



MANUAL DE USUARIO

APRENDICES:

JOHANN ALEJANDRO ALVAREZ ESCOBAR

SANTIAGO MANOSALVA FERNÁNDEZ

JOHN BAYRON GRACIANO USUGA

TEMA:

DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE A LA MEDIDA PARA EL SECTOR EMPRESARIAL

SEXTO TRIMESTRE

CARRERA:

TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

INSTITUCIÓN:

CENTRO TECNOLÓGICO DEL MOBILIARIO

ITAGUI-ANTIOQUIA

Año: 2020

Contenido

I. Introducción	1
1. Descripción de producto:	1
2. Objetivo general:	1
3. Objetivos específicos	1
II. Opciones del Sistema.....	2
1. Requerimiento del sistema.....	2
2. Ingreso al sistema.....	2
3. Iniciar sesión.....	2
4. Registrarse.....	2
5. Quienes somos.....	2
6. Contacto.....	2
7. Bienvenida usuario.....	2
8. Detalles de producto.....	2
9. Carrito.....	2
10. Detalles de facturación.....	2
11. Gracias por la compra.....	2
12. Mis datos.....	2
13. Salir.....	2

I. Introducción

1. DESCRIPCIÓN DE PRODUCTO:

- Este proyecto va dirigido a puestos de comidas rápidas, como es la venta de pizzas, perros calientes, hamburguesas, salchipapas entre otras, con el fin de aumentar su clientela y sus ventas, para que el propietario tenga un mejor control sobre la administración de sus pedidos y pueda generar ganancias en su negocio, contar con un sistema de información que le permita controlar el flujo y entrada de pedidos y toda la parte administrativa alcanzando un manejo de información de manera simplificada, obteniendo un control totalmente dinámico y de fácil uso, que permita mostrar todas las características de cada uno de los productos como son: nombre de producto, precio, cantidad, de origen, presentación, etc. que presenta el puesto de comidas rápidas. Adicionalmente presentara reportes como ventas, registro de pedido, pagos pedidos, de tal forma que se optimice este proceso en puesto de comida rápida.

2. OBJETIVO GENERAL:

- Desarrollar un sistema de Información para mejorar las ventas, y donde el cliente pueda quedar satisfecho, el cual sea totalmente dinámica y de fácil acceso.

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Tener un control en los pedidos.
- Brindarles una mejor experiencia a nuestros clientes.
- Satisfacer la necesidad de hacer publicidad.
- Ser eficaces a la hora de entregar el pedido

II. Opciones del Sistema

El presente Manual está organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema el cual te permitirá visualizar nuestra aplicación y algunas de sus funciones.

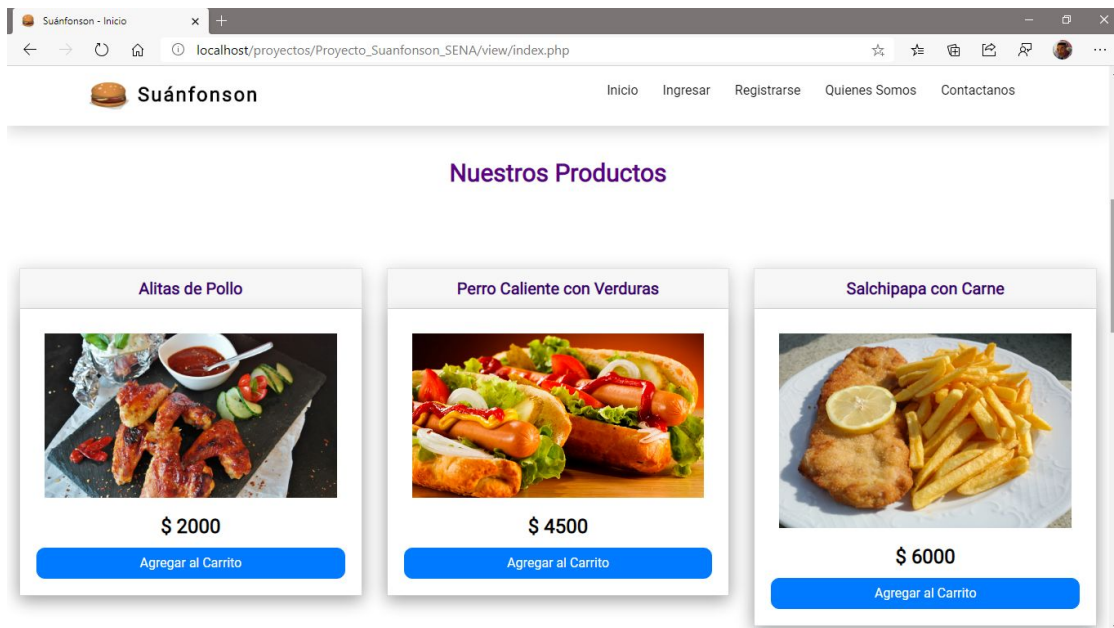
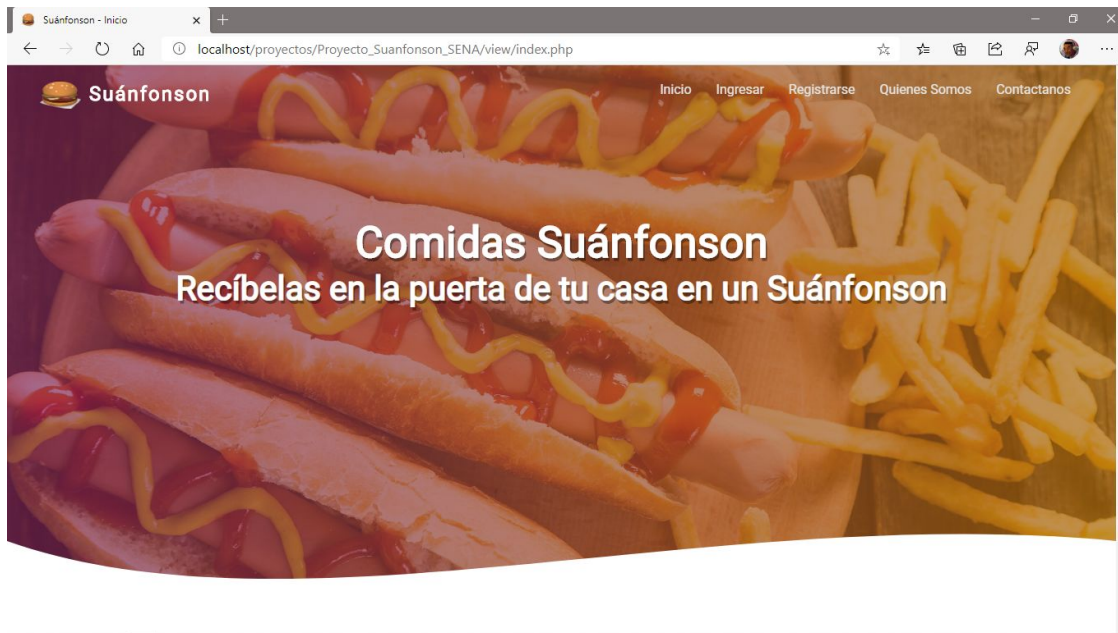
1. Requerimiento del sistema

Para disfrutar de nuestra aplicación y de sus servicios es necesario que tengas en cuenta cuáles navegadores, ya que nuestra aplicación está desarrollada en el lenguaje PHP. Aunque PHP funciona en backend, es recomendable usar navegadores reconocidos como: Google chrome, Firefox, Safari, Opera, Edge etc.



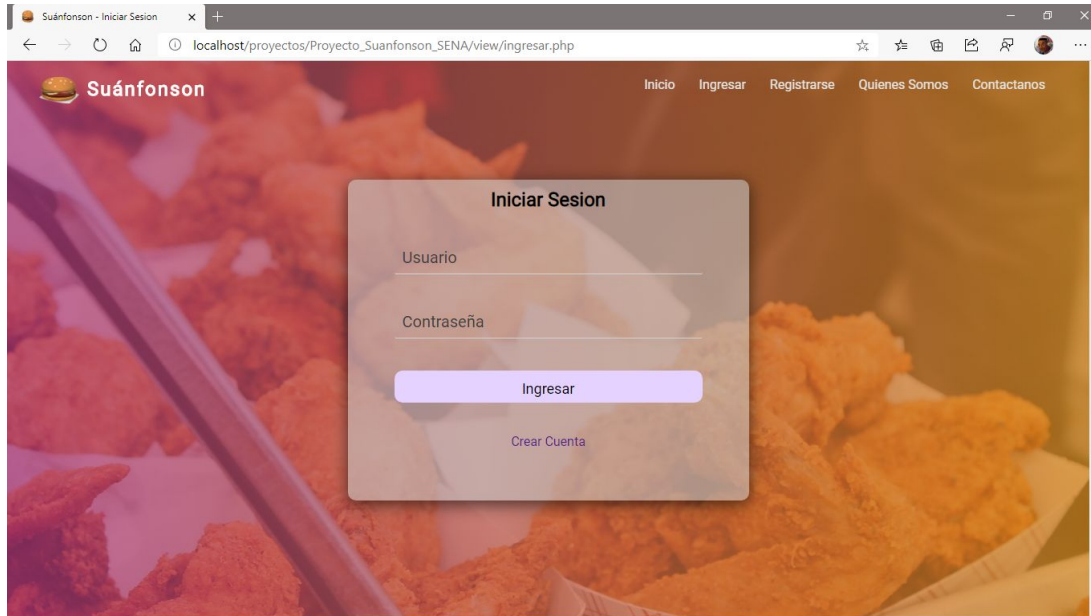
2. Ingreso al sistema.

Se copia la dirección de la página en la barra de navegación una vez de darle enter lo llevar a una bienvenida en la cual podrá ver los productos, la vista de iniciar sesión, registro, quiénes somos y contacto.



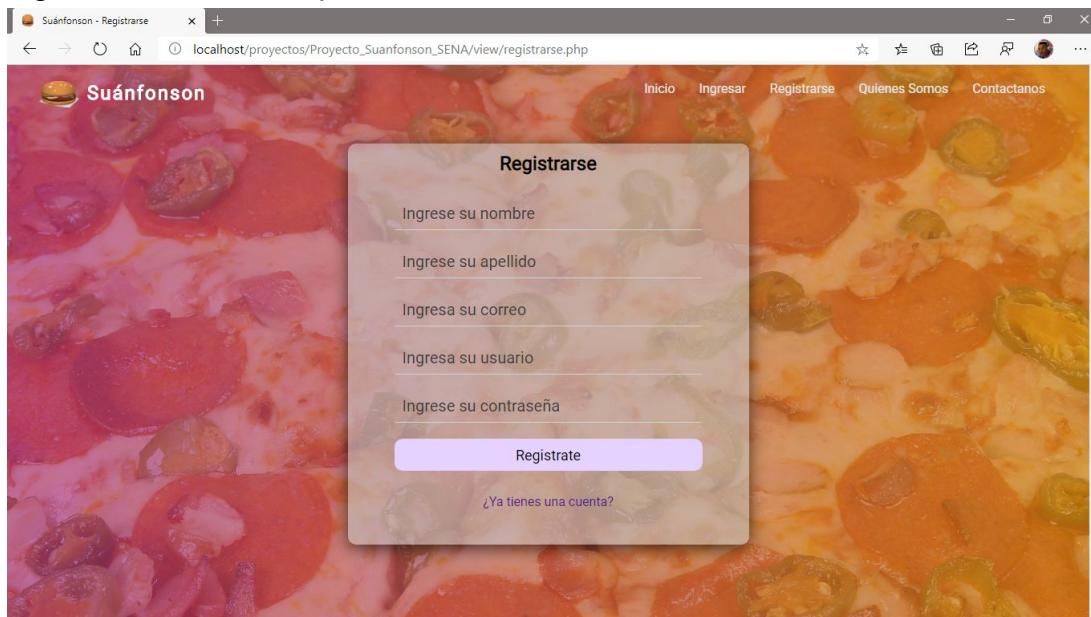
3. Iniciar sesión.

Una vez estando en la página si eres usuario podrás ingresar y accederás a la bienvenida de usuario.



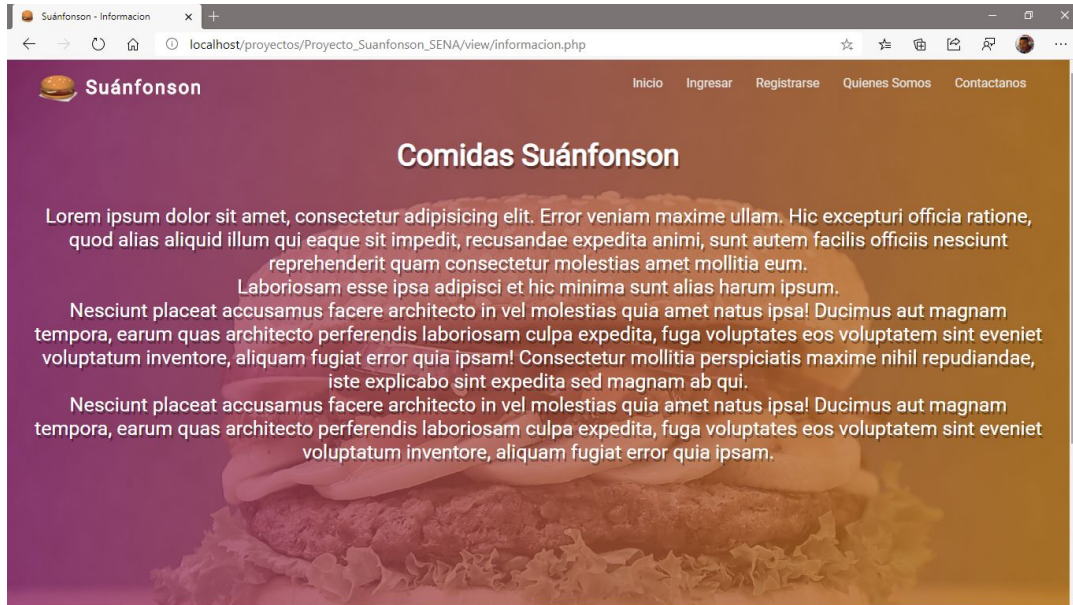
4. Registrarse.

Si eres usuario nuevo tendrás la opción de registrarte para poder ingresar, una vez registrado con sus respectivos datos inicias la sesión.



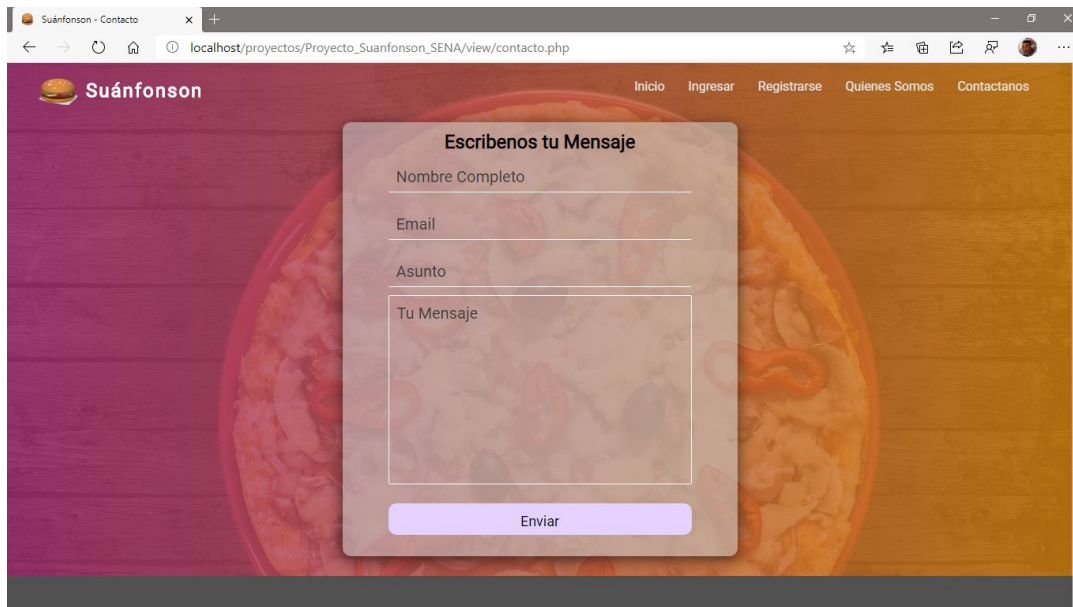
5. Quienes somos.

Esta parte muestra una breve descripción o historia de la tienda.



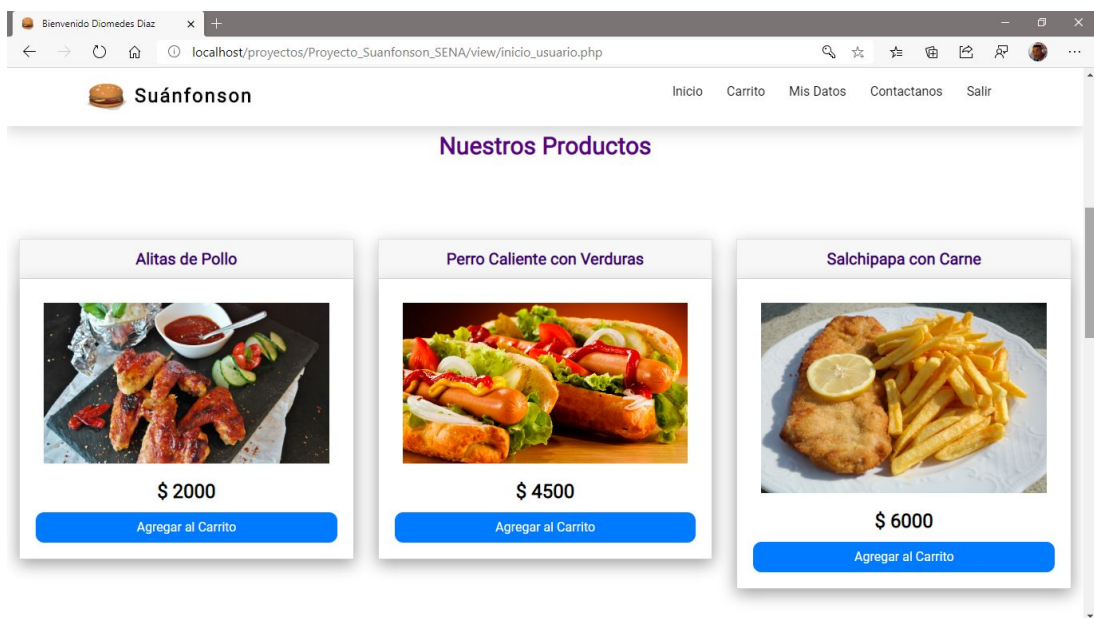
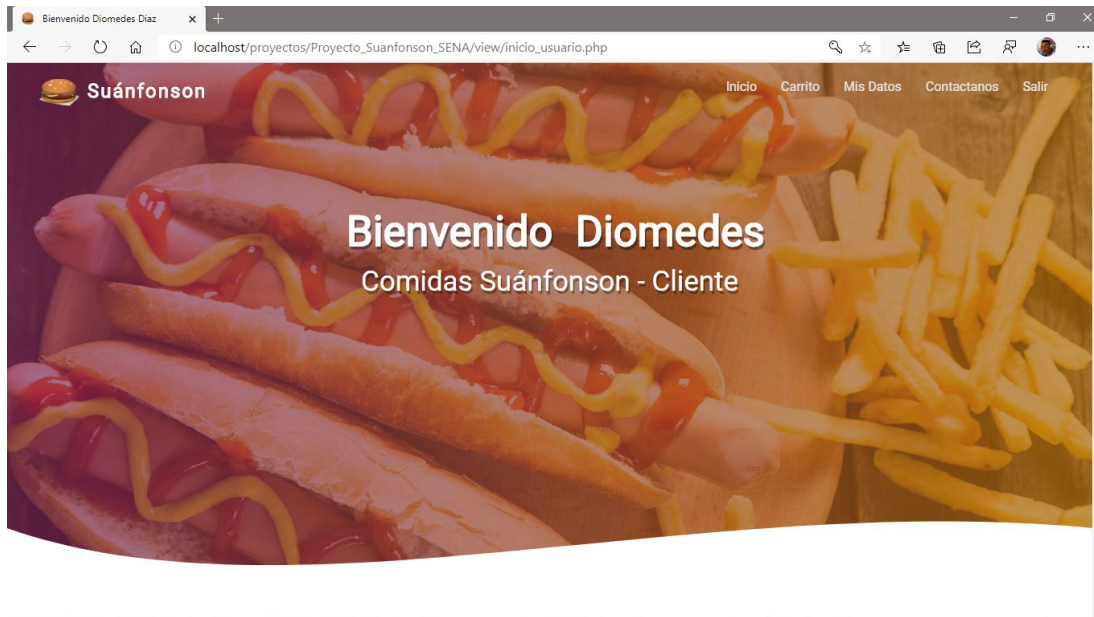
6. Contacto.

Aquí podras contactarnos, si quieres trabajar con nosotros, si tienes dudas o alguna queja. Solo escribe tu nombre completo, el correo, un asunto y un breve mensaje.



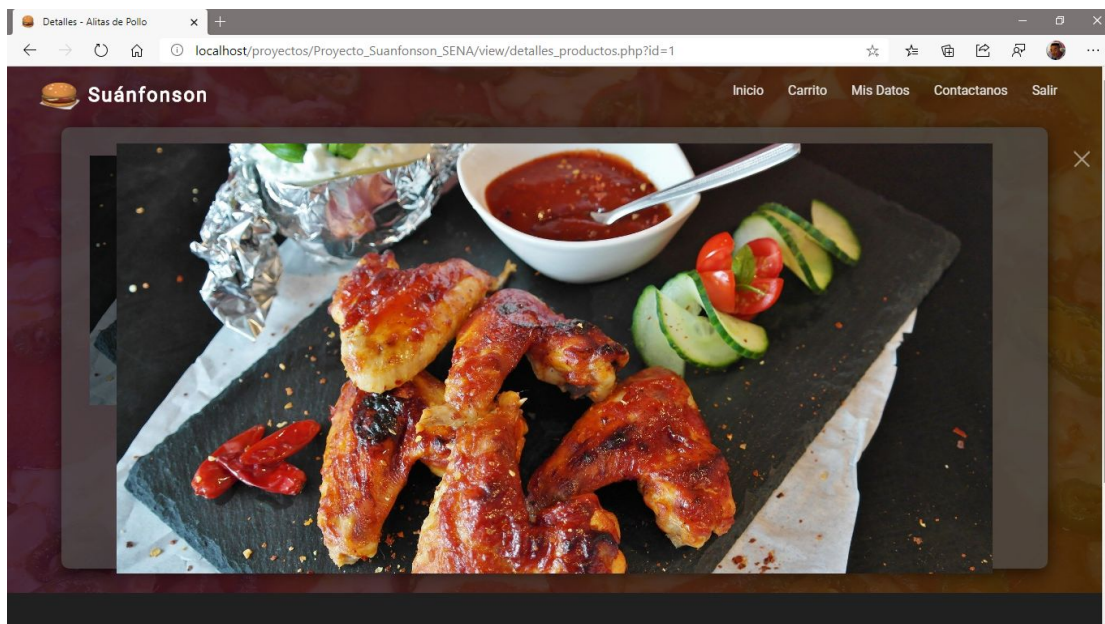
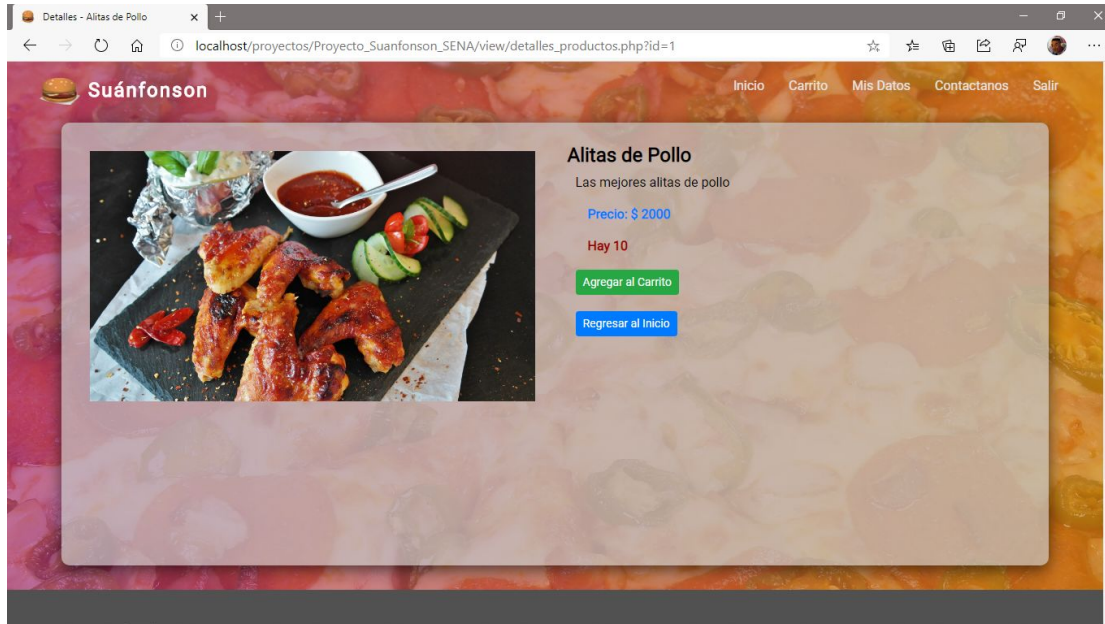
7. Bienvenida usuario.

Una vez iniciada la sesión estarás en la bienvenida del usuario y podrás ver el menú de productos donde tendrás la opción de agregar al carrito o ver sus detalles dando click a la foto.



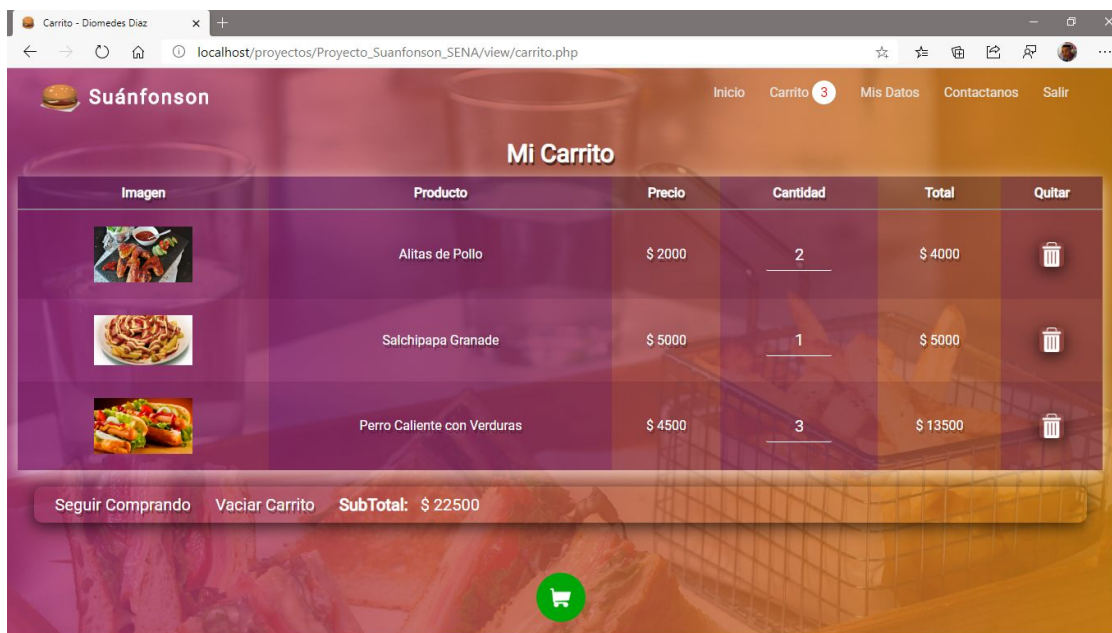
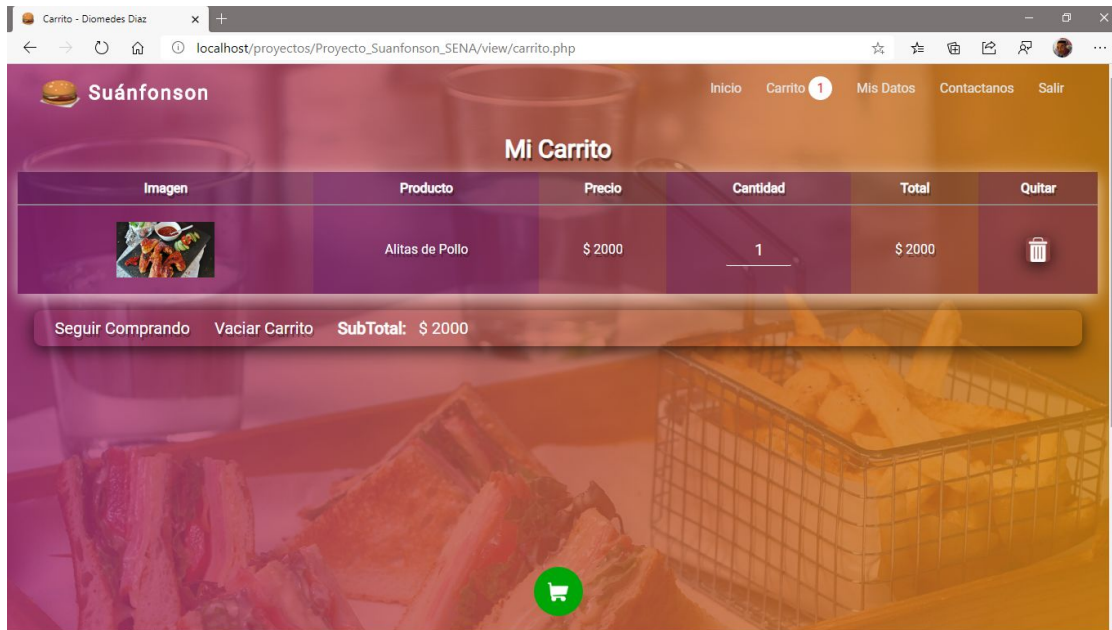
8. Detalles del producto.

En esta parte como su nombre dice podrás ver sus detalles como el precio descripción, también dándole click a la foto la verás a tamaño grande y podrás agregar al carrito.



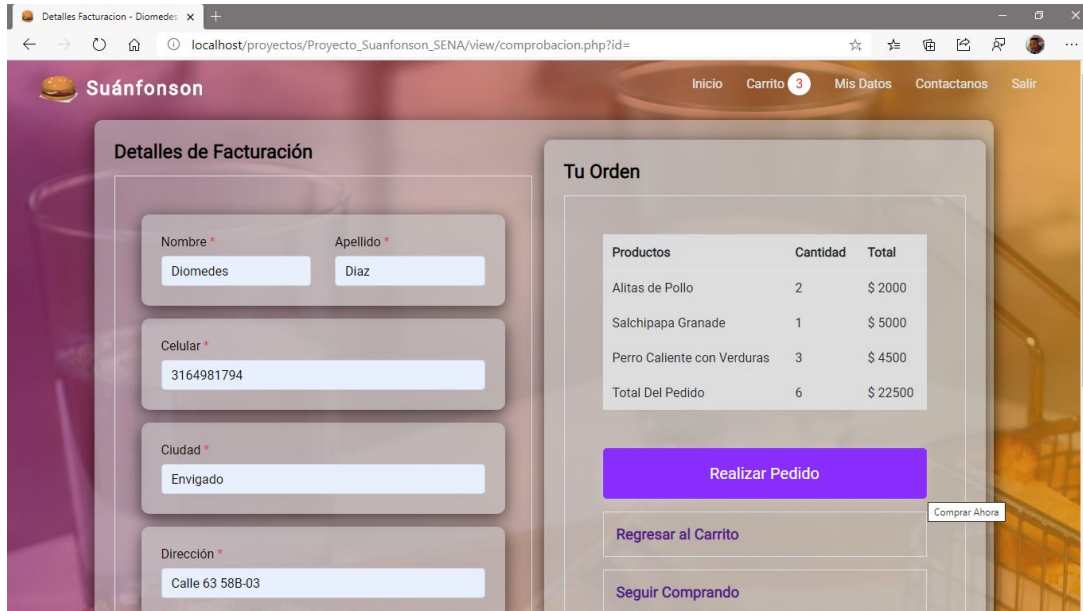
9. Carrito.

Una vez agregados los productos al carrito tendrás esta vista, podrás agregar los productos que quieras, puedes aumentar la cantidad, también tienes la opción borrar productos por productos o vaciar el carrito y podrás acceder a la compra.



10. Detalles de facturación.

Después de haber agregado los productos al carrito y haber accedido a la compra llegarás a esta parte donde ingresarás los datos pedidos para realizar la compra.



Detalles de Facturación

Nombre * Apellido *

Celular *

Ciudad *

Dirección *

Tu Orden

Productos	Cantidad	Total
Alitas de Pollo	2	\$ 2000
Salchipapa Granade	1	\$ 5000
Perro Caliente con Verduras	3	\$ 4500
Total Del Pedido	6	\$ 22500

[Realizar Pedido](#)

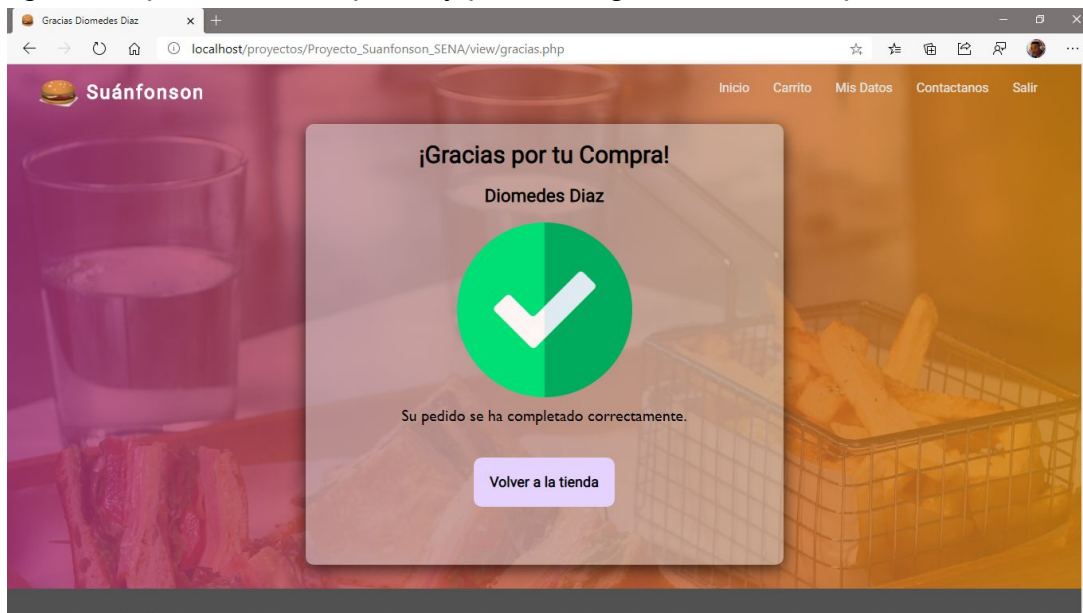
[Regresar al Carrito](#)

[Seguir Comprando](#)

[Comprar Ahora](#)

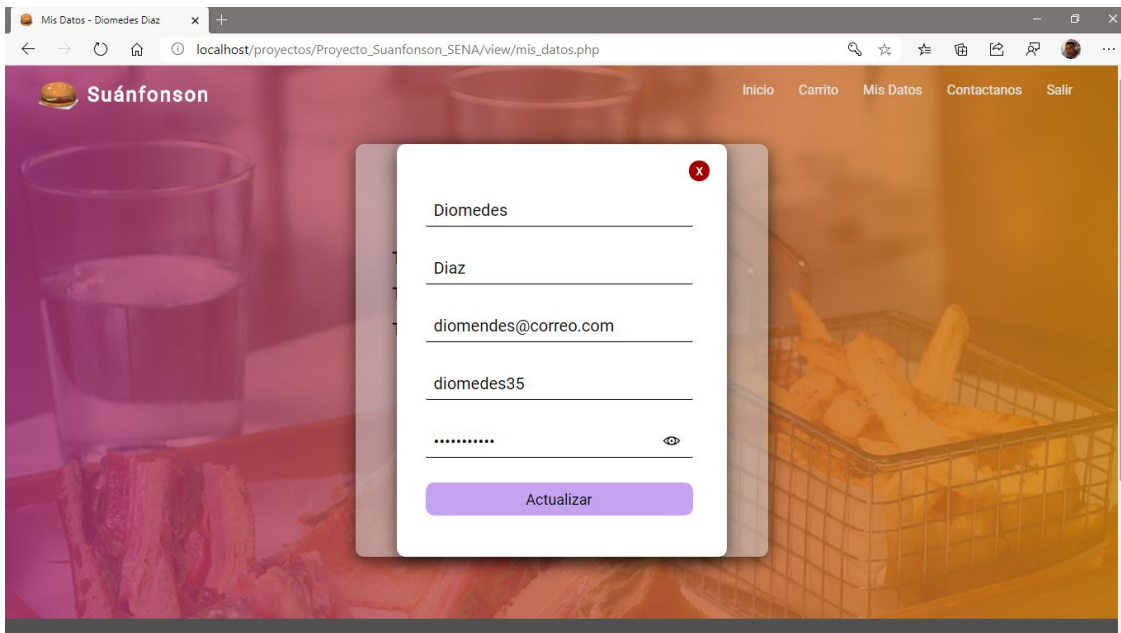
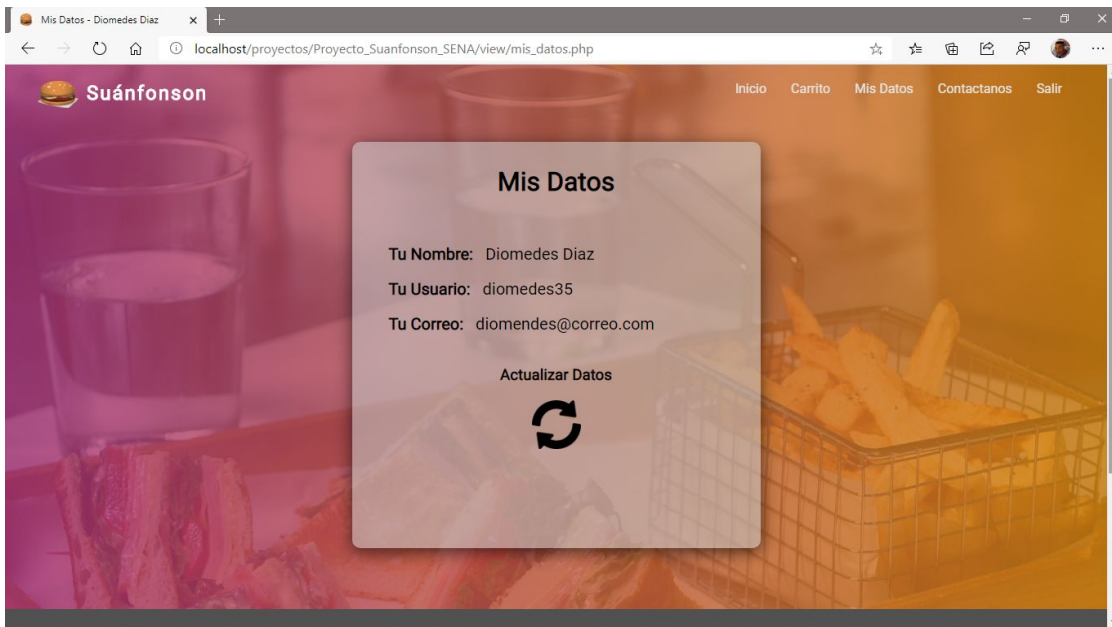
11. Gracias por la compra.

Una vez realizada la compra y si la compra fue exitosa verás esta parte donde se agradece por haber comprado y podrás seguir viendo más productos.



12. Mis datos.

Después de haber ingresado tendrás la opción de ver tus datos de registro, también tienes la opción de actualizar o cambiar dando click en actualizar datos.



13. Salir.

Si das click en salir se cerrará la sesión y de nuevo estarás en el principio.

