



Universidad Tecnológica Nacional de Mar del Plata  
(FRNMDP)

# **Proyecto: Pet Hero**

## **Documento: Especificación de Requisitos de Pet Hero**

**Elaborado por:  
Delgado Santiago  
Leza Santiago**

**Materia:  
Metodología de Sistemas**

**Repositorio:**  
<https://github.com/SantiagoLeza/PetHero>

**Noviembre 2022**



## Tabla de Contenido

	Página
1. Introducción	3
1.1 Propósito	3
1.2. Alcance	3
1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas	3
2. Descripción general del sistema	3
2.1. Perspectiva del producto	3
2.2. Objetivos del sistema	3
2.3 Arquitectura utilizada	4
2.4 Lenguajes utilizados	4
3. Definición de Requisitos del Sistema	4
3.1. Definición de Requisitos Funcionales	4
3.2. Definición de Requisitos no Funcionales	6
4. Especificación de Requisitos del Sistema	7
4.1 Diagrama Casos de Uso	7
4.2. Modelo Conceptual	8
4.3 Especificación de los Casos de Uso	9



## 1. Introducción

En este documento se detallan los diferentes requisitos funcionales de software que debe cumplir el sistema utilizado para el cuidado de mascotas. El sistema a desarrollar será creado por primera vez e incluirá todas las funcionalidades requeridas para cumplir su propósito.

### 1.1 Propósito

El propósito de este documento es presentar de manera formal la especificación de requisitos del sistema, para su aprobación por parte de los clientes. En esta especificación se detallan los requerimientos funcionales y los atributos que se desarrollan en el sistema.

El documento está dirigido, principalmente, a los clientes internos y al equipo de desarrollo.

### 1.2 Alcance

El sistema será denominado 'Pet Hero'. El sistema permitirá:

- El registro de una mascota (perro o gato).
- El registro de un guardián.
- Realizar una reserva para el cuidado de una mascota.

### 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas.

-Guardián: usuario registrado como 'guardian', lo que le da la posibilidad de cuidar mascotas en un rango de fechas especificadas.

.....

## 2. Descripción general del sistema

### 2.1 Perspectiva del producto

Este producto deberá funcionar en cualquier navegador que cuente con una conexión a internet.

El producto está preparado para utilizarse con conexión a una base de datos de la preferencia del cliente, el cual puede ser alojado en la nube o en un servidor local.

### 2.2 Objetivos del sistema

El software de 'Pet Hero' deberá cumplir con los siguientes requisitos:

- Permitir que un usuario se registre.
- Permitir que un usuario cargue su mascota.



- Permitir que un usuario realice una búsqueda de guardianes y su posterior reserva para estadía.
- Permitir que un usuario se registre como guardián.
- Permitir que un guardián administre su información y acepte reservas.
- Permitir que un usuario visualice sus facturas de reservas.

### 2.3 Arquitectura utilizada:

El sistema se encuentra dividido en 3 (tres) capas lógicas separadas entre sí. La primera es la vista web, ejecutada en el ordenador de los usuarios. Luego le sigue el sistema backend alojado en el servidor host de la página web. Por último, tenemos un servidor adicional encargado de administrar la base de datos, donde se almacenarán todos los datos necesarios. Actualmente se encarga el sistema de Google Cloud, pero puede ser utilizado otro de preferencia del cliente.

### 2.4 Lenguajes utilizados:

Para la elaboración de las páginas web se utilizó en conjunto html, php y css. Estas brindan estructura, lógica y estilo respectivamente. Para la gestión de la base de datos se utilizó MySQL, para el manejo de datos utilizamos PHP y para la elaboración de la página web utilizamos HTML, CSS y JavaScript.

## 3. Definición de requisitos del Sistema.

En esta sección se presentan los diferentes requisitos funcionales y no funcionales que deberá satisfacer el sistema. Estos requisitos fueron obtenidos a partir de las diferentes consignas brindadas.

### 3.1 Listado de requisitos funcionales:

La siguiente tabla muestra la lista de requisitos funcionales del sistema Pet Hero. Cada requisito contiene un identificador, cuya primera letra indica que es funcional; seguido de un número que corresponde a la secuencia.

ID	NOMBRE	ACTOR	DESCRIPCIÓN
F-01	Registrar dueño	Usuario	El sistema debe permitir que el usuario se cree una cuenta detallando datos como correo, contraseña, domicilio, número de teléfono, nombre y apellido, fecha de nacimiento y ciudad.
F-02	Registrar nueva	Usuario	El sistema permite al usuario



	mascota		cargar sus respectivas mascotas, indicando nombre, raza, sexo, edad, foto del animal, carta de vacunacion y video (opcional).
F-03	Consultar listado de mascotas	Usuario	El sistema deberá permitir la visualización de mascotas registradas por parte del usuario en cuestión, indicando nombre, raza y edad junto a la imagen cargada.
F-04	Registrar guardián	Usuario	El sistema permite que un usuario pueda convertirse en un Guardián, este deberá indicar disponibilidad, lugar y tamaño de los animales que está dispuesto a cuidar.
F-05	Guardian indica disponibilidad de estadías	Guardian	El sistema deberá permitir que un guardián pueda modificar las fechas disponibles.
F-06	Consultar listado de guardianes	Usuario	El sistema deberá mostrar la lista de guardianes registrados en la aplicación.
F-07	Consultar disponibilidad de guardianes por fecha	Usuario	El sistema deberá facilitar la búsqueda de guardianes indicando la fecha de inicio y fin de cuidado.
F-08	Generar nueva reserva	Usuario	El sistema deberá permitir que un usuario realice una reserva a un guardián seleccionado, para una mascota. Este sistema podrá colocar el estado de la reserva como pendiente y verificará si el tamaño de la mascota corresponde con los dispuestos a cuidar.
F-09	Guardian consulta reservas	Guardian	El sistema permitirá que cada Guardián consulte sus respectivas reservas. Podrá aceptarlas o rechazarlas a gusto, además se le mostrarán varios desplegables acerca del historial de estas.
F-10	Confirmar reserva	Guardian	El guardián podrá confirmar una



			reserva seleccionada. El sistema podrá colocar el estado de la solicitud en aceptado, y en cancelado aquellas otras que presenten un impedimento.
F-11	Pagar cupón	Usuario	El sistema permitirá abonar al usuario el 50% del total de la estadía una vez confirmada la reserva por parte del Guardián, se le redireccionará a una pagina donde deberá colocar los datos de la tarjeta para realizar la transacción.

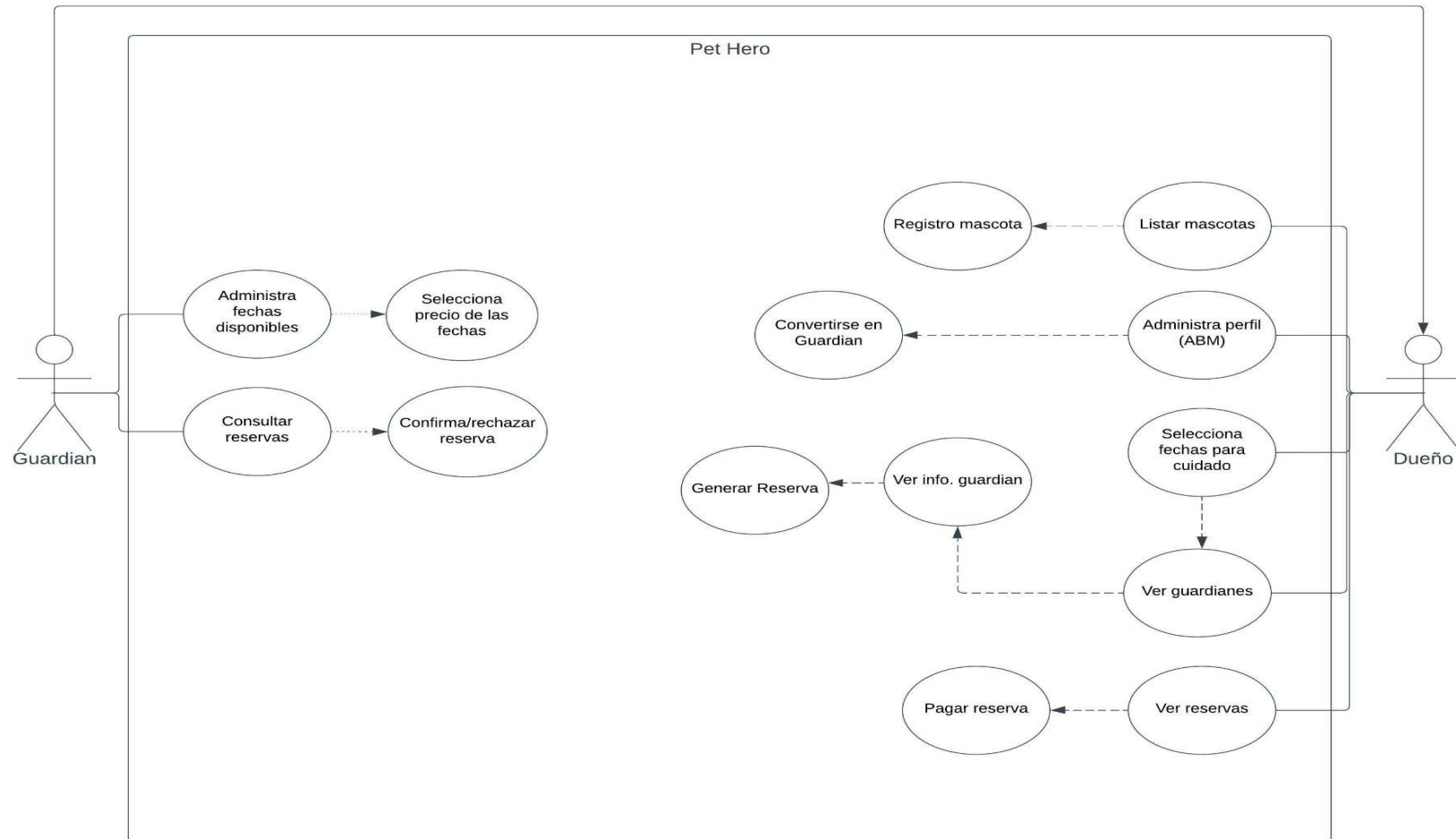
### 3.2 Definiciones de requisitos no funcionales:

La siguiente tabla muestra la lista de requisitos no funcionales del sistema Pet Hero. Cada requisito contiene un identificador, cuyas primeras 2 (dos) letras indican que es no funcional; seguido de un número que corresponde a la secuencia.

NF-01	La interfaz deberá ser intuitiva y atractiva.
NF-02	El diseño de la página va a estar enfocado a los animales, teniendo iconos y visualizaciones característicos de estos
NF-03	El sistema deberá contar con conexión a una base de datos.
NF-04	El sistema deberá incluir una conexión a otro sistema externo encargado de procesar los pagos.
NF-05	La página web deberá ser capaz de ser visualizada en múltiples plataformas, como ordenadores con diferentes sistemas operativos, teléfonos inteligentes y tabletas.
NF-06	Los animales, tanto perros como gatos, tendrán una descripción detallada acerca de cada uno.
NF-07	El Guardián asimismo deberá tener una descripción pública, detallada y transparente acerca de su persona.
NF-08	El sistema deberá ser desarrollado bajo software libre, utilizando el lenguaje de programación PHP y utilizará el estándar HTML para el diseño de las páginas web.

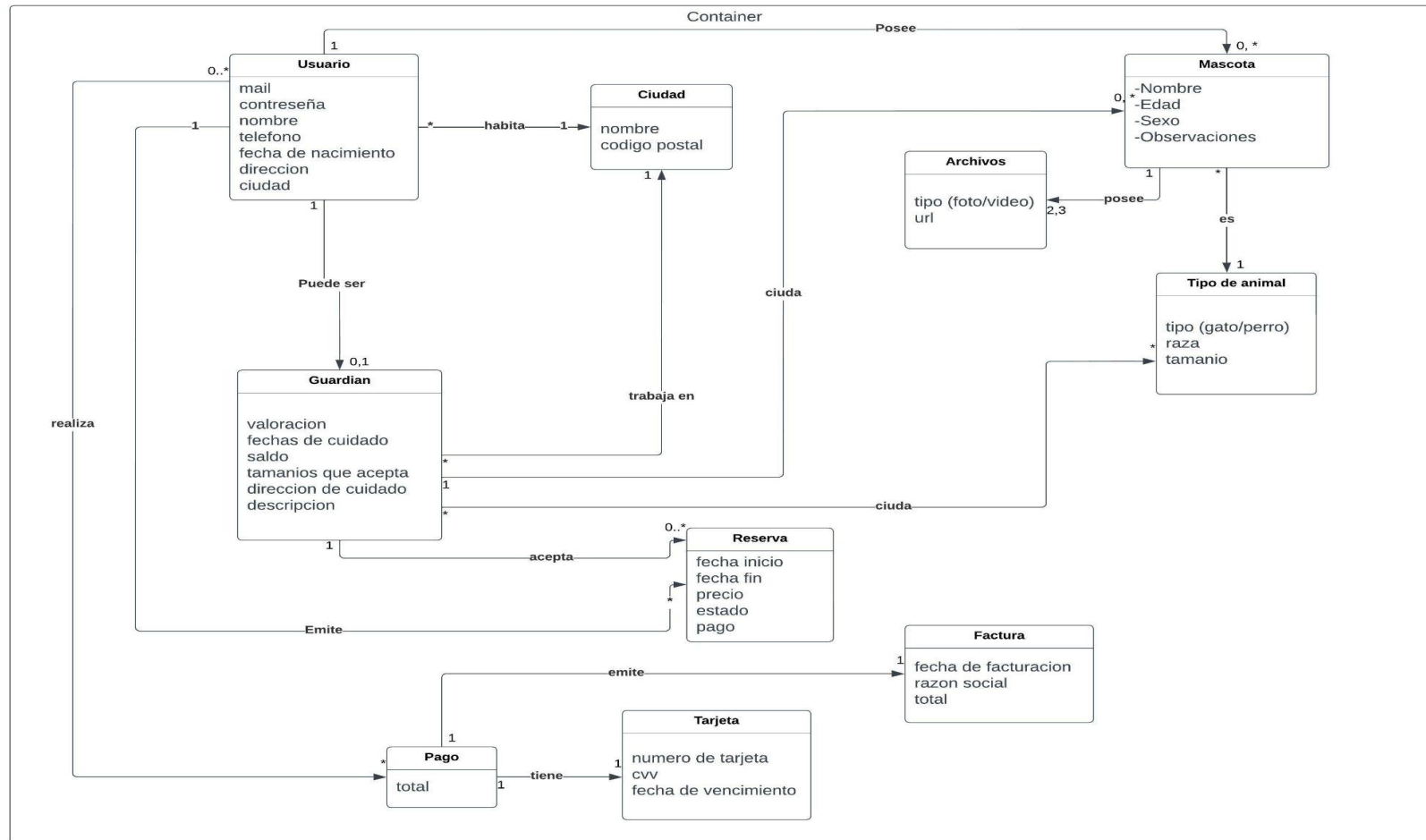


#### 4.1. Diagrama Casos de Uso:





#### 4.2. Modelo conceptual:







Universidad Tecnológica Nacional de Mar del Plata  
(FRNMDP)

#### 4.3 Especificación Caso de Uso

Caso de uso: F-08	
Actor: Usuario	
Precondición: Usuario debe estar en el perfil de un guardián.	
Escenario de éxito:	
Actor	Sistema
1. Usuario clickea botón 'reservar' 3. Usuario ingresa los datos que correspondan 4. Actor clickea botón 'Realizar reserva'.	2. Sistema despliega ventana con campos para ingreso de datos 5. Sistema verifica datos ingresados. 6. Sistema registra reserva en base de datos. 7. Sistema redirecciona a pestaña principal junto con un aviso de reserva exitosa
Escenario alternativo	
	2.1. Si no hay mascotas que coincidan con lo que el guardián está dispuesto a cuidar, no se pueden seleccionar las mascotas. 5.1. Si la fecha no es válida informa al usuario para que elija una nueva. 5.2. Si la fecha seleccionada no está disponible se le informa al Usuario