

WHAT'S A MODEL FOR

El crear un diagrama UML significa un costo, y el diagrama no es algo que realmente lo importe al cliente. Los clientes buscan software que funcione, no modelos. A pesar de esto, el valor del modelado esta relacionado directamente con el efecto que provoca en el software que se esta haciendo, si el modelo mejora la calidad, o reduce el costo, entonces el modelo tiene valor, sino no.

Una de las utilidades que tiene es que la da al programador un mejor entendimiento acerca del software, o del dominio que admite el software.

Un factor a tener en cuenta es que no todos piensan igual, por ejemplo, hay gente que podría pensar que hacer el diagrama de forma textual es mejor, en vez de imágenes. La desventaja de hacerlo textual es que toma mucho trabajo, y tarda mucho en lograr resultados.

Una idea clave del modelado es que se debe usar para resaltar las partes mas importantes del sistema, es decir, que se puedan entender las claves de la estructura que hacen funcionar al software. Es importante aclarar que resaltar las partes importantes no quiere decir ignorar los detalles.

También, los modelos “esqueléticos”, es decir, con menos detalles son más fáciles de mantener, y terminan siendo los más útiles. No se puede tener un modelo de cuerpo entero y esquelético al mismo tiempo, es uno o el otro, es decir, ya al dejar un detalle afuera te estas inclinando mas por el modelo esquelético, entonces, o incluí todos los detalles o ignoras algunos.