

GETTERS ERADICATOR

La justificación general es que los getters violan el encapsulamiento, el agregarlos es solo un poco mejor que hacer los atributos públicos.

Martin Fowler sugiere que no se deberían hacer estos getters a menos que realmente los necesites. La idea del encapsulamiento no es realmente sobre esconder la información, sino en esconder decisiones del diseño, en particular esas áreas en las que es muy probable que cambie. Cuando uno piensa en encapsulamiento Martin dice que es mejor preguntarse “Que pieza de variabilidad estoy escondiendo? y porque?”

Por lo general, una violación del principio “Tell Dont Ask” pasa cuando se están utilizando mal los getters, porque hay casos en los que la necesidad de estos es genuina.

Otra cosa que debería llamar la atención es si se tiene una clase que solamente tenga atributos y getters, esto por lo general es una señal de problemas, ya que es un comportamiento vacío.

Una buena regla a seguir, es que las cosas que cambien deberían ir siempre juntas. Data y comportamiento usualmente cambian juntos.