# Tema 02: Introducción a HTML 5

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información Administración de Sistemas Informáticos en Red IES Los Manantiales

#### 1.- HTML 5

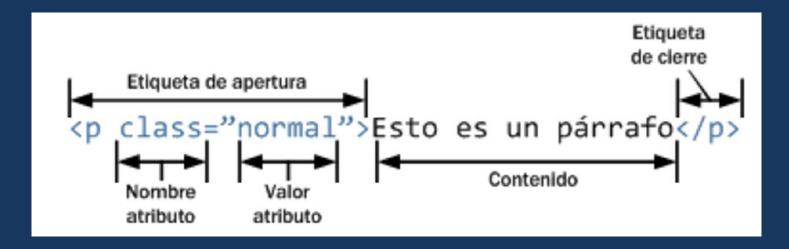
Aunque HTML 5 no es aún un estándar W3C, es muy utilizado, ofreciéndonos gran cantidad de recursos y mejoras nuevas respecto a las versiones anteriores de HTML.

HTML 5 es la versión idónea, tanto para el desarrollo de webs de escritorio como para dispositivos móviles.

Todas las compañías importantes involucradas en el desarrollo de HTML se han decantado por potenciar HTML 5, de ahí que nosotros lo usemos como lenguaje de base para nuestra asignatura.

## 2.- Etiquetas HTML

A continuación podemos ver la estructura general de una etiqueta HTML.



En ocasiones las etiquetas contienen atributos importantes, que se colocan en la etiqueta de apertura, antes de cerrar con >.

## 3.- Sintaxis de las etiquetas HTML

Las etiquetas HMTL y sus atributos se escriben en minúsculas.

Apertura y cierre de etiquetas en el orden en el que aparecen:

De forma incorrecta:

Esto es un párrafo con <a>un enlace</a>

# 4.- Estructura general de un documento HTML 5.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
    <head>
    </head>
    <body>
    </body>
</html>
```

#### 5.- DOCTYPE HTML 5

El DOCTYPE sirve para indicarle al navegador qué tipo de documento está abriendo, preparándolo para que las etiquetas HTML 5 sean interpretadas correctamente.

El DOCTYPE debe colocarse en la primera línea del archivo HTML.

La declaración del DOCTYPE no es sensible a mayúsculas, por lo que la podemos escribir usando minúsculas o mayúsculas.

<!DOCTYPE html>

#### 5.- DOCTYPE HTML 5

En las versiones anteriores a HTML 5, la definición del DOCTYPE era mucho más complicada y estaba basada en un DTD (Definición de Tipo de Documento), que se encontraba definido en un fichero externo.

```
<!DOCTYPE html>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

# <html lang="es"> </html>

# 6.- Etiqueta <html>

La etiqueta html es la que engloba al documento en sí. Todo el contenido de nuestra página web debe encontrarse incluido entre la etiqueta de apertura <a href="html">html</a> y la de cierre </html>.

El atributo lang que se incluye en la etiqueta html sirve para especificar el idioma humano del contenido del documento que estamos creando. Esto ayuda al navegador a mostrar la web de acuerdo a los estilos y normas que se utilizan en cada lengua.

Esto no implica que el navegador sepa representar los caracteres típicos de un idioma.

#### 7.- Cabecera <head>

Los documentos HTML incluyen más información de la que los usuarios ven en sus pantallas. Estos datos adicionales siempre están relacionados con la propia página, por lo que se denominan metadatos.

Los metadatos siempre se incluyen en la sección cabecera, es decir, dentro de la etiqueta <head>, mediante el uso de etiquetas especiales.

Estas etiquetas (<meta>, <title>, etc.) son opcionales y sirven para para darle al navegador y a los motores de búsqueda información adicional sobre nuestra web.

#### 7.- Cabecera <head>

# 7.- Cuerpo <body>

El cuerpo es la zona más importante del documento, ya que en él se encuentran todos los elementos que serán visibles en la página.

Los párrafos, enlaces, imágenes, formularios y demás elementos se colocarán en el body, por lo que es la zona en la que tenemos que poner más atención.

HTML5 ha añadido elementos nuevos que nos servirán para organizar el contenido de la web. Aunque no son obligatorios, estos nuevos elementos ayudan al navegador a identificar lo que queremos conseguir comunicar con nuestro trabajo.

En las primeras versiones de la web, no existían elementos contenedores para disponer los diferentes elementos en la página.

Posteriormente, aparecieron los frames y las tablas, suponiendo una revolución para los diseñadores.

Antes de la llegada de HTML5, las tablas y frames quedaron relegadas por los elementos <div>, que nos permitían colocar dentro de ellos otros elementos a nuestro antojo. Estos div se podían colocar a lo largo de la página con relativa facilidad.

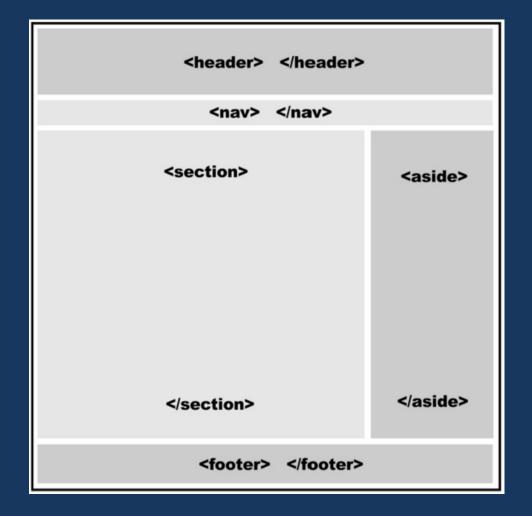
La siguiente imagen muestra un diseño común en la mayoría de los sitios web actuales.

Coincidiendo con este tipo de diseño, HTML5 nos ofrece elementos contenedores para plasmar este tipo de diseños.



La siguiente imagen muestra un diseño común en la mayoría de los sitios web actuales.

Coincidiendo con este tipo de diseño, HTML5 nos ofrece elementos contenedores para plasmar este tipo de diseños.



#### <header>

Utilizada como cabecera de la página. Normalmente, esta sección incluirá el logo, título de la página u otra información de importancia que se puede repetir a lo largo de todo el sitio web.

No debe confundirse con el <head>.

#### <nav>

Esta nueva sección alberga la barra de navegación y ofrece las opciones a las que podemos navegar desde nuestra página.

#### <section>

Contiene la información más relevante de nuestro sitio, por lo que es la que se encuentra en el centro y ocupa más espacio.

Al ser una zona grande, suele albergar varias secciones <article>, a modo de artículos dentro de la página de un periódico.

#### <aside>

Sirve para definir una barra lateral en la que podremos colocar otros elementos importantes, como por ejemplo los últimos post de un blog, publicidad, etc.

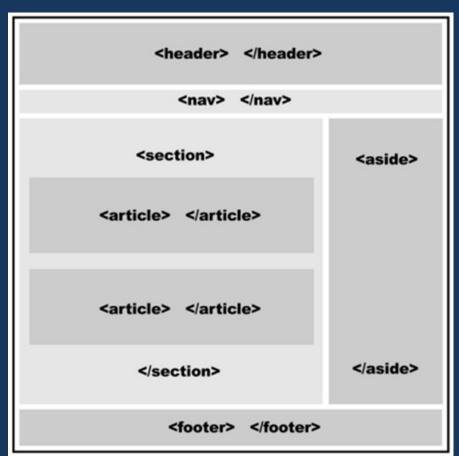
#### <footer>

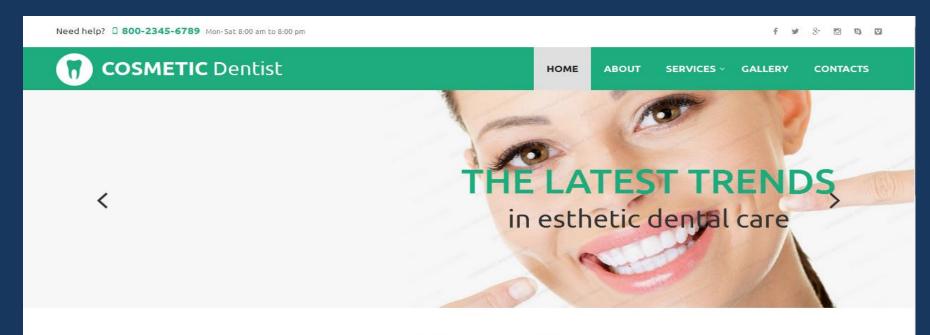
Para terminar, nos encontramos con el pie, en el que solemos incluir información de interés de la empresa, contacto, webmaster, estándares incluidos, etc.

Suele ser muy parecido, si no igual, en todas las páginas que forman parte del sitio web.

Marca claramente el final de nuestro documento.

```
<body>
 <header>
   <h1>Este es el título principal del sitio web</h1>
 </header>
 <nav>
   <l
     principal
     fotos
     videos
     contacto
   </nav>
 <section>
   <article>
     Este es el texto de mi primer mensaje
   </article>
   <article>
     Este es el texto de mi segundo mensaje
   </article>
 </section>
 <aside>
   <br/>
<br/>blockquote>Mensaje número uno</blockquote>
   <br/> <blockquote>Mensaje número dos</blockquote>
 </aside>
 <footer>
   Derechos Reservados © 2010-2011
 </footer>
</body>
```





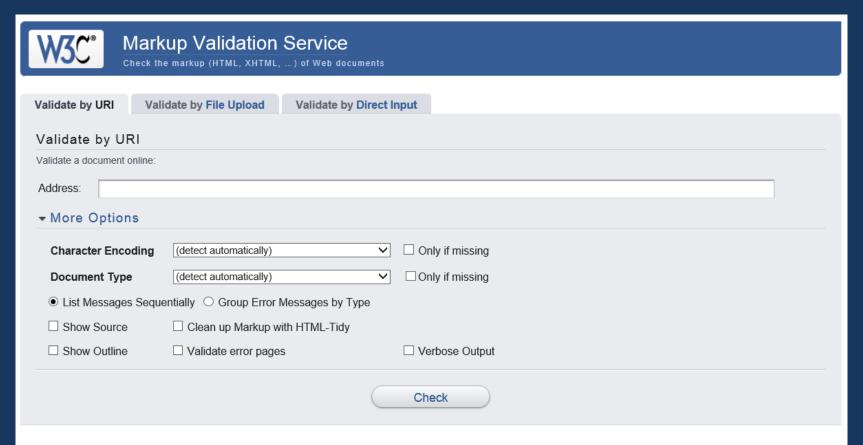
#### WHY CHOOSE US?







#### 9.- Validar nuestra Web



This validator checks the <u>markup validity</u> of Web documents in HTML, XHTML, SMIL, MathML, etc. If you wish to validate specific content such as <u>RSS/Atom feeds</u> or <u>CSS stylesheets</u>, <u>MobileOK content</u>, or to <u>find broken links</u>, there are <u>other validators and tools</u> available. As an alternative you can also try our <u>non-DTD-based validator</u>.



# Ejercicio 02. Metadatos

Crea una página web con una cabecera que tenga como título Lenguajes de Marcas.

Debe redirigir al usuario hacia la Web de la Universidad de Málaga a los ocho segundos.

Añade las etiquetas necesarias en la cabecera para incluir la información sobre el autor y la información para los motores de búsqueda.

En el cuerpo puedes colocar el texto que te parezca.

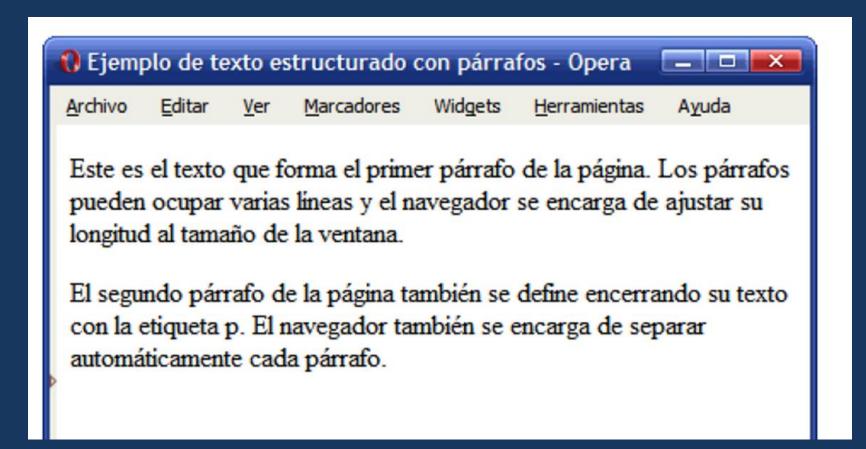
El fichero se llamará ejercicio02.html.

# 10.- Párrafos

```
<body>
Este es el texto que forma el primer párrafo de la página.
Los párrafos pueden ocupar varias líneas y el navegador se encarga
de ajustar su longitud al tamaño de la ventana.
El segundo párrafo de la página también se define encerrando
su texto con la etiqueta p. El navegador también se encarga de
separar automáticamente cada párrafo.

</body>
```

# 10.- Párrafos



# 11.- Lorem Ipsum

from "de Finibus Bonorum et Malorum" by Cicero are also reproduced

in their exact original form, accompanied by English versions from the

1914 translation by H. Rackham.



bytes

lists

Generate Lorem Ipsum

#### 12.- Encabezados

Establecen tamaños diferentes a los títulos del documento.

```
<h1>Encabezado de tamaño 1</h1>
<h2>Encabezado de tamaño 2</h2>
<h3>Encabezado de tamaño 3</h3>
<h4>Encabezado de tamaño 4</h4>
<h5>Encabezado de tamaño 5</h5>
<h6>Encabezado de tamaño 6</h6>
```

#### Encabezado de tamaño 1

Encabezado de tamaño 2

Encabezado de tamaño 3

Encabezado de tamaño 4

Encabezado de tamaño 5

Encabezado de tamaño 6

# Ejercicio 03. Encabezados y Párrafos.

Crea una página web que contenga un título de gran tamaño.

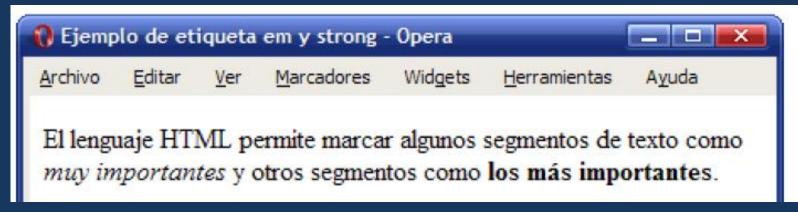
Además, debemos incluir las definiciones de los términos Hardware, Software, Sistema Operativo y Lenguaje de Programación, compuestos de un encabezado de tamaño 2 y un párrafo con el texto para cada uno.

Guarda el ejercicio con el nombre ejercicio03.html.

# 13.- Marcado básico del texto. <em> y <strong>

Utilizadas para dar énfasis a ciertas palabras del texto, definiendo así su importancia.

```
<body>
El lenguaje HTML permite marcar algunos segmentos de texto
como <em>muy importantes</em> y otros segmentos como <strong>los
más importantes</strong>.
</body>
```



#### 14.- Saltos de línea <br>

```
Este párrafo no contiene saltos
de línea ni espacios adicionales
Este otro párrafo sí que contiene <br>
un salto de línea
```

Este párrafo no contiene saltos de línea ni espacios adicionales

Este otro párrafo sí que contiene un salto de línea

# 15.- Espacios en blanco

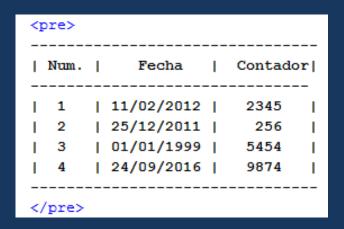
```
Este párrafo no contiene saltos
  de línea ni espacios adicionales
Este otro párrafo sí que contiene <br>
    un salto de línea y espacios en
    &nbsp; &nbsp; &nbsp; blanco
```

Este párrafo no contiene saltos de línea ni espacios adicionales

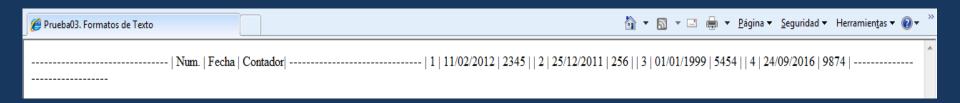
Este otro párrafo sí que contiene un salto de línea y espacios en blanco

# 16.- Texto preformateado

En ocasiones necesitamos especificar texto cuyo formato queremos que aparezca tal y como lo hemos escrito en el código HTML.







#### 17.- Codificación de caracteres.

Entidad	Carácter	Descripción	Traducción
<	<	less than	signo de menor que
>	>	more than	signo de mayor que
&	&	ampersand	ampersand
"	II .	quotation mark	comillas
	(espacio en blanco)	non-breaking space	espacio en blanco
'	•	apostrophe	apóstrofo

De esta forma, si se considera el siguiente texto:

Los caracteres <, >, " y & pueden dar problemas con los textos en HTML

Para mostrar correctamente el texto anterior en una página HTML, se debe sustituir cada carácter especial por su entidad HTML:

```
Los caracteres <, &gt;, &quot; y &amp; pueden dar problemas con los textos en
HTML
```

# 17.- Codificación de caracteres.

Entidad	Carácter	Descripción oficial
ñ	ñ	latin letter n with tilde
Ñ	Ñ	latin capital n letter with tilde
á	á	a acute
é	é	e acute
%iacute;	í	i acute
ó	ó	o acute
ú	ú	u acute
Á	Á	A acute
É	É	E acute
Í	Í	I acute
Ó	Ó	O acute
Ú	Ú	U acute
€	€	euro

#### 18.- Comentarios

A menudo, cuando desarrollamos código HTML, necesitamos incluir comentarios en el código que nos ayuden a comprender el mismo o a especificar cualquier detalle de la página.

Los comentarios sólo se ven en el código, por lo que no se muestran al usuario en el navegador.

<!-- Esto es un comentario -->

#### 19.- Listas

Las listas son elementos que nos permiten realizar enumeraciones, ordenadas o no, de elementos relacionados entre sí. Son muy utilizadas en cualquier programa de edición de textos y para crear menús en Html.

En HTML existen tres tipos de listas:

- Ordenadas: realizamos enumeraciones de elementos precedidos de un número, letra, etc.
- No ordenadas: relación de elementos precedidos por una viñeta.
- De definición: en las que se relacionan un término con su definición, a modo de diccionario.

#### 19.- Listas. Ordenadas

```
    Elemento 1
    Elemento 2
    Elemento n
```

#### Ordered List

- The first item
- The second item
- The third item
- The fourth item

Para cambiar el tipo de identificador usamos CSS.

```
     Coffee
     Tea
     Milk
```

- Coffee
- Tea
- Milk

#### 19.- Listas. Ordenadas

```
    Coffee

Coffee
 Tea
                2. Tea
Milk
                3 Milk

 a. Coffee

Coffee
 Tea
                β. Tea
Milk
                Milk

    Coffee

Coffee
                ii. Tea
 Tea
Milk
                iii Milk
A. Coffee
Coffee
                B Tea
 Tea
                C. Milk
Milk
```

#### 19.- Listas. No Ordenadas

```
Elemento 1Elemento 2Elemento 0Elemento n
```

#### Unordered List

- The first item
- The second item
- The third item
- The fourth item

Para cambiar el tipo de viñeta usamos CSS.

```
CoffeeTeaMilk
```

- Coffee
- Tea
- Milk

#### 19.- Listas. No Ordenadas

```
    Coffee

Coffee
 <1i>Tea</1i>

    Tea

<1i>Milk</1i>

    Milk

    Coffee

Coffee

    Tea

 <1i>Tea</1i>
<1i>Milk</1i>

    Milk

    Coffee

Coffee
                    ■ Tea
 Tea
                    Milk
Milk
Coffee
Tea
Coffee
 Tea
                     Milk
<1i>Milk</1i>
```

#### 19.- Listas de definición

### Ejercicio 04. Listas

Crea una página web que contendrá dos listas.

La primera lista será no ordenada y mostrará los nombres de las ocho provincias andaluzas.

La segunda lista será ordenada y mostrará los datos de tres marcas de automóviles. Para cada marca tendremos una sublista no ordenada con tres modelos de dicha marca.

El fichero se llamará ejercicio04.html.

#### Marcas de Coches

- 1. Ford
  - o Fiesta
  - o Focus
  - o Mondeo
- 2. Opel
  - o Corsa
  - o Astra
  - o Insignia
- Volkswagen
  - o Polo
  - o Golf
  - Passat

### Ejercicio 04. Listas . Solución

```
<h2>Marcas de Coches</h2>
<01>
 Ford
    <l
     Fiesta
     Focus
     Mondeo
   Opel
   <l
     Corsa
     Astra
     Insignia
   Volkswagen
    <111>
     Polo
     Golf
     Passat
```

#### Marcas de Coches

- 1. Ford
  - o Fiesta
  - o Focus
  - Mondeo
- 2. Opel
  - Corsa
  - Astra
  - Insignia
- Volkswagen
  - o Polo
  - Golf
  - Passat

#### 20.- Enlaces

El enlace o hipervínculo es el elemento más importante de una página web. De hecho, el lenguaje HTML toma su nombre de esa característica (Lenguaje de Marcas de Hipertexto).

Los hipervínculos permiten crear documentos interactivos que proporcionan información adicional cuando se solicita.

Los enlaces permiten crear relaciones con otras páginas web pero también se pueden relacionar con imágenes, documentos, archivos, etc.

#### 21.- URL

Una URL (Uniform Resource Locator, Localizador de Recursos Uniforme) hace referencia al localizador único de un recurso en Internet.

Así, la URL es la 'matrícula' de un página web, la identifica por completo, por lo que la podemos diferenciar de las demás.

http://www.google.com

Esta cadena de texto es la URL completa de la página de Google. La distingue de las demás y nos permite crear enlaces que tendrán como destino esa URL.

### 22.- Las partes de la URL.

http://www.librosweb.es/xhtml/capitulo4.html

- Protocolo (http://): el mecanismo que debe utilizar el navegador para acceder a ese recurso.
   Todas las páginas web utilizan http://. Las páginas web seguras (por ejemplo las de los bancos y las de los servicios de email) utilizan https:// (se añade una letra s).
- Servidor (www.librosweb.es): simplificando mucho su explicación, se trata del ordenador en el que se encuentra guardada la página que se quiere acceder. Los navegadores son capaces de obtener la dirección de cada servidor a partir de su nombre.
- Ruta (/xhtml/capitulo4.html): camino que se debe seguir, una vez que se ha llegado al servidor, para localizar el recurso específico que se quiere acceder.

## 22.- URL. Otro ejemplo más completo

http://www.alistapart.com/comments/webstandards2008?page=5#42

- Protocolo (http://)
- Servidor (www.alistapart.com)
- Ruta (/comments/webstandards2008)
- Consulta (?page=5): información adicional necesaria para que el servidor localice correctamente el recurso que se quiere acceder. Siempre comienza con el carácter ? y contiene una sucesión de palabras separadas por = y &
- Sección (#42): permite que el navegador se posicione automáticamente en una sección de la página web. Siempre comienza con el caracter #

# 22.- URL. Caracteres problemáticos

Carácter original	Carácter codificado	Carácter original	Carácter codificado
/	%2F	?	%3F
:	%3A	@	%40
=	%3D	&	%26
п	%22	\	%5C
•	%60	~	%7E
(espacio en blanco)	%20	#	%23

# 22.- URL. Caracteres problemáticos

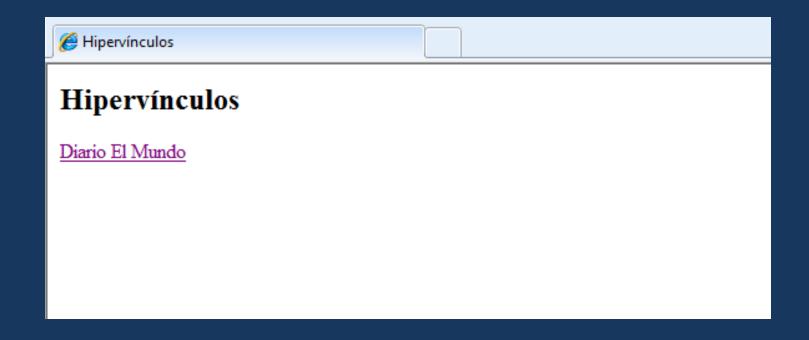
Carácter original	Carácter codificado	Carácter original	Carácter codificado
ñ	%F1	Ñ	%D1
á	%E1	Á	%C1
é	%E9	É	%C9
í	%ED	Í	%CD
ó	%F3	Ó	%D3
ú	%FA	Ú	%DA
ç	%E7	Ç	%C7

### 22.- URL. Caracteres problemáticos

```
<!-- URL problemática -->
http://www.ejemplo.com/estaciones/otoño.html
<!-- URL correcta -->
http://www.ejemplo.com/estaciones/oto%F1o.html
<!-- URL problemática -->
http://www.ejemplo.com/ruta/nombre página.html
<!-- URL correcta -->
http://www.ejemplo.com/ruta/nombre%20p%E1gina.html
```

#### 23.- Definición de Enlaces.

```
<h2>Hipervinculos</h2>
<a href="http://www.elmundo.es">Diario El Mundo</a>
```



#### 23.- Definición de Enlaces.

```
<a href="http://www.google.com">Página principal de Google</a>
<a href="http://www.ejemplo.com/fondo_escritorio.jpg">Imagen interesante para un fondo
de escritorio</a>
```

De la misma forma, los enlaces pueden apuntar directamente a documentos PDF, Word, etc.

```
<a href="http://www.ejemplo.com/informe.pdf">Descargar informe completo [PDF]</a>
<a href="http://www.ejemplo.com/informe.doc">Descargar informe completo [DOC]</a>
```

Un truco muy útil con los enlaces es el uso de URL relativas para poder volver al inicio del sitio web desde cualquier página web interior:

```
<a href="/">Volver al inicio</a>
```

#### 24.- Tipos de Enlaces

Dependiendo de la especificación de la ruta:

- Enlaces Absolutos: especificamos la ruta completa del elemento a enlazar, incluido el protocolo y la dirección completa del documento en el servidor.
- Enlaces Relativos: muestran una ruta relativa al documento donde aparece el enlace. Se utilizan para enlazar documentos pertenecientes al mismo sitio Web.

Dependiendo de la ubicación de la página de destino:

- Enlaces Externos: nos dirigen a una página fuera del sitio web.
- Enlaces Internos: apuntan a una página perteneciente al mismo sitio web.

#### 1) El origen y el destino del enlace se encuentran en el mismo directorio

Si desde una página web se quiere enlazar un recurso que se encuentra en el mismo directorio del servidor, la URL relativa puede prescindir de todas las partes de la URL absoluta salvo el nombre del recurso enlazado.

Elemento	Valor
Página origen	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html
Página enlazada	Página web llamada pagina2.html y que se encuentra en el mismo directorio
URL absoluta	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina2.html
URL relativa	pagina2.html

2) El destino del enlace se encuentra cerca de su origen y en un nivel superior

Elemento	Valor
Página origen	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html
Página enlazada	Página web llamada pagina2.html y que se encuentra en el directorio superior llamado ruta2
URL absoluta	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/pagina2.html
URL relativa	/pagina2.html

De la misma forma, si el destino se encuentra un par de niveles por encima, se debe incluir ../ dos veces seguidas:

Elemento	Valor
Página origen	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html
Página enlazada	Página web llamada pagina2.html y que se encuentra en el directorio superior llamado ruta1
URL absoluta	http://www.ejemplo.com/ruta1/pagina2.html
URL relativa	//pagina2.html

Además de subir niveles, también se puede entrar en otros directorios para obtener los recursos:

Elemento	Valor
Página origen	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html
Página enlazada	Página web llamada pagina2.html y que se encuentra en un directorio llamado ruta4 que se encuentra en la raíz del servidor
URL absoluta	http://www.ejemplo.com/ruta4/pagina2.html
URL relativa	//ruta4/pagina2.html

3) El destino del enlace se encuentra cerca de su origen y en un nivel inferior

Elemento Valor

Página origen http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html

Página Página web llamada pagina2.html y que se encuentra en un directorio inferior enlazada llamado ruta4

URL absoluta http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/ruta4/pagina2.html

URL relativa ruta4/pagina2.html

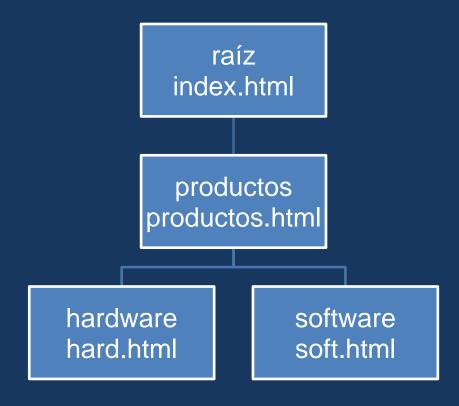
De la misma forma, se pueden indicar varios directorios seguidos para que el navegador descienda jerárquicamente por la estructura de directorios:

Elemento	Valor
Página origen	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html
Página enlazada	Página web llamada pagina2.html y que se encuentra en un directorio inferior llamado ruta6 que está dentro del directorio ruta5 y que a su vez está dentro del directorio ruta4
URL absoluta	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/ruta4/ruta5/ruta6/pagina2.html
URL relativa	ruta4/ruta5/ruta6/pagina2.html

4) El origen y el destino del enlace se encuentran muy alejados		
Elemento	Valor	
Página origen	http://www.ejemplo.com/ruta1/ruta2/ruta3/pagina1.html	
Página enlazada	Página web llamada pagina2.html y que se guarda en un directorio llamado ruta7 que se encuentra en la raíz del servidor	
URL absoluta	http://www.ejemplo.com/ruta7/pagina2.html	
URL relativa	/ruta7/pagina2.html	

Cuando la URL relativa comienza por /, el navegador considera que es la ruta completa comenzando desde la raíz del servidor, por lo que sólo le añade el protocolo y el nombre del servidor origen.

## 25.- Ejemplo enlaces relativos



### 25.- Ejemplo enlaces relativos

```
<h2>Página principal</h2>
<a href="productos/productos.html">Enlace a Productos</a> <br/>
<a href="productos/hardware/hard.html">Enlace a Hardware</a> <br/>
<a href="productos/software/soft.html">Enlace a Software</a></a>
```

### 25.- Ejemplo enlaces relativos

```
<h2>Página Hardware</h2>
<a href="../../index.html">Enlace a Principal</a> <br/>
<a href="../productos.html">Enlace a Productos</a> <br/>
<a href="../software/soft.html">Enlace a Software</a>
```

#### 26.- Destino del enlace

Por regla general, cuando pinchamos en un vínculo, el navegador carga la página de destino, sustituyendo a la que estaba cargada y dándole el control a la nueva.

Sin embargo, podemos controlar dónde se abre la página gracias al atributo *target* de la etiqueta a.

<a href="http://www.elpais.es" target="\_blank" >Diario As</a>

#### 27.- Título del enlace

Podemos especificar un título para un enlace que aparecerá al pasar el ratón sobre el mismo:



# 28.- Ejercicio. Hipervínculos

- Realiza un sitio web que simule la estructura de una empresa en la que existe una página de bienvenida (index.html) y otras tres para departamentos (clientes, empleados y almacén).
- Cada departamento debe tener su propia página alojada en una subcarpeta de la carpeta principal de la empresa.
- Desde cualquier página debemos poder acceder a la página de cualquier departamento o a la principal.
- Recuerda las restricciones respecto a los nombres de archivo.
- En todo momento se usarán enlaces relativos para movernos a través de la web de nuestra empresa.

Guarda el ejercicio en una carpeta con el nombre Enlaces.

#### 29.- Anclas

Las anclas sirven para realizar enlaces a una zona determinada del documento. Así, podemos crear un índice con hipervínculos al inicio del documento que nos sirva para movernos a las distintas secciones del mismo.

#### Para crear Anclas:

```
<a name="capitulo01"> Capítulo 1</a>
```

#### Para llamar al Ancla:

```
<a href="inicio.html#capitulo01"> Capítulo 1</a>
```

#### 29.- Anclas

```
<a href="#ancla01"> 1.- Lenguaje de Marcas</a> <br><a href="#ancla02"> 2.- Fundamentos de Hardware</a> <br><a href="#ancla03"> 3.- Gestión de Bases de Datos</a> <br><a href="#ancla04"> 4.- Sistemas Operativos</a> <br><a href="#ancla05"> 5.- Planificación de Redes</a>
```

```
<a name="ancla01">1.- Lenguaje de Marcas</a>

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ad
    Cras lobortis feugiat feugiat. Class apten

<a name="ancla02">2.- Fundamentos de Hardware</a>

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ad
    Cras lobortis feugiat feugiat. Class apten
```

#### Menú principal

- 1.- Lenguaje de Marcas
- 2.- Fundamentos de Hardware
- 3.- Gestión de Bases de Datos
- 4.- Sistemas Operativos
- 5.- Planificación de Redes
- 1.- Lenguaje de Marcas

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing eli quam orci, aliquam nec vestibulum id, semper at metus elementum. Nulla pulvinar euismod risus, ut interdum sapien elit, facilisis quis bibendum sit amet, facilisis eg

### 30.- Ejercicio Anclas

Crea una página web con un índice de cuatro elementos al comienzo. Cada uno de los elementos de este índice será un hipervínculo que nos permita avanzar a lo largo de la web y llegar hasta un punto determinado.

Utiliza anclas para los desplazamientos.

El fichero se llamará anclas.html.

#### 31.- Imágenes.

Tras el texto, las imágenes son los elementos más usados en las páginas Web.

Cuando insertemos imágenes en nuestra Web, debemos tener en cuenta el tamaño y formato de la misma.

El tamaño de la imagen viene dado por el número de píxeles que la componen así como por la profundidad de color de la misma.

Debemos distinguir entre imágenes de contenido e imágenes de adorno. Las primeras se insertan directamente en el código HTML, mientras que las de adorno se introducen mediante hojas de estilo.

#### 32.- Tamaño de las imágenes.

El tamaño de las imágenes que componen nuestra web debe ser tenido muy en cuenta si no queremos tener tiempos de carga excesivos. Para calcular el tamaño de una imagen usaremos la fórmula:

Tamaño(bits) = Resolución<sup>2</sup> \* Ancho \* Alto \* Profundidad color

La resolución se mide en puntos por pulgada (ppp)
El ancho y el alto están expresados en pulgadas (1 pulgada=2,54 cm)
La profundidad de color se expresa en bits.

Debemos tener en cuenta que el formato jpg comprime el tamaño de la imagen.

### 32.- Tamaño de las imágenes (cms)

Ejemplo. Tenemos una imagen de 10x15 cms con una resolución de 96ppp y 32 bits para el color. Cuál será su tamaño en kb?

Tamaño(bits) = Resolución<sup>2</sup> \* Ancho \* Alto \* Profundidad color

Tamaño = 96 \* 96 \* (10/2,54) \* (15/2,54) \* 32

Tamaño = 9216 \* 3,94 \* 5,91 \* 32 = 6.867.143 bits

Tamaño = 6.867.143 bits = 858.392 bytes = 838 Kb

Esa imagen ocupará en disco 838 Kb.

http://www.hugorodriguez.com/cursos/curso-idigital 02.htm

# 32.- Tamaño de las imágenes (pixels)

Si la imagen que tenemos tiene un tamaño expresado en pixeles, el tamaño de la imagen vendrá dado por:

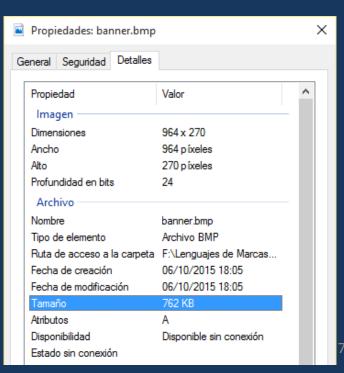
Tamaño(bits) = Ancho (px) \* Alto (px) \* Profundidad color

Tamaño = 964 \* 270 \* 24

Tamaño = 6.246.720 bits

**Tamaño = 762 Kb** 

Esa imagen ocupará en disco 762 Kb.



### 33.- Formatos de Imágenes.

- GIF (Graphics Image File Format).
  - √ 256 colores (8 bits)
  - ✓ Permite transparencia
  - ✓ Compresión sin mucha pérdida
- JPEG (Joint Photographic Experts Group).
  - √ 16 millones de colores (24 bits)
  - √ Sin transparencia
  - ✓ Compresión mediante eliminación de info. Imperceptible
- PNG (Portable Network Graphics).
  - ✓ Hasta 48 bits de color (Truecolor)
  - ✓ Permite transparencia
  - ✓ Poca pérdida con mucha calidad

## 34.- Insertar Imágenes.

```
<img src="url" alt="some_text">
```

```
<img src="html5.gif" alt="The official HTML5 Icon">
```

```
<body>
  <h2>Spectacular Mountains</h2>
  <img src="pic_mountain.jpg" alt="Mountain View" style="width:304px;height:228px">
  </body>
```

```
<img src="html5.gif" alt="HTML5 Icon" width="128" height="128">
```

```
<img src="/images/html5.gif" alt="HTML5 Icon" style="width:128px;height:128px">
```

## 34.- Insertar Imágenes.

## Ver ejemplos

## 35.- Hipervínculos en Imágenes.

Para insertar un hipervínculo en una imagen:

## Ver ejemplo

## 36.- Ejercicio. Imágenes y Vínculos

Diseña una web que contenga cuatro imágenes. Estas imágenes serán los logos de cuatro periódicos digitales de tu elección.

Las imágenes deben guardarse en una carpeta llamada imagenes.

Cada imagen contendrá un enlace hasta la web de la página del periódico.

Dos de los enlaces se abrirán en la misma ventana del navegador mientras que los otros los harán en una ventana nueva.

El ejercicio se guardará en una carpeta llamada Imágenes.

## 37.- Animación y Formatos de Video

- Diferentes formatos:
  - avi, mp4, ogg.
  - video de Youtube
- Plug-ins instalados
  - mozilla → about:plugins
  - iexplorer -> Herramientas Administrar complementos
  - chrome → about:plugins

#### 38.- Video



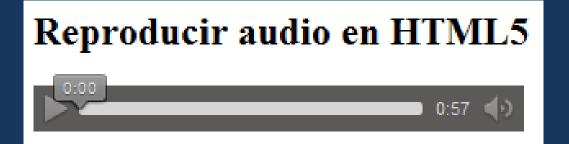
#### 39.- Video de Youtube



Insertar vídeo Youtube en HTML5

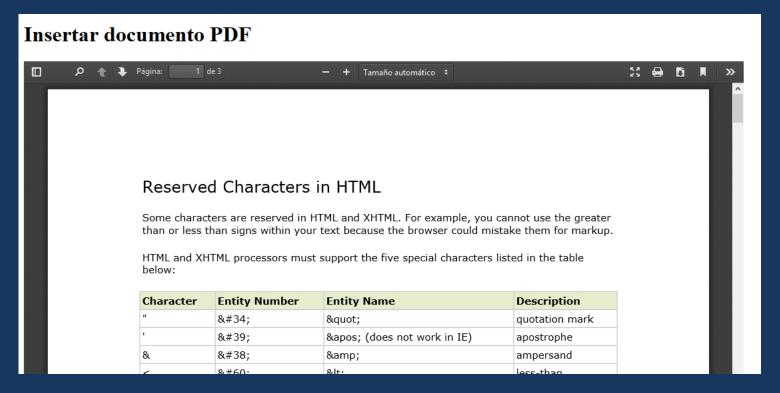
videos que dan risa parte 1

#### 40.- Audio



## 41.- Insertar Documento PDF

```
<h1>Insertar documento PDF</h1>
<object type="application/pdf" width="80%" height="500"
    data="imagenes/CaracteresHTML.pdf">
    </object>
```



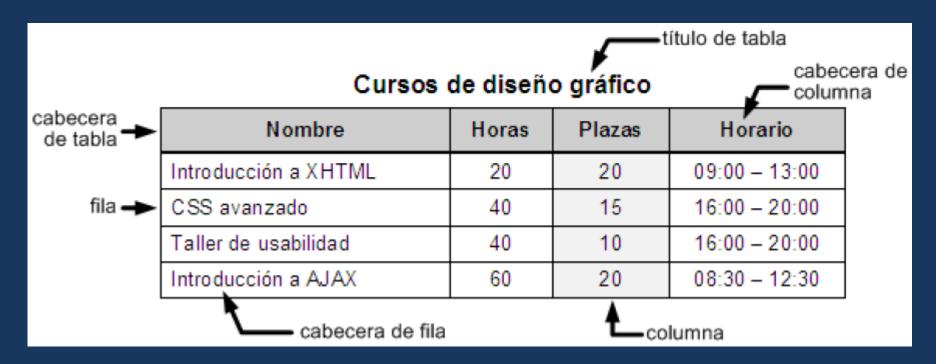
## 42.- Ejercicio. Vídeos y PDF.

# Diseña una página web que contendrá:

- 1. Un vídeo de YouTube incrustado.
- 2. Un vídeo local incrustado.
- 3. Un documento pdf incrustado.

#### 43.- Tablas

Son elementos muy utilizados en la web. Sirven tanto para mostrar datos tabulados como contenedores de objetos, ayudándonos a mantener la web "ordenada".



## 44.- Tablas

```
Nombre
 Apellido
 Puntos
Jill
 Smith
 50
Eve
 Jackson
 94
Charles
 Jordan
 66
```

Nombre Apellido Puntos					
Ji11	Smith	50			
Eve	Jackson	94			
Charles	Jordan	66			

# 45.- Ejercicio. Tabla de pedidos (pedidos.html)

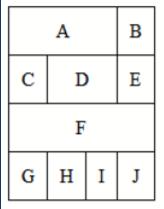
Descripción	Precio Unitario	Unidades	Subtotal
Ipod Touch	240€	2	480€
Funda Ipog Touch	22€	2	44€
Apple TV	160€	1	160€
TOTAL		5	684€

# Fusión de columnas

A B C

```
A
B
C
```

## Fusión de columnas

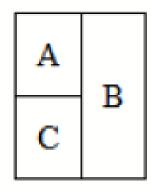


```
<h1>Fusión de columnas</h1>
```

```
>A
```

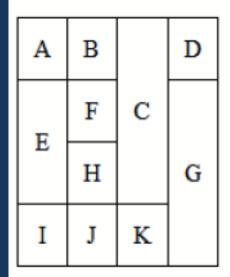
```
F
c/tr>
G
H
I
J
```

# Fusión de filas



```
A
B
C
```

# Fusión de filas



```
A
B
C
D
E
F
G
H
(tr)
I
J
K
```

# 46.- Ejercicio. horario.html

Administración de Sistemas Informáticos en Red							
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
FOL	REDES	FOL	BD	FOL			
LMSGI	REDES	BD	SO	LMSGI			
LMSGI	REDES	BD	SO	LMSGI			
-	-	-	_	_			
SO	BD	SO	HW	REDES			
SO	BD	SO	HW	REDES			
SO	BD	SO	HW	REDES			
Horario Semanal de Clases							