


# Acta de Constitución

## Índice de contenidos

<b>INDICE DE CONTENIDOS</b>	<b>1</b>
<b>INFORMACIÓN DEL PROYECTO</b>	<b>2</b>
Datos	2
Patrocinadores	2
Gerente de Proyecto	2
Niveles de autoridad	2
Lista de Interesados (stakeholders)	2
Cronograma de hitos principales	2
Presupuesto estimado	3
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO</b>	<b>3</b>
Objetivos del Negocio	3
Justificación del proyecto – Contexto	3
Problema-Necesidad	3
<b>DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO</b>	<b>3</b>
Solución Propuesta	3
Objetivos del proyecto	3
Objetivos de desarrollo	4
Entregables	4
<b>DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA</b>	<b>4</b>
Requerimientos de alto nivel	4
Premisas y restricciones	5
Riesgos iniciales de alto nivel	5
Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo	5
Tipo de Hardware	5
Tipo de interfaz de Software	5
Tipo de interfaz de Usuario	5
<b>REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO</b>	<b>5</b>
<b>APROBACIONES Y CONTROL DE CAMBIOS</b>	<b>5</b>

# Información del proyecto

## Datos

	Empresa / Organización	Zamora SPA
	Nombre del Proyecto	Sistema de venta y gestión de inventarios
	Fecha de inicio/fin	17 diciembre 2024 al 15 marzo 2025
	Cliente	Zamora SPA
	Patrocinador principal	Proyecto personal
	Jefe de Proyecto	Santiago Gallego Zamora

## Patrocinadores

Nombre	Cargo	Departamento / División
Santiago Gallego Zamora	Inversionista	CEO de Zamora SPA

## Gerente de Proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División
Santiago Gallego Zamora	Gerente del Proyecto	Gerencia de Proyectos

## Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad
Decisiones de personal	Podrá formar el equipo de desarrollo
Gestión de presupuesto y de sus variaciones	En caso de desviación del presupuesto debe informar a

	Departamento de Administración y Finanzas
Decisiones técnicas	Se tomarán en conjunto con el equipo de desarrollo
Resolución de conflictos	En acuerdos con Jefe de proyectos

### Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre	Tipo	Cargo	Departamento / División
Santiago Gallego	Gerente	Gerente	CEO
Santiago Gallego	Project Team	Jefe de proyecto	Proveedor

### Cronograma de hitos principales

Hito	Fecha tope
planificación y diseño del proyecto	19/12/2024
Fase de diseño	24/12/2024
Fase de desarrollo	03/03/2025
Fase de pruebas	12/03/2025
Entrega del proyecto terminado	15/03/2025

### Presupuesto estimado

<p>\$2.603.397</p> <p>Tres meses de sueldo para el analista programador encargado de desarrollar el proyecto</p>
--

# Descripción del proyecto

## Objetivos del Negocio

El proyecto SVZ tiene como objetivo desarrollar un sistema informático que permita la emisión de ventas y gestión de inventario para su negocio de retail

## Justificación del proyecto – Contexto

El negocio familia Zamora SPA tiene la necesidad de implementar un sistema que ayude al control de los inventarios de productos, así como también la emisión de boletas. Adicional ser recopilará información de clientes para posteriores análisis

## Problema-Necesidad

# Descripción del producto

## Solución Propuesta

Actualmente el negocio registra todo de manera manual y emite boletas desde el sistema Transbank, no se lleva un control de inventario ya que se lleva en un Excel y constantemente presentan errores además que por la carga de datos se ha tornado un poco lento e ineficiente. Es por eso que como desarrollador se plantea solucionar estos problemas y además de dar un plus para la gestión del negocio también se podrán emitir KPIS que ayudaran al crecimiento del negocio mediante el análisis de datos

## Objetivos del proyecto

Objetivo	Indicador de éxito
<b>Alcance</b>	
Realizar una funcionalidad de emisión de boletas con interfaz intuitiva y sencilla	Lanzamiento de la app, carga inicial de inventario y emisión de 100 boletas
Crear un apartado de gestión de inventario	Carga inicial de inventario de 100 productos diferentes y de distintas categorías

Objetivo	Indicador de éxito
<b>Calidad</b>	
Almacenar de manera segura la información de clientes, empleados y productos	Desarrollo de la base de datos que permita almacenar la información

Objetivo	Indicador de éxito
<b>Costos</b>	
\$2.603.397	El presupuesto inicial no debe ser superado por más de un 15 % del monto límite

## Requerimientos de alto nivel

RF.1 Creación de login inicial

RF.2: Creación de apartado de ventas y emisión de boletas

RF. 3: Creación de funciones administrativas.

RF. 4: Creación de funcionalidades de gestión de inventario.

## Premisas y restricciones

El sistema no incluirá gestión de personal, únicamente se recopilará información en la base de datos para la emisión de boletas y creación de usuarios con sus respectivos roles

## Riesgos iniciales de alto nivel

Problemas de seguridad con las bases de datos

## Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo

### **Backend:**

Framework: JAVA con la IDE apache netbeans

Base de datos: MySQL

### **Frontend:**

Se usará el UI incluido por defecto en el IDE apache netbeans

## Tipo de Interfaz de Hardware

Teclado, Mouse , Pantallas.

## Tipo de Interfaz de Software

Interfaz Gráfica de Usuario (GUI) La GUI es una interfaz visual que utiliza elementos gráficos como botones, menús, ventanas y formularios.

## Tipo de Interfaz de Usuario

Interfaz de Usuario (UI):

Esta interfaz permite al usuario interactuar con el sistema a través de componentes físicos como teclados, ratones (mouse), pantallas táctiles y visualizadoras.

## Requisitos de aprobación del proyecto

El cliente certifica mediante un acta de recepción que la totalidad de lo pactado se le entrega de manera íntegra y funcional en base a lo pactado en el acta, todo en base a testeos donde se garantiza la correcta funcionalidad del sistema lo que ratifica que se cumplen los siguientes ítems pactados:

- Correcto funcionamiento de la emisión de boletas y gestión de ventas
- Correcto funcionamiento de el sistema de gestión de inventarios

## Aprobaciones y control de cambios

Versión	Nombre	Rol	Fecha	Firma