

```

//Comentar solo una linea de código.
/*
public: Todo el mundo tiene acceso.
class: Es una clase.
Nombre del programa.
static: Qué es estático. Que no cambia.
void: No retorna nada.
Java es un lenguaje de programación fuertemente tipado.
*/
public class Main {
    //Método constructor
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola Mundo");
        //Tipos de Datos.
        //Declarando variables.
        int edad=17; //Edad es una variable de tipo entero.
        double altura=1.80; //Altura es una variable de tipo flotante.
        boolean mayor_edad=true;
        String nombre="Santiago";
        final String MAIL="slizarazo287@unab.edu.co";
        System.out.println(MAIL);
        var apellido="Escorcia";
        System.out.println("Tu nombre es: "+nombre+" "+apellido);
        System.out.println(apellido);

        //EJERCICIOS JAVA

        // 1. Crear una variable tipo String nombre y almacenar sus nombres.
        String NOMBRE = "Santiago";

        // 2. Crear una variable tipo String apellido y poner sus apellidos.
        String APELLIDO = "Lizarazo Blanco";

        // 3. Crear una variable tipo char y almacenar la primera letra de su nombre.
        char inicial = nombre.charAt(0);

        // 4. Imprimir Mi nombre es nombre, apellido.
        System.out.println("Mi nombre es "+ nombre +", "+ apellido);
    }
}

```

```

// 5. Crear una variable tipo int edad y almacenar la edad.
int EDAD = 17;

// 6. Crear una variable tipo flotante y almacenar la estatura.
float estatura = 1.85f;

// 7. Imprimir Tengo edad años y mido estatura metros.
System.out.println("Tengo " + edad + " años y mido " + estatura + " metros.");

// 8. Crear una variable tipo booleano que almacene si eres o no mayor de edad.
boolean esMayorDeEdad = edad >= 18;

// 9. Si la variable=true que imprima que eres mayor de edad, de lo contrario, que
eres menor de edad.
    if (esMayorDeEdad) {
        System.out.println("Eres mayor de edad");
    } else {
        System.out.println("Eres menor de edad");
    }

// 10. Imprimir "Eso es todo amigos"
System.out.println("Eso es todo amigos");
}
}
}
}

```