

1. Realizar un **script** que realice la lectura de una variable que será introducida por el usuario al inicio de su ejecución. A continuación preguntará al usuario si lo introducido es un fichero o de un directorio. Si lo introducido coincide con lo pedido, es decir, si existe y es lo indicado, saldrá un mensaje indicando tal éxito; en caso contrario, comprobará si existe donde nos encontramos, y nos indicará el éxito o el fracaso, y a continuación preguntará si se desea buscar en algún directorio en particular o en todo el disco dicho valor con tal característica. Si se logra encontrar, nos saldrá un mensaje de éxito, dando al usuario la posibilidad de mostrarlo por pantalla (hay que mostrar su contenido de forma correcta); y en caso contrario, nos mostrará el valor introducido y nos indicará su nula existencia.

2. Realizar un script que conste del siguiente menú:

- a) Búsqueda
- b) Potencia

En '*Búsqueda*' se debe de pedir un par de valores, el primero indicará la cadena a buscar y el segundo dónde se va a producir la búsqueda (ésta se realizará de forma distinta, dependiendo de si se realiza en un fichero o en un directorio).

En '*Potencia*' se piden dos números, la base y el exponente, y simplemente se debe de realizar el cálculo de dicha potencia y mostrar el resultado por pantalla.

3. Realizar un script en el que se tendrá que introducir un fichero como parámetro. Si hay ausencia de parámetro o se ha introducido más parámetros de la cuenta, nos lo indicará. Si el parámetro introducido no es un fichero válido, se creará uno nuevo con el nombre indicado por el parámetro y con la ayuda de un comando que se tendrá que introducir por teclado. El menú a mostrar si se ha introducido un único parámetro sería:

- a) Superior
- b) Inferior
- c) Intermedias
- d) Salir

Al elegir la opción a) se nos pedirá el número de filas que se quieren eliminar de la parte superior, al elegir la opción b) se nos pedirá el número de filas a eliminar de la parte inferior, y al elegir la opción c) se nos pedirá el número de filas a eliminar de la parte superior y el número de la inferior.

El programa forzará la salida del mismo si se ha realizado alguna de las opciones tres veces.

NOTAS: El fichero tendrá que ser modificado según la opción elegida. Al finalizar no debe aparecer ningún fichero extra.

4. Crear un script que nos pida una palabra clave para poder ejecutarse. El usuario debe tener a lo sumo tres posibilidades para acceder. Dicho script hará uso de un fichero llamado ***alumnos.txt***, que irá incrementando su información según se vaya accediendo al programa. Cuando el usuario haya accedido de forma correcta, se le pedirá que introduzca varios nombres, a lo sumo cinco, dando al usuario la posibilidad de salir de su edición antes de introducir los cinco valores. Dichos valores serán almacenados en el fichero con la siguiente forma *nombre:clave:*, donde la clave se irá incrementando según el número de nombres introducidos en el fichero, es decir, no debe haber ningún número duplicado.

Al terminar el usuario de introducir los valores, debe aparecer un menú que conste de los siguientes apartados:

- a) Nombres
- b) Clave
- c) Finalizar

El primer apartado mostrará los nombres introducidos en el fichero, y el segundo permite al usuario visualizar el nombre asignado a una clave que el usuario haz de elegir.

NOTAS: Al menos el usuario debe introducir un nombre. La clave irá incrementándose en

una unidad. Cuando se pide la clave, sólo tiene que aparecer el valor numérico, es decir, no debe aparecer el nombre asociado.