

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 03

Semestre: 2024-1

Fecha de entrega: 23 de febrero del 2024

Profesor: Ing. Maruk Pérez de Lara Domínguez

Nombre: Garay Jiménez Santiago Daniel

Tarea 1. Análisis del documento App The Human Story

1.- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en el contexto actual?

El tener herramientas digitales y que asimismo estas herramientas van a ser el futuro de la humanidad, así como se plantea en el documento, podemos verlo nosotros día tras día que esto cada vez se está volviendo una realidad ya que todo lo que tenemos a nuestro alrededor se está digitalizando cada vez más y más, en ese sentido, lo que plantea el documento se está volviendo cierto y nosotros somos parte de eso.

2.- ¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de los apps en el contexto actual?

Me parece un mercado laboral ya con unos años de antigüedad el cual está siendo fundamental para el alcance de nuevas tecnologías para el ser humano, así como se muestra en el documento, hay personas que se encargan del desarrollo de aplicaciones y pueden realizar su trabajo desde una oficina, hasta en una cafetería, esto para mí es un logro del desarrollo de estas tecnologías porque hace unos años nadie creía que fuera posible y hoy en día podemos verlo en todos lados. En mi punto de vista es un negocio del futuro, ya que todos los aparatos que utilizamos utilizan aplicaciones, es un negocio con mucha futuro.

3.- ¿En qué ha cambiado la importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

En mi opinión, hoy en día, tener un título universitario te abre las puertas, pero lo que más importa es la habilidad que tengas para poder resolver los problemas que se te presentan dependiendo del trabajo en el que te encuentres, en este caso, en el desarrollo de aplicaciones, el tener la habilidad de desarrollar apps y resolver problemáticas que se presenten, te dará más oportunidades, para mí las 2 cosas son igual de importantes.

4.- ¿Qué es la economía de las apps?

Son las actividades económicas que rodean el desarrollo de una aplicación, desde su desarrollo, pasando por como es que se distribuye, dependiendo del sistema en el cual sea cargada la aplicación, de igual forma se distribuye dependiendo a dónde se haya implementado la app, y la monetización de la misma, la cual podemos ver al comprar una aplicación o encontrarse con anuncios dentro de la misma, o las compras integradas con las que cuentan muchas aplicaciones.

5.- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documento?

Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

Difiero con el documento en la parte de que solamente se habla del mercado de apps que maneja apple, y como lo hemos visto en el pasaje, apple tenía más peso en el desarrollo de apps, pero actualmente existen otros distribuidores de aplicaciones como play store, la cual no sigue el mismo modelo de apple, pero con el paso de los años ha empezado a tener más relevancia que antes, y siento que le da más posibilidades a desarrolladores independientes a adentrarse en este mundo de desarrollo de apps.

6.- ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

Yo pienso que el mercado se transformará, así como ha pasado a través de los años, siento que es necesario que exista una transformación para garantizar aplicaciones de calidad, tomando el tema de las reglas, tal vez en un futuro se crean estandares de aplicaciones, o que se implemente un proceso de revisión o evaluación en el cual se clasifiquen las apps, esto para evitar aplicaciones sin sentido que podemos encontrar dentro de los smartphones y que no cualquiera pueda tener acceso a desarrollar una app sin sentido.

7.- ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿De qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? Negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Personalmente, me gustaría empezar trabajando en el desarrollo de apps en un negocio propio, para poder entender e ir desarrollando experiencia acerca del mundo laboral del desarrollo de apps, dependiendo de como me vaya trabajando de manera independiente y de como me sienta, tomar la decisión de si estoy bien trabajando en mi propia empresa, o si salgo a buscar nuevos retos. Depende mucho de como vayan saliendo las cosas.

8.- ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

Me di cuenta que no se habla del desarrollo de aplicaciones de realidad virtual, tal vez el hablar de este tipo de apps aun es muy temprano, pero ya empiezan a ser un poco más relevantes en el mundo del desarrollo de apps, como por ejemplo, con el apple vision pro, el cual es puramente virtual, y dentro de todas las apps y comandos, existe un desarrollo. También siendo que faltó un poco hablar de las diferentes aplicaciones para la distribución de apps, siendo que solo hubo un enfoque hacia apple.

9.- ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Yo considero que las apps en el futuro serán más interactivas y tratarán de involucrar mas el entorno de los seres humanos para que empiece a volverse algo que utilicemos de manera cotidiana para que sea algo poco a poco más indispensable y aviente el consumo de este tipo de aplicaciones, como de realidad virtual, o apps en las cuales organicas tu día a dia, las cuales incluyen pagos dentro de la app, para que pruebas la app y termines comprando alguna suscripción.

10.- Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.

Una aplicación que utilice mucho y me gusta como está desarrollada es Spotify, el menú que tiene es muy simple y sencillo de entender, es muy cómodo a la vista, pero lo que más me gusta de esta app es la conectividad que te brinda como usuario, el poder ver en que dispositivo estás escuchando música hace que la interacción sea mejor, o el poder seleccionar desde un dispositivo donde es que quieres que se reproduzca la música, personalmente, me hace sentir más cómodo, por poner un ejemplo de una app similar, apple music a pesar de tener mejor calidad de música, no cuenta con estos funcionalidades, por lo que no sabes si se está reproduciendo música en otro dispositivo, ni puedes seleccionar si quieras reproducir música en otro.

- Conclusiones

Me pareció un documental muy interesante en el cual se tocan puntos de interés principalmente para la materia de computo móvil, pero también para el campo laboral que son el desarrollo de apps, en el documental hablan del desarrollo de la tecnología que innova para que hoy en día este tema sea tal como lo conocemos, se atribuye principalmente a Steve Jobs y el desarrollo del iphone, el cual fue como una computadora portátil tan pequeña que cabe en tu bolsillo, esto fue el inicio de mucha de la tecnología que podemos ver en nuestro día a día, y para que esta tecnología funcione y cumpla con los requerimientos de los usuarios, son necesarias las aplicaciones.

El diseño de estas aplicaciones depende del sistema operativo y el dispositivo en el cual esté siendo implementado, pero todos tienen como objetivo tener una conectividad que permita comunicarse a todo el mundo sin importar en que parte se encuentren.

- Comentarios Generales

En general me pareció un buen documental, solo que me hubiera gustado que tocaren un poco más el tema de la distribución de las apps y que desafíos son los que se enfrentan a la hora de lanzar una app y distribuirla para que llegue a los diferentes usuarios de interés.

- Bibliografía

Story & Pixel. (2017). App: The human story [Documental, video online].