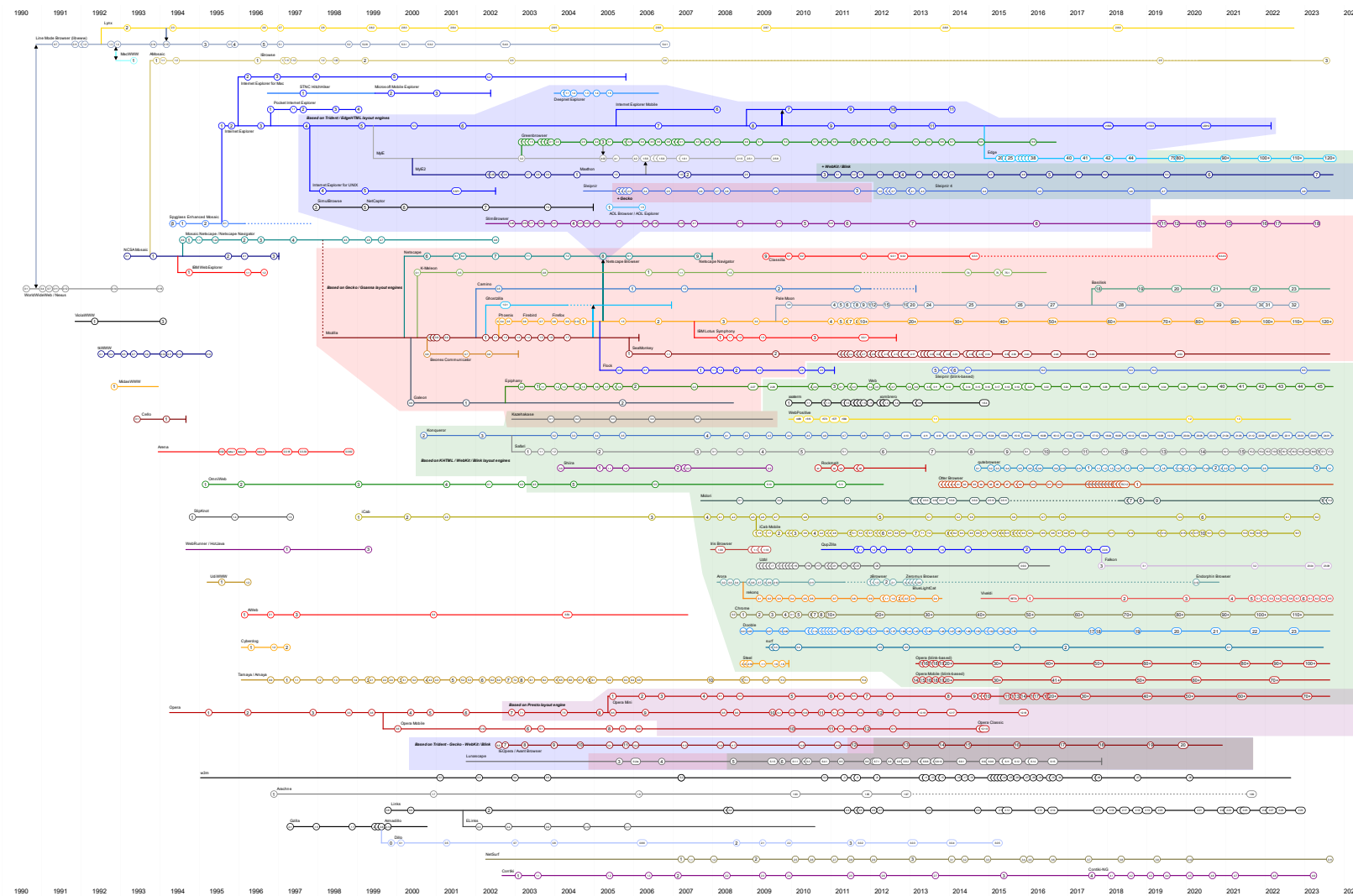
1.1 Evolución de las aplicaciones web

No.	Temas	Subtemas
1.	Introducción a las aplicaciones web	<div>1.1 Evolución de las aplicaciones web.</div> <div>1.2 Arquitectura de las aplicaciones web.</div> <div>1.3 Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web.</div> <div>1.4 Planificación de aplicaciones web.</div>

Unidad uno, Introducción a las aplicaciones web

1.1 Evolución de las aplicaciones web

Evolución de los Browsers

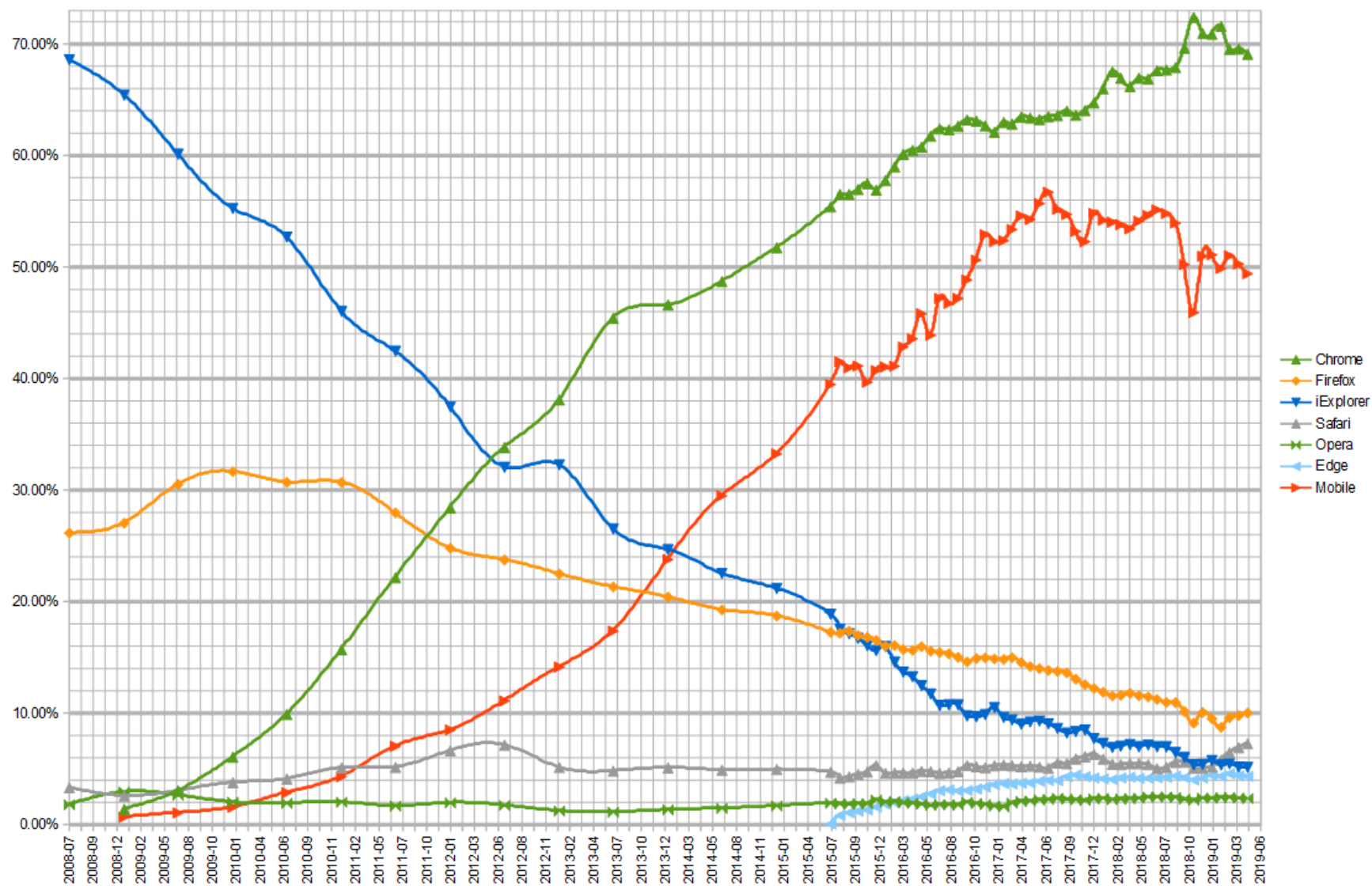


1.1 Evolución de las aplicaciones web

Una aplicación web es una aplicación de software que solamente corre sobre un navegador web.

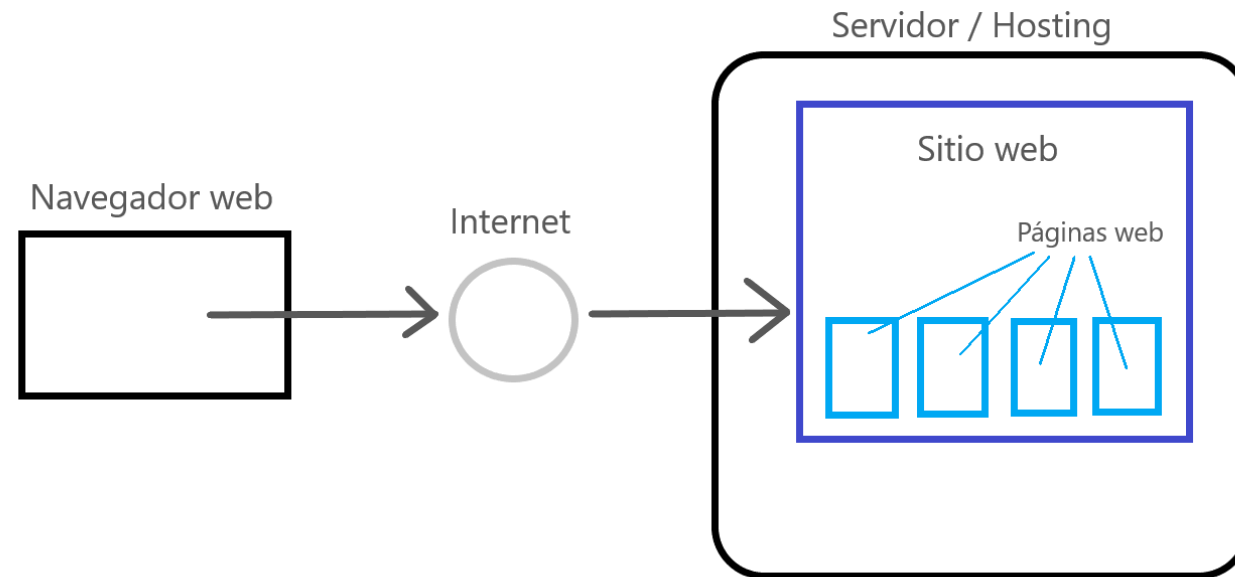


Usage share of browsers (source StatCounter)



1.1 Evolución de las aplicaciones web

Un navegador web es una aplicación de escritorio o móvil que puede acceder a recursos web.



1.1 Evolución de las aplicaciones web

El primer navegador web surgió en 1990.

Internet en cambio surgió en 1960



Unidad uno, Introducción a las aplicaciones web

1.1 Evolución de las aplicaciones web

Joseph Carl Robnett Licklider, known simply as **J. C. R.** or "**Lick**", was an American psychologist and computer scientist who is considered to be among the most prominent figures in computer science development and general computing history.



Robert William Taylor, known as **Bob Taylor**, was an American Internet pioneer, who led teams that made major contributions to the personal computer, and other related technologies. He was director of ARPA's Information Processing Techniques Office

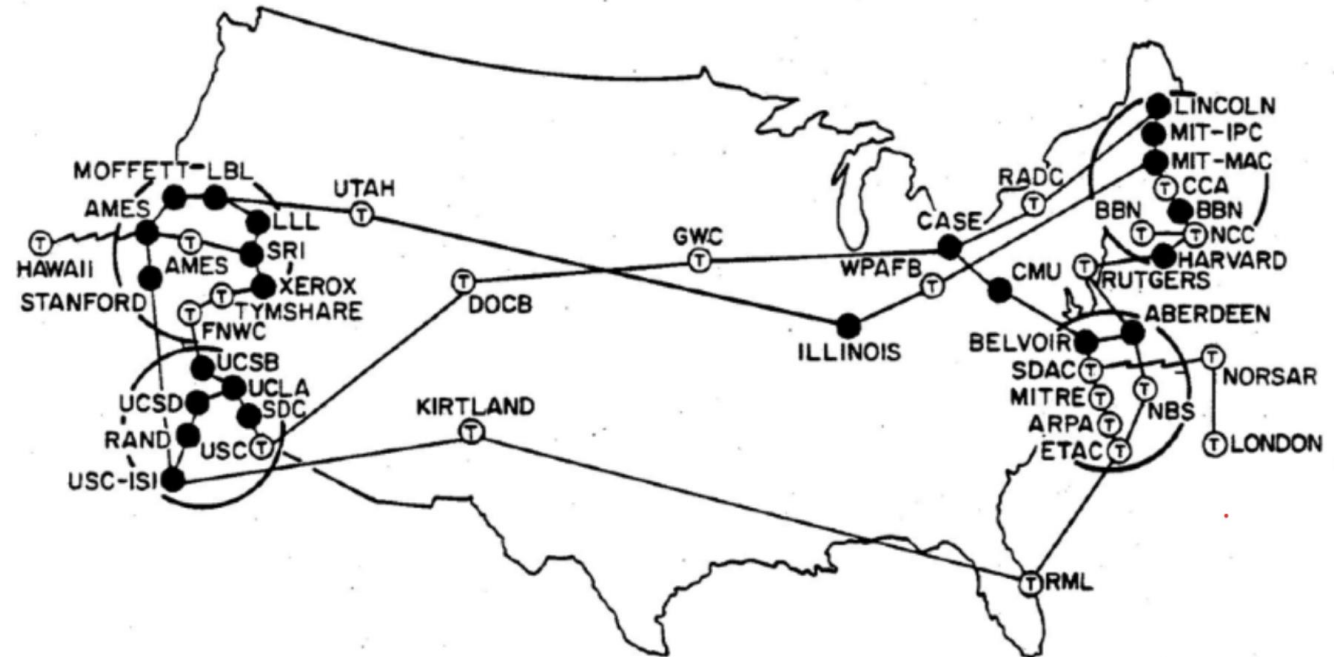
Larry Roberts was an American computer scientist and Internet pioneer.



Las primeras redes se conectaron en 1970
Para 1975 ya eran muchas más

ARPANET (1966)

Advanced Research Projects Agency Network



1.1 Evolución de las aplicaciones web

En 1983 se establece como estandar el uso del protocolo TCP/IP en ARPANET

En 1984 se separan las redes académicas y las militares por lo que surgen dos redes:
ARPANET
MILNET (military networks)

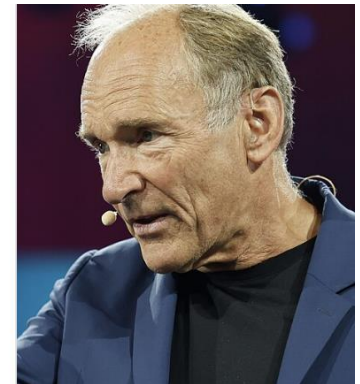
Internet es una abreviación de Internetworking que se usaba para referirse a varias redes conectadas. Pero a partir de 1980 se le llamó Internet puesto que usaba el protocolo TCP/IP.

En 1990, Tim Berners-Lee crea el primer navegador web **WorldWideWeb**

Crea un lenguaje para crear los documentos web, el HTML

También crea el protocolo para transmitir los documentos, el HTTP

Sir Timothy John Berners-Lee, also known as **TimBL**, is an English computer scientist best known as the inventor of the World Wide Web, the HTML markup language, the URL system, and HTTP. He is a professorial research fellow at the University of Oxford and a



1.1 Evolución de las aplicaciones web

HTTP: HyperText Transfer Protocol

HTTPS: HyperText Transfer Protocol Secure

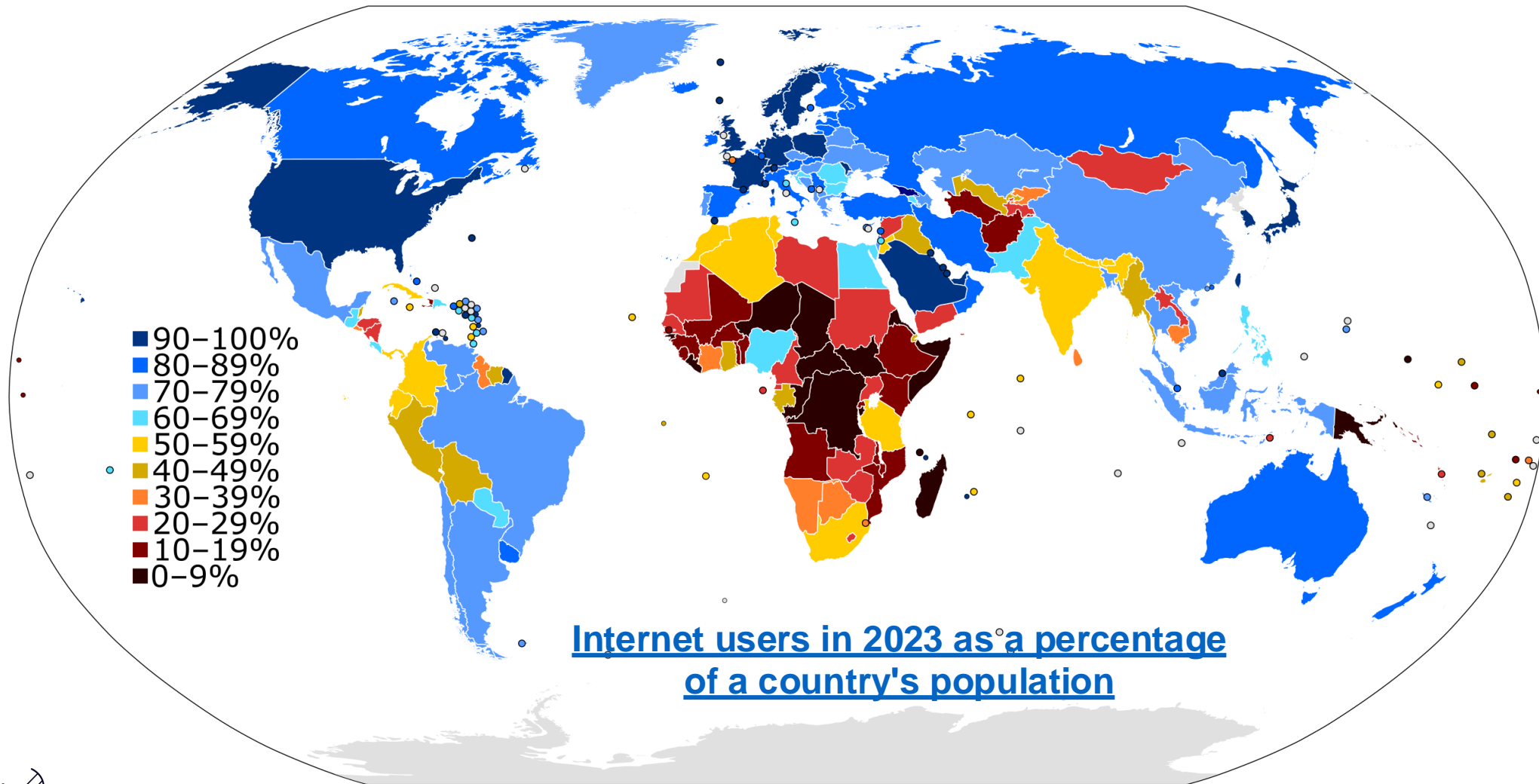
La diferencia entre ambos protocolos es que HTTPS encripta la información para generar una comunicación segura y verifica que los sitios web sean seguros a través de certificados



HTTPS es creado en 1994 por Netscape Communications

En la actualidad el 85% de los websites utilizan HTTPS

1.1 Evolución de las aplicaciones web



1.1 Evolución de las aplicaciones web

En 1995, NetScape introduce los script del lado del cliente en un lenguaje llamado JavaScript

Las aplicaciones web surgen en 1999. Se construían con lenguaje Java y se conocían como Servlet

La interactividad se consolidó hasta inicios del 2000 con aplicaciones como MySpace, Gmail, Digg y Google Maps

En 2005, la tecnología que permitía la interactividad era Ajax

1.1 Evolución de las aplicaciones web

Web 1.0 (1989-2004)

- Páginas estáticas
- Se implementó el “Libro de visitas” o guestbook para los visitantes de los sitios web
- El contenido era provisto por servidores de archivos en lugar de servidores de base de datos
- El contenido era generado por expertos en diferentes rubros
- Webmaster son pocos expertos, incluso solo una persona.
- Los contenidos ya incluían tablas, texto, imágenes, links, botones, etc.
- Se incluían etiquetas como <blink> y <marquee>
- Ya se usaba el protocolo mailto para el envío de correos electrónicos
- Se podían construir “forms” pero se enviaban a través del protocolo mailto
- Tecnologías: lenguajes Perl, PHP, Ruby, HTML 3.2

Persona generando contenidos para la gente

1.1 Evolución de las aplicaciones web

Web 2.0 (2002)

- Web dinámica
- Aplicaciones Web (Facebook, Twitter, Amazon, YouTube, etc.)
- Web Services
- Colaboratividad
- Like Button
- CMS Sistemas Gestores de Contenidos como WordPress
- Cloud Computing
- Los sitios web generar APIs
- El poder de las masas
- El usuario pasa de ser lector a ser generador
- Tecnologías: frameworks de JavaScript, Ajax, DOM (Document Object Model), AdobeFlash, Perl, PHP, Python, Ruby Enterprise Java (J2EE), Microsoft.NET

Gente generando contenidos para gente

1.1 Evolución de las aplicaciones web

Web 3.0 (2006), más llamada Web Semántica

- HTML semántico, contenidos semánticos.
- XHTML, html extendido a XML
- Las máquinas pueden procesar el conocimiento por si mismas, tal como lo hacen los humanos.
- Tecnologías: Resource Description Framework (RDF), SPARQL, OWL, RIF, XML, etc.

Gente generando contenidos para las máquinas

1.1 Evolución de las aplicaciones web

Web 4.0 Internet de las cosas

- Dispositivos con sensores conectados a internet
- Inteligencia artificial
- Realidad aumentada
- Comunicación entre dispositivos
- Compresión de lenguaje natural

Máquinas generando contenidos para las máquinas