

8 PRINCIPIOS PARA UNIT TESTING

Saber que estas testeando: No haber pruebas muy complejas, y no debe pasar que no se entienda el objetivo que tiene.

Las pruebas unitarias deberían ser autosuficientes: Evitar las dependencias, un test no debería depender de otro test.

Deben ser deterministas: Es decir, que un test o pasa todo el tiempo o falla siempre, el tener un test que solo pase a veces que lo mismo que no tener ningún test.

Convención de nombres: Cuando un test con un buen nombre que lo represente se hace más fácil entender que se testeó y que falló.

Está bien repetirse: La legibilidad es muy importante, y evitar la repetición de código suele crear test que sean difíciles de leer y entender.

Test results, not implementation: Las pruebas unitarias exitosas requieren escribir pruebas que solo fallarían en caso de un error real o cambios de requisitos.

Evitar la sobre especificación: Escribir pruebas muy estrictas puede causar “un bloqueo” al escenario bajo prueba.

Utilizar un Framework: Escribir una prueba puede ser difícil si el objeto a probar tiene muchas dependencias.