Puzzle

Santiago Arteaga – Santiago Hurtado

Retrospectiva

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Definimos 3 mini ciclos.

**Ciclo1:**

**Preparar el estado inicial del tablero**

Constructor (Puzzle)

Método actualArrangement()

Método makeVisible()

Método makeInvisible()

**Ciclo2:**

**Funciones para añadir, mover y eliminar fichas**

addTile()

deleteTile()

relocate()

addGlue()

deleteGlue()

**Ciclo3:**

**Alterar el tablero y ver si se logró el objetivo**

Tilt()

isGoal()

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

Consideramos que la estructura de los miniciclos está correcta, sin embargo, no conseguimos que funcionen como queríamos por lo que no se consiguió el resultado esperado en los 3 miniciclos.

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

10-Arteaga 10-Hurtado

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro?

Consideramos que el mayor logro fue avanzar en el proyecto hasta donde pudimos, a pesar de no resolver por completo el problema

¿Por qué?

Porque Java ha sido un reto bastante grande a la hora de programar, su sintaxis y averiguar cuál es la mejor estrategia para abordar un problema.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El mayor problema técnico fue la dificultad del proyecto en si mismo.

No sabíamos cómo debíamos de abordar cada método propuesto en el enunciado.

Además de sentirnos limitados por este mismo, es decir, no saber cómo acoplar la solución ideada con los métodos/atributos propuestos en el diagrama de clases.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Como equipo consideramos que hicimos una buena distribución de trabajo.  
Nos comprometemos a trabajar más a la par y no bajo tanta distribución.

7. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

La más útil consideramos que fue la del desarrollo iterativo, para así poder dividir el trabajo por iteraciones y no hacerlo todo en un mismo ciclo.