

Explicación del proyecto

Luego de intentar resolver el proyecto planteado anteriormente, notamos que no teníamos todas las herramientas para hacerlo por lo que decidimos pasar a nuestra segunda opción. Planteamos un juego donde el objetivo es colocar el sombrero al muñeco, el sombrero se mueve de izquierda a derecha rápido y al tocarlo frena, utilizamos flexgrid y onclick. Tal vez para hacerlo más “emocionante” podríamos colocar un segundero que te diga cuanto demoraste en resolverlo.

