4. Escriba true o false en los espacios en blanco del programa a continuación para mostrar el valor de la variable booleana true\_false mientras se ejecuta el programa.

int i=5;

int j=6;

boolean true\_false;

true\_false=(j<5); \_false\_

true\_false=(j>3); \_true\_

true\_false=(j<i); \_false\_

true\_false=(i<5); \_false\_

true\_false=(j<=5); \_false\_

true\_false=(6<6); \_false\_

true\_false=(i!=j); \_true\_

true\_false=(i==j || i<50); \_true\_

true\_false=(i==j && i<50); \_false\_

true\_false=(i>j || true\_false && j>=4); \_false\_

true\_false=(!(i<2 && j==5)); \_true\_

true\_false=!true\_false; \_false\_

5. Explique por qué las declaraciones de la segunda lista son erróneas.

boolean gameOver = false;

int students = 50, classes = 3;

double sales\_tax;

short number1;

int 2beOrNot2be;

float price index;

double lastYear'sPrice;

long class;

R//. 2beOrNot2be -> combinación de números y letras en el nombre

price index -> nombre compuesto por 2 palabras separadas

lastYear'sPrice -> uso inadecuado del símbolo “ ' ”

class -> uso de una palabra reservada en java como nombre de una variable

6. Explique por qué las declaraciones de la segunda lista no siguen las convenciones para los nombres de variables.

int c = 3, s = 55, g = 4;

final double salesTax=.06;

double gearratio = .05, Gear = 4;

int current\_gear;

int cadence = 3, speed = 55,

gear = 4;

final double SALES\_TAX=.06;

double gearRatio=.5;

int currentGear=5;

R//. c = 3, s = 55, g = 4 -> nombre de variables no descriptivas

salesTax=.06 ->

gearratio = .05, Gear = 4 ->

current\_gear ->