

# Informe Prueba Técnica

Julian Santiago Millan Rodriguez

El diseño elegido para la prueba técnica fue enfocado a traer colores y elementos que hagan un poco de alusión a pokémon, donde se ven tarjetas simples, el cual simula el diseño de una pokebola, así mismo la parte roja tiene una imagen con círculos que simulan nuevamente las pokebolas.

Se usaron pocos datos de la pokeAPI los cuales suelen ser los más relevantes tomando como referencia la pokedex del videojuego movil Pokemon Go.

Uno de los retos más grandes de esta prueba tecnica, para mi, fue el uso de APIS, que aunque no es muy complejo de entender y usar, era un tema que no tuvimos la oportunidad de ver en el proceso de aprendizaje, lo cual lo hacia un tema nuevo para mi, de igual manera, profundizar en el java script ya que no lo había utilizado más allá de autenticaciones de usuarios.

Como adicional, siento que más que retos, tuve oportunidades de aprender varias cosas nuevas que nunca había utilizado, como el template en HTML, el SCSS y aprender un poco más sobre javascript.